2'99 €

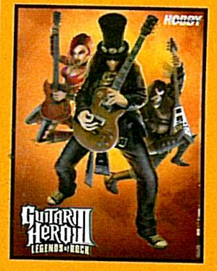
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 194

HOBBY CONSOLAS

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!





GUITAR HERO III y SMACKDOWN 2008

¡GRAN CONCURSO! SORTEAMOS 15 Wii, 15 DS Y 300 JUEGOS

A FONDO

TOKYO GAME SHOW 2007

Todo sobre la gran feria japonesa

¡YA HEMOS JUGADO!

SUPER MARIO GALAXY

¡Te contamos todos los secretos del juego más esperado de Wii!

¡ADELÁNTATE!

NEED FOR SPEED PROSTREET

¡Así es la nueva entrega del rey de la velocidad!

Portugal 2,99 €



ADEMÁS...

- Informe completo: la rebaja de PLAYSTATION 3
- Preestreno de SMACKDOWN VS RAW 2008
- A examen: PROJECT GOTHAM 4, ZELDA, LAIR....

60 JUEGOS NUEVOS

PS3
Assassin´s Creed
Uncharted
Ratchet & Clank
Wii
Resident Evil U. C.
Metroid Prime 3
FIFA 08
PS2
Moto GP
Nba Live 08

XBOX 360
Mass Effect
Call of Duty 4
Guitar Hero III
PSP
Tomb Raider A.
Star Wars Battle.
NINTENDO DS
Los Sims
Fifa 08
¡...y muchos más!


MySims
Descubre nuestro mundo
El barrio es tuyo.
Crea y explora un increíble nuevo mundo
de Los Sims™ en www.mysims.com
eatv.es
la televisión online de Electronic Arts
WWW.LOSSIMS.COM
powered by:
portalmix
NINTENDO DS™
Wii™
3+
www.pegi.info
EA
Reservados todos los derechos. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

Mario, de nuevo rey de la diversión



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

En una época en la que prima la tecnología punta, en la que las compañías tanto de hardware como de software buscan impactar con los gráficos más realistas y los efectos de sonido más envolventes, resulta muy gratificante que todavía haya quien anteponga la diversión y la imaginación a los alardes técnicos. En pleno despegue de la nueva generación, que está alcanzando cotas técnicas sublimes con juegos como «Gears o War» o «Assassin´s Creed», un fontanero regordete y bigotudo es capaz de ofrecer una fuente inagotable de entretenimiento en un juego que, sin descuidar su apartado técnico, queda muy lejos gráficamente de aquellos títulos. Muchos dirán que, en estos tiempos de la alta definición, no resulta muy destacable un producto que apueste por un aspecto sencillo y colorista. Ya. A todos ellos les invitaría a echar unas partidas con «Super Mario Galaxy». Y entonces comprobarían cómo lo más divertido no tiene por qué ser siempre lo más complejo. Ni lo más sorprendente lo más vistoso. Después de 25 años dando guerra, el bueno de Mario vuelve para deleitarnos con una experiencia que es todo un reto a la imaginación, un cúmulo de constantes sorpresas. Y todo ello sin necesidad de apartarse demasiado de la mecánica que le ha servido para triunfar en las últimas décadas en todas las consolas de Nintendo. Como veis, las sensaciones que nos ha dejado nuestra primera experiencia en profundidad con el estreno de Mario en Wii (por cierto, hemos sido los primeros en Europa en disfrutarlo) nos ha dejado una sabor de boca inmejorable. Desde luego, lo del fontanero tiene un mérito enorme.

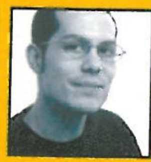
Las sensaciones que nos ha dejado el estreno de Mario en Wii son inmejorables

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

¿Y los juegos? Ya tenemos aquí la esperada rebaja de PS3, algo que seguro que muchos estaban esperando para "lanzarse" a por ella. Pero da la casualidad de que estas máquinas dan lo mejor de sí cuando les ponemos un juego dentro, y es ahí donde a esta consola todavía le queda mucho margen de mejora. Ay, si no se hubiera retrasado «GTA IV»...



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Re-Mission. Seguro que no os suena, pero se trata de uno de los juegos más interesantes de los últimos años. «Re-Mission» es un "shooter" que se desarrolla en el interior del cuerpo humano, y que se utiliza como terapia en los chicos jóvenes con leucemia. Ojalá sólo sea el primero de una larga lista de juegos con propiedades terapéuticas.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Así, sí. No tengo nada en contra de juegos familiares al estilo «Wii Sports», pero llevaba un tiempo preocupado porque Nintendo estuviera perdiendo su esencia y no lanzara juegos más "serios", que demostraran el potencial real de Wii. Ahora que he podido probar el impresionante «Mario Galaxy», me quedo mucho más tranquilo.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

PÁGINA 52

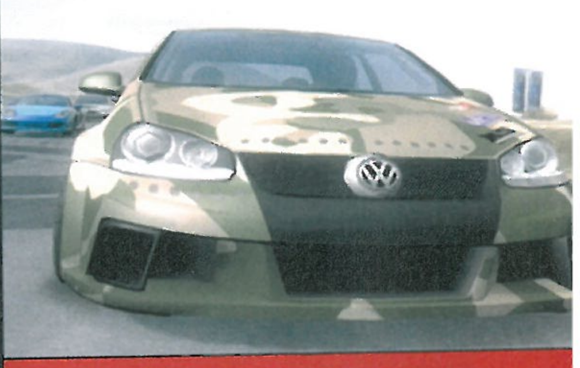
REPORTAJE

Descubre todos los secretos de Mario Galaxy

Ya hemos jugado al título más esperado de Wii, y os hemos preparado un extenso reportaje en el que desvelamos todas las claves del juego. Si queréis saber qué novedades incluirá la nueva aventura de Mario, no os lo perdáis.

PREESTRENO

El mejor tuning, en Need For Speed



TOKYO GAME SHOW 2007

Las sorpresas de la Feria japonesa

Nuestro corresponsal en Tokio nos adelanta los juegos más importantes que se vieron en esta feria.



SUMARIO

¡¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!!

Sorteamos:
- 15 Wii, 15 Nintendo DS y 300 juegos
- 1 Chaqueta Shott y 10 BSO de Resident Evil: Extinción

(en páginas 168 y 194)



Las carreras de coches modificados arrancan en las consolas. ¡Poneos al volante de nuestro preestreno!

NOVEDAD

Llega la nueva aventura de Zelda

¿Queréis saber cómo es el mejor juego de Nintendo DS? ¡Leed nuestro análisis!



PÁGINA 116



PREESTRENO

Assassin´s Creed, ¡vive la historia!

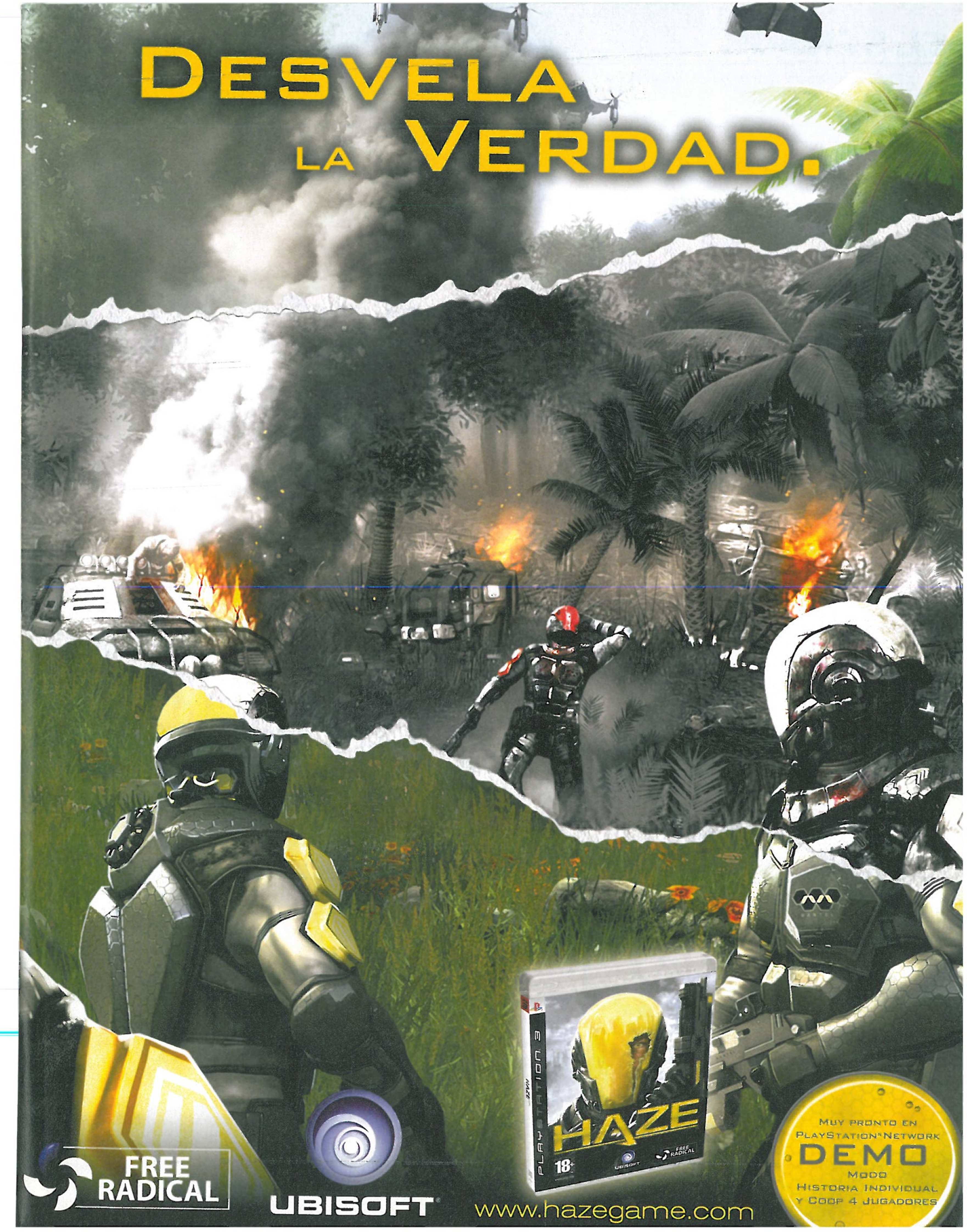
PÁGINA 66

Os damos nuestra primera impresión sobre esta aventura de ambientación medieval.



TODOS LOS JUEGOS





DESVELA
LA VERDAD.
PLAYSTATION 3
HAZE
18+
UBISOFT
FREE RADICAL
MUY PRONTO EN
PLAYSTATION®NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES
www.hazegame.com

ENCONTRAMOS SUS PUNTOS EN COMÚN

Todos los juegos están conectados

¿Habéis oído hablar de que todas las personas se relacionan por sólo seis grados de separación? Pues nosotros hemos descubierto una regla muy similar que también se puede aplicar a los héroes de los videojuegos. Mirad lo que hemos encontrado:

El fontanero y el rey de la infiltración son sólo dos de los luchadores que se enfrentan en...

SUPER SMASH BROS. BRAWL

SOLID SNAKE

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS (PS3)

MARIO

SUPER MARIO GALAXY (Wii)

Aunque parezca barrigón, Mario compite con la mascota de Sega en distintos deportes en...

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO.

SONIC

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. (Wii)

Ambos juegos comparten la ambientación militar y una gran banda sonora compuesta por...

HARRY GREGSON WILLIAMS

■ **CALL OF DUTY 4 MODERN WARF.**

Estos dos títulos se han convertido en los "superventas" de una de las principales desarrolladoras...

KONAMI

■ **PRO EVOLUTION SOCCER 2008**

Sonic representa a Sega, y en una consola suya nació «Metropolis Street Racer», el primer «Project Gotham».

DREAMCAST

■ **PROJECT GOTHAM RACING 4**

Tanto el erizo azul, como Bungie, la compañía responsable de «Halo» nacieron en la misma fecha.

EL AÑO 1991

■ **HALO 3**

SUBEN

▲ **LAS REBAJAS** de las consolas de nueva generación, PS3 y Xbox 360, que ahora son más asequibles. ¡Y con nuevos packs disponibles!



▲ **SUPER MARIO GALAXY.** El fontanero más famoso de los videojuegos se estrena en Wii con un juego de plataformas que revolucionará el género.

▲ **LAS ADQUISICIONES** de Pandemic Studios y Bioware por parte de EA, y Evolution Studios por parte de Sony, que reforzarán ambas compañías.

▲ **LA VELOCIDAD,** con el próximo lanzamiento de «Project Gotham Racing 4», «Gran Turismo 5 Prologue», «Moto GP» y «Need for Speed Prostreet».

BAJAN

▼ **LA FALTA DE NOVEDADES** en el Tokyo Game Show, que continúa restando prestigio a la feria japonesa de los videojuegos.

▼ **LOS RETRASOS** de «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 3» y «Nights» para Nintendo Wii y «Unreal» para PS3 hasta el año que viene.

▼ **LA FALTA DE TRADUCCIÓN** de juegos de rol como «Mass Effect» (que no estará doblado) «Final Fantasy Tactics» o «Tales of the World» para PSP.



▼ **FIFA 2008 PARA NINTENDO Wii** que no está a la altura de las versiones que hemos podido jugar en las demás consolas de sobremesa.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Que con casi 40 tacos esté tan enganchado a las consolas como cuando tenía 14.

Nosotros también empezamos jovencitos, y cuanto más tiempo pasa más nos gusta. ¡Que tiemblen en el asilo!

@ La buena pinta que tienen las "pibas" de «Soul Calibur IV». Así, ¿cómo quieren que nos concentremos?

Tú prueba a pelear con los ojos cerrados y a guiarte por el sonido de las espadas. Nosotros hacemos la mayoría de los análisis de esa forma.

@ La cantidad de juegos que van a aparecer en nuestras consolas durante las próximas Navidades. ¡No vamos a dar abasto!

Lo malo es que vamos a necesitar una fortuna para poder comprarnos tantos lanzamientos. Será mejor que empecemos a ahorrar.

@ Molaría que pusieran los comentaristas que aparecen en Cuatro para «Smackdown VS RAW 2008». ¿Te los imaginas contando sus típicos chistes malos?

Buffff. Pues no, prefiero no imaginármelos, la verdad.

@ Jugar online a «Halo 3» y darle una paliza a tus rivales de otros países.

Qué casualidad, este correo dice exactamente lo mismo que uno que acaba de llegar desde Inglaterra, ¿no será que sois unos "fantasmas"?

@ El espectacular doblaje de «Heavenly Sword» en PS3.

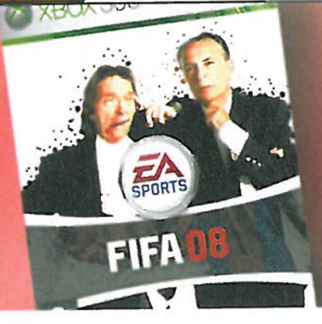
Y ya puestos podían haber "doblado" sus esfuerzos paa hacer un juego más largo.



@ La publicidad de videojuegos que invade la televisión. Así sí que dan ganas de ver los anuncios sin hacer "zapping".

Es verdad, ya era hora de que las compañías empezaran a anunciar sus juegos "en condiciones". Por cierto, ¿esta moza de arriba se habrá quedado en paro?

NO MOLA



@ Que siempre saquen a Ronaldinho en la portada de «FIFA». ¡Con lo feo que es!

Ya, pero juega bien al fútbol... No te quejes, que podría haber sido peor. Verás como alguien fiche al feo de los Calatrava.

@ Que, como hay que jugar a «WiiFit» descalzo, se va a quedar un olor a requesón en nuestro cuarto...

Me dijo el otro día un amigo que existe un periférico molón llamado ducha, en el que giras una manivela y... ¡te lavas!

@ Que mi novia me ha pedido una NDS para Navidad, pero yo no tengo perras.

Bueno, tienes la opción de pedirle tú una PS3, y así estaréis empatados a "decepciones navideñas".

@ Que hace pocos meses cumplisteis 16 años y nadie os ha felicitado.

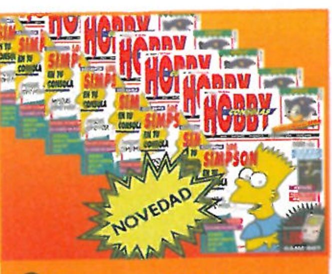
¡Hala, 16 años dice! Pero si ya se nos empieza a caer el pelo y... ¡aaah, dices la revista!

@ Que el trabajo me ocupe tanto tiempo y no me deje disfrutar de mi PS3 nueva.

Ya, a nosotros nos pasa igual... Aaah, no, espera, si nosotros la probamos todos los días... ¡Buaaah, ja, ja, ja, ja!

@ Las páginas 47 y 49 de la última revista, con el doble anuncio de «Naruto» ¡Ya pensaba estar viviendo un lapsus tipo Matrix al pasar la página! Es que la publicidad...

Pero, ¿a que todavía te acuerdas de lo que anunciaba? Pues entonces el anuncio no era tan malo, ¿no te parece?



@ Que pongáis en 2 revistas, 2 posters de «Halo 3». ¡Que ya os repetís!

Oye, nosotros no nos repetimos. Oye, nosotros no nos repetimos. Oye...

@ Que en «FIFA 08» no salga el Bernabéu ni la publicidad de las camisetas del Madrid.

Pues a nosotros sí que nos ha gustado... ¡Visca el Barça!.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Eran necesarios los rediseños de PSP y Xbox 360?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Creo que se tendrían que ahorrar todas esas novedades para sacar una PSP 2 u otra Xbox, ya que lo único que están haciendo es perder el tiempo. Luego sale todo con retraso.
Christian Ruiz (Gerona)

■ Es sólo otra forma de sacarle más pasta a la gente, a fin de cuentas, estos rediseños ofrecen lo mismo que las consolas originales.
Juan Sánchez (Almería)

■ Yo creo que sí, porque la PSP no se podía conectar a la televisión y la Xbox tenía muy pocos Gigas de disco duro. ¡Y han sacado la nueva PSP por el mismo precio! Hicieron bien.
Ricardo Durán

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



EXPO ZARAGOZA 2008
Rptimos!!
Vuelven los findes gratis con Desenfreno SMS.
Por sólo 3 €, todos los SMS y mensajes con fotos que envíes de movistar a movistar, durante todos los **viernes, sábados y domingos** de noviembre, gratis.
Apúntate llamando o enviando ✉ ALTA al 4469
Promoción válida en territorio nacional, para mensajes destino movistar, durante los días 2, 3, 4, 9, 10, 11, 16, 17, 18, 23, 24 y 25. Max. 1000 SMS y 1000 MMS por fin de semana. Suscripción hasta 22/11/07. Cuota alta 3€. Envío SMS al 4469 gratis. Más información en www.movistar.es o llamando al 4469 (0,15€/llamada). Impuestos indirectos no incluidos. Península y Baleares: IVA 16%, Canarias: IGIC Exento, Ceuta IPSI 3%, Melilla: IPSI 4%.
Telefónica
movistar
www.movistar.es



La imagen del mes

CLIVE BARKER, EL MAESTRO DEL TERROR, TAMBIÉN LEE HOBBY CONSOLAS

Por si alguien no le conoce, este personaje de la foto es Clive Barker, el "padre" de algunas terroríficas creaciones como la saga "Hellraiser" o "Razas de noche". La imagen pertenece a la presentación en Madrid de «Jericho», el juego de PS3 y Xbox 360 en el que ha participado y del que os ofreceremos un completo análisis en nuestro próximo número.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 16 de octubre

"Nintendo se convierte en la tercera compañía japonesa por valor en Bolsa. La empresa fabricante de consolas y videojuegos se encuentra tan sólo por detrás del fabricante de automóviles Toyota y el banco Mitsubishi ".

HC: Nosotros ya sabíamos que estos chicos valían mucho. ¡Lo que han tardado en enterarse en la Bolsa de Tokio!

El País, 16 de octubre

"Hamilton se ha concentrado en conocer el trazado de Interlagos en el que nunca ha corrido. Le ha dado más de 300 vueltas en la PlayStation".

HC: ¿Y quién fue el imbécil que le regaló la consola?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es necesario que PS3 sea compatible con juegos de PS2?

El nuevo modelo de PS3, más barato, no será compatible con los juegos de las PlayStation anteriores. ¿Perdemos mucho con este cambio?

Sí



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Miles de juegos en una consola

El tema de la retrocompatibilidad ha sido algo muy valorado por las compañías. Todas las consolas que han ido saliendo cuentan con este elemento. La idea es que puedas cambiar de consola sin tener que tirar todo tu catálogo de juegos y sin tener que colocar un montón de máquinas en el salón de tu casa. PS2 tiene el catálogo más grande que se ha visto en una consola, y la posibilidad de poder jugar con todos esos juegos en PS3 es una pasada. A mí no me parece mal que se venda una versión más barata sin esa opción, pero no comparto que la versión que sí lo lleva se vaya a dejar de vender. Debemos tener la opción de poder elegir.

Yo prefiero una consola que me deje jugar con los juegos anteriores, y por tanto me gustaría que Sony mantuviera alguna versión de PS3 con esa opción, aunque sea más cara que la que no la incluye.

No



Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

Único destino: el futuro

La retrocompatibilidad está sobrevalorada. Sobre todo si hablamos de PS3, una consola cuyos propietarios, mayoritariamente, han sido fieles seguidores de la generación PlayStation desde los comienzos. Me arriego a decir que todos ellos ya tienen en sus casas una PS2. Y si no, no creo que esto les importe demasiado. La emulación de muchos de los juegos no es de la calidad que en un principio se esperaba. A mi parecer, prefiero poder dar el salto a la nueva generación este año y jugar con los "juegos del futuro" que esperar más tiempo para disfrutar del catálogo antiguo de PlayStation 2. Prescindir de esto no es un crimen.

Aunque la retrocompatibilidad es una característica extra de agradecer, la bajada de precio para poder disfrutar desde ya (y sin arruinarnos) con auténticos juegazos es motivo suficiente para prescindir de ella.

Y tú ¿qué opinas?

■ Yo creo que está claro que el rediseño de la PSP ha tenido una buena acogida entre los usuarios, ya que las ventas de esta portátil han aumentado en estos últimos tiempos, con respecto a lo que pasó cuando salió a la venta hace un par de años.
Ignacio Fuset

■ Siempre es bueno renovarse, ya sabéis. Así, por mi parte, todo lo que sea ir a más siempre será bienvenido, aunque el presupuesto no sea suficiente como para estar siempre a la última.
Manuel Fernández

■ Yo lo que realmente pienso es que as compañías deberían pensar un poco en sus consumidores y sacar una consola que ya cuente con estas mejoras. También es cierto que es necesario renovarse.
Daniel Martínez

■ Creo que el rediseño de la PSP está bien, pero el de la Xbox 360 era innecesario.
Eugenio (Alpedrete)

EL MES QUE VIENE: ¿PREFERÍS «PRO EVOLUTION 2008» O «FIFA 08»?

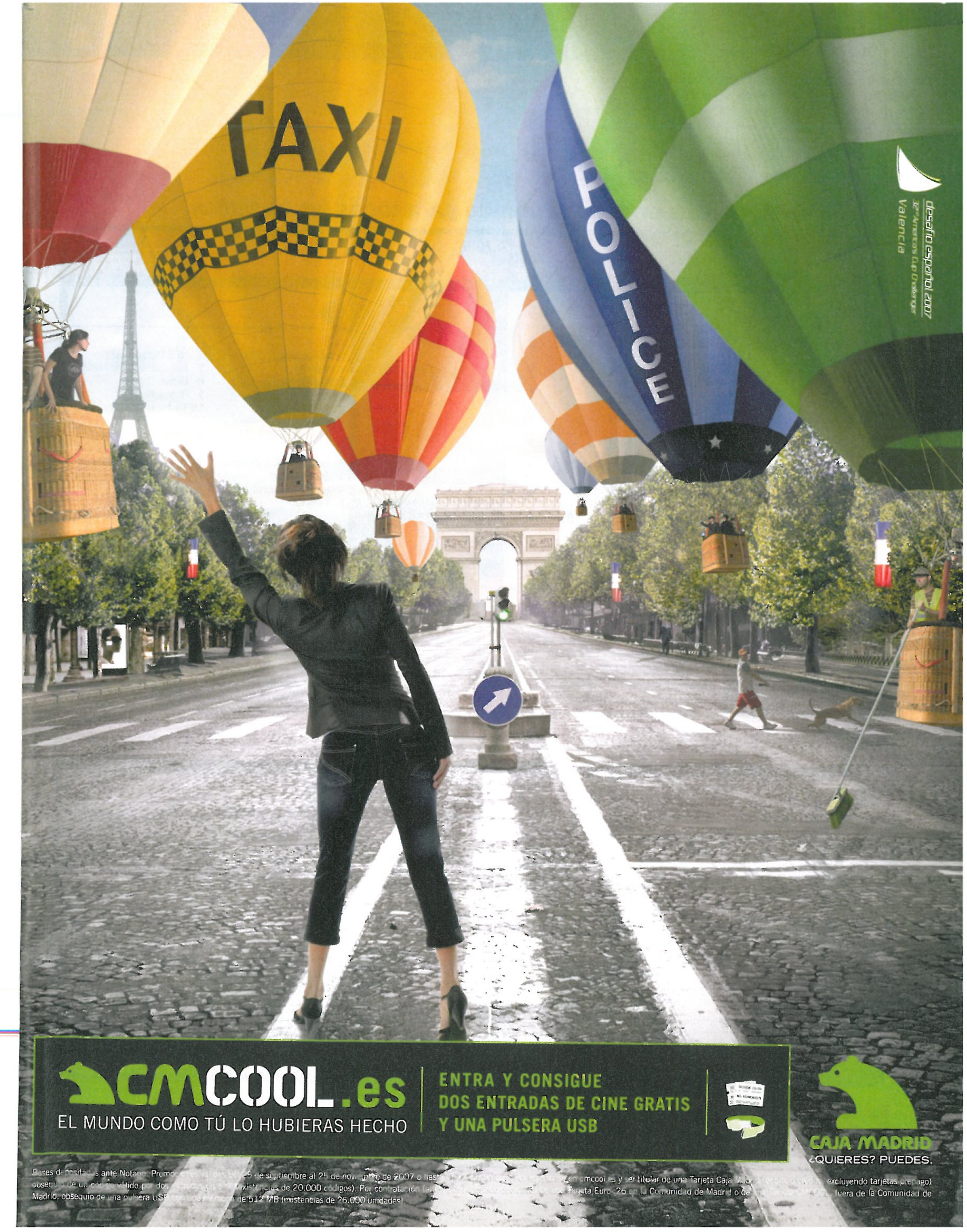
Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Pablo Ramon, Manuel Fernández Naves, Francesc Bas, Alberto García, Alex Otori, Francisco J. Torraivo, Jesús BR, Pablo Arce, Juan Von Alexandros..


TAXI
POLICE
desafío español 2007
Valencia
CMCOOL.es
EL MUNDO COMO TÚ LO HUBIERAS HECHO
ENTRA Y CONSIGUE
DOS ENTRADAS DE CINE GRATIS
Y UNA PULSERA USB
CAJA MADRID
¿QUIERES? PUEDES.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

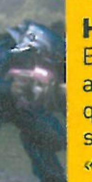
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	WWE Smack. 2007 (Plat.)	(PS2)	3	3
2	Halo 3	(360)	-	1
3	Heavenly Sword	(PS3)	-	1
4	FIFA 08	(PS2)	-	1
5	Bioshock (Ed. Especial)	(360)	-	1
6	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	(PS2)	-	1
7	FIFA 08	(PS3)	-	1
8	WWE Smack. 2007 (Plat.)	(PSP)	10	2
9	Blue Dragon	(360)	-	1
10	Pokémon Diamante	(NDS)	1	3



HEAVENLY SWORD
A pesar de las críticas recibidas en la mayoría de la prensa especializada, las aventuras de la bella Nariko son el tesoro más preciado para los usuarios de PS3.



BIOSHOCK
Aunque se queda por detrás de «Halo 3», la obra maestra de Irrational Games ha cautivado a todos los usuarios de Xbox 360. Razones, desde luego, no le faltan.



HALO 3
El Jefe Maestro reclama su trono y amenaza a unos luchadores de WWE que, por tercera semana consecutiva, siguen en lo más alto. Si las ventas de «Halo 3» continúan subiendo, el mes que viene será todo un número uno.

Por consolas

PS2
1 WWE Smack. 2007 (P)
2 FIFA 08
3 Pro Evo Soccer 6 (P)
4 Commandos SF
5 True Crime: NYC
6 NFS Carbono (P)
7 Las Crónicas de Narnia
8 Urban Chaos
9 Rogue Galaxy
10 Singstar Pop Hits

XBOX 360
1 Halo 3
2 Bioshock (Ed. Especial)
3 Blue Dragon
4 Halo 3 (Ed. Especial)
5 FIFA 08

Wii
1 Super Paper Mario
2 Big Brain Academy
3 Mario Party 8
4 Trauma Center: S.O.
5 Resident Evil 4

PS3
1 Heavenly Sword
2 FIFA 08
3 Colin McRae: DiRT
4 Ghst Recon AW2
5 The Darkness

PSP
1 WWE Smack. 2007 (P)
2 GTA: Vice City Stories
3 Naruto: Ultimate Ninja
4 FIFA 07 (P)
5 FIFA 08

NDS
1 Pokémon Diamante
2 New Super Mario Bros.
3 Más Brain Training
4 Pokémon Perla
5 Ratatouille
6 My Sims
7 Mario Kart DS
8 Animal Crossing
9 Brain Training
10 Mind Quiz

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 1 al 7 de octubre — Datos cedidos por MagicBox

1 Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 (PS2)
2 Gundam Battle Chronicle (PSP)
3 Ash: Arcaic Sealed Heat (NDS)
4 Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 (Wii)
5 MLB Power Pros (NDS)
6 Pokemon Fushigi no Dungeon: Toki (NDS)
7 Crisis Core: Final Fantasy VII (PSP)
8 Pokemon Fushigi no Dungeon: Yami (NDS)
9 Zaidan Houjin Nippon Kanji... (NDS)
10 Tamagotchi no Puchi Puchi... (NDS)

En EE.UU.

Del 2 al 8 de octubre — Datos cedidos por Gamespot

1 Halo 3 (Xbox 360)
2 Guitar Hero II (PS2)
3 Zelda: Phantom Hourglass (NDS)
4 Heavenly Sword (PS3)
5 Más Brain Training (NDS)
6 Project Gotham Racing 4 (Xbox 360)
7 Halo 3 (Ed. Especial) (Xbox 360)
8 Madden NFL 08 (NDS)
9 High School Musical: Sing It! (Wii)
10 Madden NFL 08 (PS2)

En Gran Bretaña

Del 7 al 13 de octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 08 (PS2)
2 Project Gotham Racing 4 (Xbox 360)
3 Halo 3 (Xbox 360)
4 Ratatouille (PS2)
5 My Sims (Wii)
6 Tiger Woods PGA Tour 08 (PS2)
7 Juiced 2: Hot Import Nights (PS2)
8 Resistance: Fall of Man (PS3)
9 Wii Play (Wii)
10 Brain Training (NDS)

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 3
Goku ocupa dos de las posiciones del "Top Ten" en Japón, demostrando que la obra de Akira Toriyama mantiene a muchísimos seguidores.



ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
Las aventuras de Link "navegan" por lo más alto. Tras arrasar en Japón, el juego se consolida como uno de los superventas del año.



FIFA 08
El fútbol sigue siendo el deporte favorito en Europa y uno de los reclamos consoleros. EA Sports marca el primer gol. Veremos qué pasa con «Pro Evo 2008».

La cifra
300.000.000 DE DÓLARES HA RECAUDADO «HALO 3» EN 1 SEMANA, EL RÉCORD EN UN VIDEOJUEGO

PRÓXIMO LANZAMIENTO – TODAS LAS CONSOLAS

¡Esto sí que es jugar en familia!

Los personajes de la familia Simpson van a colorear de amarillo nuestras consolas con su juego más ambicioso.

Homer, Bart, Marge, Lisa y Magie no se conforman con sus 20 años de éxitos, que se traducen en 400 capítulos de su serie de televisión y la reciente película. ¡Ahora quieren **conquistar las consolas de una vez por todas!** Aunque no se trata de la primera vez que prueban fortuna en los videojuegos, sin duda **estamos ante la aventura más ambiciosa** de esta peculiar familia.

En «Los Simpson» tomaremos el control de cada uno de sus miembros a lo largo de **18 niveles plagados de chascarrillos sobre la serie** y constantes referencias a videojuegos famosos. Todo comenzará cuando Bart se de cuenta de que él y su familia están dentro de un juego y **comiencen a desarrollar poderes**. De esta forma, veremos parodias de «Medal of Honor» (aquí «Medal of Homer»), «Batman» («Bartman Begins») o las sagas más famosas de fantasía («Zelda» o «El señor de los anillos»). La fidelidad a la serie estará garantizada gracias unos gráficos con aspecto de dibujo animado y **40 minutos de secuencias de animación inéditas, con el mismo doblaje.** «Los Simpsons» estará a la venta en noviembre, así que no os perdáis el completo análisis que os ofreceremos en nuestro próximo número.

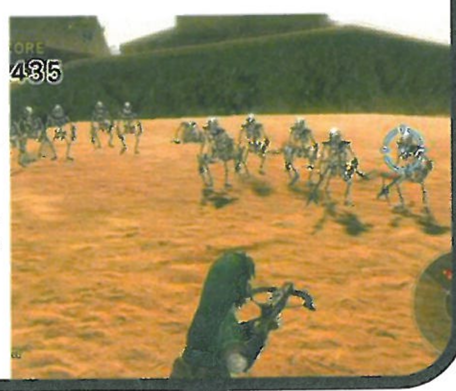
LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA SIMPSON serán los protagonistas absolutos de este juego, pero durante su desarrollo nos encontraremos también con los secundarios más conocidos de la serie.

ANUNCIO – Wii

La puntería de Link

El nuevo Wii Zapper se venderá con el juego «Link´s Crossbow Training».

Nintendo ha anunciado que Wii Zapper, el periférico que convertirá el Wiimote y el Nunchako en una pistola, saldrá en noviembre junto con «Link´s Crossbow Training», un "shooter" basado en el universo «Zelda» en el que usaremos este nuevo "artilugio" a modo de ballesta para eliminar a nuestros enemigos.



NOTICIAS BREVES



PONEOS A ESTUDIAR... LOS VIDEOJUEGOS

Entre el 5 y el 16 de noviembre, profesionales y profesores especializados impartirán el 2º Curso de Iniciación a la Industria de los Videojuegos, en el que tratarán temas sobre el proceso de creación de este entretenimiento. Se celebrará en la sala Cineduca del Centro Comercial M40 (Madrid). Podéis informaros en **www.lithium-flower.com/gametopia/index.htm.**

MARIO SE PONE EL CASCO

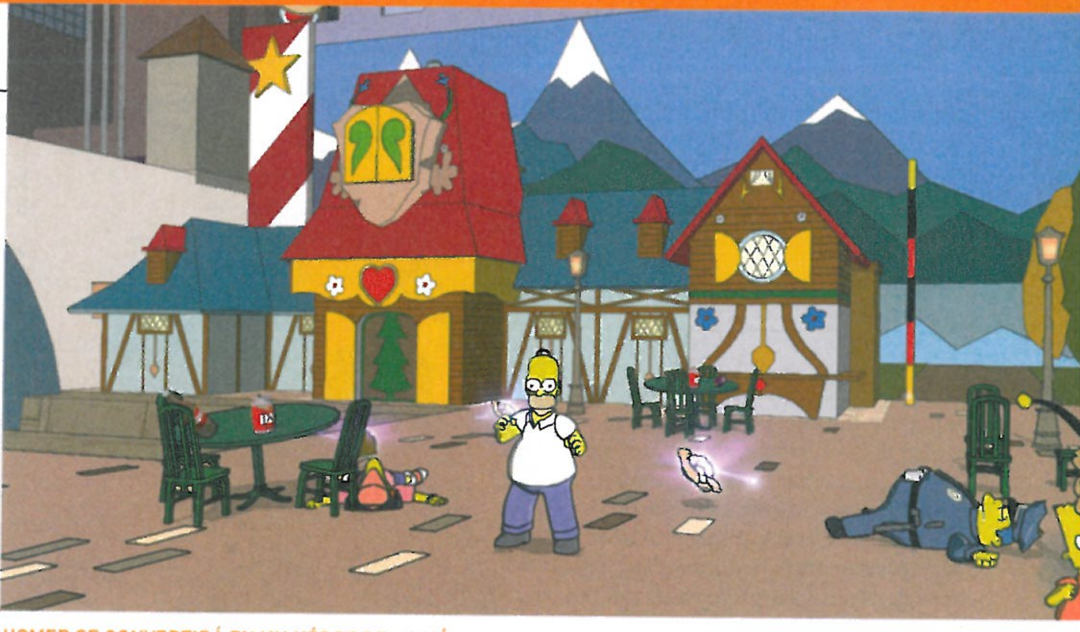
Nintendo acaba de desvelar que en el nuevo «Mario Kart» para Wii podremos pilotar motos por primera vez en la saga. Ahora sólo nos falta comprobar qué tal se le da Mario correr sobre dos ruedas...

LA TEMPORADA DE PESCA SE ABRE EN Wii

A comienzos del año que viene llegará a esta consola «Sega Bass Fishing», un juego que convertirá nuestro mando en una caña de pescar. Tendremos 4 modos de juego y 15 lagos a nuestra disposición.



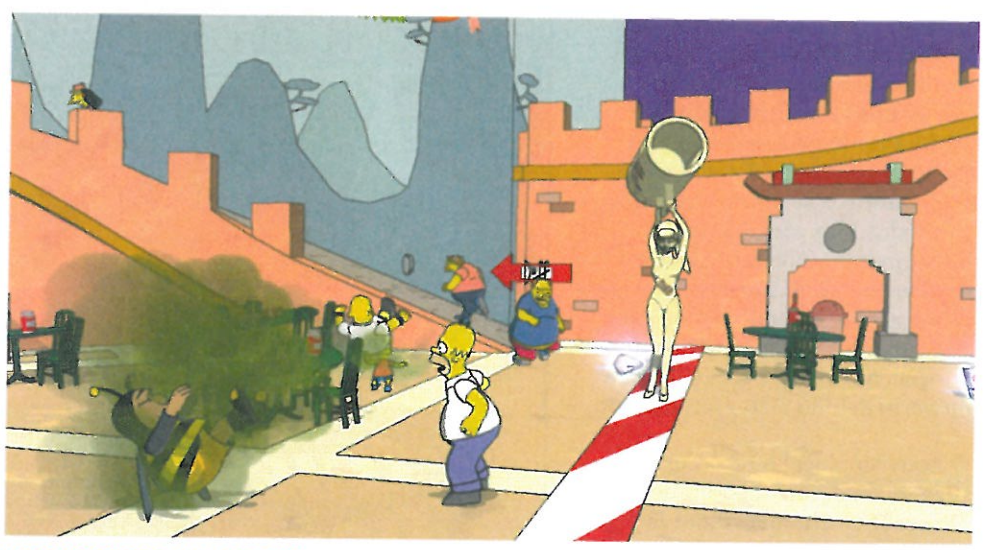
LOS SIMPSON SE DISFRAZARÁN cuando la situación lo requiera. Aquí veis un nivel lleno de tópicos japoneses.



HOMER SE CONVERTIRÁ EN UN HÉROE DE ACCIÓN en esta aventura plagada de personajes y referencias a la serie y a los propios videojuegos. Y todo vendrá envuelto en este magnífico aspecto de dibujo animado.



LOS PROTAGONISTAS IRÁN DE DOS EN DOS y se combinarán de distinta forma según el nivel. ¡Y habrá un modo cooperativo!





LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS de la serie se darán cita por decenas en la misma pantalla. ¡El sueño de los fans!

LOS PODERES DE LOS SIMPSON serán de lo más variado. Podremos utilizar los eructos de Homer, el traje y los artilugios de Bart, el megáfono para mover a las masas de Marge o el saxofón de Lisa.

UN TOM CLANCY DE ALTOS VUELOS

Ubisoft está preparando un nuevo juego dentro del universo Tom Clancy, esta vez dedicado mundo de la aviación. La acción, situada en un futuro cercano, comenzará cuando una fuerza militar privada decida atacar a EE.UU. Los jugadores podrán experimentar la guerra desde ambos bandos utilizando para ello la más alta tecnología en pilotaje. El juego será exclusivo para las consolas de nueva generación.

LAS MUCHAS VOCES DE «TUROK»

Grandes actores de Hollywood como Timothy Olyphant ("La Jungla de Cristal 4.0."), Powers Boothe ("Sin City"), Ron Perlman ("Hellboy"), William Fichtner ("Crash") y Donnie Wahlberg ("Saw II") se encuentran entre los intérpretes que han puesto sus voces para el doblaje inglés del nuevo juego de «Turok». El título llegará a España en de febrero de 2008 para Xbox 360 y PlayStation 3 y será una historia épica que transcurrirá en un oscuro y misterioso planeta.

NUEVO MÁSTER EN VIDEOJUEGOS

La Universidad de Málaga, en colaboración con la compañía desarrolladora Legend Studios, va a poner en marcha un nuevo máster en videojuegos que conjuga las dos vertientes principales en su creación: el diseño y la programación. También se presentarán los aspectos más relevantes del proceso de desarrollo de un videojuego, así como los principios de Ingeniería del Software.

PROMOCIÓN – XBOX 360

Alta definición para todos

Películas gratis con el reproductor HD-DVD.

Si pensáis compraros un reproductor de HD-DVD para Xbox 360 (cuyo precio es de 199€), sabed que ahora Microsoft os regala 5 películas valoradas en 125 euros. La oferta, válida desde el pasado 1 de octubre hasta el 31 de enero de 2008, incluye títulos como "La Novia Cadáver", "Hulk" o "El Truco Final". Para recibir las películas sólo hay rellenar un cupón que se incluye con el reproductor y enviarlo acompañado del ticket de compra.





en voz baja

por javier abad

➔Hola amigos, ya estoy aquí con el ventilador preparado para esparcir los rumores y cotilleos del último mes. Uno bastante jugoso habla de **una nueva trilogía de «Prince of Persia», subtitulada «Los Fantasmas del Pasado»**, que podría situar la acción antes de «Las Arenas del Tiempo» y salir en PS3, Xbox 360 y Wii en 2008.

➔Desde las oficinas de Rockstar también se han filtrado algunas cosillas interesantes: primero, que **el modo multijugador de «GTA IV»** quizá consista en un mundo abierto en el que hasta **16 jugadores** se enfrenten online en modos más allá del típico "deathmatch". Además, también se dice que **«L.A. Noire»**, el nuevo proyecto ambientado en los años 40, **quizá no salga en Xbox 360** porque la consola no es capaz de moverlo debido a su gran tamaño.

➔Activision acaba de comprar Bizarre, la desarrolladora de **«Project Gotham»**. Ahora la pregunta que todos nos hacemos es: ¿dejará esta saga de velocidad de ser exclusiva de Xbox 360?

➔Dudas similares a la anterior se plantearon al saber que Bungie, **la responsable de «Halo», se va a "independizar" de Microsoft.** Pero los chicos de Bill Gates se han apresurado a recordar que la propiedad intelectual de la saga les pertenece, así que **no habrá versiones para otras consolas.**



LA SAGA «HALO» es propiedad de Microsoft, así que va a seguir ligada a Xbox 360.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS – PS2

Nuevos porrazos a la japonesa

Goku y Naruto regresan al frente de dos nuevos juegos de lucha.



DRAGON BALL tendrá que competir con Naruto para ver quién es el nuevo rey de la lucha manga. Ambos llegarán en otoño con combates frenéticos.

Entre finales de octubre y comienzos de noviembre llegan a PS2 «DBZ Budokai Tenkaichi 3» y «Naruto Ultimate Ninja 2», dos nuevos juegos de lucha con la firma de Namco Bandai. El primero contará con 20 personajes inéditos y combates nocturnos en los que la Luna nos otorgará nuevos poderes. Por su parte, «Naruto» nos ofrece un nuevo modo de juego, "Ultimate Road", 28 personajes nuevos y 16 escenarios. El mes que viene los tendréis analizados en estas páginas.

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3 tendrá 20 nuevas incorporaciones en su plantel de personajes.



NARUTO ULTIMATE NINJA 2 viene con un modo historia que incluye 60 retos y varios minijuegos.

¡Qué flash!

"¿Van a venderse un montón de unidades de «Halo 3»? Seguro. ¿Ayudará a vender consolas? Eso está por ver. Creo que los consumidores de «Halo 3» ya tienen el hardware, porque están jugando a otros shoot'em up. ¿Dónde está la novedad?"

REGGIE FILS-AIME, presidente de Nintendo America

NUEVO JUEGO – PS2, XBOX 360 Y Wii

¿Qué hay de nuevo, viejo?

Los personajes más famosos de la Warner se dan cita en «Acme Arsenal», un juego cargado de acción.

«Acme Arsenal» será el título de la nueva incursión en los videojuegos protagonizada por los personajes animados de la Warner. A la citan no faltarán Bugs Bunny, el Pato Lucas el Demonio de Tasmania o el marciano Marvin, que armados con un completo arsenal marca ACME recorrerán grandes escenarios como el antiguo Egipto, Marte o las trincheras de la Segunda Guerra Mundial. El juego, que llegará en noviembre, ofrecerá la posibilidad de disputar divertidos enfrentamientos, para uno o dos jugadores, basados en las aventuras que los Looney Tunes han vivido en sus películas. Esto no, esto no, esto no es todo, amigos...



SEIS MÍTICOS PERSONAJES de los Looney Tunes, más uno oculto, serán los protagonistas de este nuevo videojuego.

NUEVOS DATOS – PLAYSTATION 3

Llegan las rebajas... a PlayStation 3

Desde el pasado 10 de octubre el Starter Pack (consola de 60 GB de disco duro, dos mandos y dos juegos) se queda en 499 €, y a la vez aparece un nuevo modelo con 40 GB de disco duro a 399 €.

La noticia más esperada por infinidad de usuarios en España llegó a principios del mes de octubre. Desde el día 10 de este mes, **PlayStation 3 tiene un precio más bajo,** lo que hará que muchos puedan hacerse con ella. La nueva oferta consiste en lo siguiente: **el Starter Pack** (consola con disco duro de 60 GB, dos juegos y dos mandos), que hasta ahora costaba 599 euros, **reduce su precio en 100 euros**, quedando la cifra final en 499 euros. Y, esta es la sorpresa, **Sony lanza un nuevo modelo de PlayStation 3,** con 40 GB de disco duro, sin puerto para tarjetas de memoria y con dos puertos USB en vez de cuatro, **por 399 euros.** Esta versión más "pelada" de PS3 tampoco será compatible con los juegos de PS2, ya que para reducir costes de producción se ha suprimido el componente que hace posible leer los juegos de la anterior consola. Salvo estas diferencias, este nuevo modelo tendrá todas las demás prestaciones, a saber: Blu Ray, conexión a internet por Wi fi, conexión HDMI para alta definición y, por supuesto, toda la potencia de la máquina para reproducir sus juegos. Además, el disco duro de 40 GB podrá ser sustituido por uno de mayor tamaño posteriormente. Sony también ha afirmado que **el modelo de 60 GB que se incluye en el Starter Pack no se va a producir más**, y estará a la venta solo hasta que se agote el stock. Hasta ahora se han vendido 220.000 PS3 en España, y con estos nuevos precios Sony espera llegar a las 600.000 consolas vendidas para marzo de 2008.

ASÍ QUEDA LA OFERTA DE LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN

Starter Pack PS3



- PLAYSTATION 3 CON DISCO DURO DE 60 GB
- DOS MANDOS SIXAXIS
- DOS JUEGOS DE REGALO (A elegir entre cuatro títulos de Sony)

499 €

Xbox Elite



- XBOX 360 CON 120 GB DE DISCO DURO Incluye puerto y cable HDMI
- UNA MANDO INALÁMBRICO
- AURICULARES XBOX LIVE
- SUSCRIPCIÓN 1 AÑO XBOX LIVE

449 €

PS3 40 GB



- PLAYSTATION 3 CON DISCO DURO DE 40 GB
- UN MANDO SIXAXIS

399 €

Xbox 360 Value Pack



- XBOX 360 CON DISCO DURO DE 20 GB
- UN MANDO INALÁMBRICO
- MANDO MULTIMEDIA DVD
- ADAPTADOR DE RED
- DOS JUEGOS DE REGALO: «ForzaMotorsport 2» y «Viva Piñata».

349 €

Xbox 360 Arcade Pack



- XBOX 360 SIN DISCO DURO
- UN MANDO INALÁMBRICO
- CINCO JUEGOS ARCADE

279 €

Wii



- Wii
- MANDO WiiMOTE
- JUEGO WiiSPORTS

249 €

LOS NUEVOS PRECIOS

Starter Pack

→ CONSOLA CON DISCO DURO DE 60 GB

Incluye:

- 4 PUERTOS USB
- LECTOR DE TARJETAS
- LECTOR BLU- RAY
- COMPATIBLE CON LOS JUEGOS DE PLAYSTATION 2

→ DOS MANDOS SIXAXIS

→ DOS JUEGOS A ELEGIR
entre los más populares de Sony: «Heavenly Sword», «Resistance Fall of Man», «F-1 Championship» y «Motorstorm».

Antes 599€
AHORA 499 €

PlayStation 3 40 GB

→ CONSOLA CON DISCO DURO DE 40 GB

Incluye:

- DOS PUERTOS USB
- LECTOR BLU- RAY
- NO ES COMPATIBLE CON LOS JUEGOS DE PS2

→ UN MANDO SIXAXIS

Nuevo modelo 399 €

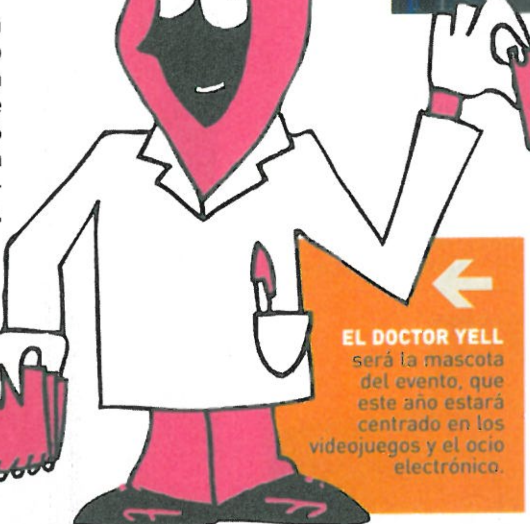
FERIA – TODAS LAS CONSOLAS

¡Os esperamos en la feria de videojuegos española!

El próximo e-life SIMO tendrá como protagonistas a los videojuegos.

Seguro que muchos de vosotros conocéis el SIMO, la feria de ocio digital española. Pues bien, este año no os lo podéis perder por nada del mundo. Y es que en este evento, denominado este año "e-life SIMO", y que se celebrará del 8 al 11 de noviembre en el pabellón 6 del IFEMA de Madrid, los grandes protagonistas serán los videojuegos. Allí tendréis a vuestra disposición todas las consolas con las últimas novedades y, además, podréis tomar parte en competiciones con premios importantes ¡Incluso retando a jugadores profesionales! Y, por si fuera poco, nosotros estaremos allí para charlar con vosotros y echar unas partidas juntos. Más información en **www.e-life-es**

e-life 2007



EL DOCTOR YELL será la mascota del evento, que este año estará centrado en los videojuegos y el ocio electrónico.

HABRÁ COMPETICIONES de videojuegos con grandes premios. ¡Y Hobby Consolas estará allí!

SÓLO POR RECORTAR ESTE CUPÓN CONSIGUE UNA ENTRADA GRATIS A e-life SIMO 2007*

Presentando este cupón en las taquillas de la Feria de Madrid (puerta sur de IFEMA), obtendrás una entrada gratuita a e-life SIMO 2007.

Tienes 4 días para disfrutar de todo el ocio digital. 8-11 noviembre. Pabellón 6 de SIMO-Feria de Madrid



www.e-life.es

* Entrada válida para un día. Acceso exclusivo a pabellón 6 de IFEMA. Oferta no acumulable con otras promociones.











¡UN MISMO SONIC EN DOS PSP!
SONIC RIVALS 2™
Muévete rápido o lo lamentarás, porque Sonic y sus rivales han vuelto a la PSP para disfrutar de unas carreras espectaculares.
8 rivales increíbles, 12 emocionantes nuevos circuitos y 6 apasionantes modos multijugador. Enfréntate a un amigo o despega y explora los vibrantes circuitos. A sus puestos, listos, ¡a correr!
• ¡Desafía a un rival con un solo disco!
• Nuevo modo de juego libre.
• 150 nuevas tarjetas para mejorar tu rival.
A LA VENTA EN NOVIEMBRE
SONIC RIVALS 2
7+
SEGA
7+
www.pegi.info
PSP®
BACKBONE
SEGA®
www.sega.es
© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic Rivals are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. "PS", "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. All other company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.

¿Sabes cuántos... títulos protagonizados por Sonic se venden diariamente en todo el mundo?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

EVENTO – SEVILLA

Así fue la final de la PESliga

Los mejores jugadores de Europa se dieron cita en Sevilla para disputar la final de la PESliga 2007.

El Estadio Olímpico de la Cartuja, en Sevilla, se convirtió en el escenario de la fase final de la PESliga 2007, **el torneo europeo de jugadores de «Pro Evolution Soccer».** A lo largo de todo el fin de semana pudimos participar en una serie de actividades relacionadas con este título, como un torneo de fútbol real, una capea y la presentación **de las nuevas versiones de «Pro Evolution Soccer» para Wii y para teléfonos móviles,** que estarán disponibles en unos meses. El sábado 13 de octubre por la noche se celebró la gran final, en la que **los representantes españoles, Diego "Figu" y Juan José "Juanete" tuvieron una dignísima actuación.** Al final, el trofeo fue a parar a manos del inglés McLean. Por otro lado, también aprovechamos el evento para hablar con **"Seabass", el creador de la saga, que nos adelantó, por ejemplo, que los jugadores de la próxima entrega reconocerán nuestro modo de jugar y se adaptarán a él.**

LA VERSIÓN DE Wii

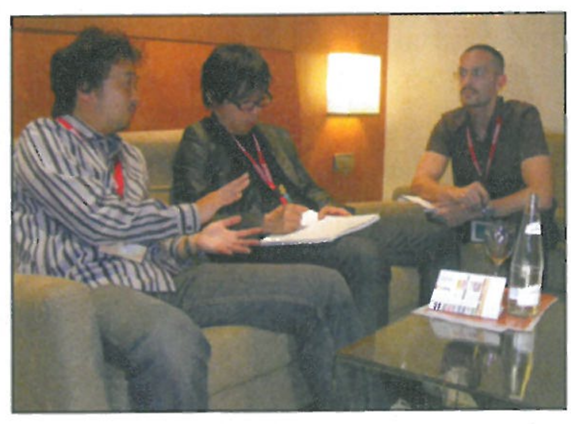
EL EVENTO DE SEVILLA sirvió también para presentar «Pro Evolution Soccer 2008» para Wii. El juego, que no llegará hasta la próxima primavera, nos sorprenderá por su estilo de control, que nos permitirá mover a todos los jugadores utilizando el mando por infrarrojos.







EL TROFEO DE PERIODISTAS estuvo muy reñido. Pese a su insistencia, no nos cambiamos la camiseta con el italiano.



SHINGO TAKATSUKA "SEABASS", el creador de la saga «Pro Evolution», nos concedió una entrevista muy reveladora.



LOS ESPAÑOLES repitieron el clásico: eliminados por penaltis en cuartos de final.

INTERNET ONLINE

Juegos exclusivos de PSP en internet

Aprovechando el auge de PlayStation Network, la plataforma online de PS3, Sony ha anunciado el desarrollo de siete nuevos juegos online para PSP. Estos títulos sólo estarán disponibles a través de una descarga y tendrán una duración algo más limitada que los UMD convencionales. Se podrán descargar a lo largo del próximo año.

Llega la caza de monstruos a Wii

Capcom acaba de anunciar el lanzamiento de «Monster Hunter 3» para Wii. La versión de PS3 se ha cancelado debido a los altos costes de producción, así que la secuela de este juego de PSP saldrá en exclusiva en Wii con opciones online y un control adaptado al mando de la consola.

Modos online en «Smash Bros Brawl»

A medida que se acerca la fecha de lanzamiento se van haciendo públicos nuevos detalles sobre la nueva entrega de esta saga de lucha para Wii. Nintendo ha confirmado que el juego tendrá modo online y además ha anunciado que se podrá configurar de dos modos: "With friends", para jugar con los amigos registrados en nuestra lista de contactos (y que nos permitirá seleccionar diálogos con la cruceta de control) y "With anyone" para escoger los rivales aleatoriamente entre jugadores de todo el mundo.

Un blog de juegos en español

Yahoo acaba de lanzar el primer blog en español especializado en videojuegos, que cuenta con la participación de diversas personalidades del sector. Ya está activo y lo podéis consultar tecleando la siguiente dirección: **http://es.videogames.games.yahoo.com/blogs/juegos/.**

WEB DE MODA

http://www.devilmaycry.com/home.html

Hasta que la nueva entrega de «Devil May Cry» aparezca en las consolas de nueva generación, nos tendremos que contentar con las noticias, los tráilers y las pantallas que aparecen en la página oficial.



Otras webs recomendadas:

- www.pesliga.es
- www.youtube.com/watch?v=bqWsH_F6j6U
- www.youtube.com/watch?v=WGcRJzkOSnU

¡8.000!
Todo un récord "olímpico" para el erizo azul. En total, se han vendido más de 44 millones de unidades de sus juegos desde que apareció el primer «Sonic» para Mega Drive.

EN DESARROLLO – PS3 Y XBOX 360

La nueva generación nos va a aterrorizar

Nuevos datos sobre «Silent Hill V», que estará disponible en 2008.

La atmósfera agobiante de «Silent Hill» volverá a llenar de terror las consolas el año que viene. El protagonista de la quinta entrega será Alex Shepherd, un joven soldado que busca a su hermano desaparecido. Entre otras novedades, contaremos con la posibilidad de esquivar o devolver los ataques mientras combatimos cuerpo a cuerpo con los enemigos, ya sean clásicos como las enfermeras o nuevos monstruos. También descubriremos nuevas formas de resolver los puzles interactuando con el entorno.



ALEX SHEPHERD tendrá que hacer frente con barras de hierro y armas de fuego a horribles y deformes criaturas.

LANZAMIENTO – XBOX 360 Y PS3

¡Europa en guerra!

La Guerra de los Cien Años sirve de escenario a los combates de «Bladestorm».

Los responsables de la saga «Dinasty Warriors» cambian China por Europa en su nuevo juego, que no pone en el pellejo de un capitán de la Guerra de los Cien Años (un conflicto del siglo XIV entre franceses y británicos). En el juego, que ya está disponible, la estrategia es fundamental y aparecen personajes históricos como Juana de Arco o el Rey Eduardo. El mes que viene os ofreceremos un completo análisis de este título.



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses



LOS SIMPSON

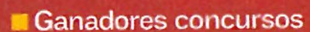
LA FAMILIA MÁS LOCA DE LA TELE desembarca en todas las consolas con una recopilación de guiños a los juegos más famosos de cada género como "Medal of Homer" o "Grand Theft Rasca".

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Pro Evolution Soccer 2008	PS3, 360, PS2	Fútbol	25 de octubre
	SWAT Target Liberty	PSP	Acción	26 de octubre
	Conan	PS3, Xbox 360	Aventura	26 de octubre
	Jericho	PS3, Xbox 360	Shooter	26 de octubre
	Metroid Prime 3: Corruption	Wii	Aventura	26 de octubre
	Moto GP 07	PS2	Velocidad	26 de octubre
	Table Tennis	Wii	Deportivo	26 de octubre
	Tomb Raider: Anniversary	Xbox 360, PSP	Aventura	26 de octubre
	Bladestorm	PS3, Xbox 360	Acción	26 de octubre
	Naruto Rise of a Ninja	Xbox 360	Aventura	31 de octubre
	Jackass	PS2, PSP	Acción	1 de noviembre
	Los Simpsons	Todas	Acción	2 de noviembre
	Timeshift	Xbox 360	Acción	2 de noviembre
	Tony Hawk's Proving Ground	Todas	Deportivo	2 de noviembre
	Castlevania: The Dracula X C.	PSP	Shooter	7 de noviembre
	Ratchet & Clank	PS3	Acción	7 de noviembre
	Beowulf	Xbox 360	Acción	8 de noviembre
	Call of Duty 4	PS3, 360, DS	Acción	9 de noviembre
	Dragon Ball Z: Budokai T. 3	PS2, Wii	Lucha	9 de noviembre
	Star Wars Lego Compilation	Todas	Aventura	9 de noviembre
	Buzz Hollywood	PS2	Varios	14 de noviembre
	Lair	PS3	Acción	14 de noviembre
	Assassin's Creed	PS3, Xbox 360	Aventura	15 de noviembre
	Beowulf	PS3, Xbox 360	Acción	15 de noviembre
	Los Simpsons	PS3	Accion	15 de noviembre
	Medal of Honor Airborne	PS3	Accion	15 de noviembre
	Rayman Raving Rabbids	Wii	Minijuegos	15 de noviembre
	Super Mario Galaxy	Wii	Plataformas	16 de noviembre
	GT5 Prologue	PS3	Velocidad	21 de noviembre
	Need for Speed Prostreet	Todas	Velocidad	21 de noviembre
	Singstar Latino	PS2	Musical	21 de noviembre
	Ace Combat 6	Xbox 360	Shooter	21 de noviembre
	Guitar Hero 3	Todas	Musical	23 de noviembre
	Mass Effect	Xbox 360	Rol	23 de noviembre
	Stranglehold	PS3	Acción	23 de noviembre
	Uncharted	PS3	Aventura	5 de diciembre
	Mario y Sonic en los JJOO.	Wii	Deportivo	noviembre
	Tomb Raider Anniversary	Wii	Aventura	diciembre
★	Blacksite	PS3, 360	Shooter	marzo
★	Unreal Tournament 3	PS3, 360	Shooter	marzo
	Devil May Cry 4	PS3, 360	Aventura	2008
	Ferrari Challenge	PS3, 360, Wii	Velocidad	2008

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.


¡REGRESAN LOS MEJORES LUCHADORES NINJA!
NARUTO
ULTIMATE NINJA 2
LOS GRANDES NINJAS NO NACEN...SE HACEN
KISAME
99
NARUTO
Batallas espectaculares, minijuegos y toneladas de objetos por descubrir
KAKASHI
SASUKE
Potentes técnicas secretas alimentadas por el chakra
MISSION
MENU
AREA MAP
Más de 16 personajes con los que jugar en 16 escenarios distintos
Even if you were to defeat me, this village would not end...
Personalización de personajes y diversos modos de juego nuevos
COLCODA
12+
www.pegi.info
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
PlayStation 2
BANDAI NAMCO Games
BANDAI



ESTOS SON LOS CARTELES GANADORES

Un año más, os felicitamos a los más de doscientos "publicistas" que nos habéis enviado un cartel por vuestro ingenio y esfuerzo. De nuevo ha supuesto todo un reto (e intensos debates) elegir a los mejores. Aquí tenéis a los afortunados junto a otros diseños que también nos han gustado.

¿Te gustaría ser original?

... pues a tus juegos también.

NO a la piratería



Rafael Gil Plazas

Es de BARCELONA, tiene 30 AÑOS y nos ha encandilado con este llamativo y original cartel que a una realización técnica impecable une un mensaje muy explícito. Desde luego, Rafael tiene futuro en el terreno de la publicidad. ¡Enhorabuena!

LOS MEJORES DE HOBBY CONSOLAS

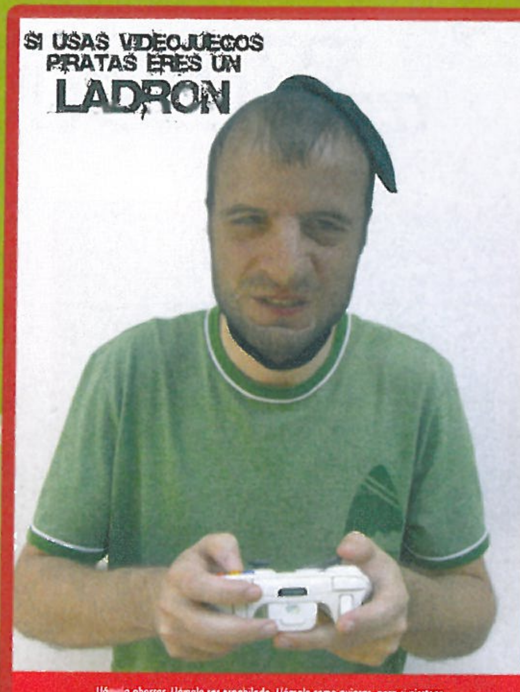
El ganador absoluto envió su cartel a otra revista de nuestra editorial pero, por supuesto, nosotros tenemos nuestro propio podio, y estos son los tres ganadores de Hobby Consolas.



1º DE HOBBY CONSOLAS
Premiado con 1 PSP

Víctor Villaplana Hurtado

No se ha andado con medias tintas Víctor, que tiene 21 AÑOS y es de VALENCIA. No se puede mostrar con más crudeza el daño que hace a las consolas la lacra de la piratería.



2º DE HOBBY CONSOLAS
Premiado con 1 PSP

Gerardo López Asensio

Un habitual de este concurso, (GUIPÚZCOA, 32 AÑOS) deja bien claro lo que supone ser un pirata. ¿Os quedan dudas?

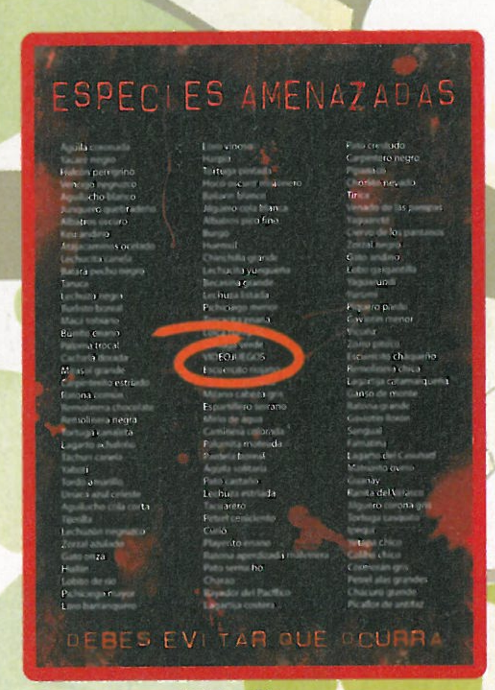


3º DE HOBBY CONSOLAS
Premiado con 1 PSP

Joana Amill Luzondo

Desde BARCELONA y con 22 AÑOS, Joana nos ha puesto el corazón en un puño con su cartel. ¡Qué penita!

...Y ESTOS TAMBIÉN NOS



Javier Alcázar

Muy original ha sido Javier de VALENCIA (26 AÑOS) al situar a los videojuegos como una de las especies en peligro de extinción.



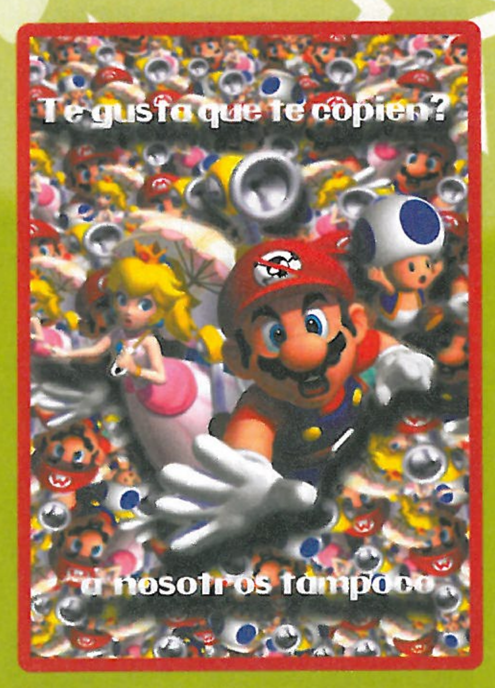
Daniel Navarro

Estética retro junto al mensaje de destrucción que causa la piratería son los motivos que ha usado este chico de BARCELONA de 21 AÑOS.



Jaume Nadal Vilà

Impactante el cartel que nos envía este chico de LLEIDA de 21 AÑOS. Un mensaje contundente dentro de una gran realización.



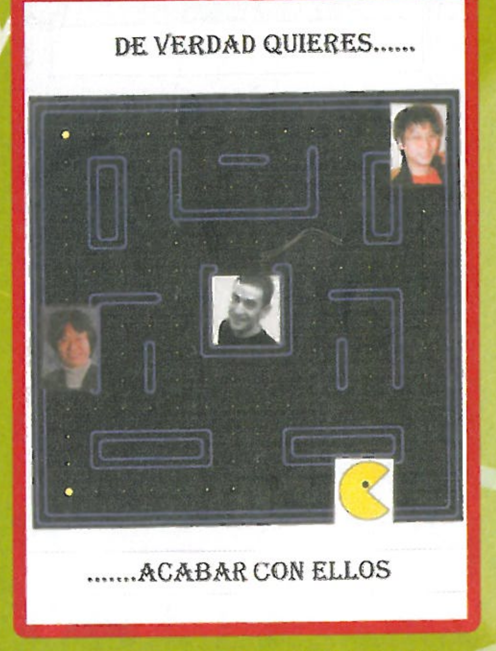
Cristina Ferragut

En la línea del ganador absoluto, pero tomando como protagonistas al clan de Mario. Así es el cartel de esta chica de BARCELONA (25 AÑOS).



Víctor Pérez Moreno

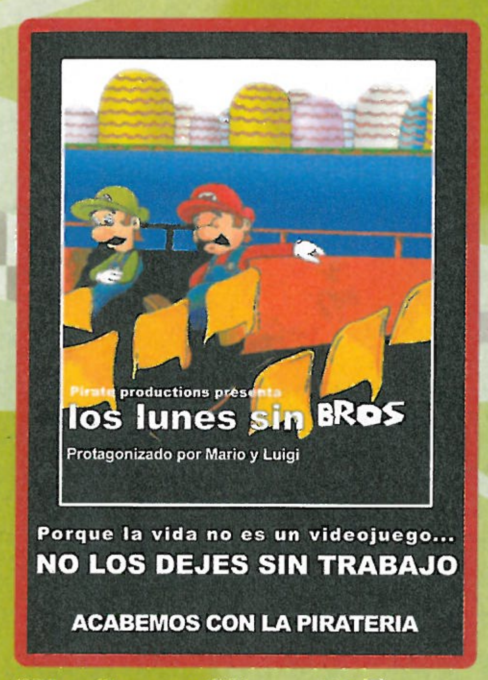
Desde luego, a veces lo más efectivo es la bronca de una madre y más si nos pone firmes. Así lo ve Víctor desde MÁLAGA (24 AÑOS).



Joan Martos Martí

El bueno de Joan de TARRAGONA (21 AÑOS) mete a nuestro director en el mismo saco que a Miyamoto y Kojima... Ahí es nada.

HAN GUSTADO MUCHO



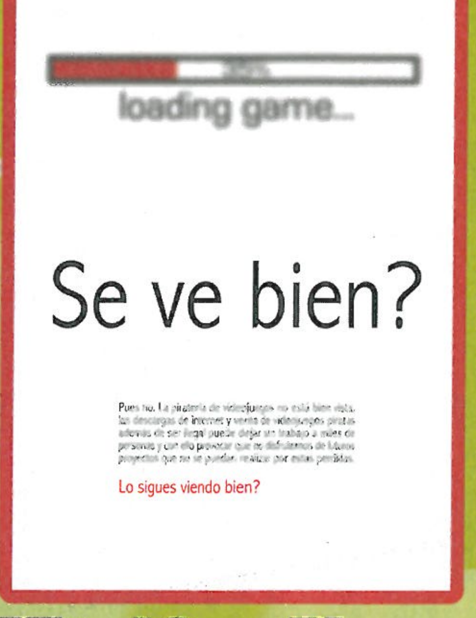
Enrique Giner Pérez

Muy buena la idea de fusionar la película de Los Lunes al Sol con el tema de la piratería. Su autor es de VALENCIA y tiene 23 AÑOS.



Francisco Jiménez

Este chico de BIZKAIA de 25 AÑOS ve la piratería como un laberinto sin salida. Y es evidente que no le falta razón.



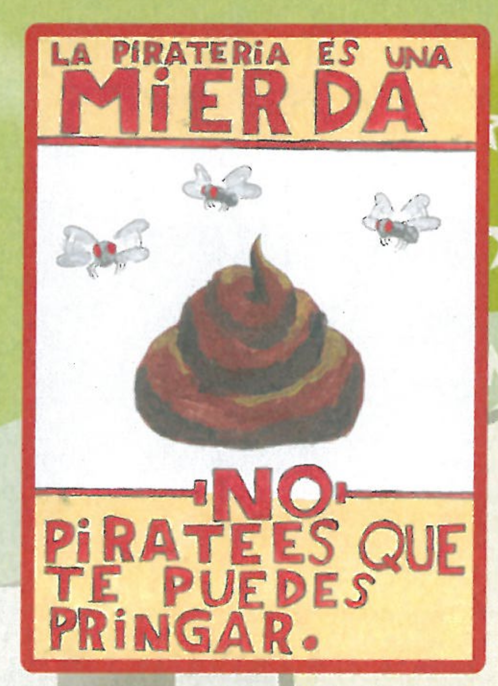
Miguel Cerro Rico

Nos ha gustado la orientación que Miguel, de CÓRDOBA (22 AÑOS), le ha dado al asunto. Y es que hay gente que aún lo sigue viendo bien...



José Luis Gayoso

Este chico de MADRID de 31 AÑOS, nos ha provocado unas buenas risas con este simpático cartel. ¿De dónde has sacado a este tipo?



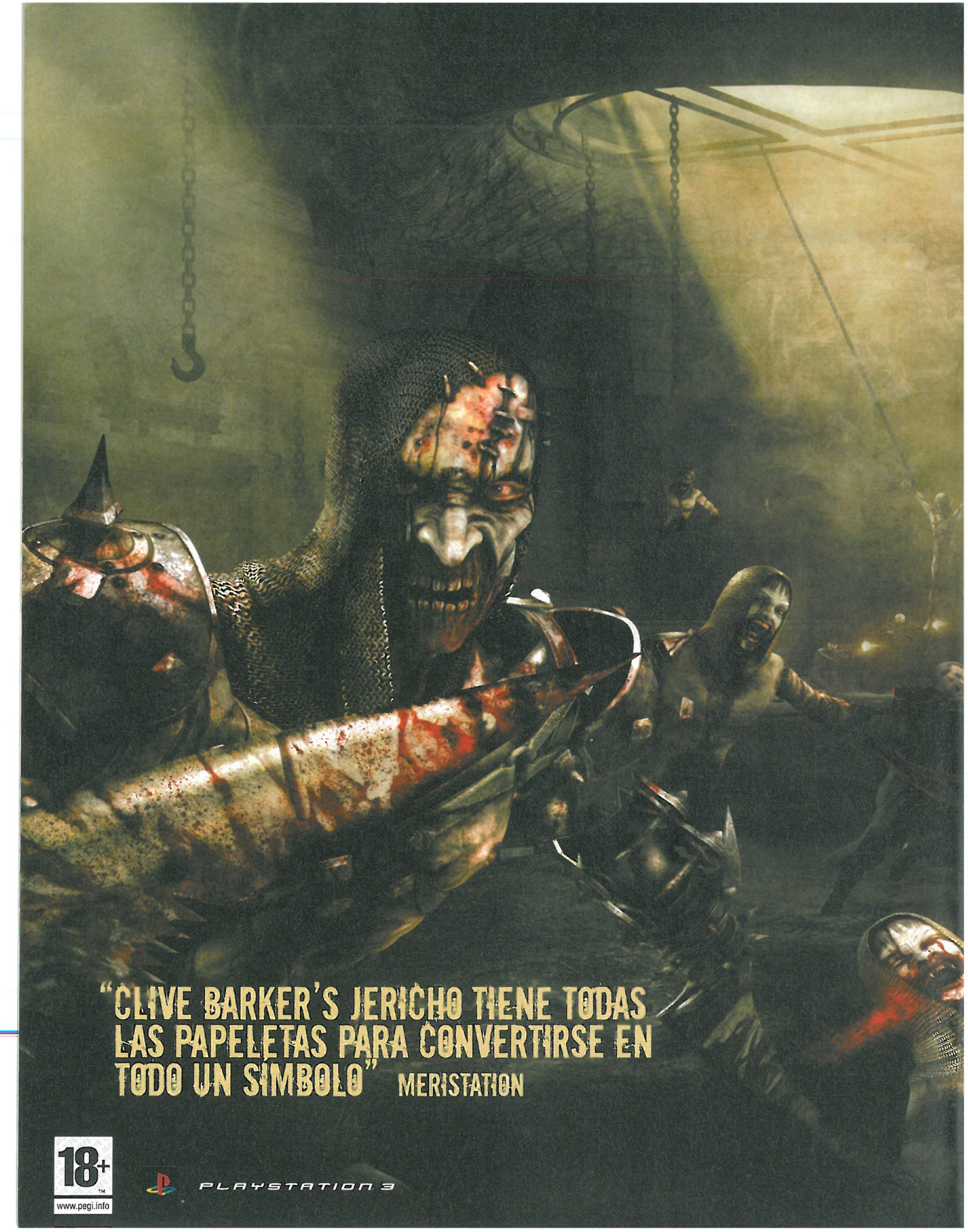
Víctor Muñoz Bernal

Tan explícito como escatológico, Víctor de VALENCIA (28 AÑOS), no tiene la más mínima duda de cómo definir a la piratería.



Eduardo Manceras

El benjamín de este año reside en MÁLAGA y tiene 10 AÑOS, pero su juventud no le impide tener las cosas claras ante la piratería.


"CLIVE BARKER'S JERICHO TIENE TODAS
LAS PAPELETAS PARA CONVERTIRSE EN
TODO UN SÍMBOLO" MERISTATION
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3

CLIVE BARKER'S

JERICHO™

¡DESCARGA YA LA DEMO!

¡YA A LA VENTA!

DESCARGA LOS HORRORES SECRETOS DE JERICHO EN:

WWW.CODEMASTERS.COM/JERICHO

codemasters™

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Celebran su 15º aniversario a tope!



¡Un cuaderno de regalo! Con portada "especial nintenderos": Mario, Link, Donkey Kong, Pikachu, Wario... ¡Una maravilla!

En portada: «Rayman Raving Rabbids 2» y sus locuelos conejillos toman, a lo loco, como suelen, la portada. Y también podéis enteraros de cómo será el juego para Wii y DS en un, cómo no, alocado reportaje.

En Novedades: «Zelda Phantom Hourglass», «Jam Sessions», «Drawn to Life» sorprenden en DS. Y en cuanto a Wii, destacan el inmejorable «Metroid Prime 3 Corruption» y el desenfadado «FIFA 08».

Reportaje especial 15 aniversario: Lo celebran a lo grande, con un extenso reportaje que da un repaso a los juegos, los personajes, las consolas, los eventos, las mejores anécdotas y muchas cosas más que han ido definiendo estos 15 años de historia de Nintendo Acción. ¡Si os consideráis "nintenderos", no podéis perdéroslo!



→ PLAYMANíA

Assassin's Creed, la aventura del año



En Portada: Assassin's Creed. Ya han jugado en primicia con una la aventura más importante del año y os cuentan hasta el último detalle de este espectacular y original título ambientando en las Terceras Cruzadas.

Comparativa. FIFA 08 Vs PES 2008. Un año más, ponen frente a frente a los simuladores de fútbol más importantes, que con sus ediciones de 2008 debutan en PS3. ¿Quién ganará el derby más importante de las consolas?

Reportajes. Los shooters del futuro. Adelantan todos los detalles sobre algunos de los juegos más esperados del género, como «Call Of Duty 4», «Haze», «Unreal Tournament III», «The Orange Box». Además, os cuentan todo sobre «Crisis Core: Final Fantasy VII», el esperado juego de rol de PSP.

Suplemento Gratuito: 5000 trucos. Contraseñas, combinaciones de botones y trucos de todo tipo para los juegos más importantes de PS2, PSP y PS3.

→ MICROMANíA

¡Esto es Esparta!

Sparta. La Batalla de las Termópilas. Micromanía os presenta el muy cercano «Sparta» un juego de estrategia en tiempo real con batallas épicas y más realistas de lo visto en el cine.

Gears of War. El bombazo de Xbox 360 es muy esperado en PC y está a la vuelta de la esquina con contenido inédito.

Clive Barker's Jericho. Es uno de los juegos de acción más brillantes del año y su análisis os espera en Micromanía.

DVD de regalo. Este mes, os ofrecen la aplicación especial Juegos de la Nueva Generación... Y el juego «Sheep» de regalo.

A la venta el 25 de octubre por 3,99 €



→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡El mejor rol en exclusiva!!

Las novedades más esperadas. Sumérgete con «Call of Duty 4 Modern Warfare» en la guerra tecnológica más real que ha visto el PC. Además, os cuentan todo sobre «The Witcher», un apasionante juego de rol.

Test. COMPUTER HOY JUEGOS analiza en exclusiva «Hellgate London». También «PES 2008», «Stranglehold», «Opposing Forces» y «CSI».

Juegos de regalo. Este mes COMPUTER HOY JUEGOS os invita a experimentar con la lujuria, el poder y la seducción en «The Partners».

A la venta el 2 de Noviembre.



TODO ES...

EVENTOS

PODER

DRIFTING...

RIESGO/PREMIO

TUNING

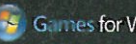
CONTROL

TODO ES...

Juiced 2 HOT IMPORT NIGHTS

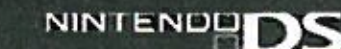














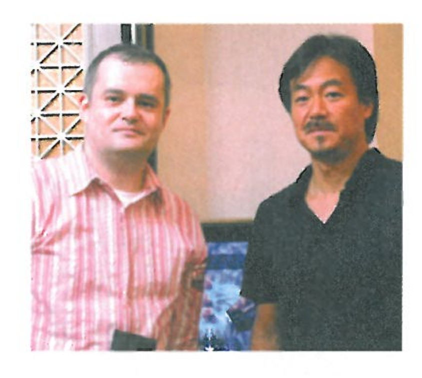



WWW.JUICED2HIN.COM



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¡Hola amigos! Este mes os traigo la información del Tokyo Game Show **directamente desde el Makuhari Messe,** el centro de convenciones donde se celebró la feria. Allí pude descubrir las últimas novedades y hablar (y fotografiarme, como veis) con talentos como **Hironobu Sakaguchi,** el creador de «Lost Odyssey» (Xbox 360).

➔Este año la asistencia apenas ha crecido en 1000 personas respecto a la pasada edición, **hasta sumar un total de 193.040 visitantes.** Durante los dos días que estuvo abierto al público en general los principales stands estuvieron abarrotados, y se formaron colas de hasta 2 horas para ver **títulos como «Metal Gear Solid 4», «Devil May Cry 4»** o entrar en el "teatro" de Square Enix.

➔La principal conclusión de la feria es que **ha sido un reflejo de la situación que hay ahora mismo en Japón,** un mercado dominado por Nintendo. Y es que 1 de cada 7 japoneses tiene una DS. Por eso abundaban los juegos **adaptados a la propuesta de juego y al público al que se dirigen tanto esta portátil como Wii.** PS3 no acaba de despegar, y los títulos japoneses para Xbox 360 buscan compradores en Occidente. Os dejo con los mejores juegos de la feria. ¡Sayonara!



EL STAND DE SONY fue uno de los más visitados por los asistentes a la gran feria japonesa del videojuego, que se celebró en Tokio del 20 al 23 del pasado mes de septiembre.

NINTENDO TOMA EL MANDO

TOKYO GAME SHOW 2007

La gran feria japonesa de los videojuegos volvió a reunir en Tokio a las grandes desarrolladoras. Fue la ocasión perfecta para tomarle el pulso a un mercado en el que ahora mismo dominan Wii y Nintendo DS, ¡y nosotros no quisimos perdérnosla!

MICROSOFT

La última oportunidad

CON UN CATÁLOGO MÁS ADAPTADO AL MERCADO JAPONÉS QUE NUNCA, y las ventas de PS3 avanzando a menor ritmo del esperado, Xbox 360 encara este final de año su última oportunidad de conquistar a los nipones. El juego que más interés despertó en el show fue «Virtua Fighter 5» (en la foto), por encima de otros más "occidentales" como «Halo 3», que aquí no triunfa como en el resto del planeta.











SONY

PS3 barata y con vibración

EN LA CONFERENCIA PREVIA AL SHOW, Kaz Hirai, presidente de Sony Computer Entertainment, por fin anunció el lanzamiento del Dual Shock 3 con vibración incorporada, una función que todo el mundo reclamaba para mejorar la experiencia de juego en PS3. Saldrá el 11 de noviembre por 5500 yen (unos 33 €). Hubo una decepción inicial porque no anunció una rebaja de la consola, pero días después de la feria Sony confirmó el lanzamiento en Japón del modelo de 40GB por 39.980 yen (en torno a 241 €). También van a bajar de precio los modelos originales de 20GB (271 €) y el de 60GB (332 €).





« PESE A QUE NINTENDO NO PARTICIPA NUNCA EN ESTA FERIA, LOS JUEGOS PARA SUS CONSOLAS DOMINARON LOS STANDS DE LAS DESARROLLADORAS »

NINTENDO

La gran ausente, la gran protagonista

NINTENDO NO ESTUVO PRESENTE EN LA FERIA, como ocurre todos los años, pero eso no fue obstáculo para que tanto Wii como sobre todo DS fueran las consolas con más presencia en los stands del resto de compañías. Ahora mismo Nintendo lidera el mercado japonés de los videojuegos, y todas las desarrolladoras tratan de hacerse con un trozo de ese pastel. Esto se traduce en un montón de títulos adaptados a la jugabilidad de las consolas Nintendo, y la Consola Virtual ha permitido también la vuelta de compañías como Taito, Hudson o Jaleco.



LA ASISTENCIA superó por poco la cifra del año pasado. La feria tuvo dos días reservados a la prensa especializada y otros dos en los que se permitió el acceso al público.

LA EXPLOSIÓN DE LOS MÓVILES

LOS JUEGOS PARA EL MÓVIL se han convertido ya en un gran mercado, que ha cuadruplicado sus ingresos en los últimos cuatro años. La mejora en las especificaciones de los terminales, tanto en la memoria como en la pantalla, hace que los juegos cada vez sean mejores, y eso está disparando también el interés de los usuarios.



LOS JUEGOS

En la edición de este año no se presentaron grandes novedades, pero sí que pudimos ver (y en ocasiones jugar) un interesante ramillete de juegos que darán mucho que hablar.

LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre En España: Primavera

LOS GRÁFICOS de este juego de acción nos han parecido impresionantes. Va a convertirse sin duda uno de los grandes lanzamientos de cara a este final de año en Japón.

■ PLAYSTATION 3 / XBOX 360 ■ CAPCOM ■ ACCIÓN

DEVIL MAY CRY 4

Esta saga ingresa por fin en la nueva generación. ¿Queréis saber como se cazarán demonios en alta definición?

EL PROTAGONISTA

¿Nero o Dante?



EL NUEVO PROTAGONISTA DE LA SAGA SE LLAMA NERO, Y HARÁ QUE NO ECHEMOS DE MENOS A DANTE. Este joven guerrero forma parte de La Orden de La Espada, una sociedad que se dedica a eliminar demonios. Durante una ceremonia, Dante irrumpe y mata a varios miembros de la Orden, tras lo que Nero intentará darle caza. Cuando lo consiga, alternaremos el control de ambos en las misiones. El recién llegado contará con una pistola de doble cañón, la Blue Rose, con una espada llamada Red Queen y con un brazo dotado de poderes.



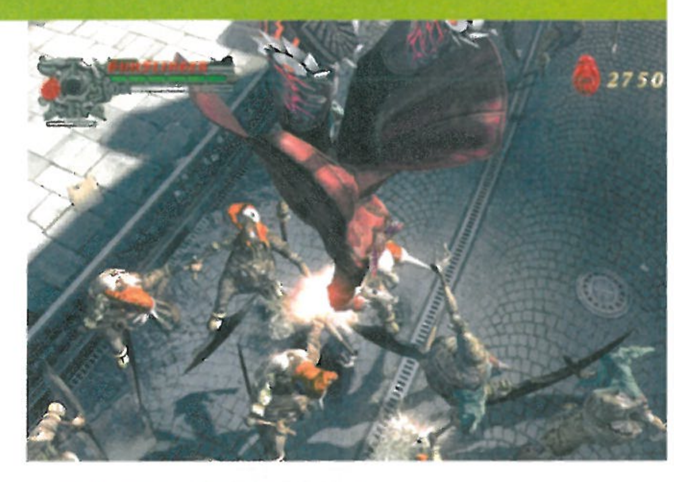
A DANTE LE HA SALIDO UN DURO COMPETIDOR con el nuevo protagonista, Nero, que dará un soplo de aire fresco a la saga y poseerá habilidades exclusivas muy interesantes.





EL AMBIENTE
Espadazos en alta definición

LA BELLEZA "GÓTICA" DE LOS ESCENARIOS ha sido una constante durante toda esta saga, y se verá potenciada gracias a las características técnicas de PS3 y Xbox 360. De momento hemos podido ver un nivel en el patio de un castillo y en un puerto abandonado, y otro en una tormenta de nieve. En ellos los efectos de iluminación y los reflejos en el agua nos han dejado boquiabiertos. Por otra parte, tanto los modelados de personajes y enemigos como las texturas tienen un aspecto increíble.







NUEVAS ARMAS
Un arsenal digno de un guerrero

LA MAYOR NOVEDAD EN ESTE ASPECTO SERÁ EL BRAZO DE NERO, que nos permitirá atraer a los enemigos, lanzarlos por los aires o ejecutar habilidades mágicas. Además, podremos traspasar poder del brazo a la pistola para realizar un demoledor disparo especial. La espada que lleva el protagonista, Red Queen, se podrá cargar, y todo demonio al que golpeemos durante la carga acabará envuelto en llamas. Otra de las armas consistirá en unos guantes y unas botas de pinchos que harán más fuertes nuestros ataques. Como sorpresa final presenciamos una alucinante transformación de Nero en demonio, que abre un nuevo abanico de posibilidades.

« LA ENTRADA EN ESCENA DE UN NUEVO PROTAGONISTA VA A SER UNA DE LAS PRINCIPALES NOVEDADES »

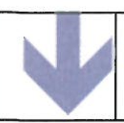


LOS ATAQUES serán variados, y nos permitirán encadenar combos alucinantes. Aquí vemos a Nero utilizando su espada flamígera.

TODO EL MUNDO QUERÍA JUGARLO

LA COLA PARA PROBAR LA DEMO DE «DEVIL MAY CRY 4» ERA UNA DE LAS MÁS LARGAS, con tiempos de espera de hasta dos horas. Aunque los niveles disponibles eran los mismos que ya se habían mostrado antes, la gente no podía resistir la tentación de repartir leña con Nero una vez más. Hiroyuki Kobayashi, su creador, se paseaba por el stand hablando con la prensa.





aquí Tokio

MÁS Y MÁS JUEGOS

La lista de juegos que se vieron en la feria es casi interminable. ¿Qué os parece si repasamos en estas columnas los más destacados?



CRISIS CORE (PSP): Este prólogo de «FF VII» es un juego de acción en 3ª persona con toques RPG. La versión final tiene un aspecto estupendo.



NIGHTS (Wii): Parece que Sega será capaz de hacer justicia al primer «Nights» con esta secuela. En el TGS pudimos probar un par de niveles.



RING OF FATES (DS): En esta nueva entrega de «FF: Crystal Chronicles» recorreremos el mundo derrotando enemigos y resolviendo puzles.



KINGDOM HEARTS (VARIOS): Esta es la entrada al "teatro" donde Square Enix anunció tres nuevos «Kingdom Hearts» para PSP, NDS y móviles.

LANZAMIENTO→ En Japón: 2008 En España: ¿Finales de 2008?

YAKUZA 3

Misma mecánica, distinta época

- PS3
- SEGA
- AVENTURA



EL JAPÓN MEDIEVAL SERÁ EL NUEVO ESCENARIO en el que se desarrollará «Yakuza 3». Esta tercera entrega combinará aventura y exploración con emocionantes combates, ahora basados en las luchas con katana. La historia comienza con una chica, Haruki, que pide a nuestro héroe, un asesino a sueldo llamado Kiryu, que elimine a un tal Musashi Miyamoto. Entonces comenzará una aventura que nos llevará por distintas ciudades de Japón, y en la que podremos interactuar con numerosos personajes, participar en minijuegos y protagonizar épicas batallas.



LAS CIUDADES estarán ambientadas a principios de la era Edo, e incluirán localizaciones reales de Japón, como el templo de Kiyomizudera o el castillo de Nijo.





LANZAMIENTO→ En Japón: 2008 En España: 2009

THE LAST REMNANT

Un mundo en constante guerra

- PS3 / XBOX 360
- SQUARE ENIX
- ROL

LOS REMNANTS SON ANTIGUOS ARTEFACTOS, restos de una civilización extinguida, tan poderosos que las guerras por su control han sido constantes. Nosotros manejaremos a Rush, quien, tras ver cómo unos extraños seres secuestran a su hermana, luchará por recuperarla. Con esta historia como marco, el juego nos presentará un novedoso sistema de combate, ya que podremos controlar a varios personajes a la vez en batallas masivas por turnos.



LA TRAMA será uno de los pilares fundamentales. Además de Rush habrá un misterioso personaje llamado "El Conquistador", fundamental en la historia.





MILLA JOVOVICH

RESIDENT EVIL: EXTINCIÓN

LA APUESTA FINAL ESTÁ EN JUEGO

ESTRENO EN CINES 31 OCTUBRE

SCREEN GEMS/DAVIS FILMS/CONSTANTIN FILM PRESENTA UNA PRODUCCION CONSTANTIN FILM/DAVIS FILMS/IMPACT PICTURES CON MILLA JOVOVICH ODED FEHR ALI LARTER IAIN GLEN ASHANTI Y MIKE EPPS "RESIDENT EVIL: EXTINCTION" CHRISTOPHER EGAN SPENCER LOCKE CON JASON O'MARA CASTING VICTORIA BURROWS Y SCOT BOLAND DISEÑADOR DE VESTUARIO JOSEPH PORRO DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN EUGENIO CABALLERO EDITOR NIVEN HOWIE EFECTOS VISUALES MR. X INC. SUPERVISORES DE EFECTOS VISUALES DENNIS BERARDI Y EVAN JACOBS DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DAVID JOHNSON, BSC DISEÑADOR DE CRIATURAS PATRICK TATOPOULOS MÚSICA POR CHARLIE CLOUSER HISTORIA BASADA EN EL VIDEOJUEGO DE CAPCOM'S "RESIDENT EVIL" PRODUCTORES EJECUTIVOS MARTIN MOSZKOWICZ VICTOR HADIDA KELLY VAN HORN PRODUCIDO POR BERND EICHINGER SAMUEL HADIDA ROBERT KULZER JEREMY BOLT PAUL W.S. ANDERSON ESCRITO POR PAUL W.S. ANDERSON DIRIGIDO POR RUSSELL MULCAHY

Constantin Film











www.ResidentEvilLaExtincion.es

aquí Tokio



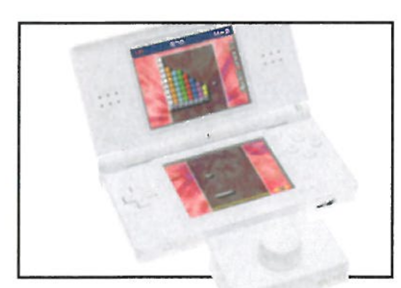
FINAL FANTASY IV (DS): Este "remake" para la portátil contará con un motor 3D totalmente nuevo y mantendrá toda la magia del original.



DECA SPORT (Wii): Hudson traerá la posibilidad de practicar deportes como fútbol, baloncesto, tiro con arco o volley playa sin movernos de casa.



METAL GEAR SOLID ONLINE (PS3): Permitirá hasta a 16 jugadores participar en batallas online con una mecánica similar a la de «MGS 4».



BATTLE CONTROLLER (DS): Taito presentó este adaptador, que nos permite jugar a los "remake" de «Space Invaders» y «Arkanoid».

LANZAMIENTO→ En Japón: Principios 2008 En España: Marzo 2008

METAL GEAR SOLID 4

Vuelve el rey de la infiltración

- PS3
- KONAMI
- AVENTURA



EL ÚLTIMO CAPÍTULO DE LA SAGA «METAL GEAR» se mostró en forma jugable por primera vez. En la demo podíamos disfrutar de una experiencia de juego fiel a la saga, pero con novedades como la posibilidad de personalizar las armas, un nuevo sistema de combate cuerpo a cuerpo (CQC) o la introducción de un botón de acción, cuya función dependerá del contexto en el que lo usemos. También habrá una barra que medirá el estado psicológico de Snake durante la batalla, y un indicador de estrés. Será uno de los primeros títulos que incluyan vibración en PS3.



LA HISTORIA promete estar a la altura de la saga. Tendremos giros argumentales, sorpresas, conversaciones por códec y unas escenas cinemáticas espectaculares.





LANZAMIENTO→ En Japón: 2008 En España: 2008

NINJA GAIDEN 2

El guerrero más violento

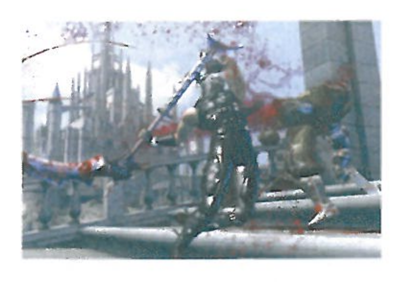
- XBOX 360
- TECMO
- ACCIÓN



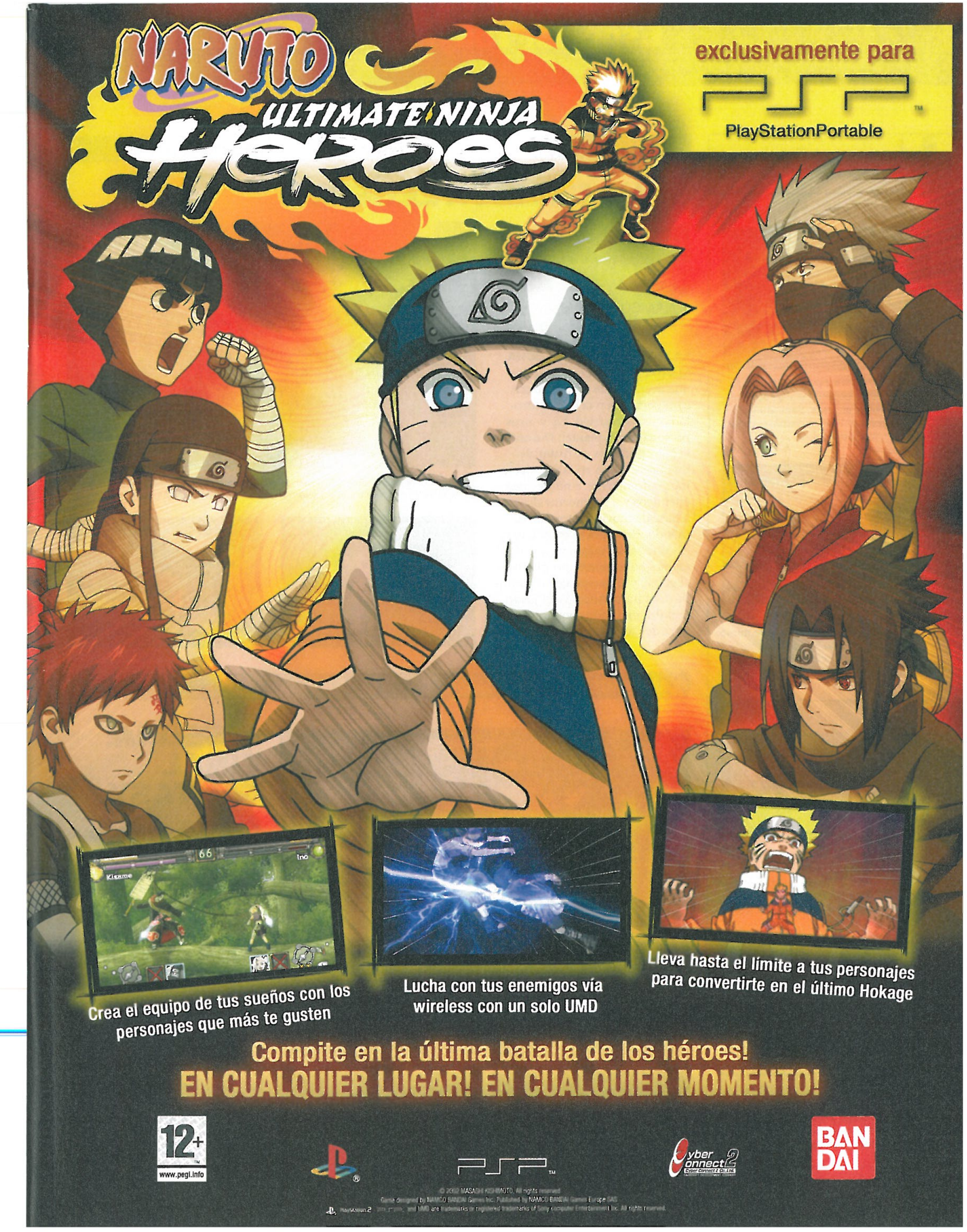
LA DEMO DE ESTE FRENÉTICO BEAT 'EM UP que pudimos ver en la feria se desarrollaba en un escenario veneciano, donde Ryu se enfrentaba a hordas de ninjas, soldados y monstruos destrozándolos sin piedad (y sin censura). Habrá nuevas armas, como una guadaña y unas garras, que podremos mejorar a cambio de dinero, y también podremos utilizar varios tipos de magia. Los fans de los juegos de acción están de enhorabuena, porque «Ninja Gaiden 2» les encantará.

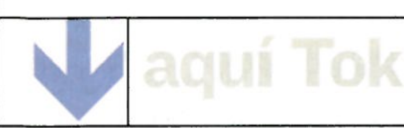


LA VIOLENCIA será un aspecto destacado en el juego, ya que las armas de Ryu causarán devastadores y sangrientos efectos a los enemigos. Sólo para mayores.






NARUTO
ULTIMATE NINJA
Heroes
exclusivamente para
PSP
PlayStationPortable
Crea el equipo de tus sueños con los personajes que más te gusten
Lucha con tus enemigos vía wireless con un solo UMD
Lleva hasta el límite a tus personajes para convertirte en el último Hokage
Compite en la última batalla de los héroes!
EN CUALQUIER LUGAR! EN CUALQUIER MOMENTO!
12+
www.pegi.info
PSP
BANDAI

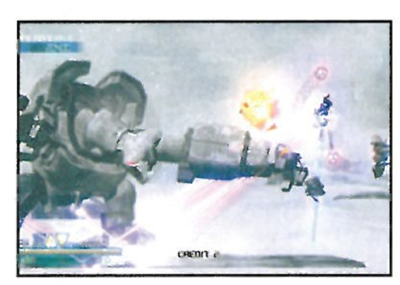




GRAN TURISMO 5 (PS3): Además de poner estos espectaculares puestos para probar el juego, Sony anunció que saldrá el 13 de diciembre, tanto en tiendas como online.



SOUL CALIBUR IV (PS3 - XBOX 360): El TGS sirvió para conocer a un nuevo personaje de este juego de lucha: Hilda, una mujer con armadura que blandirá un par de espadas a la vez.



OMEGA FIVE (XBOX 360): Hudson presentó este "shooter" en dos dimensiones a la vieja usanza, en el que los enemigos no sólo vendrán de los laterales, sino también del fondo.



SENJO NO VALKYRIE (PS3): Este atractivo juego de acción lleva la firma de Sega, y fue el único título de PS3 que no se había visto antes de la celebración del show.

LANZAMIENTO→ En Japón: Noviembre En España: 2008

SOUL CALIBUR LEGENDS

Reparte leña con tu mando de Wii

- Wii
- NAMCO BANDAI
- ACCIÓN

LA FAMOSA SAGA DE LUCHA LLEGARÁ A Wii convertida en una aventura de acción en tercera persona en la que controlaremos a Siegfried, Ivy y otros personajes del plantel. Durante la feria pudimos disfrutar de una breve demo en la que debíamos enfrentarnos a numerosos enemigos y a un enorme dragón a base de movimientos con el mando. Esta será la característica estrella del juego, ya que detectará hacia dónde propinamos el golpe, y el personaje en pantalla lo imitará. Además, el juego incluirá un modo cooperativo para dos jugadores.



LOS COMBATES se ejecutarán moviendo el mando de Wii en distintas direcciones, como si de un arma se tratase. Podremos ajustar la sensibilidad a nuestro gusto.





LANZAMIENTO→ En Japón: 2008 En España: ¿Navidad 2008?

DISSIDIA: FINAL FANTASY

Las estrellas de FF unen fuerzas

- PSP
- SQUARE-ENIX
- ACCIÓN

PARA CELEBRAR EL 20 ANIVERSARIO DE ESTA SAGA, Square-Enix está desarrollando un juego de acción muy especial, en el que manejaremos a protagonistas de distintas entregas (de momento, Zidane, Kuja, Sephirot, Garland y Squall, aunque habrá más). El sistema de combate será en tiempo real, similar al de «Kingdom Hearts». Además, los personajes irán ganando experiencia y nuevas habilidades.



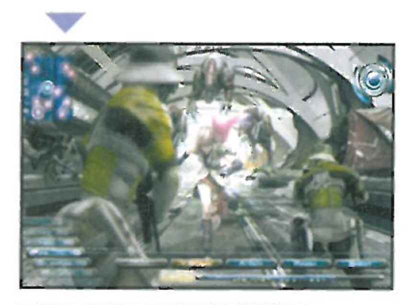
LA HISTORIA se basará en dos dioses en continua guerra, Cosmos y Caos, que traen a varios personajes de la saga (malos y buenos) a su mundo para que se enfrenten.







aquí Tokio



FINAL FANTASY XIII (PS3): La versión extendida del tráiler que ya conocíamos dio a conocer un aparato que permite a la protagonista levitar y moverse más rápido de lo normal.



SENGOKU BASARA 2 HEROES (PS2 - Wii): Este título de acción estará ambientado en el Japón medieval y nos enfrentará a numerosos enemigos en grandes batallas.



SAKURA TAISEN DS: El debut de la franquicia en Nintendo DS será un juego de rol basado en mazmorras e incluirá a personajes de las tres ramas de lucha de la serie.



PATAPON (PSP): Este original título nos pondrá en la piel del dios de los Patapon, que deberá darles órdenes mediante combinaciones de botones pulsadas al ritmo de la música.

LANZAMIENTO→ En Japón: Finales 2007 En España: 2008

NINJA GAIDEN DRAGON SWORD

Ninjas en la palma de tu mano

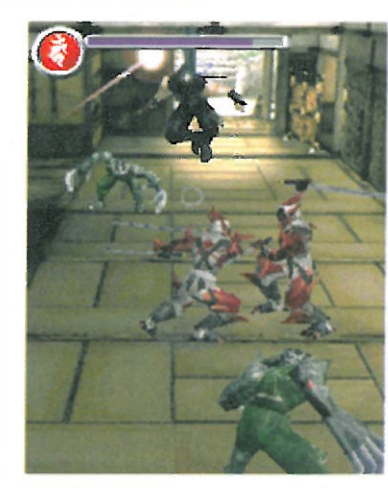
- NINTENDO DS
- TEAM NINJA
- ACCIÓN



RYU HAYABUSA SE PASARÁ A LA PORTÁTIL DE NINTENDO en su nueva aventura. La mayor novedad radicará en el manejo de nuestro protagonista, que realizaremos con el stylus. Así, sólo tendremos que deslizar el lápiz sobre un enemigo para atacarle, dar dos pulsaciones cortas en la pantalla para saltar, etc. Sostendremos nuestra Nintendo DS de lado, con lo que la pantalla de la izquierda nos servirá de mapa, y en la táctil llevaremos a Ryu por bonitos escenarios prerrenderizados. La demostración de la feria nos permitió comprobar que el control es intuitivo y cómodo.



LOS JEFES FINALES serán todo un reto, como este feo monstruo de un solo ojo.



DESDE EL AIRE lanzaremos shurikens tocando a los enemigos con el stylus.





LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre En España: Febrero 2008

LOST ODYSSEY

Superproducción a la japonesa

- XBOX 360
- MISTWALKER
- ROL



NUESTROS HÉROES necesitarán luchar en equipo para derrotar a las enormes criaturas y a los numerosos enemigos que encontrarán durante su aventura.





UNO DE LOS PROYECTOS MÁS AMBICIOSOS DE XBOX 360 es sin duda este «Lost Odyssey», y en Tokio pudimos ver una pequeña demostración. En ella presenciamos una batalla que se resolvía por turnos, aunque también había que presionar un botón en el momento adecuado para apuntar. La historia se ha cuidado mucho, y las personalidades de los protagonistas estarán muy definidas. Los gráficos y la ambientación son de lo más impresionante que hemos visto.





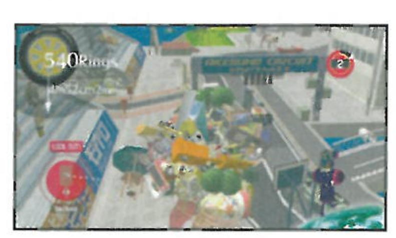
METAL GEAR PORTABLE OPS PLUS (PSP): Esta expansión incorporará más opciones online, otros modos de juego y armas y personajes nuevos.



TIME CRISIS IV (PS3): Incluirá un modo de juego en el que podremos movernos como si se tratase de un juego de acción en primera persona.



TIME HOLLOW (DS): En esta atractiva aventura debemos alterar el tiempo utilizando nuestro Stylus. La historia promete ser apasionante.



BEAUTIFUL KATAMARI (XBOX 360): De nuevo nos toca rodar arrastrando todo lo que pillemos por medio. La diversión, como siempre, asegurada.

LANZAMIENTO→ En Japón: **Noviembre** En España: **Sin confirmar**

DRAGON QUEST IV

La "otra" gran saga de Square

- NINTENDO DS
- SQUARE ENIX
- ROL

ESTE CLÁSICO DEL GÉNERO DEL ROL llega a Nintendo DS en un ambicioso remake que exprimirá las capacidades técnicas de la portátil como pocos juegos lo han hecho. «Dragon Quest IV» aprovechará las dos pantallas para mostrar un escenario tridimensional que podremos rotar en cualquier momento pulsando R o L. En la demo que tuvimos ocasión de probar resultaba llamativa esta posibilidad, poco habitual en juegos con vista cenital. La historia, como en el original, estará dividida en cinco capítulos, cada uno protagonizado por un personaje distinto.



EL SISTEMA DE COMBATE será por turnos, con vista en primera persona.



LOS ESCENARIOS estarán diseñados en tres dimensiones y se podrán rotar.





LANZAMIENTO→ En Japón: **Noviembre** En España: **2008**

ACE COMBAT 6

Regresan los reyes del cielo

- XBOX 360
- NAMCO BANDAI
- ACCIÓN

EL ESCUADRÓN DE AVIONES nos obedecerá en todo momento, y la posibilidad de dar órdenes a nuestros compañeros mediante la cruceta será vital para triunfar.





UNO DE LOS TÍTULOS QUE MÁS NOS IMPRESIONARON de la feria fue esta nueva entrega de la saga «Ace Combat». Destaca la extensión de los escenarios, que llegará a los 100 km cuadrados, y el nivel de detalle. La ambientación será espectacular, con gran número de aviones en pantalla, explosiones y todos los elementos necesarios para crear sensación de caos. En cada una de las 20 misiones de la historia tomaremos decisiones que afectarán al curso de la batalla.





TÚ GIRAS. EL DRAGÓN GIRA.

Gira, salta, desciende en picado, vuela. Hagas el movimiento que hagas con el Mando Inalámbrico SIXAXIS™, el Dragón te seguirá. Sin cables que te molesten, tendrás total libertad de movimientos. El Mando Inalámbrico SIXAXIS™ obedece tus órdenes y ahora eres una bestia voladora que lanza fuego por la boca en una aventura épica.

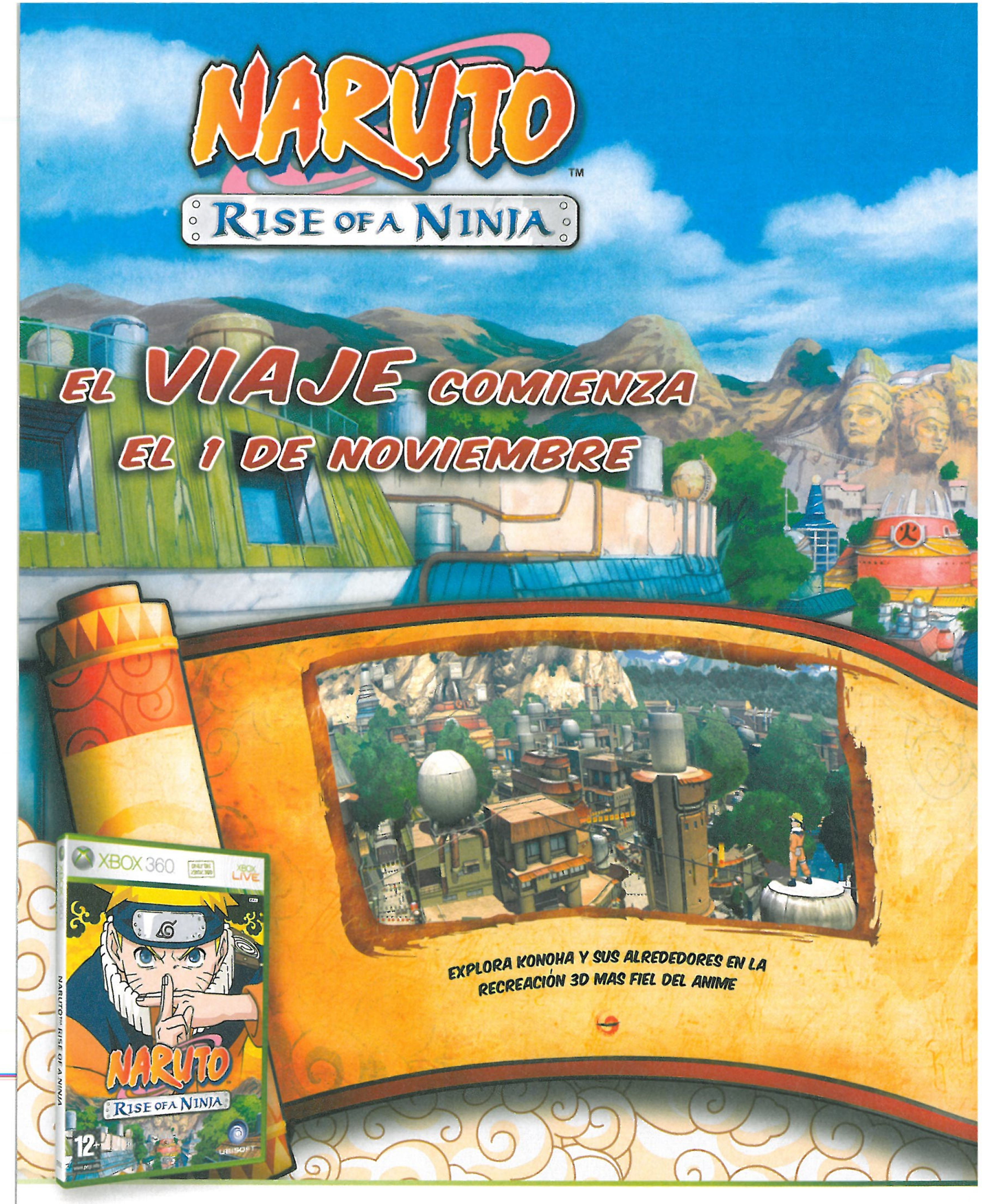
FACTOR 5

WWW.LAIRPS3GAME.COM

L · A · I · R

PLAYSTATION 3




NARUTO™
RISE OF A NINJA
EL VIAJE COMIENZA
EL 1 DE NOVIEMBRE
EXPLORA KONOHA Y SUS ALREDEDORES EN LA
RECREACIÓN 3D MAS FIEL DEL ANIME
XBOX 360
NARUTO
RISE OF A NINJA
12+
UBISOFT


SÓLO EN XBOX 360
ENTRENA CON KAKASHI Y CONTROLA TU CHAKRA PARA UTILIZARLA EN DISTINTOS EJERCICIOS COMO LA ASCENSION DE ÁRBOLES, MISIONES DE BUSQUEDA Y MUCHO MAS.
RETA A TUS AMIGOS EN COMBATES MULTIJUGADOR CUERPO A CUERPO O ENFRENTATE A LOS MEJORES EN TU XBOX LIVE®
EJECUTA LOS JUTSUS CON LOS CONTROLES, CONCENTRA TU CHAKRA Y DESATA TUS ATAQUES FAVORITOS
www.narutoriseofaninja.com
UBISOFT®

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** El juego más esperado de Mario, en el que recupera sus raíces plataformeras clásicas y les aplica el especial control de Wii.
- **¿Cuándo saldrá?** El 16 de noviembre, dentro de muy poquito. ¡Preparad vuestros mandos!
- **¿Para qué consolas?** Un juego de estas características sólo podría salir en Wii.

¡JUGAMOS LAS PRIMERAS FASES DE SUPER MARIO GALAXY!

LA ODISEA ESPACIAL DE MARIO

En apenas unas semanas llegará a nuestras consolas la última y más colosal aventura de Mario, en la que viajará por planetas, galaxias... ¡y más allá! Nosotros ya hemos probado a fondo los primeros niveles y os contamos sus secretos.



LO HEMOS TENIDO EN LA REDACCIÓN y hemos podido jugar los primeros niveles a fondo. ¡Había tortas para quitarle los mandos a Javi!

Mucho había dado que hablar el regreso del fontanero más famoso de los videojuegos. Frente al catálogo de juegos familiares propio de Wii, la apuesta más ambiciosa de Nintendo pretendía aunar los juegos de plataformas de la "vieja escuela" con el sistema de control de su exitosa consola. Pero despertaba dudas: ¿sería la compañía capaz de crear un juego con la mezcla apropiada de ambos conceptos? ¿estaría el resultado a la altura de anteriores obras maestras como «Super Mario 64» o «Mario Sunshine»? Con tan gorda "papeleta" entre manos, la presión sobre Nintendo era lógica. Pero no os preocupéis, porque estos genios japoneses han vuelto a conseguirlo. ¡Vaya si lo han hecho! Pero será mejor que vayamos por partes, ¿no os parece?

→ **EL ARGUMENTO DE LA AVENTURA** volverá a meter a Mario en un lío: Bowser ha "abducido" el castillo entero de Peach y se lo ha llevado... con princesa incluida. El villano ha huido más allá de las estrellas para crear su propia galaxia, así que ahora Mario ha de viajar por el espacio para dar con él.

La única forma de alcanzarlo es con la ayuda de la energía de las Estrellas, que tendremos que llevar a un mágico lugar llamado el Planetarium del Cometa. Este enorme ▸▸

NUESTRA BASE DE OPERACIONES

Bienvenidos al Planetarium

La zona principal en la que nos moveremos será el Planetarium del Cometa, el lugar donde habita la Mamá de las Estrellas (esa rubia que veis abajo). Ella administrará las Maxiestrellas que encontremos y nos dará consejos. Además de las Bóvedas Celestes (los "puentes" a las galaxias), habrá otros elementos y personajes.



LOS TRAGONES nos pedirán que los alimentemos con trozos de estrella. Al hacerlo se transformarán en nuevos astros o nos propondrán algunos retos especiales.

LAS ZONAS ILUMINADAS serán muy escasas al principio. Cuantas más estrellas salvemos, más lugares con luz tendremos, lo que nos dará acceso a nuevas Bóvedas.



LA AMBIENTACIÓN cambiará entre unos planetas y otros. Por supuesto, veremos a enemigos de toda la vida, como los Goombas o los Koopa Troopas.



entorno es una nave con la que las Estrellas y un personaje femenino al que llaman Mamá surcan las galaxias. Muchas de esas Estrellas se han desperdigado, por lo que el Planetarium está sin energía, así que nuestro cometido en el juego será recuperar Estrellas para que el Planetarium vuelva a moverse y nos lleve hasta nuestro objetivo: el rescate de Peach y el duelo final con Bowser. ¿Y dónde están las Estrellas? Pues desperdigadas en varias galaxias, a las que accederemos desde el Planetarium. Al principio sólo podremos visitar un número reducido de zonas, pero a medida que cumplamos objetivos ganaremos acceso a más galaxias.

LAS GALAXIAS TENDRÁN VARIOS PLANETAS, y al superar los retos de cada uno recibiremos una estrella. Algunos serán enormes, mientras que otros ocuparán sólo unos cuantos metros cuadrados. Podremos pasar de unos a otros saltando, pero a veces la distancia será tan grande que tendremos que recurrir a otros medios. En ocasiones contaremos con el Anillo Estelar, que nos catapultará al siguiente planeta agitando el Wiimote. También habrá Estrellas Imán conectadas entre sí, y tendremos que hacer levitar a Mario de una a otra señalándolas con el puntero del Wiimote. Otro objeto útil serán los trozos de estrella, que podremos coger y arrojar a los enemigos.

Pero nuestro objetivo serán las Superestrellas y las Maxiestrellas. Las primeras estarán muy custodiadas, pero al cogerlas regresaremos al Planetarium y accederemos a otras galaxias. Por su parte, las Maxiestrellas serán más escasas. Si las recuperamos el Planetarium ganará energía y activaremos Bóvedas Celestes, unos portales que nos llevan a un conjunto nuevo de galaxias. En cada Bóveda habrá que recuperar la Maxiestrella de turno para pasar a la siguiente.

PODREMOS ESCOGER LA GALAXIA QUE VISITAR en cada momento si disponemos las Superestrellas necesarias. Si



BOWSER volverá a ser el malo principal del juego. Esta vez pretende crearse una galaxia propia, aunque por el camino se ha quedado con el castillo de Peach...

EN CADA GALAXIA ENCONTRAREMOS VARIOS PLANETAS DE TAMAÑOS Y REGLAS MUY DIFERENTES. LO PRINCIPAL SERÁ ENCONTRAR LAS SUPERESTRELLAS



LOS PERSONAJES tendrán un tamaño descomunal en muchos casos. Siempre que sea posible hay que hablar con los muchos secundarios, pues nos dan pistas para avanzar.

¡MUÉVETE MARIO!

El sistema de control

En una consola como Wii, era de esperar que el juego aprovechase las peculiaridades de sus mandos. Aunque la forma básica de jugar será similar a la de los «Mario» previos, también habrá algunas novedades:





PARA MOVER A MARIO usaremos el joystick, mientras que para saltar estará el botón A. Con Z nos agacharemos, lo que servirá para hacer saltos mortales y de longitud. Si movemos el Wiimote sobre los trozos de estrella, los atraparemos.





EN LAS ZONAS ESFÉRICAS O VERTICALES podremos movernos boca abajo o lateralmente. Tranquilos, aunque saltéis la gravedad volverá a colocaros en el suelo. Eso sí, al estar boca abajo habrá que indicar las direcciones al revés...



LAS ESTRELLAS serán nuestro principal objetivo. Las Superestrellas nos permitirán ir a nuevas galaxias y las Maxiestrellas abrirán bóvedas



MARIO CONTARÁ CON EL MAYOR NÚMERO DE PODERES DE SU CARRERA



HABRÁ NUEVAS TRANSFORMACIONES

¿Mario Fantasma?

Pues eso parece. Además de las habilidades de siempre (volverse invencible por unos momentos o lanzar proyectiles), Mario también va a contar en este juego con transformaciones muy graciosas y útiles. Por un lado, podrá transformarse en abeja para volar por unos instantes hasta zonas elevadas. ¡Pero que no toque el agua! Más adelante también podrá ser un simpático fantasma capaz de atravesar objetos infranqueables siendo "sólido".



nos faltan, podremos volver a galaxias ya superadas para acceder a nuevas misiones que nos den Superestrellas de más. Por lo general, en cada galaxia habrá 3 estrellas, más una que se nos concederá al activar y superar ciertas pruebas, como recorrer la galaxia contrarreloj. Nosotros marcaremos el ritmo al que avanzar.

A esta libertad de acción se unirá una gran gama de movimientos. Las habilidades vistas desde «Super Mario 64» estarán aquí (el triple salto, el "culetazo", el salto de pared en pared, etc.), pero también habrá nuevas: al agitar el Wiimote Mario girará y acabará con los enemigos cercanos. Además, gracias a la forma de los planetas muchas veces tendremos que movernos o saltar boca abajo o en vertical. En los primeros minutos esto puede parecer confuso, pero nosotros ya lo hemos jugado bastante y os aseguramos que la experiencia acaba volviéndose natural y divertidísima.

→ OTRAS HABILIDADES que podremos aprovechar pasarán por transformarnos en abeja o incluso... ¡en fantasma! To-



LOS MOVIMIENTOS de Mario incluirán todos los vistos desde «Mario 64». A la colección de saltos, mortales y piruetas se unirá un giro con el que atontar enemigos.

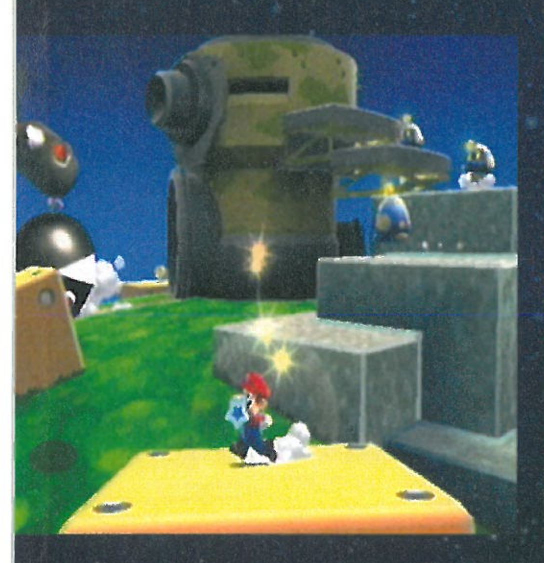
LOS JEFES FINALES

Los más duros del Universo

Un «Mario» no sería lo mismo sin sus jefazos de nivel. En el tiempo de juego que hemos tenido ya nos hemos encontrado con varios, incluidos Kamek o Bowser. Pero también hay otros novedosos, como el gracioso Frikipulpo (sí, se llama así) que podéis ver en la pantalla de arriba o el Trípode de la de abajo. Todos son coloridos, enormes (el Trípode es más grande que el planeta en el que nos movemos) y relativamente fáciles de matar si damos con su talón de Aquiles. Por lo general, la mecánica para vencerlos guarda relación con el último nivel que hayamos superado: lanzarles de vuelta los proyectiles que nos envíen, trepar por ellos hasta su punto débil... La recompensa por ganar suele ser una Maxiestrella.









do esto, siempre y cuando encontremos la seta adecuada. Tampoco faltarán otros ítems propios de la franquicia: monedas que nos hagan recuperar energía (por defecto sólo toleraremos tres impactos), bloques que proporcionan numerosos ítems, caparazones... y las tuberías, claro. Así parece que todo va a ser un juego de niños, pero para algo estarán los enemigos, "viejos conocidos" como los Goombas, los Chomp-Chomp o los Kamek. También habrá trampas que pondrán a prueba nuestra capacidad para resolver puzles (por ejemplo, pisar paneles en un orden) o saltar en décimas de segundo. El juego será sobre todo plataformero, pero también habrá duelos con jefes finales que seguro que os sorprenden como a nosotros por lo grande e imaginativo de su diseño. Ahora, imaginad todo esto mientras os persiguen, os movéis en círculos, boca abajo...

→ **EL APARTADO TÉCNICO TAMBIÉN DESTACARÁ.** Los gráficos serán tan coloridos como nos tienen acostumbrados las aventuras de Mario, pero con un nivel de detalle y espectacularidad nunca antes visto. El héroe tendrá una enorme gama de movimientos, dentro de unos entornos llenos de efectos gráficos: transparencias, deformaciones, manchas solares, una física del agua muy currada... Además, para que sólo tengamos que preocuparnos de jugar, la cámara se moverá automáticamente, aunque podremos pasar cuando queramos a una vista subjetiva, para ver alguna parte de los escenarios con más detalle. Eso sí, durante la mayoría del tiempo la cámara estará bastante alejada, porque si no sería un lío moverse en planetas tan grandes y ▸▸

CONOCE TU ENTORNO

Los primeros niveles

«Mario Galaxy» será un juego gigantesco, plagado de objetos para recoger y retos que superar, pero por algún lado se empieza, ¿no? Aquí tenéis una descripción de las primeras galaxias de la aventura.



■ LA GALAXIA OVOESTRELLA se compondrá de pequeños planetas esféricos de resolución muy sencilla y muchos tutoriales rápidos. La galaxia estará custodiada por la planta Dinopiraña, que será el primer jefe final al que os enfrentéis.



■ LA GALAXIA PANAL DE ABEJAS será más alegre que la primera. Como su nombre indica, estará llena de abejas, pero serán inofensivas y nos ayudarán a avanzar. Es aquí donde nos convertiremos en el simpático Mario Abeja para superar las partes más complicadas.



■ HABRÁ MUCHAS GALAXIAS PEQUEÑAS, compuestas de un único planeta. Algunas nos propondrán retos especiales (como la Galaxia Surf) y otras serán el hábitat de los jefes finales, como esta Dimensión Robot de Bowsy. Algunas galaxias se podrán descubrir incluso fuera de las Bóvedas Celestes. ¡Investigad a fondo!

LOS NIVELES ESPECIALES

No todo será saltar

Sí, es verdad que la mayoría del tiempo pasaremos de una plataforma a otra, pero también habrá galaxias en las que tendremos que echar carreras o demostrar nuestra habilidad en escenarios pequeños. Por ejemplo, nosotros ya hemos probado el "raying" (surfear sobre una raya en un accidentado circuito acuático) o el equilibrio sobre una bola, que tendremos que evitar despeñar al estilo «Monkey Ball». Tranquilos, para todos habrá entrenamiento.



EL CONTROL en estos casos pasará del Nunchako y simplemente se basará en inclinar el Wiimote para mantener el equilibrio. ¡No será fácil!





VENCER A LOS ENORMES ENEMIGOS NO SERÁ TAN DURO CON LA AYUDA DE NUESTRA AGILIDAD Y LAS PISTAS DE LAS ESTRELLAS

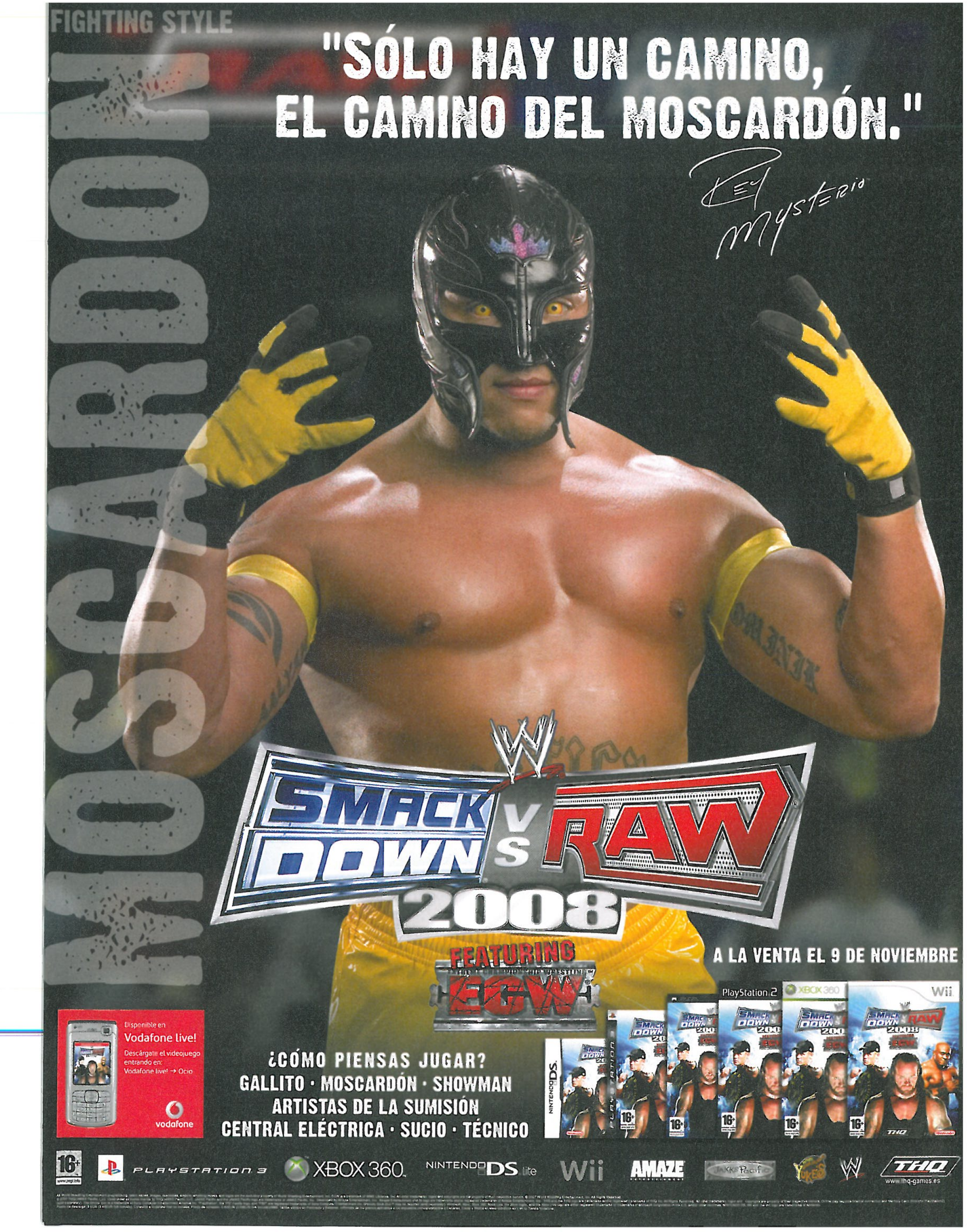


con tantos cambios gravitatorios. En cuanto al sonido, también encontraremos "remixes" de temas clásicos, pero nos ha llamado la atención el hecho de que la música sea mucho más épica que en otros episodios. Incluso escuchamos coros que ambientan los duelos contra el incansable Bowser. Pero claro, el bueno de Mario también suelta sus típicos gritos con acentillo italiano. Eso sí, no esperéis diálogos hablados, que este juego sigue la más clásica tradición de Nintendo. A pesar de todo, sí encontraremos bastantes consejos por parte de nuestras estrellas aliadas, pero todos ellos estarán perfectamente traducidos al castellano.

NUESTRA PRIMERA IMPRESIÓN TRAS UNAS 6 HORAS de juego no puede ser más favorable. Desde el principio recorremos las galaxias con una sonrisa en la boca y no paramos de sorprendernos con los cambios en el planteamiento de los niveles: ahora saltamos boca abajo, dos segundos después nos movemos en 2D mientras subimos una torre llena de trampas, a continuación resolvemos un acertijo a base de interruptores... El desarrollo nunca da un respiro, pero en ningún momento nos hemos sentido perdidos o agobiados. Por si fuera poco, está tan cuidado técnicamente que sin duda va a convertirse en el juego más vistoso de Wii, con el permiso de «Zelda». Vamos, que apenas hemos podido jugar una cuarta parte de la aventura y ya estamos maravillados. ¡No podéis perderos nuestro análisis del mes que viene! HC



12+
www.pegi.info
playstation.com
eyeofjudgment.com
THE EYE OF JUDGMENT™
Tus cartas tienen el poder y con PlayStation Eye vas a utilizarlo. Planea tu estrategia, espera el momento y ataca cuando menos se lo esperen. Vas a alucinar viendo cómo luchan las criaturas delante de tus ojos en una increíble batalla en 3D. Con The Eye of Judgment el poder está en tus ojos.
Hasbro
Amplía tu colección The Eye of Judgment con las barajas y packs de apoyo adicionales.
This is living
PLAYSTATION 3


FIGHTING STYLE
MOSCARDÓN
"SÓLO HAY UN CAMINO, EL CAMINO DEL MOSCARDÓN."
Rey Mysterio
SMACK DOWN VS RAW 2008
FEATURING ECW
A LA VENTA EL 9 DE NOVIEMBRE
Disponible en Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en: Vodafone live! → Ocio
vodafone
¿CÓMO PIENSAS JUGAR?
GALLITO · MOSCARDÓN · SHOWMAN
ARTISTAS DE LA SUMISIÓN
CENTRAL ELÉCTRICA · SUCIO · TÉCNICO
PlayStation 2
XBOX 360
Wii
NINTENDO DS
16+
PLAYSTATION 3
XBOX 360
NINTENDO DS lite
Wii
AMAZE
THQ
www.thq-games.es

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



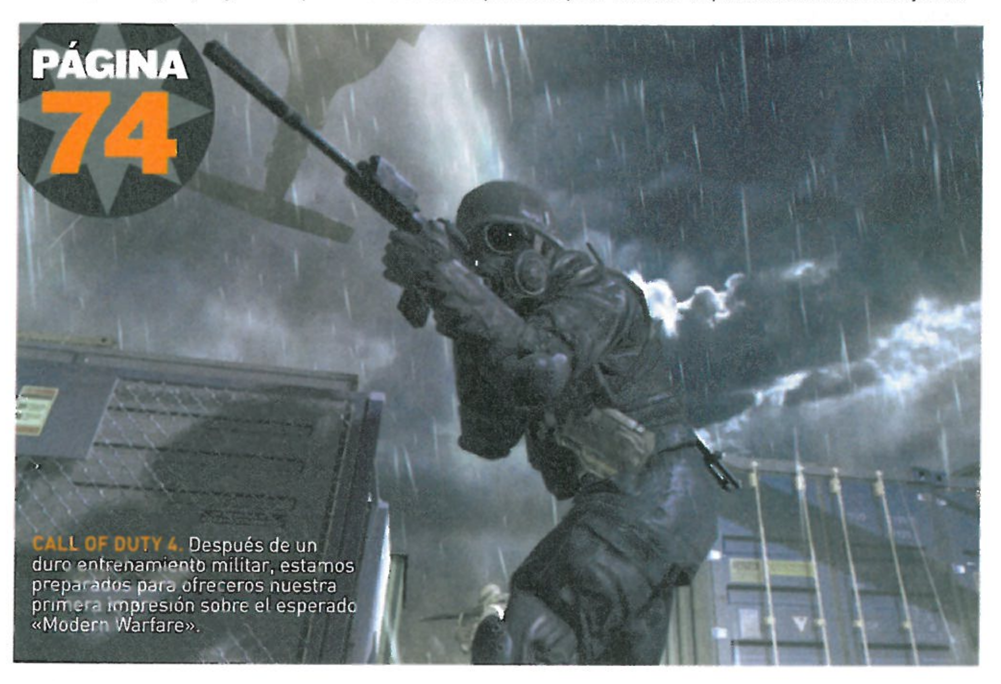
NEED FOR SPEED PROSTREET. Poneos el mono de trabajo porque nos esperan largas jornadas de trabajo en el taller, hasta que pongamos a punto nuestro coche para competir en unas trepidantes carreras callejeras.



ASSASSIN'S CREED

Esta aventura promete convertirse en uno de los superéxitos de las Navidades, así que nos hemos trasladado hasta Tierra Santa para jugar nuestra primera partida.

PÁGINA 66



CALL OF DUTY 4. Después de un duro entrenamiento militar, estamos preparados para ofreceros nuestra primera impresión sobre el esperado «Modern Warfare».

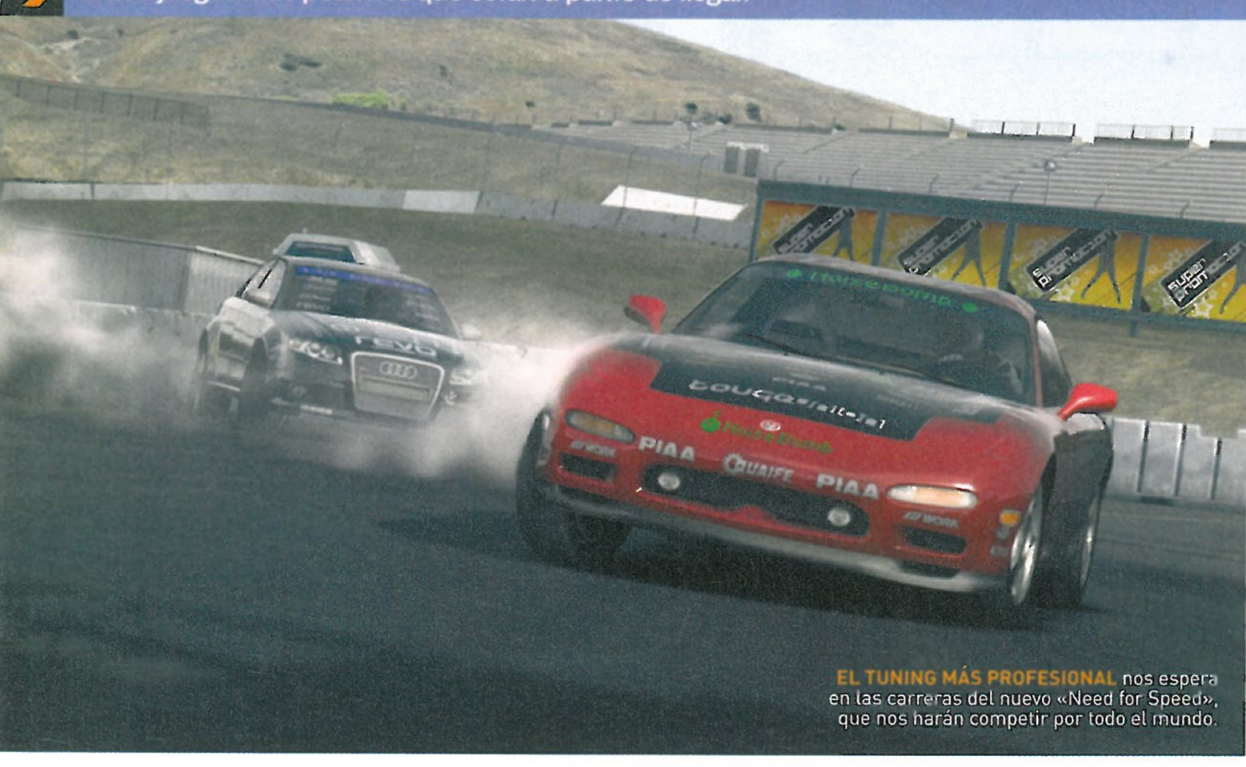


PÁGINA 70

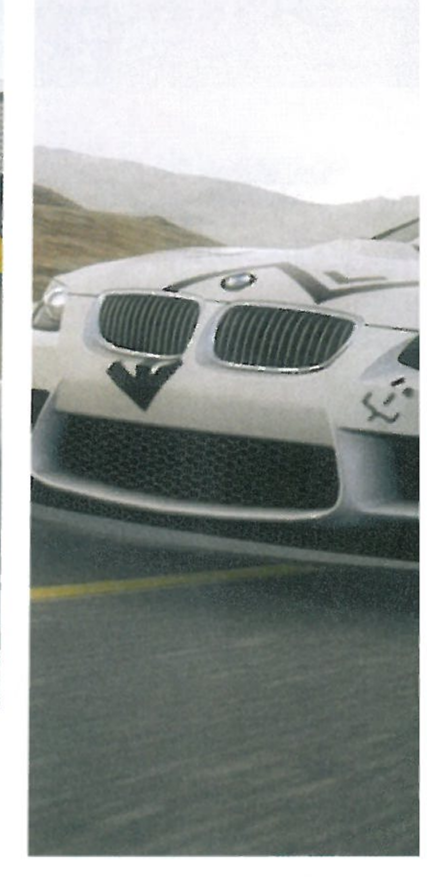
RESIDENT EVIL. ¿Sabíais que Wii podía convertirse en un arma anti-zombis? Pues no os perdáis este preestreno.

EN ESTE NÚMERO...

Se acercan las Navidades, y con ellas los títulos más esperados del año. Echad un vistazo a los mejores juegos que se avecinan para todas las consolas.



EL TUNING MÁS PROFESIONAL nos espera en las carreras del nuevo «Need for Speed», que nos harán competir por todo el mundo.





LAS CLAVES

1 LAS PRUEBAS serán de muchos tipos: carreras, derrapes, pruebas de aceleración...

2 EL TUNING nos permitirá modificar cualquier aspecto del vehículo, tanto exterior como interiormente.

3 EL SISTEMA DE DAÑOS será muy real, y no resultará raro ver como los coches pierden piezas con los golpes.

Noviembre
Electronic Arts
Velocidad

NEED FOR SPEED PROSTREET

Los campeones del nuevo «Need for Speed» no sólo deben ser hábiles al volante. Ahora tendrán que demostrar su pericia con la llave inglesa cuando les toque modificar el motor de sus coches.

CONVERTIRNOS EN LOS MEJORES PILOTOS callejeros no suena nada fácil, pero este será nuestro objetivo en la nueva entrega de la saga «Need for Speed», que esta vez dejará de lado las carreras clandestinas de los anteriores juegos y nos invitará a participar en torneos organizados a plena luz del día.

El modo principal de «ProStreet» dará comienzo en Chicago, donde se reunirán todos los pilotos que estén dispuestos a labrarse un nombre en este mundillo. Nosotros estaremos entre ellos, y empezaremos a competir en pruebas de distintos tipos mientras pilotamos coches reales de marcas muy conocidas, como Volkswagen, BMW o Nissan. Como siempre, con cada victoria ganaremos dinero con el que podremos adquirir coches y desbloquear nuevas competiciones.

LOS TORNEOS ESTARÁN DIVIDIDOS EN JORNADAS que nos llevarán a competir en distintas partes del mundo, como Japón, Irlanda o EEUU, y en donde tendremos que superar pruebas de distinta índole: habrá carreras, competiciones contrarreloj, desafíos de derrapes y otras más originales, como competiciones de "caballitos" en las que tendremos que tratar de mantener el coche únicamente sobre las ruedas.

Por supuesto, preparar el coche será fundamental para obtener el mayor rendimiento, y para hacerlo contaremos con unas extensísimas posibilidades de tuning, que nos permitirán ajustar aspectos como la suspensión o el recorrido de las marchas. Por su parte, las modificaciones exteriores



¡OJO AL DATO!

Una saga "histórica"...
EL PRIMER «NEED FOR SPEED« SALIÓ EN 1994
Con cerca de 15 títulos a sus espaldas, esta serie de velocidad se ha convertido en un clásico del mundo de los videojuegos. Afortunadamente no se ha quedado estancada y siempre trata de innovar en cada entrega.

Una buena banda sonora...
MÁS DE 20 AUTORES LE PONDRÁN SU MÚSICA
Para ambientar las carreras de «ProStreet» se ha contado con la colaboración de un buen número de artistas de todo tipo, como por ejemplo el DJ Junkie XL o el grupo británico Bloc Party.


Bloc Party





TUNING

COCHES MODIFICADOS, MÚSICA, CHICAS GUAPAS... no faltará ninguno de los elementos que caracterizan a este peculiar movimiento.



TUNEAR LOS COCHES será una de las tareas más frecuentes. Podremos ajustar y sustituir casi cualquier pieza mecánica, y cambiar su aspecto exterior hasta dejarlos casi irreconocibles.



LAS PRUEBAS DE "CABALLITOS" serán de lo más original. En ellas tendremos que mantener el coche sobre las ruedas traseras.






VELOCIDAD DE NUEVA GENERACIÓN

La nueva generación de consolas ha traído consigo un buen número de juegos de velocidad de impecable factura. Prácticamente no queda ningún palo del mundo del motor por tocar, así que tenemos disponibles auténticas joyas para todos los fans del género. Aquí tenéis una muestra de los títulos más representativos:


FORZA MOTORSPORT 2 (XBOX 360) Este exigente simulador pone a nuestra disposición un enorme número de coches que podemos modificar hasta el infinito.


PROJECT GOTHAM 4 (XBOX 360) La inclusión de motos y efectos de clima en tiempo real son las grandes novedades de la cuarta entrega de esta ya clásica saga.


MOTORSTORM (PS3) Este divertido arcade nos pone a los mandos de un montón de vehículos con los que tenemos que competir en apasionantes carreras off-road.


COLIN MCRAE DIRT (PS3, XBOX 360) Casi como un homenaje póstumo al piloto escocés, este juego refleja de forma muy realista las competiciones de rallies.

serán igual de completas y nos darán la oportunidad de pintar la carrocería o las llantas, poner vinilos, tintar las lunas, etc. Pero lo mejor de todo es que a cada coche de nuestro garaje podremos asignarle distintos "planos" de tuneo, lo que nos permitirá preparar cada vehículo especialmente para cada tipo de prueba y elegir el "plano" ideal cuando nos toque competir en esa prueba en concreto. Un ejemplo: será posible crear una configuración basada en la aceleración, otra enfocada a las competiciones de

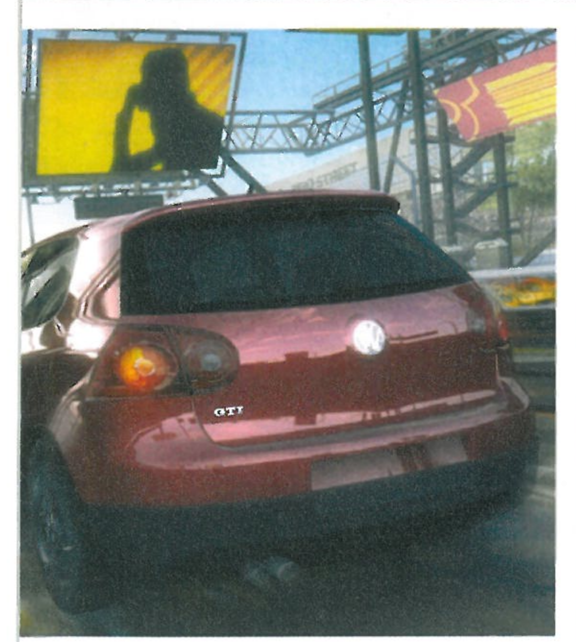


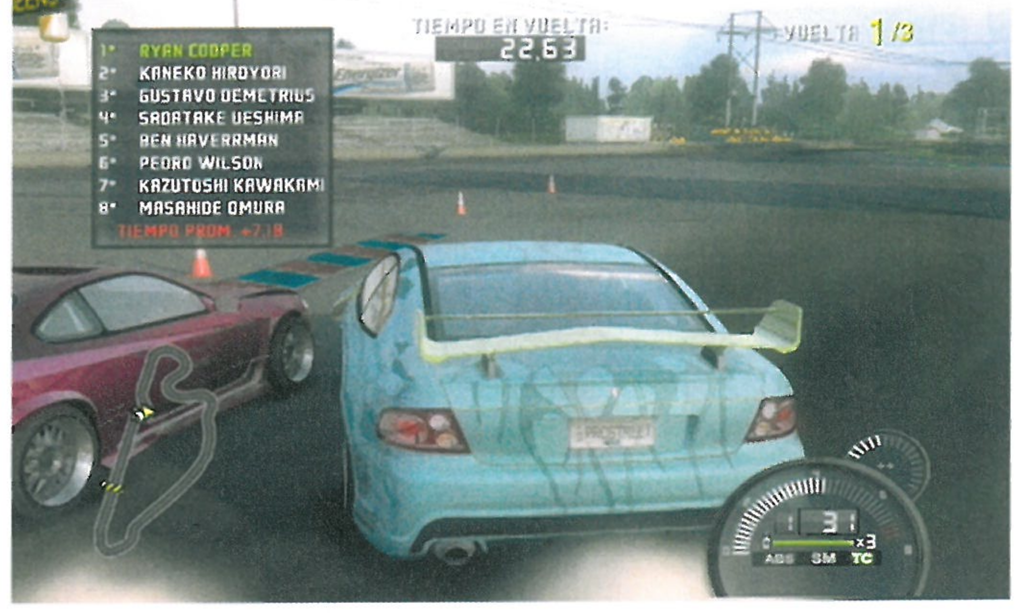


■ EL SISTEMA DE DAÑOS EN TIEMPO REAL SERÁ UNO DE LOS MÁS REALISTAS VISTOS HASTA LA FECHA ■



SI VOLCAMOS a gran velocidad el coche se destrozará. Además de pagar una pasta para arreglarlo, también perderemos la carrera.





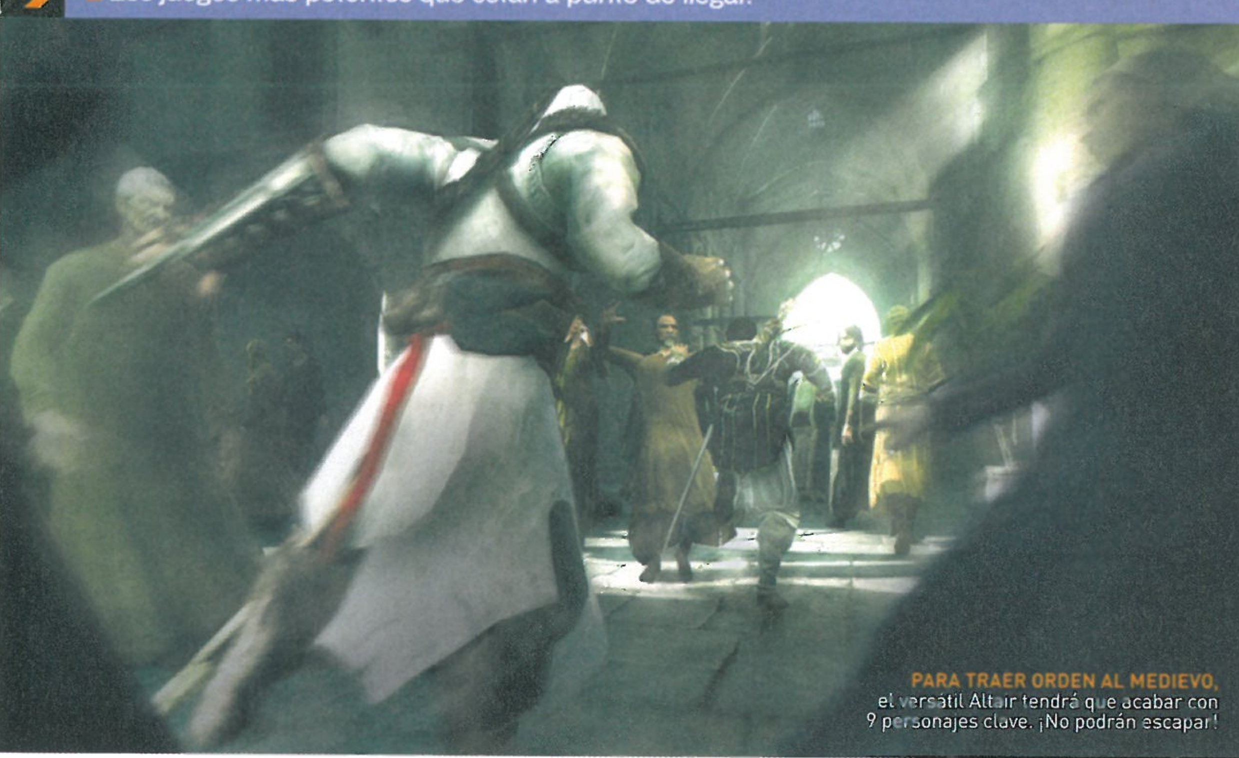
derrapes, etc. Además, tendremos la posibilidad de compartir nuestros "planos" personalizados con otros usuarios a través de Xbox Live, y así poder disputar carreras de lo más igualadas. Eso sí, tendremos que tener mucho cuidado con los accidentes.

→EL SISTEMA DE DAÑOS SERÁ MUY REALISTA, y los coches se deformarán y abollarán llegando a perder gran parte de las piezas por el camino, como el capó o los alerones. Además, todas las "piñas" afectarán a la parte mecánica del vehículo, e irán mermando sus condiciones hasta dejarnos fuera de la carrera si recibimos un golpe muy fuerte. Por este motivo, será fundamental que al inicio de cada jornada revisemos los coches para comprobar si alguna parte está averiada y, de ser así, acudir al taller para arreglar los desperfectos (pagando la reparación, claro). Esta circunstancia nos obligará a conducir con cuidado si no queremos arruinarnos en reparaciones, algo que no siempre será fácil, ya que el ritmo de las carreras será muy alto y los rivales no se andarán con "chiquitas" a la hora de adelantarnos, cerrarnos en las curvas e incluso embestirnos brutalmente a gran velocidad.

→EL APARTADO TÉCNICO ESTARÁ A LA ALTURA y disfrutaremos de unos vehículos muy detallados que harán gala de unas texturas fotorrealistas, y que se moverán como la seda sobre unos escenarios urbanos repletos de detalle. También destacarán algunos efectos, como el humo volumétrico o los reflejos, consiguiendo así un apartado gráfico que, aunque aún necesita pulir detalles como la sensación de velocidad promete ser espectacular... casi tanto como su ambientación, que reflejará todos los elementos característicos del mundo del tuning, como las chicas guapas, la música electrónica o las congregaciones. ¿Estáis preparados para convertiros en los nuevos reyes de la calle? HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

El cambio de enfoque parece haberle sentado genial a la saga, pero aún le quedan algunos detalles por pulir.


PARA TRAER ORDEN AL MEDIEVO, el versátil Altair tendrá que acabar con 9 personajes clave. ¡No podrán escapar!





LAS CLAVES

1 **LAS HABILIDADES:** saltar, infiltrarse, pelear o cabalgar será algo normal para Altair.

2 **LA AMBIENTACIÓN:** el mundo medieval, las ciudades atestadas de gente... Todo tendrá un aspecto de lo más realista.

3 **LA LIBERTAD:** todo el entorno estará totalmente abierto para que resolvamos cada misión como prefiramos.

Noviembre
Ubisoft
Aventura

ASSASSIN'S CREED

Cuando el mundo medieval está al borde del colapso, se requiere la actuación de un héroe especial: nosotros. ¿Pero cómo acabar con las principales personalidades del siglo XII y vivir para contarlo?

AÑO DE NUESTRO SEÑOR DE 1191. La Tercera Cruzada está en su punto crítico en ambos bandos, lo que puede causar una confrontación sin precedentes en todo el mundo conocido. Ante esa situación, la sociedad secreta de los Assassin ha decidido tomar cartas en el asunto y eliminar a todas las personas influyentes y peligrosas, sean de la facción que sean, para equilibrar la balanza. Aquí comenzará nuestra aventura: metidos en la piel de Altair, uno de los miembros de esta sociedad, nuestra misión será eliminar a 9 individuos clave de este siglo: un asistente de Ricardo Corazón de León, un gobernador, etc. ¿Os parece un reto difícil? Pues escuchad esto: debido al fracaso en una misión previa, nuestra orden nos privará de nuestras armas y equipamiento, y sólo a medida que comencemos a superar los objetivos iremos recuperando nuestros aparejos y nos volveremos todavía más letales. Para lograrlo tendremos que sobrevivir en tres enormes ciudades rebosantes de vigilancia Acre, Jerusalén y Damasco. Pero tranquilos, que nuestro "rango" de asesinos no lo hemos conseguido en una tómbola precisamente...

LAS MÚLTIPLES HABILIDADES DE ALTAIR nos servirán tanto para las tareas de exploración como para el combate: podremos aferrarnos a cualquier salien-





¡OJO AL DATO!

Popular antes de salir...
HA RECIBIDO PREMIOS E INSPIRADO CONCURSOS
En el E3 de 2006, el juego recibió premios como el Game Critics Award a la mejor aventura de la feria y el "Mejor Juego de PS3" en varias webs. En Estados Unidos, hasta se ha organizado un concurso de cortos con el argumento del juego como base.

Sus creadores en España...
LOS CHICOS DE UBI NOS MOSTRARON EL JUEGO
A principios de octubre, los chicos de Ubisoft Montreal (con el director creativo Patrice Desilets a la cabeza) vinieron a Madrid para contarnos los secretos del juego e invitarnos a unas partidas.


Patrice Desilets, a la derecha.



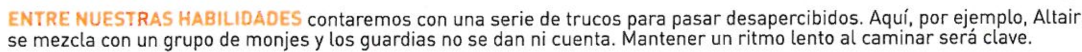




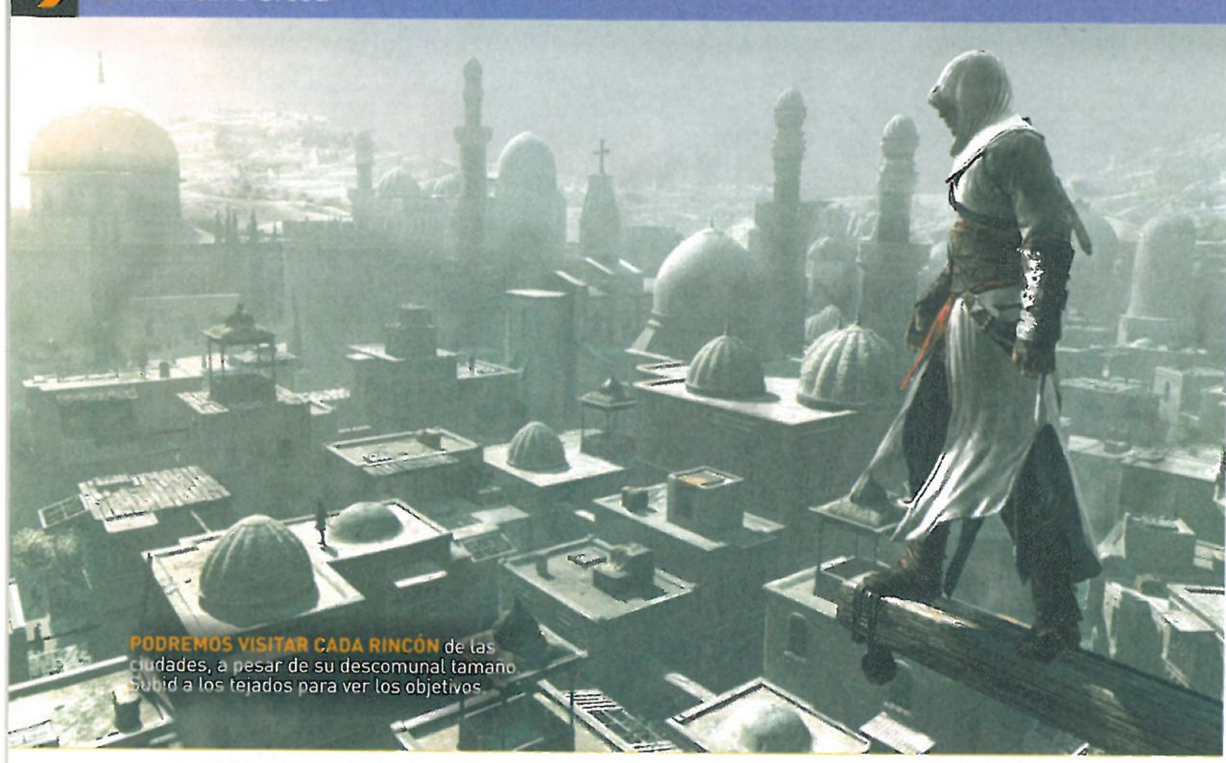
ALTAIR

ESTE MIEMBRO DE UNA SOCIEDAD SECRETA tiene como misión acabar con nueve personalidades clave del siglo XII. Así impedirá que la Tercera Cruzada traiga el caos al mundo.




ENTRE NUESTRAS HABILIDADES contaremos con una serie de trucos para pasar desapercibidos. Aquí, por ejemplo, Altair se mezcla con un grupo de monjes y los guardias no se dan ni cuenta. Mantener un ritmo lento al caminar será clave.




PODREMOS VISITAR CADA RINCÓN de las ciudades, a pesar de su descomunal tamaño. Subid a los tejados para ver los objetivos.

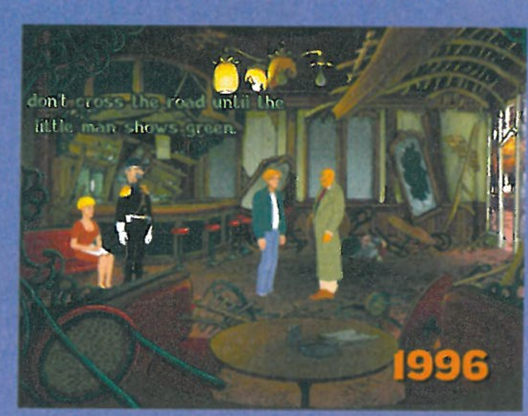


JUEGUEN VUESTRAS MERCEDES

No todo va a ser viajar por el espacio en enorme naves. A veces también mola retroceder en el tiempo hasta la época medieval, cuando se liberaban países y se forjaban leyendas. La Edad Media no ha tenido una presencia muy amplia en las consolas, pero sí ha dado pie a algunos juegos muy interesantes. Aquí tenéis unos cuantos:



LEGEND OF GALAHAD (MEGADRIVE) Esta mezcla de acción y plataformas nos ponía en la piel de Sir Galahad. Uno de esos juegos desconocidos, pero muy divertidos.



BROKEN SWORD (PSONE, GBA) Aunque el juego transcurría en el presente, nuestra misión era descubrir las inquinas detrás de una vieja organización del Temple.



MEDIEVIL (PS2, PSP) Una villa es hechizada por un mago malvado y nosotros tenemos que salvarla con la ayuda de Sir Daniel, un caballero un poco "calavera".



KNIGHTS OF THE TEMPLE (PS2, XBOX) Los dos juegos de esta saga combinaban ambientación medieval con eventos sobrenaturales. Mezcla de acción y aventura.



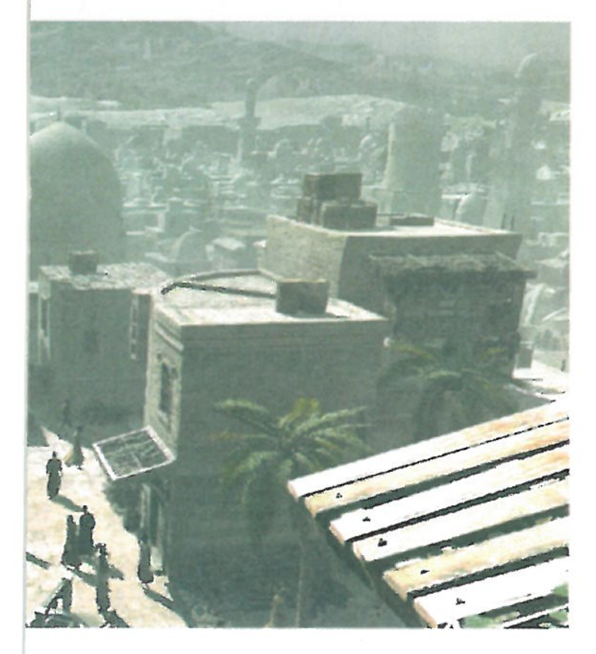
te que veamos, trepar, balancearnos, equilibrarnos sobre los postes... A esta agilidad se unirá nuestra capacidad para la infiltración en las ciudades, que estarán llenas de habitantes que harán su vida ajenos a nosotros. Cuando haya guardias cerca podremos bajar la cabeza y rezar para pasar desapercibidos, disimular sentados en un banco, escondernos en un pajar, etc. Si avanzamos despacio y apartamos a la gente con cuidado no pasará nada, pero si vamos con prisa y causamos revuelo llamaremos la aten-



PARA BURLAR LA VIGILANCIA SERÁ MEJOR UTILIZAR A LA GENTE Y LA ARQUITECTURA DE LAS TRES CIUDADES



TREPAR POR LOS EDIFICIOS será facilísimo: bastará con pulsar el "botón contextual" cerca de salientes y dirigir a Altair.





ción de la guardia y se activará el indicador de alarma. Entonces tendremos que escabullirnos o pelear usando armas como cuchillos arrojadizos, un puñal de asesino o una espada para los duelos. Los combates serán vibrantes, ya que podremos empujar a los rivales, esquivar, contraatacar y hasta ejecutar movimientos finales.

→EL CONTROL SERÁ MUY ACCESIBLE. Al pelear dependerá un poco de nuestros reflejos, pero a la hora de trepar o hacer piruetas lo tendremos facilísimo. Con sólo pulsar un botón, Altair reaccionará a su entorno y se desplazará entre cornisas, arcos y columnas. Esto servirá para movernos por los tejados o para localizar puntos clave: nuestro piso franco (uno por ciudad), escondrijos, la ubicación de nuestras víctimas, etc.

→LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ UNA SEÑA DE IDENTIDAD en la aventura: el mundo en el que nos moveremos será tan grande que podremos desplazarnos a caballo entre una ciudad y otra (¡con duelos ecuestres incluidos!). Tendremos las tres enormes ciudades a nuestra disposición para explorarlas: podremos ir directamente a por el objetivo, pero también podremos buscar a gente a la que espiar para sacar información.

Además habrá misiones secundarias, que consistirán en ayudar a ciudadanos amenazados o buscar banderas ocultas. Si cumplimos los objetivos, ganaremos el favor de algunos habitantes, que nos ayudarán a burlar a la guardia. Pero la forma de actuar no sólo dependerá de nosotros, ya que como a menudo nuestros objetivos estarán en movimiento, tendremos que improvisar sobre la marcha la forma de abatirlos.

Si esta libertad o su enorme calidad gráfica no acaban de tentaros, ahí va un incentivo más: la historia ocultará un secreto importante. Se supone que sabremos la respuesta casi desde el principio, pero para eso tendréis que esperar aún 30 días...

→PRIMERA IMPRESIÓN

Con todo lo que hemos dicho, seguro que lo tenéis claro. ¡Que llegue este juegazo de una vez!



EL PRÓXIMO «RESIDENT EVIL» será un juego de disparos "sobre raíles" que tendrá una terrorífica ambientación.





LAS CLAVES

1 LA MECÁNICA del juego repetirá el esquema de los arcade de disparos sobre raíles.

2 LA AMBIENTACIÓN conservará todos los elementos de la saga, especialmente en lo que se refiere a los enemigos.

3 LOS PROTAGONISTAS serán viejos conocidos, como Rebecca Chambers, Billy Cohen o Chris Redfield.

- Noviembre
- Capcom
- Disparos

RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES

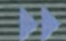
¿Cuál es el mejor arma para acabar con un ejército de muertos vivientes? Olvidaos de las escopetas y de la sierra mecánica, porque nada funciona tan bien como el mando de nuestra Wii.

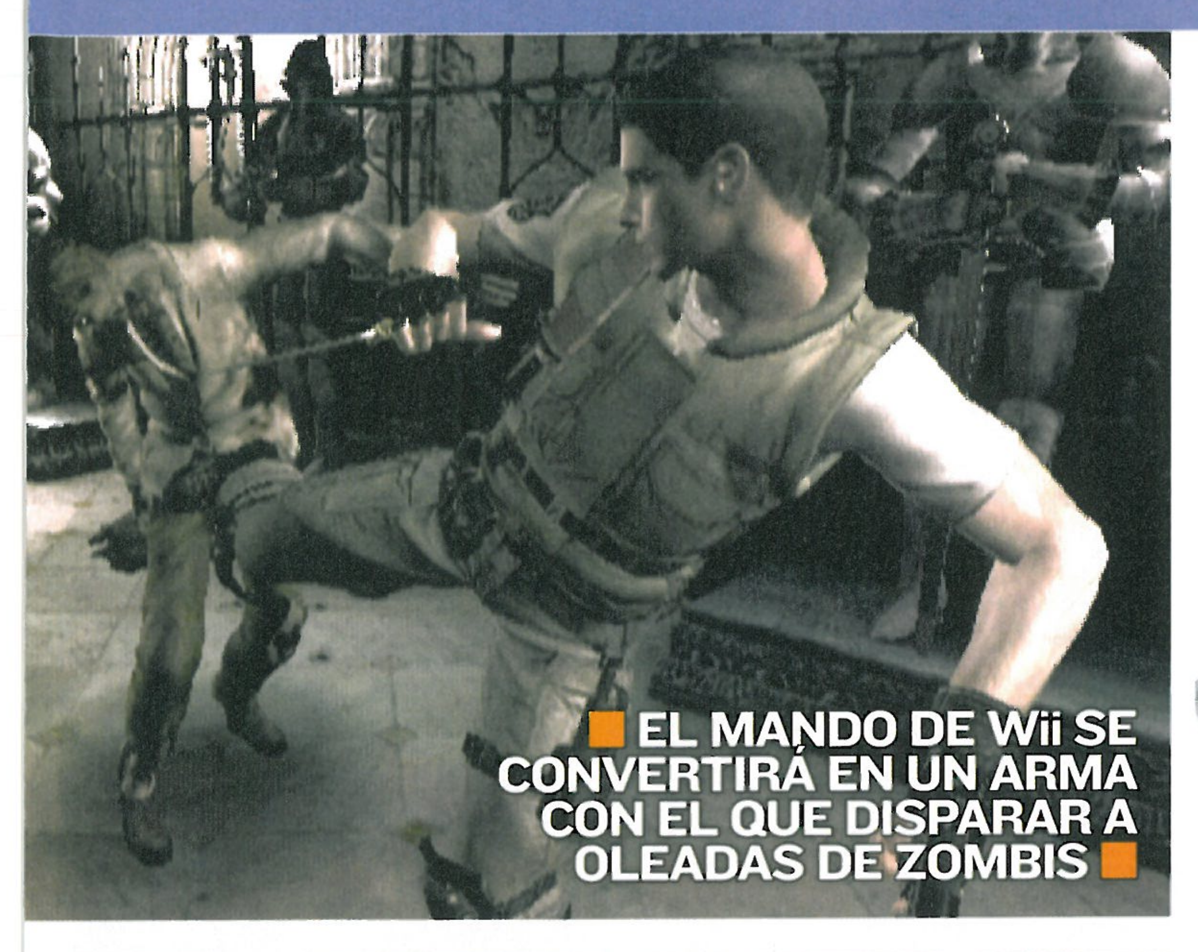
LA PESADILLA AÚN NO HA TERMINADO. Cuando creíamos haber eliminado a todos los monstruos que poblaban las calles de Raccoon City, un nuevo brote del virus T está a punto de llenar la ciudad de muertos vivientes. Para acabar con ellos, esta vez tendremos que visitar los lugares más reconocibles de las dos primeras entregas cronológicas («Resident Evil» y «RE 0») y acribillarlos a tiros usando una vista en primera persona y el mando inalámbrico de Wii.

«RE Umbrella Chronicles» conservará el desarrollo de los juegos de disparo clásicos, así que nos moveremos de forma automática por unos pasillos mientras disparamos a la pantalla guiándonos por un punto de mira. Y aunque la acción será predominante, también tendremos que esforzarnos para encontrar caminos alternativos o para resolver pequeños puzles (destrozando algunos elementos de los escenarios y recogiendo objetos ocultos).

LOS PROTAGONISTAS DEL JUEGO serán viejos conocidos de las anteriores entregas de la saga. Billy Cohen y Rebecca Chambers serán los encargados de avanzar por los primeros capítulos (el tren y el castillo de «RE 0»), mientras que Chris Redfield y Jill Valentine, del «Resident Evil» original, tendrán que abrirse paso desde la mansión hasta el laboratorio subterráneo de Umbrella.

A medida que recorramos estos cinco escenarios (solos o acompañados por un amigo en el modo multijugador) iremos descubriendo partes del argumento que habían quedado ocultas en las anteriores entregas de la saga. Por ejemplo, sabremos qué ha sido de Albert Wesker, el miembro de los STARS que traicionó a sus compañeros, o qué actividades se desarrollan en la sede central





■ EL MANDO DE Wii SE CONVERTIRÁ EN UN ARMA CON EL QUE DISPARAR A OLEADAS DE ZOMBIS ■



¡OJO AL DATO!

La saga no se detiene... «RESIDENT EVIL 5» ESTÁ EN CAMINO

El juego aparecerá a lo largo del año próximo en PS3 y Xbox 360, estará protagonizado por Chris Redfield y se desarrollará en un pueblo de Africa. El desarrollo estará orientado más a la acción, siguiendo las pautas de «RE 4».

Un periférico con puntería... SERÁ COMPATIBLE CON Wii ZAPPER

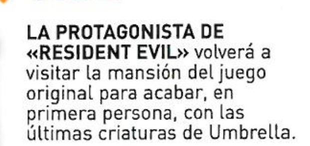
Se espera que coincidiendo con el lanzamiento de «RE Umbrella Chronicles» Nintendo comience a comercializar en nuestro país Wii Zapper, un adaptador que convertirá los mandos de nuestra consola esta atractiva arma.



Wii Zapper.





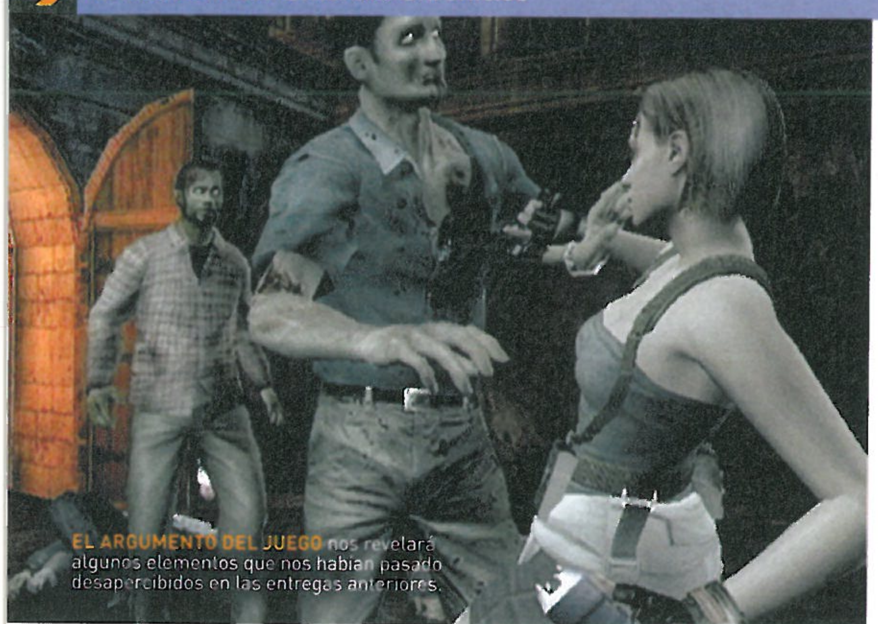


JILL

LA PROTAGONISTA DE «RESIDENT EVIL» volverá a visitar la mansión del juego original para acabar, en primera persona, con las últimas criaturas de Umbrella.



TAMBIÉN TENDREMOS QUE LUCHAR CUERPO A CUERPO agitando nuestro mando Wiimote de un lado para otro o presionando los botones en el momento adecuado. Algunas de estas secuencias se desarrollarán en tercera persona.



EL ARGUMENTO DEL JUEGO nos revelará algunos elementos que nos habían pasado desapercibidos en las entregas anteriores.



PODREMOS INVESTIGAR moviendo la cámara con el stick analógico. Para recoger los objetos bastará con situar el cursor sobre el objetivo y presionar el botón A.





MÁS DISPAROS EN Wii

El mando de infrarrojos de Wii se ajusta perfectamente a los juegos de disparo. Por eso no es de extrañar que éste sea uno de los géneros más populares en la nueva consola de Nintendo. Además de estos que os mostramos, podéis encontrar minijuegos de puntería en títulos como «Wii Play», «Wario Ware» o «Rayman Raving Rabbids».



RED STEEL (UBISOFT) Este "shooter" exclusivo de Wii combina secuencias de disparo con emocionantes duelos a espada.



CALL OF DUTY 3 (ACTIVISION) El sistema de control es perfecto para aumentar el realismo de un juego basado en la 2ª Guerra Mundial.



MEDAL OF HONOR VANGUARD (EA) Además de apuntar con precisión, el mando inalámbrico de Wii nos permite controlar un paracaídas.



METROID PRIME 3 CORRUPTION (NINTENDO) El final de la trilogía se encuentra a medio camino entre los disparos y la aventura.

de la corporación Umbrella. Además, el juego nos otorgará una puntuación según lo bien que lo hayamos hecho y seremos recompensados con armas especiales (como ametralladoras, granadas o escopetas de cartuchos) y con archivos secretos. Al final de cada localización nos tendremos que ver las caras con unos terroríficos enemigos finales que requerirán una estrategia especial: el escorpión gigante y el murciélago de «RE 0», o la serpiente que nos aguarda en la biblioteca, nos harán revivir alguno de los momentos más emocionantes de los anteriores "survival horror".

→ LA REALIZACIÓN TÉCNICA APROVECHARÁ EL MOTOR de los juegos de GameCube, aunque incluirá algunas mejoras apreciables, como los elementos destructibles y las fuentes de luz dinámica (lámparas y candelabros) que podremos apagar con un disparo certero. Gracias a ello podemos estar seguros de que «Umbrella Chronicles» conservará la tenebrosa ambientación que ha hecho famosa a esta saga. ¡Preparaos para dar un respingo cuando los zombis se abalancen sobre vosotros! Y para rematar este apartado, también podremos disfrutar de algunas secuencias en tercera persona que se activarán en los combates cuerpo a cuerpo.

Así que, tanto si sois seguidores de la serie, como si simplemente estáis esperando un juego de acción que aproveche las prestaciones de vuestra Wii, desenfundad el mando, porque un montón de zombis están deseando que os paséis por Raccoon City para mostraros su "hospitalidad".

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Los fans de la serie lo van a pasar en grande con esta versión en primera persona, aunque puede que resulte un poco corto. El multijugador promete ser espectacular.



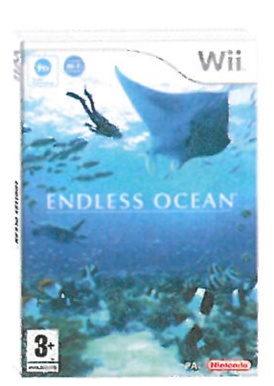


ENDLESS OCEAN™

Bucea. Explora. Déjate llevar.







Pónte las aletas y descubre la belleza del mar. Endless Ocean te da la oportunidad de explorar lugares únicos, interactuar con la fauna marina, completar tu acuario particular o relajarte con entornos fascinantes. Vive una auténtica experiencia submarina escuchando tu música MP3 o utiliza la conexión WI-FI de Wii para bucear con un amigo.





Wii
move you





www.wii.com



EL PRÓXIMO «CALL OF DUTY» abandonará la ambientación de la 2ª Guerra Mundial para centrarse en una guerra moderna.





LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN MODERNA** permitirá disfrutar de un estilo de juego frenético y realista.

2 **EL MULTIJUGADOR** a través de internet tendrá infinidad de opciones que multiplicarán la duración hasta el infinito.

3 **EL APARTADO TÉCNICO** aprovechará al máximo las prestaciones de la nueva generación de consolas.

- **Noviembre**
- **Activision**
- **Shoot'em up**

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Después de salir sanos y salvos de tres juegos ambientados en la Segunda Guerra Mundial, ahora ya estamos preparados para luchar en un conflicto todavía más duro: una guerra moderna.

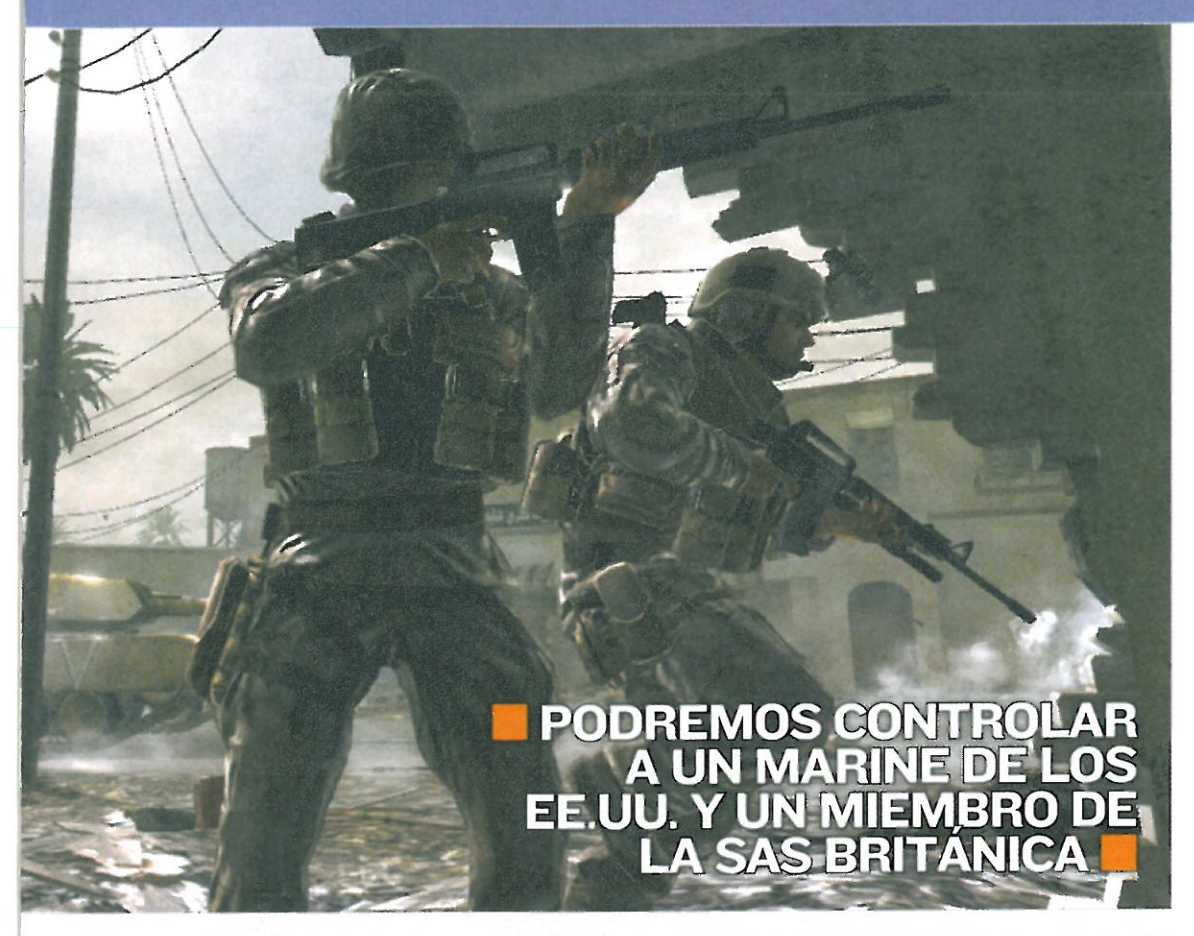
LA FAMOSA SAGA BÉLICA «CALL OF DUTY» ha conseguido trasladar a nuestra consola toda la emoción y la crudeza de las batallas reales. Sin embargo, después de tres entregas basadas en la 2ª Guerra Mundial, su capacidad para sorprendernos estaba casi agotada. Por eso Infinity Ward, el equipo responsable de la primera entrega, volverá a tomar el mando de la serie y nos catapultará 60 años más adelante para situarnos en una guerra moderna y ficticia, pero con un montón de referencias que nos van a sonar de conflictos como los de Irak, Bosnia o Afganistán.

En «Modern Warfare» el campo de batalla se trasladará hasta distintos países de Oriente Medio y Europa del Este, pero el desarrollo será el mismo: tendremos que apretar los dientes y sumergirnos, en primera persona, en medio de unos enfrentamientos tan reales que nos parecerán sacados de un informativo de la CNN.

LOS DOS PROTAGONISTAS DEL JUEGO pertenecerán a las fuerzas especiales: un marine de los Estados Unidos y un miembro de la SAS británica. Equipados con más de 70 armas reales (y con el apoyo de helicópteros, tanques, satélites y tropas de infantería), tendrán que enfrentarse a misiones muy variadas. Por primera vez en la saga, junto a las gigantescas batallas abiertas, tendremos que infiltrarnos en zonas enemigas para cumplir objetivos más precisos, como desactivación de bombas, extracción de rehenes, captura de documentos secretos, etc.

También las situaciones a que nos veremos sometidos serán extremas. ¿Qué os parecería escapar de un carguero a punto de hundirse o acudir al rescate de un tanque sitiado por enemigos con lanzacohetes? Pues esto será sólo el principio, porque la »





PODREMOS CONTROLAR A UN MARINE DE LOS EE.UU. Y UN MIEMBRO DE LA SAS BRITÁNICA

¡OJO AL DATO!

Asesores especializados...
HAN COLABORADO VETERANOS MILITARES

Para aumentar el realismo del juego, Activision ha contado con la colaboración de antiguos soldados, quienes han asesorado en la selección de armas y en la recreación del ambiente bélico.

La presentación oficial...
SE MOSTRÓ EN UNA BASE MILITAR

La presentación del juego tuvo lugar durante la pasada feria de Leipzig. Los periodistas nos trasladamos en un vehículo Hummer hasta una base militar, donde probamos el multijugador.



La sede de la presentación.



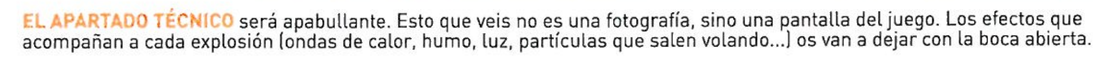


MARINE

LOS SOLDADOS AMERICANOS Y BRITÁNICOS que controlaremos en este juego se enfrentan a unos terroristas que quieren reactivar la antigua URSS.







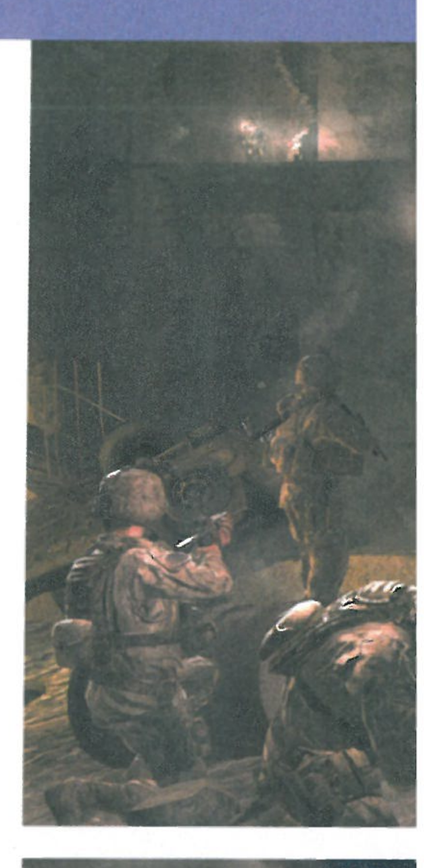
EL APARTADO TÉCNICO será apabullante. Esto que veis no es una fotografía, sino una pantalla del juego. Los efectos que acompañan a cada explosión (ondas de calor, humo, luz, partículas que salen volando...) os van a dejar con la boca abierta.



LA AMBIENTACIÓN del juego será ficticia, aunque estará llena de referencias a conflictos reales bien conocidos por todos.









LA GUERRA DESDE TODOS LOS FRENTES

Antes de atreverse con un conflicto moderno, la saga «Call of Duty» se ha labrado una gran reputación con sus juegos ambientados durante la Segunda Guerra Mundial. En este apartado os proponemos un rápido repaso a todas las entregas que han aparecido en las diferentes consolas a lo largo de los últimos años:



CALL OF DUTY (N•GAGE) Después del éxito cosechado en PC, esta saga dio el salto a la consola de Nokia. Lo mejor, sin duda, el multijugador.



COD: FINEST HOUR (PS2, XBOX, GC) La batalla de Stalingrado, en el primer nivel, era el plato fuerte de este "shooter" de ambientación impecable.



CALL OF DUTY 2 (XBOX 360) De nuevo jugamos las tres campañas más duras del conflicto: Rusia, África y Europa, con gráficos mejorados.



COD: BIG RED ONE (PS2, XBOX, GC) Desde Italia al corazón de Alemania, el juego seguía las evoluciones de la división Uno Rojo americana.



CALL OF DUTY 3 (PS3, XBOX 360, PS2, Wii) Para añadir mayor variedad, nos permitía controlar a tropas polacas, canadienses, británicas y americanas.



COD: ROADS TO VICTORY (PSP) La adaptación portátil nos invitaba a participar en la operación Market Garden, que se desarrolló en Holanda.

cuarta entrega de «Call of Duty» promete revolucionar el género de los "shooter" bélicos. En lugar de centrarse en las acciones de batalla (una de las novedades de la entrega anterior) el juego apostará por un ritmo frenético, en el que tendremos gran libertad para escoger el orden en que cumplimos nuestros objetivos.

→ EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE, que ya era uno de los principales atractivos de las dos entregas anteriores, volverá a ofrecernos infinitas horas de di-



■ PODREMOS USAR MÁS DE 70 ARMAS REALES, Y TODOS LOS RECURSOS DEL MEJOR EJÉRCITO DEL MUNDO ■



EL APOYO DE NUESTRO EJÉRCITO será crucial para avanzar. Podemos recurrir a la infantería, helicópteros, tanques, satélites...





versión. Además de los torneos clásicos tipo "deathmatch" o por equipos, podremos crear un grupo de amigos y luchar dentro de un sistema de clases (nuestro rango como soldados irá creciendo, desde reclutas hasta generales, a medida que cumplimos objetivos).

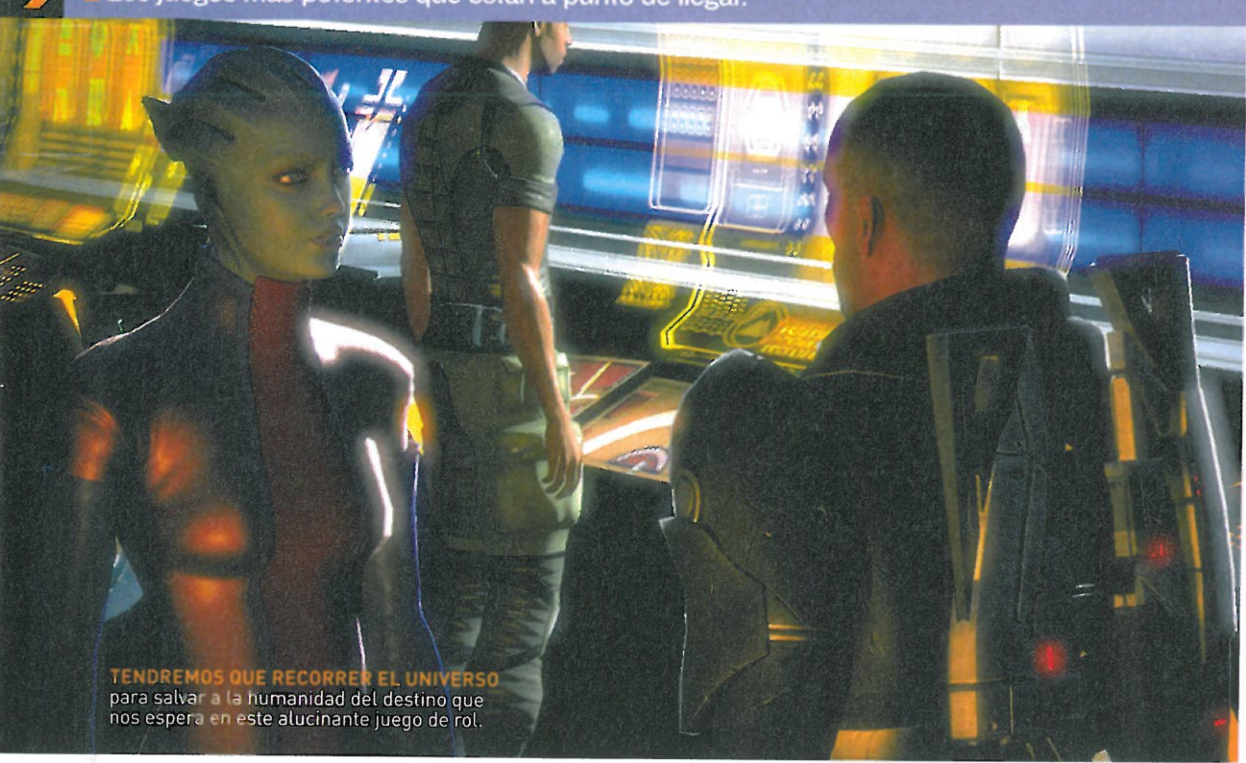
Por otra parte, podremos configurar hasta siete tipos de tropas distintas (dependiendo de las armas, el equipo y las habilidades que pueda utilizar cada uno) y así equilibrar nuestro grupo con fusileros, médicos, francotiradores, etc. La cantidad de opciones disponibles será impresionante, y eso que todavía no se ha confirmado si podremos utilizar vehículos acorazados en este modo.

→ LA SENSACIÓN DE ESTAR EN MEDIO DE LA BATALLA será escalofriante. El humo, las balas y las explosiones se sucederán sin descanso, mientras nuestros compañeros nos gritan las órdenes y los escenarios se hacen pedazos a nuestro alrededor. Gran parte del mérito será del excelente apartado gráfico, que, ya os lo adelantamos, será uno de los más evolucionados de la nueva generación (especialmente en lo que se refiere a los modelos de los soldados y a los efectos en tiempo real). Los efectos de sonido envolventes, por su parte, también pondrán su granito de arena para convertir cada partida a este "shoot´em up" en una experiencia sin igual. Y para rematar, la inteligencia de los soldados enemigos, así como su buena puntería, va a ser uno de los rasgos característicos del nuevo «Call of Duty», que promete convertirse en una batalla tan complicada como las de verdad.

Si todavía queréis saber más sobre «COD: Modern Warfare», será mejor que os rapéis el pelo al cero y empecéis a hacer flexiones, porque la oficina de reclutamiento se abre dentro de un mes en nuestras Xbox 360 y PlayStation 3. De momento, podéis alucinar con estas primeras imágenes.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El cambio en la ambientación (de la 2ª Guerra mundial al presente) consigue mejorar, todavía más, una de las mejores sagas bélicas de las consolas.


TENDREMOS QUE RECORRER EL UNIVERSO para salvar a la humanidad del destino que nos espera en este alucinante juego de rol.





LAS CLAVES

1 **EL UNIVERSO** del juego nos recordará a algunas series de ciencia-ficción famosas.

2 **LOS TIROTEOS** se desarrollarán en tiempo real, sin interrumpir el ritmo de juego en ningún momento.

3 **LOS MODELOS** de los personajes parecen actores reales ¡veréis de qué modo cambian la expresión de sus caras!

Noviembre
Microsoft
Rol

MASS EFFECT

El futuro de la humanidad tiene muy mala pinta. Además del calentamiento global, vamos a enfrentarnos a una raza alienígena empeñada en destruirnos y a un consejo galáctico corrupto.

EN UN FUTURO LEJANO, los hombres descubrirán el modo de viajar por todo el universo y tendrán que convivir con decenas de especies extraterrestres. De entre todos ellos, el comandante John Shepard, el soldado que protagoniza «Mass Effect», será el encargado de defendernos frente a un peligroso alienígena llamado Saren y a su ejército de sintéticos Geth, empeñados en acabar con nuestra especie. Parece una misión sencilla, ¿verdad? Eso es porque aún no sabéis que detrás de esta amenaza se esconde una conspiración interplanetaria.

Seguir la pista de Saren nos va a suponer más de un dolor de cabeza. En este juego de rol, de los creadores de «Jade Empire», tendremos que visitar planetas extraños, interrogar a cientos de personajes, resolver acertijos y, por supuesto, demostrar nuestra habilidad con la pistola láser. Afortunadamente, según progrese nuestro viaje nos iremos encontrando nuevos aventureros de todas las razas imaginables que se unirán a nuestro grupo.

LOS COMBATES SE LIBRARÁN EN TIEMPO REAL, sin interrupciones de ningún tipo. Shepard (o el personaje que hayamos decidido crear con el editor) podrá pasar a una perspectiva desde los hombros y liarse a tiros utilizando un punto de mira. ¿Y nuestros compañeros? Pues nos ayudarán de la forma más inteligente



ENCONTRAREMOS CIENTOS DE PERSONAJES CON UN GRAN CARÁCTER Y MUCHA INTELIGENCIA

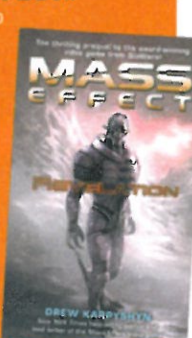


Expertos en juegos de rol... SE TRATA DE LA ÚLTIMA CREACIÓN DE BIOWARE

Esta compañía, que acaba de ser comprada por Electronic Arts, es la responsable de «Baldur´s Gate II», «Jade Empire» o las dos entregas de «Star Wars Caballeros de la Antigua República». La compañía ya está preparando un nuevo juego de rol para PS3 y Xbox 360.

Un prólogo en papel... YA SE VENDE EL LIBRO DE «MASS EFFECT»

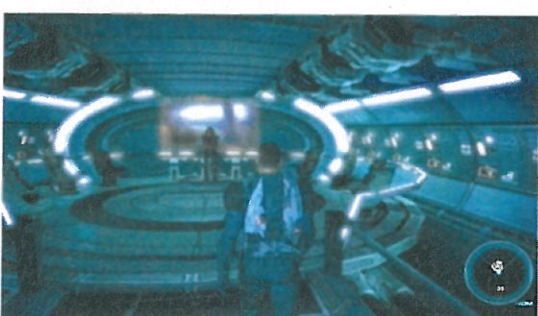
De momento sólo está disponible en EE.UU. y se trata de una precuela del juego, que describe el primer "encontronazo" entre Shepard y su rival, el turiano Saren.



La precuela, en forma de libro.

SEPHARD

ES EL SOLDADO HUMANO MÁS CUALIFICADO de la flota, aunque podemos crear a nuestro propio protagonista gracias a un completo editor de personajes.



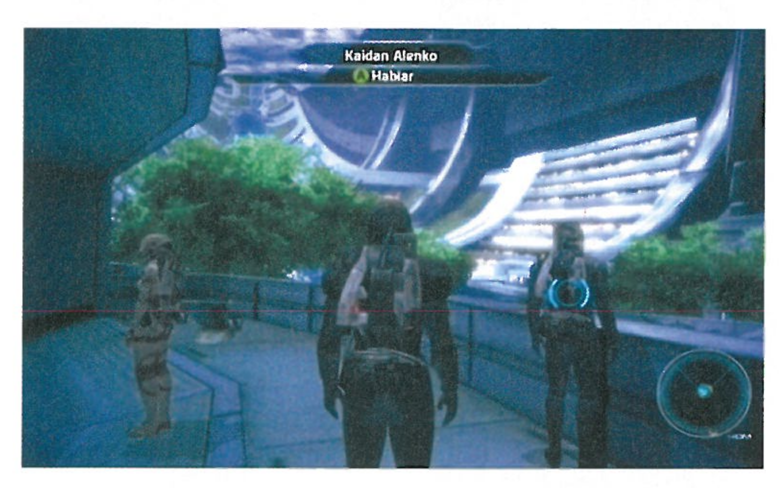




EL ARGUMENTO DEL JUEGO resultará apasionante desde los primeros compases, y no dejará de sorprendernos con momentos dramáticos y decisiones críticas. El final de «Mass Effect» dependerá de cómo nos hayamos comportado.


TODOS LOS PERSONAJES de «Mass Effect» tendrán una personalidad bien definida y cientos de líneas de diálogo subtitulado.


LOS VIAJES ESPACIALES también formarán una parte fundamental de este desarrollo. Así podremos visitar distintos planetas en un abrir y cerrar de ojos.





posible, o esperarán a recibir nuestras órdenes (que les podremos dar cómodamente mediante la cruceta de control).

Todas las decisiones que tomemos a lo largo del juego, así como las respuestas que hayamos escogido en multitud de diálogos, se reflejarán después en el final de la aventura y también influirán sobre nuestro aprendizaje y la mejora de nuestras características. Al final, nosotros decidiremos si queremos convertirnos en "el bueno" de la historia o si nos dejamos arrastrar por la ira y por nuestras ansias de venganza.

«MASS EFFECT» SERÁ MUY ESPECTACULAR. Cada uno de los planetas que aparecerán en el juego (todos de un tamaño considerable) tendrá elementos únicos que lo harán perfectamente reconocible, como el tipo de edificios o los colores predominantes, aunque lo más impresionante será ver cómo interactúan nuestros personajes. Además de tener un aspecto increíblemente realista, las expresiones faciales o la sincronización de los labios mientras hablan nos dejarán boquiabiertos. Eso sí, todos los diálogos del juego (y serán muy numerosos) estarán en inglés para no alterar este aspecto.

Como cualquier juego de rol que se precie, «Mass Effect» también estará repleto de misiones secundarias, objetos que podremos coleccionar y mejorar, unos cuantos momentos dramáticos y batallas épicas protagonizadas por unos personajes con mucho carácter. Aunque todavía tendréis que esperar un mes para descubrir todo lo que nos puede ofrecer este prometedor título.

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente parece muy superior a todo lo visto en esta consola, con un argumento enrevesado y muchas posibilidades, aunque echamos en falta el doblaje al castellano.

EL ROL QUE NOS ESPERA

«Mass Effect» será el primero de una serie de juegos de rol que comienza a explotar, po fin, todo el potencial de las consolas de nueva generación. Aquí os mostramos un adelanto de todo lo que se nos avecina para el próximo año. Todos coincidirán en su estética "a la japonesa" y en su apartado técnico muy cuidado:


FINAL FANTASY XIII (PS3) Esta popular saga de Square-enix se renovará con combates en tiempo real y un estilo visual más realista.


LAST REMNANT (PS3, XBOX 360) Otro juego de ambientación medieval que llegará a las consolas de nueva generación en 2008.


LOST ODYSSEY (XBOX 360) He aquí el segundo juego de Mystwalker (los creadores de «Blue Dragon») con un estilo similar a «Final Fantasy».


WHITE KNIGHT CHRONICLES (PS3) Esta aventura es obra de Level 5, responsables de los geniales «Dragon Quest» y «Rogue Galaxy» para PS2.

CONAN®

LAS ESPADAS SE OYEN MÀS QUE LAS PALABRAS



ACABA CON HORDAS DE ENEMIGOS Y JEFES COLOSALES

EMBÁRCATE EN UNA BRUTAL AVENTURA A LO LARGO DE HYBORIA

SIENTE LA FURIA MEDIANTE MÁS DE 100 MOVIMIENTOS DEVASTADORES

A LA VENTA EN OCTUBRE  CONANTHEVIDEOGAME.COM





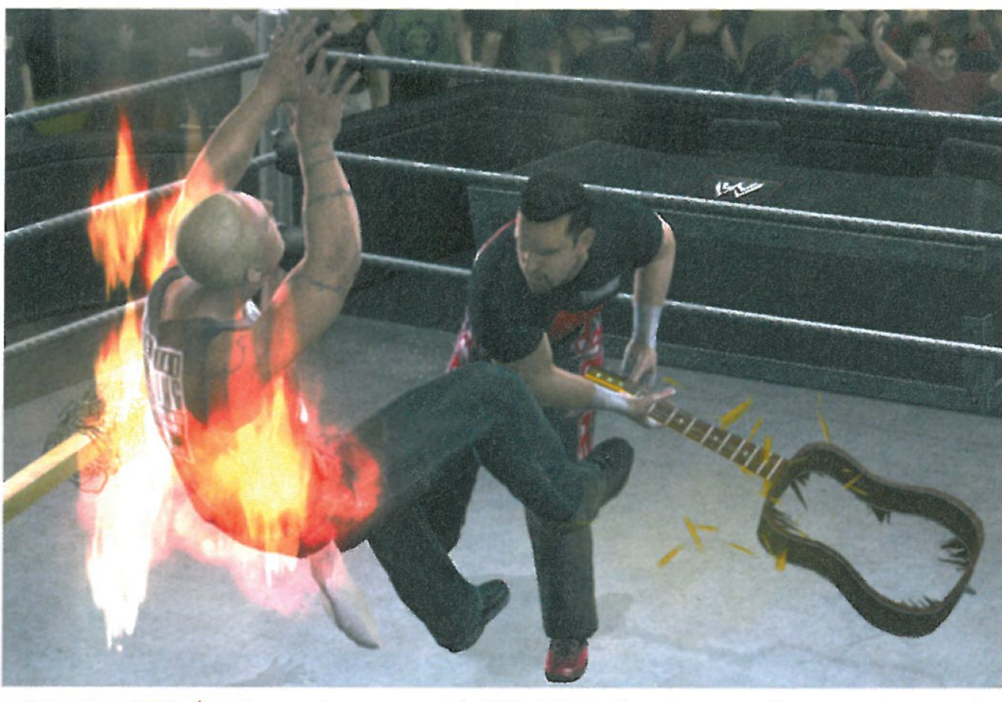


PLAYSTATION 3

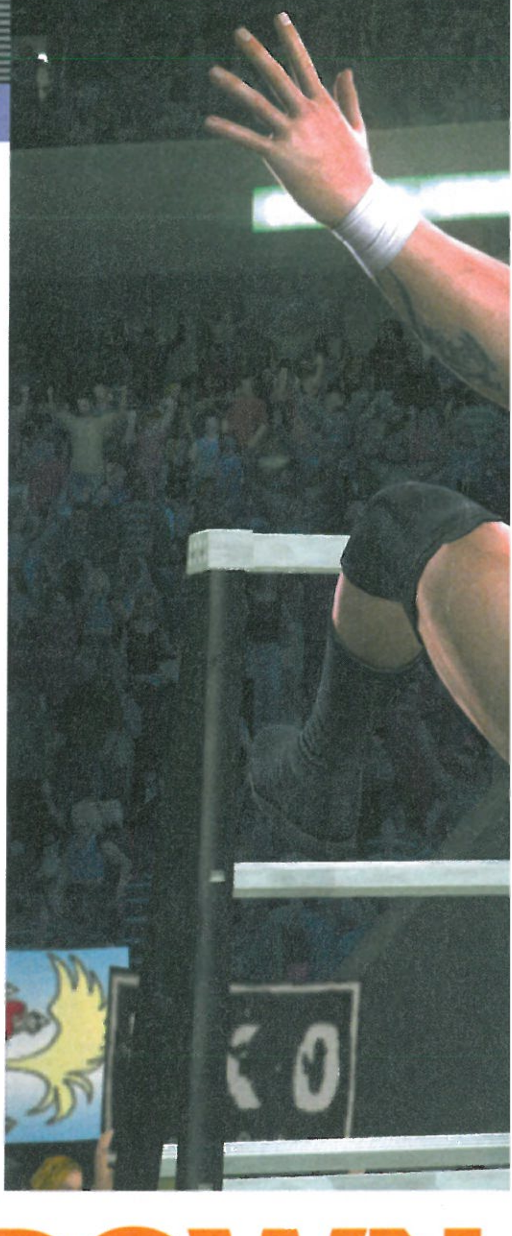




DESDE EL 07/10/07

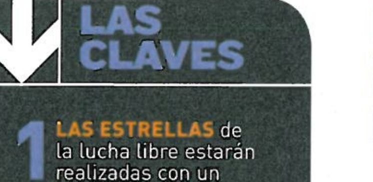


LAS PELEAS-ESPECTÁCULO que podemos ver por televisión todos los fines de semana llegan a nuestras consolas apadrinadas por Smackdown y Raw, las dos divisiones más importantes de este deporte. ¡Preparad los puños!

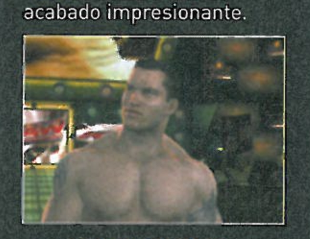


LAS CLAVES

1 LAS ESTRELLAS de la lucha libre estarán realizadas con un acabado impresionante.

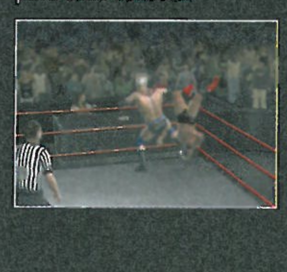


2 LOS COMBATES serán muy emocionantes, con todos los golpes que vemos por la tele.



3 LOS CONTROLES serán muy intuitivos y además estarán adaptados especialmente para cada consola.





- Noviembre
- THQ
- Lucha

SMACKDOWN VS RAW 2008

Ya era hora de que alguien nos animara a repetir en casa todo lo que vemos en los combates de "pressing catch", aunque sea mientras estamos sentados frente a nuestra consola.

LA LUCHA LIBRE VUELVE A ESTAR DE MODA. Cada sábado por la tarde, una legión de seguidores se agolpa frente al televisor para ver cómo sus luchadores favoritos se dejan la piel sobre el ring. Pero las tornas van a cambiar, porque muy pronto no serán estos "sacos de músculos", sino nosotros mismos los que tendremos que luchar en las divisiones más importantes de este deporte: Raw y Smackdown. Y os podemos asegurar que la experiencia en nuestra consola va a ser idéntica a una velada real: podremos escoger entre más de 50 luchadores de todos los tiempos (incluidas algunas divas), cuyo parecido con los personajes reales será excepcional.

CADA LUCHADOR TENDRÁ SUS PROPIOS GOLPES característicos, podrá llevar un manager o bailar al ritmo de su propia música. ¡No faltará ni un detalle! Una vez en el ring, el sistema de combate será muy sencillo: en las versiones "mayores" podremos realizar todo tipo de ataques y llaves (súplex, sentadilla, etc.) con el stick analógico derecho, mientras que los botones se reservarán para puñetazos y patadas. Eso sí, los usuarios de Wii se enfrentarán a un reto mucho mayor: tendrán que realizar los movimientos agitando el mando de un lado para otro, lo que les hará sudar.

Cuando nos hagamos con los controles podemos inscribirnos en cualquier campeonato, desde los combates "uno contra uno" del modo arcade hasta el míti-



EL ESPECTÁCULO DE LA LUCHA LIBRE SE ESTRENA EN LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN

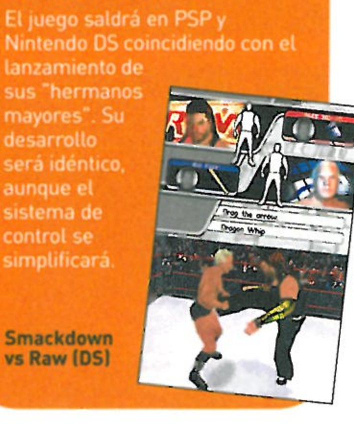
¡OJO AL DATO!

Un éxito seguro... LA LUCHA LIBRE ARRASA EN ESPAÑA

Además de ser uno de los programas más seguidos cada fin de semana, el paso de sus luchadores por Madrid, el pasado mes de septiembre, fue arrollador. Muy pronto llegarán los DVDs recopilatorios con combates de la WWE.

En todas las versiones... TAMBIÉN LLEGARÁ A LAS PORTÁTILES

El juego saldrá en PSP y Nintendo DS coincidiendo con el lanzamiento de sus "hermanos mayores". Su desarrollo será idéntico, aunque el sistema de control se simplificará.



Smackdown vs Raw (DS)

JOHN CENA

EL CAMPEÓN DE EE.UU. tendrá que defender su título ante sus rivales más duros: los luchadores que hayamos creado con el editor de personajes.



LOS TRUCOS SUCIOS y los momentos teatrales, que también están presentes en los combates de verdad, tendrán cierta influencia sobre el público que abarrotará el escenario.











EL APARTADO GRÁFICO estará tan detallado que incluso podremos notar el sudor sobre la piel de los luchadores.

GRACIAS AL EDITOR podremos cambiar nuestro aspecto, la entrada al ring y también nuestro repertorio de golpes.

LOS REYES DEL RING

La lucha libre y los videojuegos siempre se han llevado muy bien. Prácticamente todas las consolas han tenido su ración de juegos de wrestling, tanto licenciados como no oficiales («3 Count Bout» o «Fire Pro Wrestling» son un buen ejemplo) y todos han tenido una estupenda acogida entre los fans de este espectáculo:





WRESTLEFEST (ARCADE) Las dos entregas de este juego que llegaron a los salones recreativos causaron furor entre los seguidores de la lucha libre.

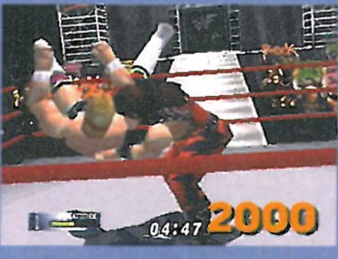
WRESTLE WAR (MEGADRIVE) Aunque no contaba con la licencia de la WWF, tenía unos buenos gráficos y unos luchadores que "daban el pego".



WRESTLEMANIA (SNES) Acclaim fue la responsable de digitalizar a las estrellas de la época y juntarlas en este espectacular torneo.



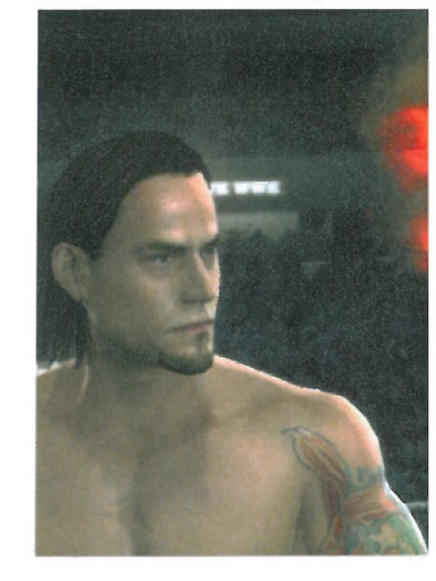
WCW (PSONE) La desaparición de las grandes estrellas marcó una pequeña crisis dentro de los juegos de wrestling. He aquí un ejemplo.



WRESTLEMANIA 2000 (N64) El género se recuperó gracias a las mejoras técnicas y a la multiplicación en el número de luchadores.



JUST BRING IT (PS2) The Rock apadrinaba este título, uno de los primeros en aprovechar la potencia de las consolas actuales.



co "Royal Rumble", en el que se enfrentan 30 luchadores. Y por si no nos convence ninguna de estas modalidades, también podemos editar nuestro propio torneo, crear a nuestros luchadores o "liarnos a palos" con unos amigos en el multijugador.

EL MODO ESTRELLA será la carrera profesional, que se ha bautizado como 24/7. Primero tendremos que escoger un luchador y



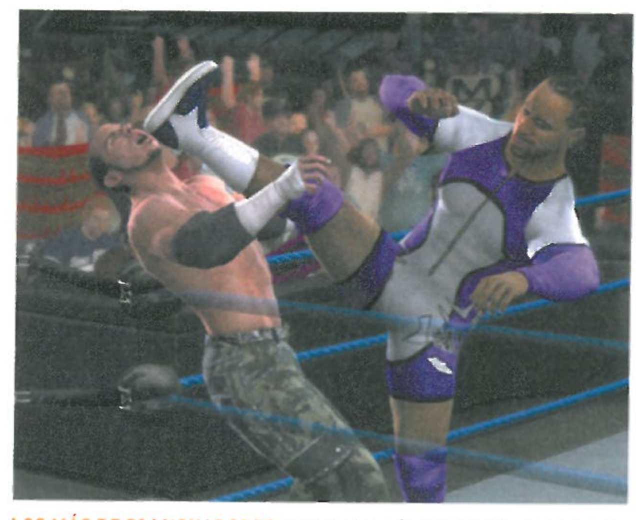


■ EL JUEGO CONTARÁ CON MÁS DE CINCUENTA LUCHADORES, Y ADEMÁS NOS PERMITIRÁ EDITAR NUESTRO PERSONAJE ■

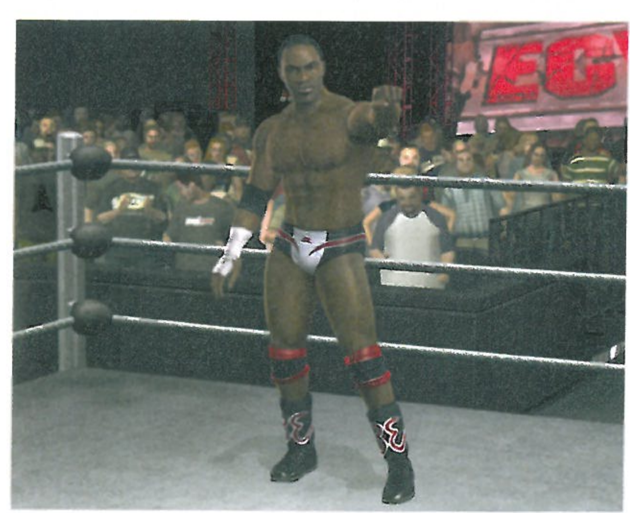


EL MODO MULTIJUGADOR (también a través de internet) será una de las opciones más entretenidas de «Smackdown vs Raw 2008».





LOS MÁS DE 50 LUCHADORES que aparecerán en el juego pertenecen a todas las temporadas desde 1995 a 2006. También habrá chicas.



EN EL MODO 24/7 tendremos que seguir la carrera de nuestro luchador: su agenda, los entrenamientos, las promociones...

después convertirlo en el campeón de ambas divisiones. Para ello podremos negociar combates, entrenar, realizar sesiones promocionales... mientras seguimos el ajustado calendario de la WWE. Además, a medida que nuestra reputación como luchadores vaya subiendo iremos desbloqueando nuevas leyendas de la lucha. Incluso podremos dedicarnos a la parte más teatral de este espectáculo, ya que el comportamiento sucio, los insultos o las "chulerías" influirán directamente sobre el público que presencia cada combate.

➔LOS GRÁFICOS SERÁN DE INFARTO. Todos los luchadores mostrarán una gran solidez, y además de presumir de unos rasgos muy detallados, realizarán los mismos gestos que sus "primos" de carne y hueso (no os perdáis las miradas que lanza el Enterrador o las muecas de John Cena). En cuanto a la variedad de golpes y animaciones, cuando juguéis casi os parecerá estar viendo el programa de televisión. Y además, sobre todo en PS3 y Xbox 360, la inteligencia artificial va a estar especialmente cuidada: nuestros rivales nos harán trampas y se adaptarán a nuestro estilo de lucha desde los primeros lances del combate.

Así que ya sabéis: si vosotros también os lo pasáis en grande con estas peleas televisadas, será mejor que os vayáis preparando para la adaptación más completa y realista que hemos podido probar nunca en una consola. El espectáculo de la lucha libre americana está servido.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego que aprovechará a tope la licencia oficial de la WWE, con todos los luchadores y opciones para satisfacer a los aficionados a la lucha libre.


LA CAZA DEL TESORO de El Dorado nos sumergirá en una clásica aventura llena de secretos y con una realización espectacular.





- Diciembre
- Sony
- Aventura de acción

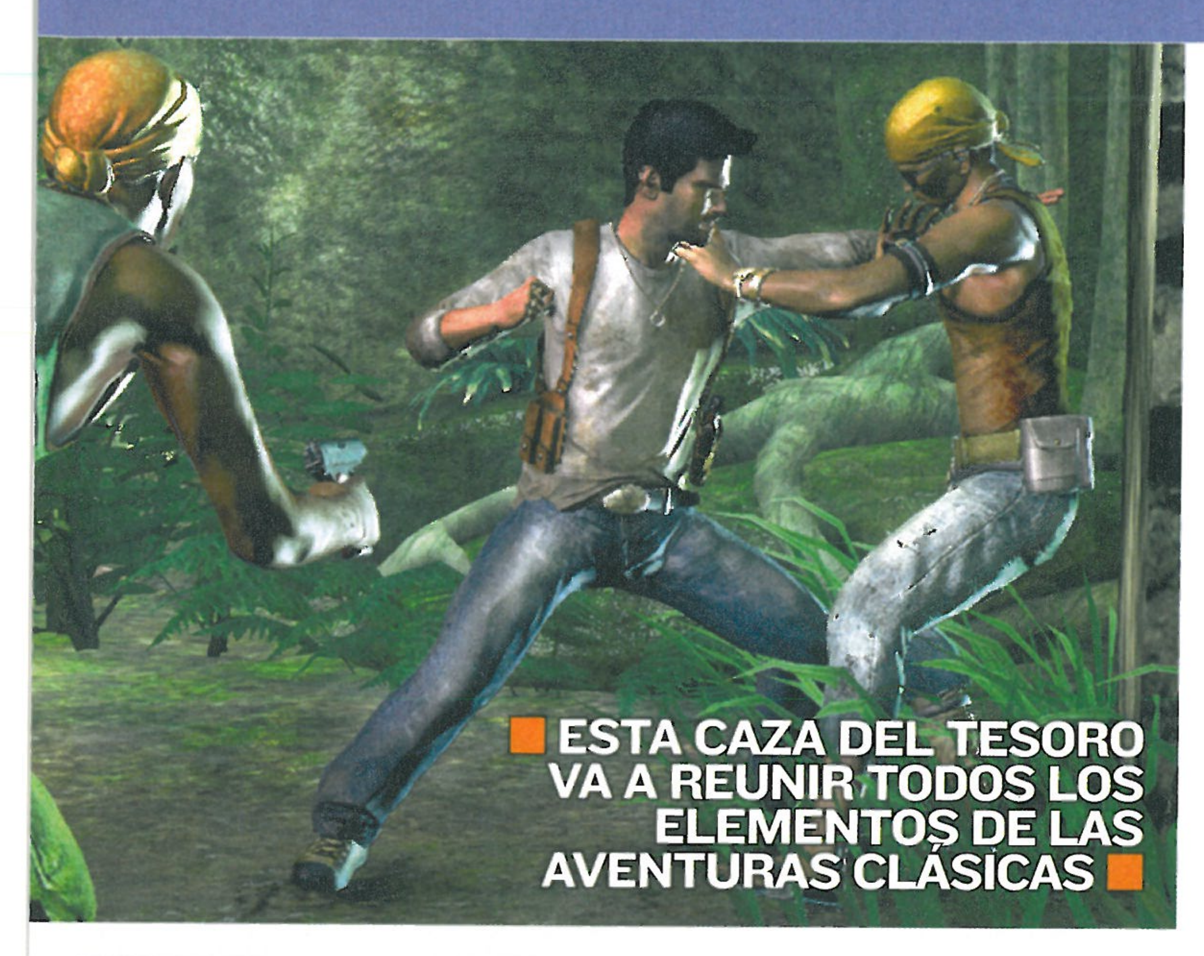
UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE

Los conquistadores españoles del siglo XVI nunca encontraron el tesoro perdido de El Dorado. Es una suerte, porque dejaron el camino libre para unos cazadores de fortunas como nosotros.

JONATHAN DRAKE ES UN AVENTURERO "de los de antes". Armado con una pistola, una personalidad muy descarada y una increíble habilidad para los saltos, nuestro héroe se ha propuesto recuperar un antiguo tesoro escondido en una isla del Pacífico. Sin embargo, no va a resultar una tarea fácil, porque se va a encontrar peligros de todo tipo: antiguos templos plagados de trampas, animales de la jungla y un ejército de piratas que no dudarán en acribillarle a tiros para hacerse con su preciado botín. Y encima a nosotros nos tocará acompañarle, claro.

El desarrollo del juego estará inspirado en clásicos del género como «Tomb Raider» o «Indiana Jones». A lo largo de la aventura nos encontraremos con momentos de exploración y plataformas, unos puzles de lo más original (como hacer saltar las brasas de una lámpara para que arda la empalizada que nos bloquea el paso) y unos tiroteos que harán que nuestro nivel de adrenalina se ponga por las nubes. Y todo ello estará realizado con un estilo cinematográfico digno de las mejores superproducciones.

→LOS COMBATES TENDRÁN UN GRAN PROTAGONISMO. Nathan podrá enzarzarse en peleas cuerpo a cuerpo mediante sencillos combos de dos botones para arrebatarle sus armas a nuestros enemigos. Pero lo más seguro será que nos parapetemos contra cualquier elemento del escenario (utilizando un solo botón, como en «Gears



¡OJO AL DATO!

Inspirado en el cine...
UN PERSONAJE CON BUENAS REFERENCIAS
Nuestro protagonista en el juego estará diseñado a partir de los grandes aventureros del cine como Indiana Jones, Rick O´Conell (el protagonista de "La Momia") o el héroe de "La Búsqueda", Ben Franklin.

Sus creadores...
ES UN JUEGO DE NAUGHTY DOG
Este grupo de programación ha sido responsable de las dos sagas de plataformas más populares en las consolas de Sony: «Crash Bandicoot» y «Jak & Daxter». Ahora, por fin, han dado el salto a la aventura.


Jak & Daxter (PS2)





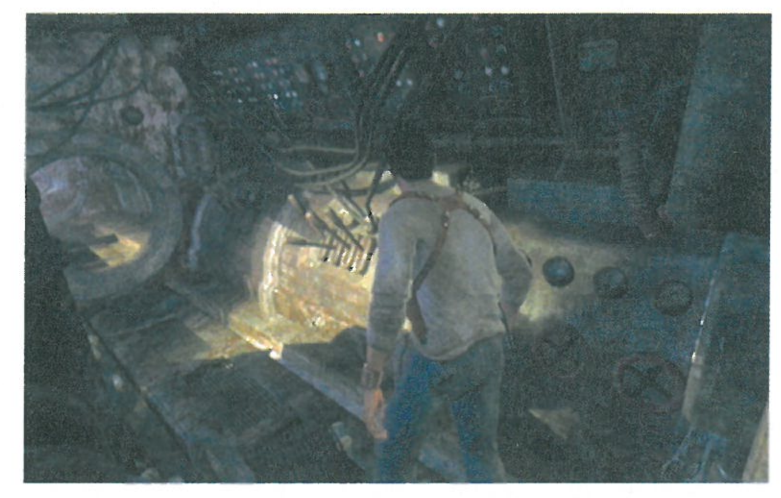
JONATHAN

EL PROTAGONISTA PRINCIPAL DE «UNCHARTED» tendrá que demostrarnos lo bien que se le dan las plataformas, las fases de exploración y los tiroteos.



LA REALIZACIÓN TÉCNICA será una de las grandes apuestas de «El tesoro de Drake». La isla estará llena de detalles, los personajes se moverán con mucha naturalidad y además el juego estará salpicado por innovadores efectos visuales.


TAMBIÉN CONDUCIREMOS VEHÍCULOS y participaremos en secuencias interactivas con un aspecto muy cinematográfico.


LOS ESCENARIOS serán misteriosos y muy variados. Desde la jungla hasta un templo abandonado, pasando por la cubierta de un barco o un viejo submarino...





AVENTURAS EN LA SELVA

Desde los tiempos del primer «Pitfall», la jungla se ha convertido en el escenario perfecto para vivir grandes aventuras. Personajes de la talla de Lara Croft o Indiana Jones ya se han enfrentado a los peligros de la selva, pero no son los únicos que van a intentarlo en nuestra consola durante los próximos meses. Aquí tenéis los más importantes:


INDIANA JONES (PS3, XBOX 360) coincidirá con el lanzamiento de la nueva película, aunque será una aventura totalmente original.


PERDIDOS (PS3, XBOX 360) estará basado en la popular serie de televisión de J.J. Abrams y añadirá nuevos habitantes a la isla.


TOMB RAIDER ANNIVERSARY (XBOX 360) será una versión mejorada del juego que apareció hace meses en PS2 y PSP.


ZACK & WIKI (Wii) aunque tiene un tono más desenfadado que los anteriores, conservará las claves del género de aventuras "selváticas".

of War») y nos libremos de los molestos piratas manteniendo una distancia de seguridad.

El botón de acción tendrá distintos efectos según el lugar donde nos encontremos. Si estamos junto a una pared o una columna, Nathan se apoyará contra ella, mientras que si se trata de unas cajas, nos agacharemos y, si lo presionamos por segunda vez, saltaremos al otro lado.

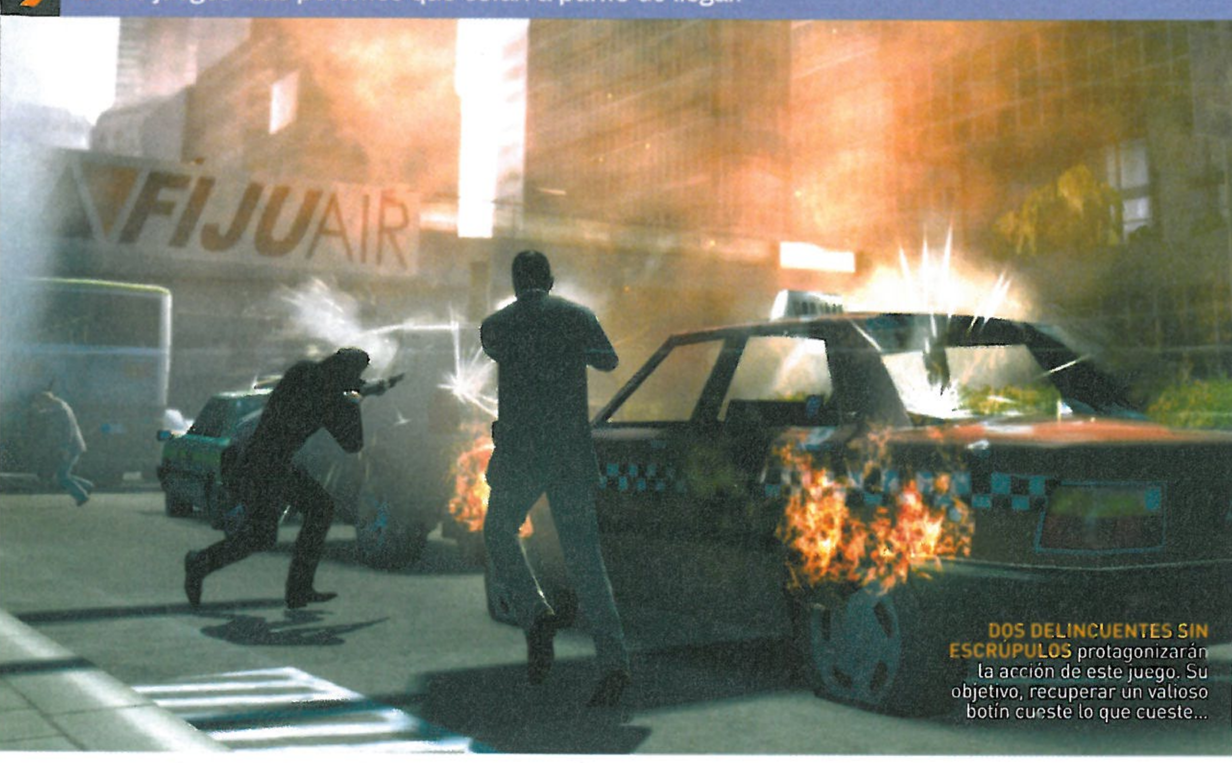
HABRÁ MÁS INNOVACIONES EN EL CONTROL. El detector de movimientos del Sixaxis nos servirá para mantener el equilibrio si, por ejemplo, caminamos sobre un tronco caído, mientras que el botón L1 enfocará la cámara de forma automática hacia los lugares donde ocurra algo fundamental, como un avión que se estrella o un compañero que necesita ayuda.

La ambientación también respetará el estilo de las viejas aventuras. La selva esconderá miles de detalles que multiplicarán el realismo, como la luz del sol que se filtra entre las hojas, animales que se esconden cuando nos acercamos o pequeños riachuelos. A todo esto tendremos que añadir un espectacular catálogo de animaciones y algunos efectos muy innovadores, como el difuminado que aparecerá si movemos la cámara demasiado deprisa.

No queremos terminar sin mencionar también las secuencias de vídeo, perfectamente integradas en el desarrollo y que apuntalarán el buen argumento. Y es que todo lo que rodea a «Uncharted» desde que fue presentado en el E3 de hace dos años huele a éxito. El mes que viene os descubriremos todos los secretos de este esperadísimo juego de PS3.

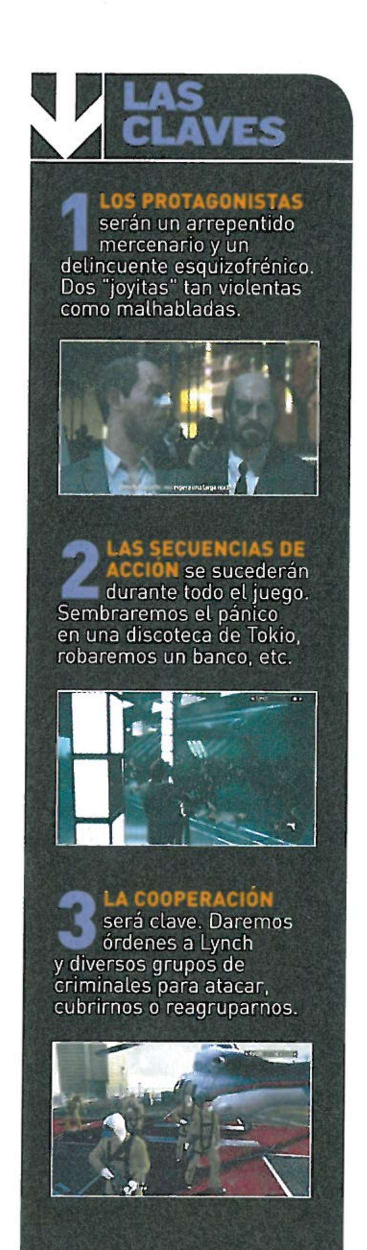
PRIMERA IMPRESIÓN

Por lo que hemos jugado, nos encontramos ante un auténtico "vendeconsolas", uno de esos juegos que ningún aficionado debería perderse.



DOS DELINCUENTES SIN ESCRÚPULOS protagonizarán la acción de este juego. Su objetivo, recuperar un valioso botín cueste lo que cueste...





LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS serán un arrepentido mercenario y un delincuente esquizofrénico. Dos "joyitas" tan violentas como malhabladas.

2 LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN se sucederán durante todo el juego. Sembraremos el pánico en una discoteca de Tokio, robaremos un banco, etc.

3 LA COOPERACIÓN será clave. Daremos órdenes a Lynch y diversos grupos de criminales para atacar, cubrirnos o reagruparnos.

- Noviembre
- Eidos
- Acción

KANE & LYNCH DEAD MEN

Dos ex-presidiarios sin escrúpulos andan sueltos por la ciudad. Tened mucho cuidado, porque se les ha visto por vuestra consola...

UN DELINCUENTE "PIRADO" Y UN MERCENARIO serán los protagonistas de este trepidante juego de acción en tercera persona, que hará las delicias de los amantes del cine de Michael Mann o Tarantino. En el papel de Kane (el mercenario), nuestra misión será recuperar un valioso botín y así salvar a nuestra familia de un grupo criminal. Para ello deberemos recorrer un gran número de localizaciones, desde Estados Unidos a Tokio, en las que lo mismo abatiremos a decenas de enemigos que nos deslizaremos por la fachada de un rascacielos haciendo rápel o nos abriremos paso de forma sigilosa. La libertad para afrontar cada momento del juego dependerá siempre de nosotros.

EL GUIÓN Y LA PUESTA EN ESCENA DEL JUEGO serán de lo más cinematográfico y adulto, con vibrantes secuencias que nos dejarán sin aliento. ¡Las explosiones y tiroteos continuos están asegurados! Además, podremos dar órdenes tanto a Lynch (compañero de fatigas de principio a fin) como a grupos de hasta 5 criminales dispuestos a cubrirnos o limpiar la zona de polis. Todo dependiendo de nuestra misión (el robo de un banco, un secuestro, etc.). El motor gráfico nos permitirá destruir todo lo que veamos en pantalla y la inteligencia artificial de los enemigos nos pondrá en serios apuros en cada partida. Y lo mejor de todo, podremos manejar a ambos protagonistas tanto en un modo cooperativo como en partidas online con hasta 8 jugadores a la vez. Nos espera una intensa inyección de pura adrenalina.

PRIMERA IMPRESIÓN
Tiene personajes con carisma, un guión muy bien construido, acción a raudales... A ver si el desarrollo acompaña.



LA COOPERACIÓN ENTRE DOS PELIGROSOS FUGITIVOS SERÁ CLAVE EN ESTE VIOLENTO JUEGO

¡OJO AL DATO!

Un juego de cine...
UN GUIÓN E HISTORIA MUY CINEMATOGRÁFICOS

El argumento y algunas secuencias del juego nos recordarán a películas como "H.E.A.T.", "Reservoir Dogs" o "Pulp Fiction". «Kane & Lych» llegará al cine durante 2008.

De los mismos creadores...
SIGUIENDO EL RASTRO DEL AGENTE 47

Detrás de «Kane & Lynch» están los responsables de la saga «Hitman», IO Interactive. La banda sonora, por su parte, ha sido elaborada por el prestigioso Jesper Kyd, ganador de varios premios por sus excelentes composiciones para videojuegos.



Hitman: Blood Money



LA HUIDA INICIAL convertirá los 30 primeros minutos del juego en una experiencia frenética. Tendremos que abrirnos paso a través de decenas de policías.



LAS INYECCIONES DE ADRENALINA nos permitirán revivir en dos ocasiones durante cada partida. Pero ojo: si nos pasamos, moriremos de sobredosis. ¡Cuidado!



LAS ESCENAS DE RÁPEL serán de lo más espectaculares. Deberemos descender por un rascacielos de Tokio para activar una bomba en una de sus plantas.



LOS ATAQUES CUERPO A CUERPO serán muy útiles para sorprender por detrás. En «Kane & Lynch» no todo será liarse a tiros; también tendremos infiltración y sigilo.



VUELVE EL CONCIERTO más marchoso de los videojuegos, con muchas más canciones y un gran modo multijugador.



Noviembre
Activision
Musical

GUITAR HERO III: LEGENDS OF ROCK

¿Quieres convertirte en leyenda? Pues no necesitarás poderes ni pistolas de plasma, sino una guitarra con la que dejar fluir el rock.

EL JUEGO MUSICAL DE MÁS ÉXITO va a regresar para poner de nuevo el género patas arriba. Por primera vez saldrá simultáneamente en todas las consolas de sobremesa, y tanto las canciones como la forma de jugar serán similares en todas, aunque cada consola tendrá su propia guitarra inalámbrica para controlarlo.

Un resumen para los rockeros "novatos": igual que en pasadas ediciones, el objetivo será superar decenas de canciones reales pulsando en la guitarra el botón de la nota correspondiente y la palanca de ritmo en el momento justo. Si acertamos en muchas notas seguidas podremos usar un multiplicador de puntos, que hará que el público se vuelva loco por unos momentos. Llegar al final de cada tema con nuestro "medidor de rock" en buena posición será la principal prioridad.

LAS NOVEDADES NO SE LIMITARÁN A LAS CANCIONES (con temazos como "Welcome to the Jungle", de Guns N' Roses; "Paint it Black", de los Rolling Stones; y hasta "Avalancha", de Héroes del Silencio). Los gráficos se han mejorado para mostrar personajes mucho más detallados, que cantarán la letra de cada tema con una fidelidad asombrosa. Incluso algunos de estos personajes serán "réplicas" de artistas reales, como Tom Morello (guitarrista de Audioslave) o Bret Michaels (cantante de Poison). Aparte del modo Carrera, el Multijugador incluirá nuevas opciones, como un duelo en el que podremos mandar trampas a nuestro rival: hacer que tiemble su guitarra, invertir los controles... ¡Desde ya os garantizamos que será divertidísimo! Y, para rematar la oferta, podremos bajar más canciones a través de internet. ¿No empiezan a temblar vuestras púas de emoción?

PRIMERA IMPRESIÓN

Con tanto material de calidad y tantas mejoras, mucho se han de torcer las cosas para que no se convierta en el mejor juego musical de la Historia.

LAS CLAVES

1 **EL CONTROL.** Si la fórmula ha funcionado tan bien antes, ¿para qué cambiarla? El juego se manejará fácilmente tras un par de partidas.

2 **LAS CANCIONES.** Esta vez serán las versiones auténticas. Además, habrá canciones especiales para cada país y muchos grupos famosos.

3 **EL MULTIJUGADOR.** Este apartado ganará mucho protagonismo gracias a un amplísimo abanico de opciones y unas partidas más competitivas.







¡OJO AL DATO!

Los clásicos regresan...
MUCHAS CANCIONES SE HAN REGRABADO

Para asegurarse la mayor calidad posible, en Activision han reunido a grupos como The Sex Pistols con la intención de que vuelvan a grabar los temas clásicos que aparecerán en el juego. ¡Qué lujo!

Cada una distinta...
ASÍ SERÁN LAS DIFERENTES GUITARRAS

La forma de jugar será igual en todas las versiones, pero la guitarra cambiará en cada una. Así, el pack juego + guitarra costará 79,95 euros en PS2, 89,95 en Wii y 99,95 en PS3 y 360.

PS2 | Xbox 360 | Wii | PS3



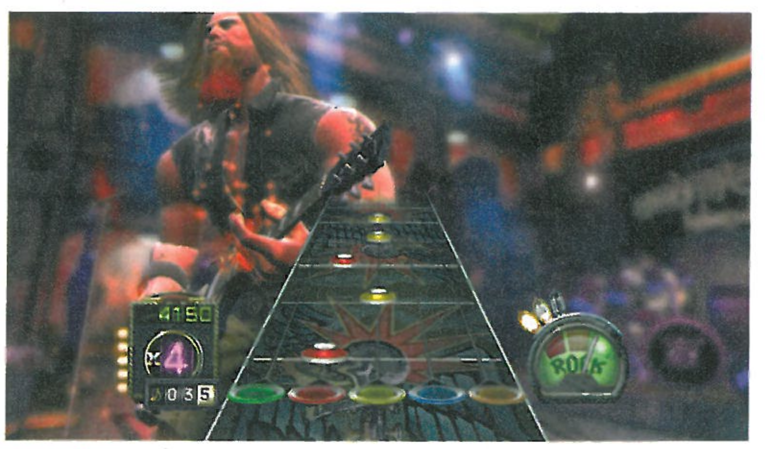
LAS NOTAS LARGAS se volverán a ejecutar como siempre: manteniendo pulsada la palanca de la guitarra. En esos momentos podremos hacer un "vibrato".



LOS BOTONES DE TRASTE tendrán el mismo color que sus iconos correspondientes en la pantalla. Si jugáis en dificultad normal, sólo usaréis cuatro botones.

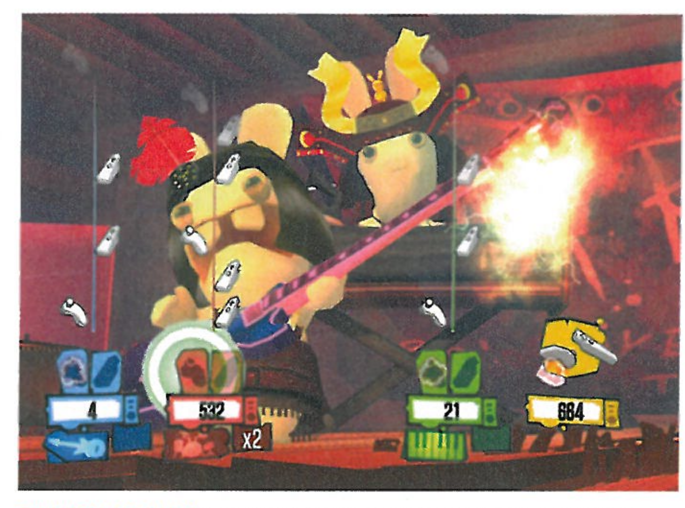


LA ENERGÍA ESTRELLA multiplicará hasta por 8 nuestra puntuación. Durante los segundos que dure el efecto, nuestro guitarrista hará movimientos muy chulos.



LOS GRÁFICOS serán mucho más vistosos que en pasadas ediciones: los indicadores se han retocado y tanto personajes como escenarios estarán más detallados.


LA IRREVERENCIA de estos conejos será constante. No nos libraremos de las situaciones más inverosímiles, como por ejemplo hacer la colada de ropa interior. Preparaos para las risas.


EL JUEGO DE BAILE modificará su interfaz para asemejarse más a los clásicos títulos del género, en los que hay que tener ritmo y coordinación.



LA PERSONALIZACIÓN se ha multiplicado. Ahora también disfrazaremos a los conejos.



¿SOLO O EN COMPAÑÍA? Con amigos llegarán las mayores cotas de diversión de «Rayman».



LAS CLAVES

1 **EL USO INTENSIVO** de las posibilidades del mando de Wii. No pararéis de moveros.

2 **EL SENTIDO DEL HUMOR** impregnado en cada localización, personaje y prueba. No podréis evitar la risa.



Diciembre · UbiSoft · Wii

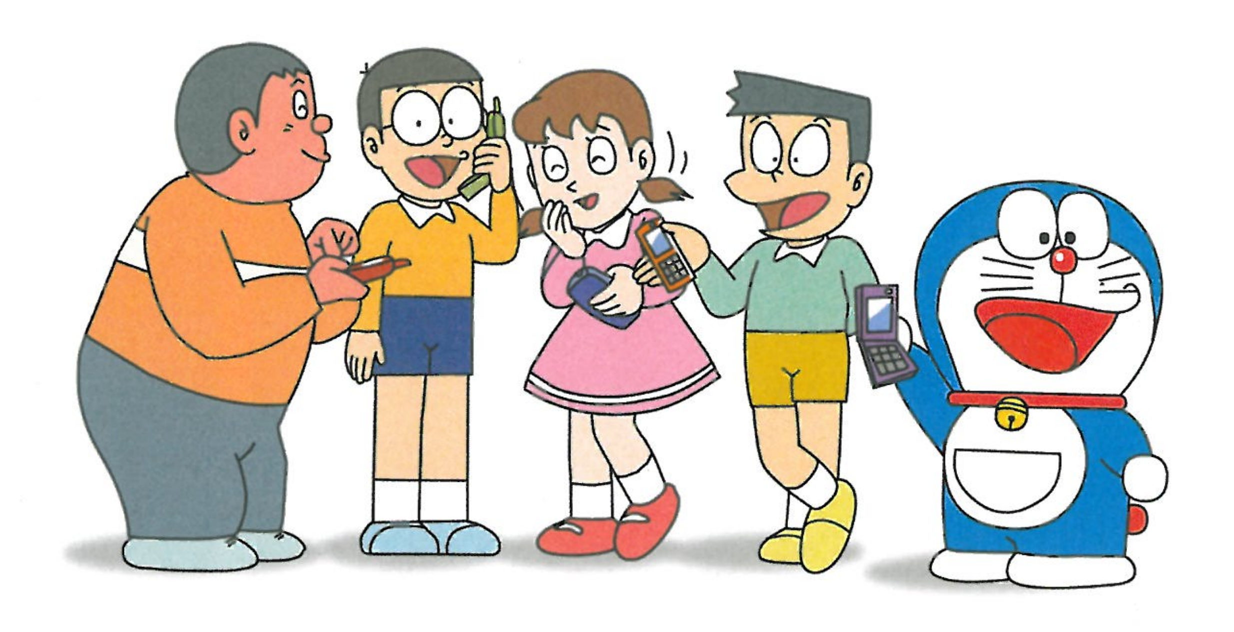
RAYMAN RAVING RABBIDS 2

Junta a tus amigos, calienta los músculos y prepárate para partirte de risa, porque vuelven Rayman y los conejos zumbados.

EL SENSOR DE MOVIMIENTO DEL MANDO DE Wii va a echar humo con la secuela de uno de los primeros "party games" que llegaron a esta consola. Una vez más, nos encontraremos con decenas de mini-juegos al estilo de la saga «Mario Party», que explotarán al máximo las peculiaridades del Wiimote, desde la detección de movimiento al puerto infrarrojo para apuntar a pantalla. Eso sí, las mayores cotas de diversión llegarán cuando nos juntemos cuatro amigos.

RAYMAN Y LOS CONEJOS YA NO SERÁN ENEMIGOS, sino que montarán una agencia de viajes y darán la vuelta al mundo, lo que afectará a la ambientación: de París iremos a un jardín japonés, para acabar en un campo de fútbol americano. Aquí los retos serán de lo más variado: bailes, disparos, carreras de triciclos, lavar "gayumbos", concurso de eructos, hablar en el cine... Cargad el Wiimote, porque el mes que viene se abrirá la temporada del conejo.

PRIMERA IMPRESIÓN
Más y mejor de la diversión surrealista de estos conejos que vuelven loco a Rayman. ¡Vuelve el party game más irreverente!



¡LLEGA DORAEMON A TU MÓVIL!

Juego disponible en castellano, catalán, euskera y gallego.

¡ENCUÉNTRALO EN TODOS LOS OPERADORES!

Doraemon
La Película
Y el Pequeño Dinosaurio

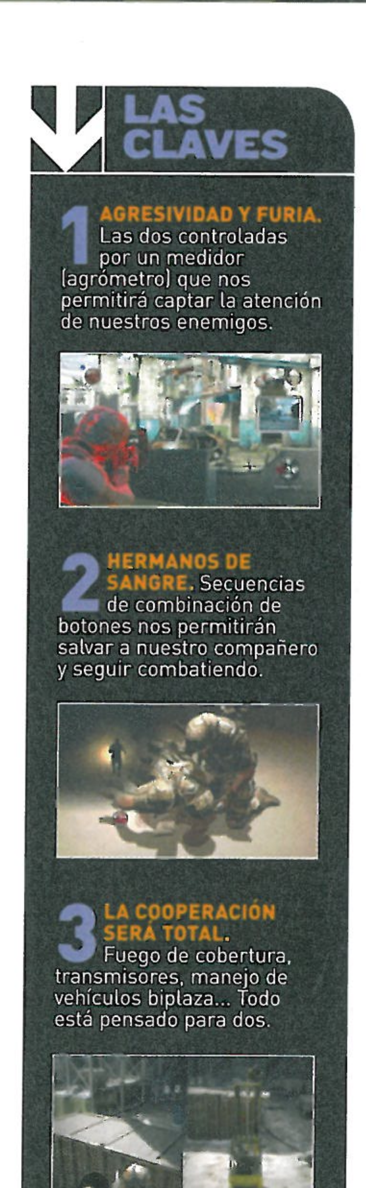
Envía un SMS con la palabra LUK DORA al 5767 y descárgate el juego de Doraemon y el Pequeño Dinosaurio.

Precio por SMS 1,20EUR. Son necesarios 3 sms. Los datos serán tratados cumpliendo con la normativa orgánica 15/1999, de 13 de diciembre sobre la protección de datos de carácter personal.



RÍOS Y SALEM combatirán por medio mundo en este original juego de guerrillas. El uno no podrá sobrevivir sin el otro.





LAS CLAVES

1 AGRESIVIDAD Y FURIA. Las dos controladas por un medidor (agrómetro) que nos permitirá captar la atención de nuestros enemigos.

2 HERMANOS DE SANGRE. Secuencias de combinación de botones nos permitirán salvar a nuestro compañero y seguir combatiendo.

3 LA COOPERACIÓN SERÁ TOTAL. Fuego de cobertura, transmisores, manejo de vehículos biplaza... Todo está pensado para dos.

- Noviembre
- Electronic Arts
- Acción

ARMY OF TWO

¿Solo o acompañado? En esta guerra no hay elección. Buscad a un compañero, porque las hazañas bélicas serán ahora cosa de dos.

DICEN QUE LA UNIÓN HACE LA FUERZA, y eso es lo que quiere llevar a la práctica este juego de acción, en el que nos pondremos en la piel de Tyson Ríos y Elliot Salem, dos mercenarios miembros de una corporación militar privada que combate por todo el mundo. Ya sea en modo cooperativo o en campaña individual, deberemos ir cumpliendo misiones (desde derrocar a jeques de Oriente Medio hasta sabotear operaciones de narcotráfico en Miami) mientras protegemos la vida de nuestro compañero y le damos diferentes órdenes (avanzar, cubrirnos, mantener su posición...). De este modo desplegaremos un gran número de estrategias, que nos permitirán afrontar cada partida de una manera diferente.

LA AGRESIVIDAD SERÁ UN FACTOR CLAVE, ya que habrá un medidor de "furia" (llamado agrómetro) que nos permitirá captar la atención de los enemigos. Cuanto más expuestos al peligro estemos (podremos despistar disparando desde lejos e incluso hacernos los muertos), más campo libre daremos a nuestro compañero para que pueda atacar, flanquear o realizar un disparo certero. También podremos intercambiar armas entre los protagonistas, manejar vehículos e incluso salvarnos de la muerte en secuencias de combinación de botones. Con su componente estratégico, su modo cooperativo y sus buenos gráficos, «Army of Two» promete hacernos pasar muy buenos momentos.

PRIMERA IMPRESIÓN
Destacará por su original concepto de juego, las múltiples estrategias en combate y su divertidísimo modo cooperativo.



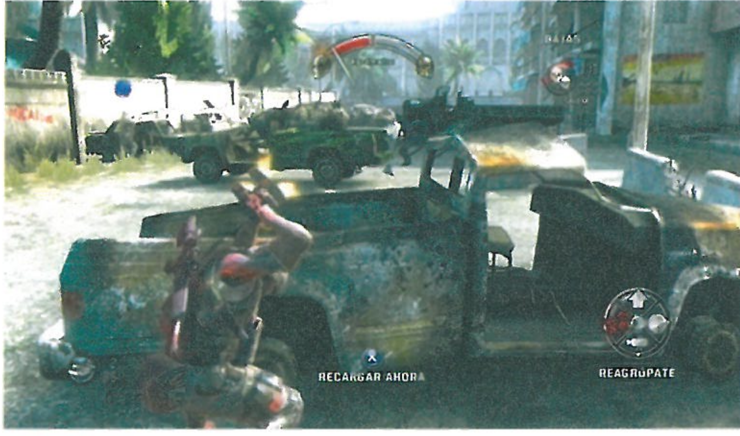
¡OJO AL DATO!

Banda sonora de lujo...
MÚSICA «MADE IN HOLLYWOOD»
Trevor Morris, conocido por sus trabajos en superproducciones como «Piratas del Caribe», «El Último Samurái» o «Black Hawk Derribado», ha sido el encargado de componer una banda sonora de gran intensidad.

Guerra de guerrillas...
CONFLICTOS DE NUEVA GENERACIÓN
Las corporaciones militares privadas reparten plomo que da gusto en PS3 y Xbox 360. «Call of Duty 4» o «Conflict: Denied Ops» son sólo dos ejemplos de lo que veremos en nuestras consolas.



Conflict: Denied Ops



LOS ESCENARIOS dispondrán de todo tipo de elementos donde podremos cubrirnos y estudiar nuestro próximo movimiento. Coches, paredes... cualquier cosa valdrá.



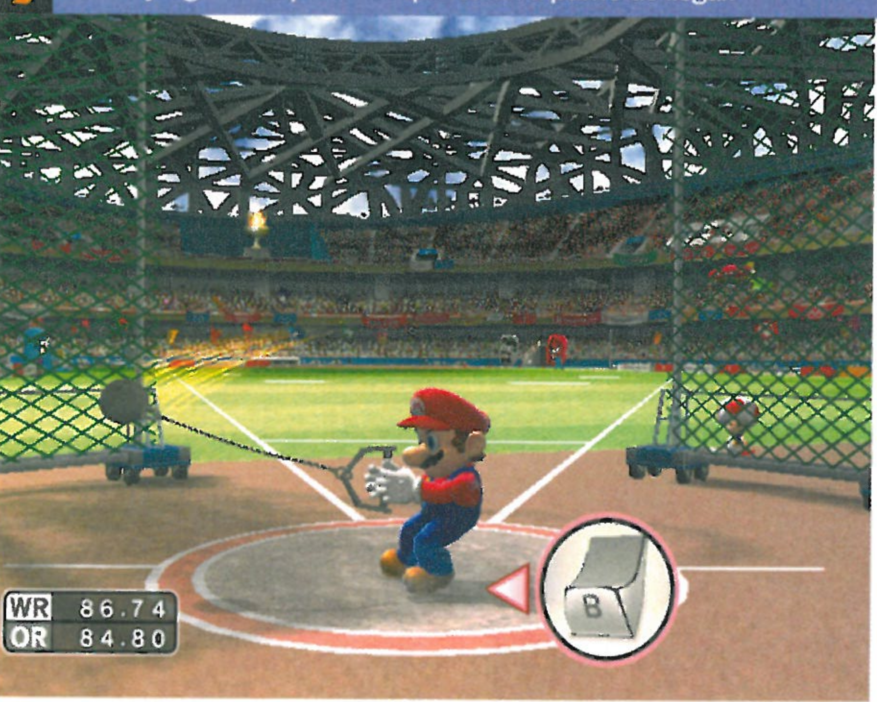
LA COOPERACIÓN con nuestro compañero será vital. Aparte de darle órdenes de ataque (cubrirnos, avanzar a tiro limpio), deberemos velar por su seguridad.



LA CÁMARA LENTA se activará en secuencias especiales como la de la imagen, en las que nos veremos rodeados y no quedará otra que unir espaldas y disparar.



LOS VEHÍCULOS, como los jeeps, lanchas motoras, etc. darán una mayor variedad al juego. Mientras un jugador conduce el otro se encargará de ir "limpiando" las calles.



LOS REFLEJOS Y LOS MÚSCULOS estarán a prueba continuamente en este llamativo título. Mario y Sonic competirán en distintas pruebas de las Olimpiadas de Pekín.



LAS CLAVES

1 **LOS PERSONAJES.** Por fin tendremos en un mismo disco a las mascotas de Sega y Nintendo. ¡Será histórico!

2 **EL CONTROL** se mantendrá fiel al género, pero aprovechando al máximo la detección de movimientos.

3 **LA VARIEDAD**, que está garantizada con nada menos que 20 pruebas arropadas por varios modos de juego.



- Noviembre
- Sega
- Deportivo

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

Quién nos habría dicho hace años que los reyes de las plataformas compartirían juego. ¡Y en las Olimpiadas de Pekín, nada menos!

LAS MASCOTAS DE SEGA Y NINTENDO se disponen a compartir protagonismo en un juego para regocijo de los aficionados más veteranos. ¿Quién no recuerda cuando Mario y Sonic luchaban frente a frente con sus juegos de plataformas? Todo eso quedó atrás, y dentro de muy poco el puercoespín azul y el panzudo fontanero nos van a sorprender con un arcade deportivo al estilo de la clásica saga «Track & Field», en la que uno o varios jugadores debían competir en distintas disciplinas olímpicas.

Las principales diferencias con respecto a los juegos tradicionales de este género serán que el "aporreo" indiscriminado de botones será sustituido por movimientos compulsivos de los mandos de Wii, y que los deportistas serán los populares personajes de los universos «Mario» y «Sonic». Participarán personajes tan conocidos como Tails, Luigi, Eggman, Nuckles, Wario o Peach, divididos en categorías según sus características físicas.

LA LICENCIA OFICIAL DE LOS JUEGOS DE PEKÍN, que se celebrarán el verano que viene, será otro de los atractivos de un arcade que estará hecho a la medida de los fans de Sega y Nintendo. Podremos participar en 20 pruebas de lo más variado, que irán del remo, al tiro con arco, pasando por la gimnasia, el atletismo o la natación, cada una con su propio control. Y todo arropado con distintos modos de juego para garantizar la variedad. De entre todos, sin duda los enfrentamientos multijugador van a ser de los más emocionantes que se han paseado por nuestra Wii, sumados al "morbo" de ver a las dos mascotas más populares del mundillo en un solo juego. ¿Saltará más Mario? ¿correrá más Sonic? Pronto lo veremos... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Con este sistema de juego tan sencillo y unos protagonistas tan ilustres, los piques multijugador van a tener dimensiones olímpicas.







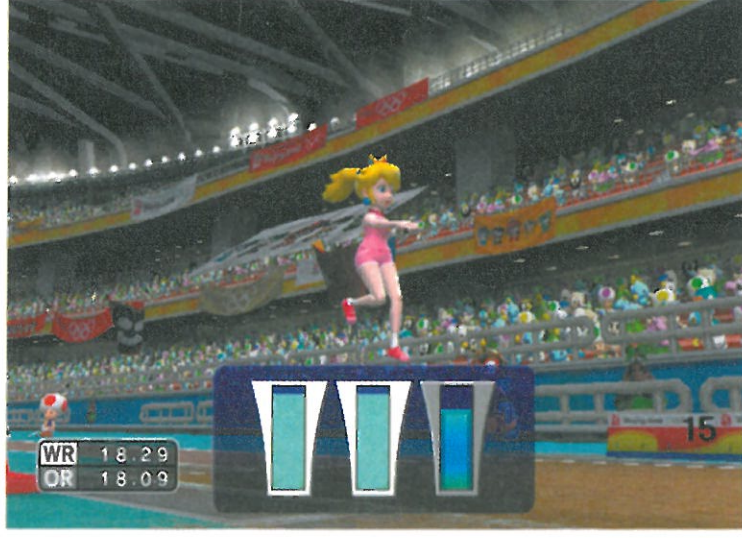
Pekín 2008... CONTARÁ CON LA LICENCIA OFICIAL
En Sega y Nintendo no han reparado en esfuerzos para que el primer juego conjunto de Mario y Sonic cumpla las expectativas. Entre otras virtudes, tendrá la licencia de Pekín 2008, lo que tendrá su reflejo en el logotipo y la fidelidad de las pruebas.

Versión portátil... TAMBIÉN LLEGARÁ A DS
Una cita tan importante como «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos» no podía faltar en la exitosa portátil de dos pantallas de Nintendo. La versión de DS cambiará, claro, la detección de movimiento por el control táctil.

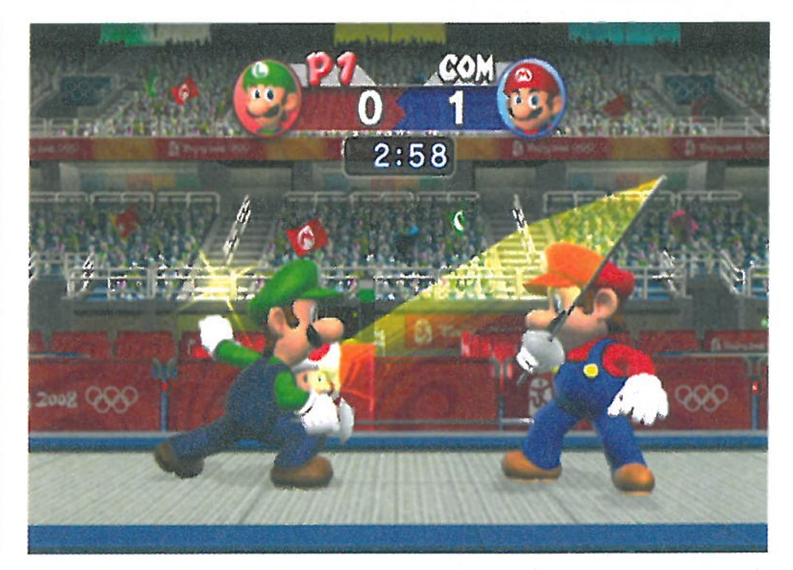


«Mario y Sonic» (NDS)

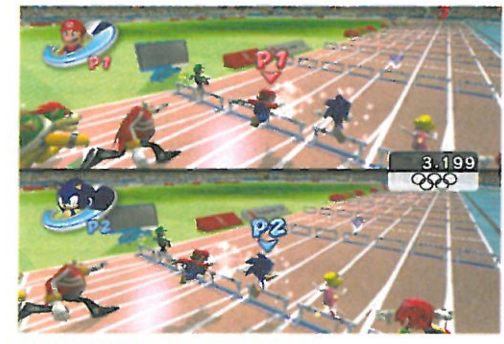
MARIO, SONIC Y TODA SU TROPA COMPETIRÁN EN CARISMA Y FONDO FÍSICO EN LAS 20 PRUEBAS OLÍMPICAS DE ESTE ORIGINAL JUEGO



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS de los universos de Mario y Sonic también tendrán un papel destacado No faltará ni uno: Peach, Eggman, Bowser, Knuckles...



LAS PELEAS ENTRE HERMANOS no están nada bien. Por suerte, Mario y Luigi podrán resolver diferencias con un florete en la noble disciplina de la esgrima.



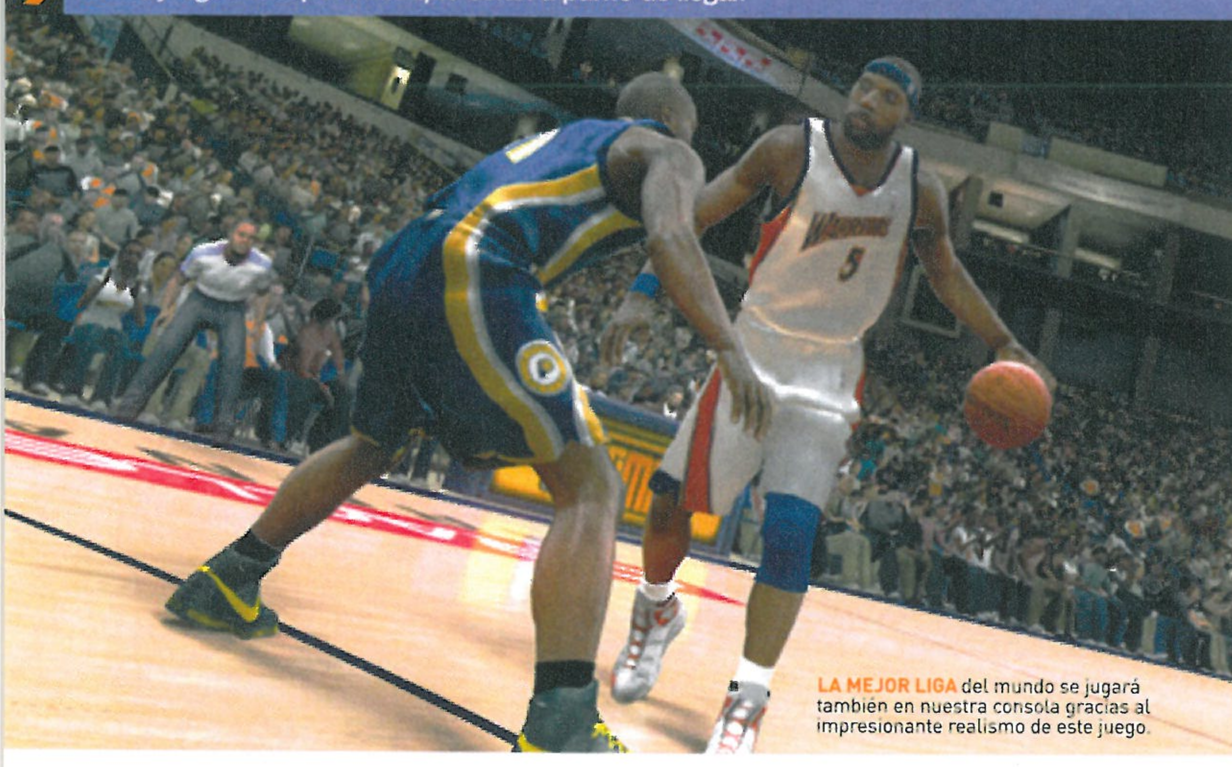
EL MULTIJUGADOR SE POSTULA como la estrella de un juego pensado para disfrutar con varios amigos.



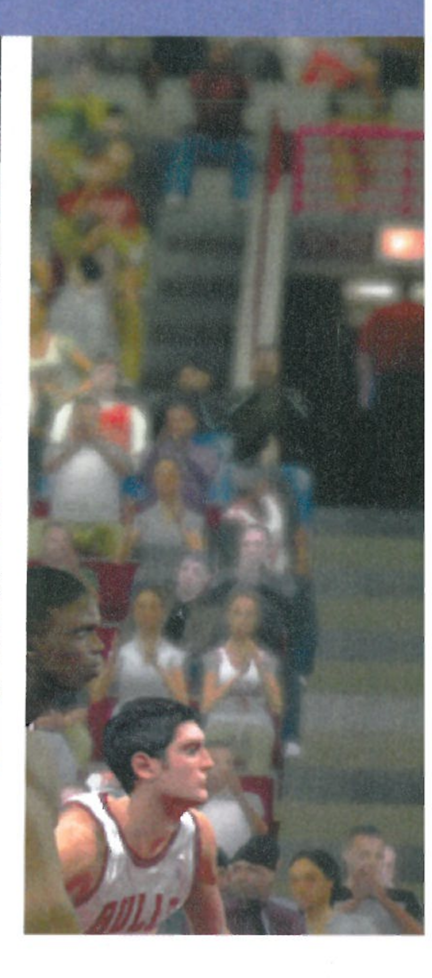
NO SÓLO LA DETECCIÓN de movimientos estará al servicio del control. Con el infrarrojo apuntaremos.



LA PLANTILLA DE PERSONAJES no defraudará a nadie. Se dividirán según sus características.



LA MEJOR LIGA del mundo se jugará también en nuestra consola gracias al impresionante realismo de este juego.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN será absolutamente increíble. En los estadios habrá animadoras, mascotas, limpiadores, patrocinios publicitarios...

2 LOS JUGADORES serán iguales que en la realidad, con unas animaciones y modelados espectaculares. Si no os lo creeis, mirad a Ben Wallace

3 LAS POSIBILIDADES a la hora de jugar resultarán prácticamente infinitas. Con Steve Nash de base, contraatacaremos de lujo.

- Noviembre
- 2K Sports
- Deportivo

NBA 2K8

La mejor liga del mundo empezará pronto, y este simulador llegará justo a tiempo para que saltéis a la pista. ¿Estáis en buena forma?

LA SAGA DE BALONCESTO MÁS REALISTA regresa a Xbox 360 y PlayStation 3 dispuesta a traer la NBA directamente a nuestro salón. Tanto si queremos echar un partido rápido como si nos apetece pasar horas controlando todo lo relativo a una de las franquicias en el modo "Asociación", en «NBA 2K8» podremos hacerlo de la forma más divertida y creíble. Además, este año se va a incluir un nueva modo de juego, llamado "Blacktop", en el que nos trasladaremos directamente a las calles para disputar concursos de mates, de triples, "veintiunos" o partidos de 3 contra 3 en un ambiente típico de "playground". Otra de novedad será la inclusión de un botón de defensa, que hará a nuestro jugador seguir incansablemente a su atacante con sólo pulsarlo.

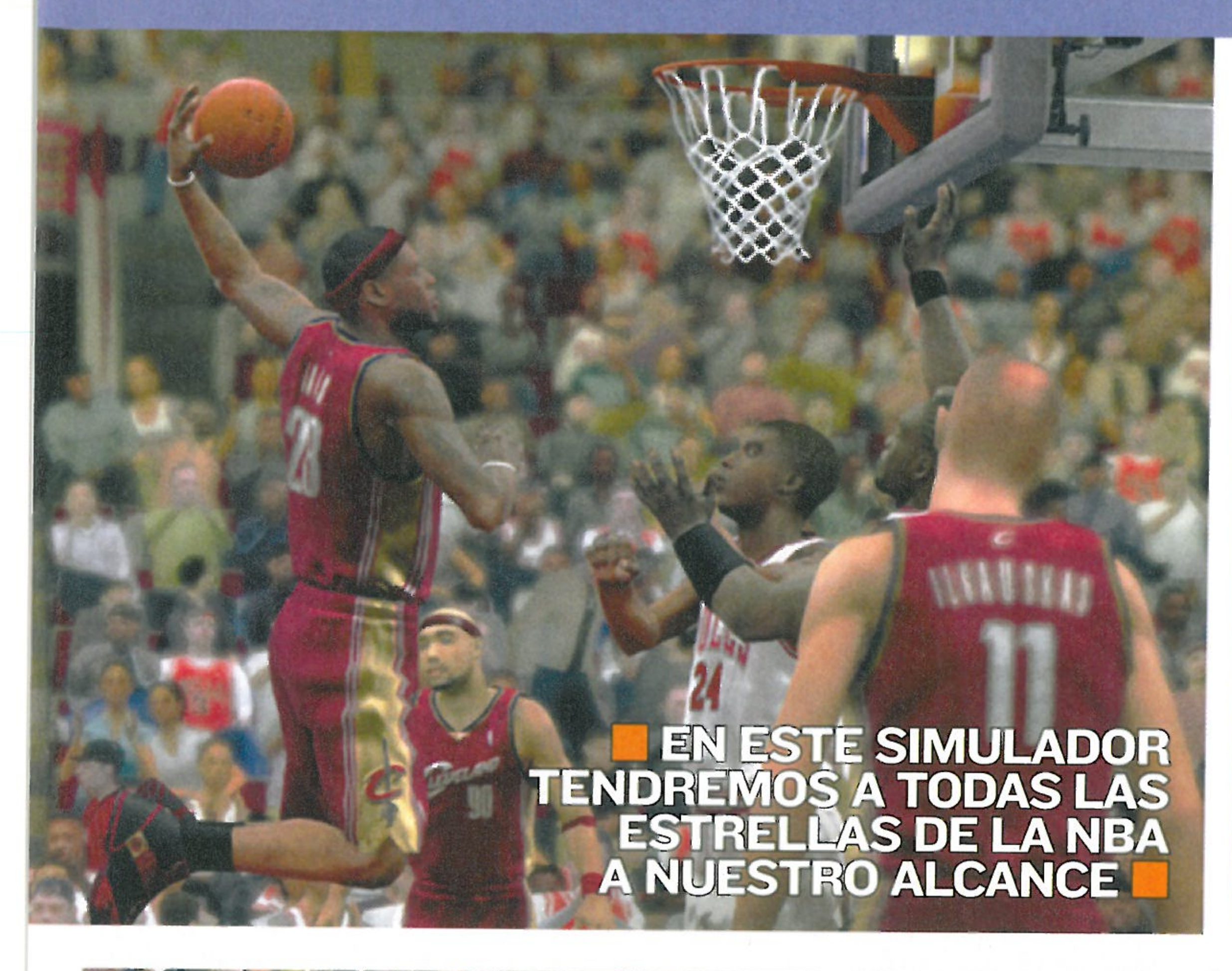
La mecánica será impecable, con unos partidos muy fluidos y unos jugadores que se moverán de una forma totalmente realista y acorde a sus características técnicas y físicas. También tendremos numerosas posibilidades a la hora de ejecutar sistemas tanto ofensivos como defensivos.

GRACIAS A UNA CONSEGUIDA AMBIENTACIÓN, que cuidará hasta el más mínimo detalle, en todo momento tendremos la sensación de estar viendo un partido por televisión. Así, en los tiempos muertos saldrán las animadoras a bailar, la mascota del equipo estará tras la línea de fondo intentando animar al público, los limpiadores cuidarán que la pista no resbale... y, por supuesto, los jugadores tendrán un aspecto impresionante gracias a unos rostros que parecerán de fotografía. Además, sus camisetas y pantalones se moverán y se arrugarán cuando corran o salten. El apartado sonoro también estará muy cuidado, con comentarios para cada jugada e incluso con un informe del partido durante el descanso, aunque lamentablemente no nos llegará doblado al castellano.

PRIMERA IMPRESIÓN

Distintos modos de juego, todos los equipos de la liga, gráficos alucinantes... Preparaos para pasar grandes ratos con este simulador de baloncesto, porque promete mucho.





¡OJO AL DATO!

Y para la "old-gen"...
PS2 TENDRÁ UNA VERSIÓN DEL JUEGO
«NBA 2K8» también tendrá su correspondiente versión en la consola de 128 bits de Sony, aunque lamentablemente no incluirá muchas de las novedades de la versión de PS3 y Xbox 360.

Españoles en la carátula...
CALDERÓN Y GARBAJOSA ESTARÁN EN LA PORTADA
Los dos jugadores españoles de los Toronto Raptors han prestado su imagen para aparecer en la carátula española de «NBA 2K8». Sin duda todos los aficionados de nuestro país estarán encantados de ver a estos dos jugones en la caja.

NBA 2K8
(Xbox 360/PS3)



LAS REPETICIONES nos permitirán revisar nuestras jugadas desde todos los ángulos posibles y con un nivel de detalle impresionante. ¡Mejor que en la tele!



EN EL MODO BLACKTOP podremos competir en las calles. En este tipo de partidos incluso se habilitará un botón para realizar acciones especialmente llamativas.



LAS ANIMACIONES de los jugadores serán realistas y muy variadas. Además, interactuarán entre ellos en los partidos, dándose instrucciones, chocando manos...



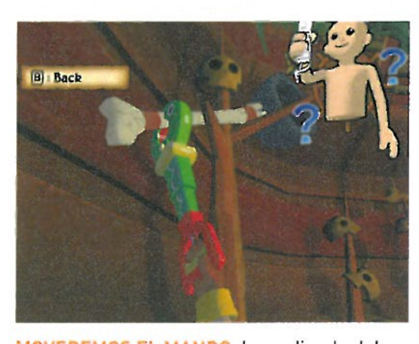
EL ESPECTÁCULO de la NBA se verá perfectamente reflejado. Veremos mates estratosféricos, alley-oops, pases mirando hacia otro lado, canastas acrobáticas, etc.



ZACK & WIKI deberán recorrer multitud de islas en busca de un gran tesoro. En su camino se encontrarán con cientos de desafíos en forma de puzles. Sus armas serán nuestras neuronas.



LOS ACERTIJOS harán el uso más completo del wiimote hasta la fecha. Y no serán fáciles.



MOVEREMOS EL MANDO dependiendo del objeto. Habrá un total de 100, ¡casi nada!



LOS COFRES marcarán el final de cada fase. Para llegar a algunos de ellos bastarán 10 minutos. Para otros, bastante más. En total unas 30 horas.





Diciembre · Capcom · Aventura

ZACK & WIKI

Ser pirata no se limita a surcar los mares y beber ron. ¡Es hora de convertirse en leyenda resolviendo puzles a diestro y siniestro!

UN GRAN TESORO ES EL SUEÑO DE TODO CORSARIO. Y si para conseguirlo debemos ayudar a una calavera a librarse de una misteriosa maldición (por extraño que parezca), no debería resultar mayor problema. En el papel del valiente Zack, un joven aprendiz de bucanero, y con la ayuda de un mono dorado de nombre Wiki, emprenderemos una aventura única que nos llevará por una isla repleta de peligros y fortunas. El juego estará dividido en pequeñas fases donde deberemos alcanzar un cofre no sin antes resolver una serie de puzles wiimote en mano. Una fórmula sencilla, pero efectiva.

→ EL USO DEL MANDO SERÁ MUY COMPLETO. Llegaremos a realizar más de 100 movimientos para utilizar todo tipo de objetos y seguir avanzando. Abriremos puertas, talaremos árboles e incluso tocaremos campanas... todas las acciones que podáis imaginar estarán en «Zack & Wiki». A pesar de su apariencia infantil (los gráficos desprenderán humor y colorido a raudales, con un estilo similar al de los dibujos animados), el desarrollo del juego encerrará rompecabezas de lo más complicado, un reto para todos los públicos. Original, completo, intuitivo, muy vistoso y superdivertido... ¿Alguien da más?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Variados puzles, un desarrollo ágil con un manejo muy variado... sólo una escasa duración podría estropearlo.

DIVERTIDOS, INTUITIVOS... ¡Y MUY ADICTIVOS!



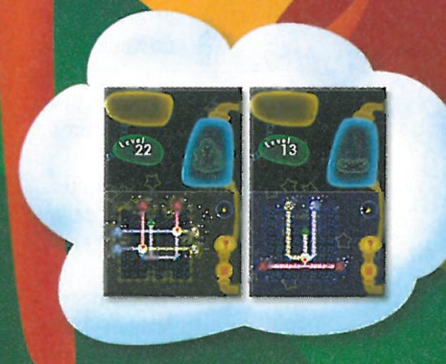


Prism: Light the Way

- Un entretenido puzzle con la luz y los colores como protagonistas
- Coloca las piezas en la posición correcta mediante la pantalla táctil, dividiendo o reflejando la luz para resolver cada nivel
- Cuatro desafiantes modos de juego para un solo jugador
- Juega en modo competición o cooperativo con tus amigos

Nervous Brickdown

- Un rompe-bloques adictivo y fácil de jugar gracias a la pantalla táctil y el micrófono
- 9 diferentes y divertidos mundos para superar, cada uno con sus propias características
- Disfruta de una música genial
- ¡Diviértete con tus amigos gracias al modo multijugador inalámbrico!

















Los nuevos aliados de Xbox 360

Dos nuevos packs de Xbox 360 están conmocionando el mercado. Elige entre el fútbol de PES 2008 o la velocidad de Project Gotham Racing 4 para disfrutar con tu superconsola desde el primer minuto.



Pack Pro Evolucion Soccer 2008

PES es más que un videojuego. Es una forma de vida. El único juego de fútbol capaz de levantar las mismas pasiones que el deporte real llega a Xbox 360 en su edición 2008. Y no sólo trae más equipos reales (ya son más de 250). Ahora los rivales te lo ponen más difícil gracias al nuevo sistema de inteligencia artificial Teamvision. Ellos analizan tu jugada y actúan en consecuencia. Te toca a ti demostrar que puedes superarlos. Xbox 360 y PES 2008, de nuevo juntos por sólo 384,99 euros.

Pack Project Gotham Racing 4

Los juegos de la saga Project Gotham Racing siempre se han contado entre los mejores títulos de velocidad para cualquier plataforma. Ahora, PGR4 ya no tiene rival. A su alucinante garaje de coches reales se unen por primera vez las motos. Y pilotamos en ciudades como San Petersburgo, Shangai o Macao, con un sistema de climatología en tiempo real hiperrealista. Pero este juego exclusivo de Xbox 360 va más allá de los fríos datos. En cuanto te pones al volante sientes el calor de la conducción y la velocidad más intensas. Y eso no se paga con dinero. Bueno, sí: con los 384,99 euros que te cuestan el juego y la consola.

MASS EFFECT

El cosmos cabe en Xbox 360

Compañía: **Bioware**
Fecha de lanzamiento: **23 de noviembre**
Precio: **64,95 €** (**75,95 €** la Edición Especial)



Por si alguien aún duda de que el catálogo de juegos exclusivos de Xbox 360 es el mejor del mercado, aquí llega Mass Effect. Los creadores de Baldur's Gate o KOTOR nos convierten en capitanes de un navío espacial. Un juego de acción y rol en el que libramos emocionantes combates con armas láser y tomamos decisiones que cambian el desarrollo de la aventura. La libertad de elección en Mass Effect es sólo comparable a la inmensidad de sus mundos.

¡Silencio, se juega!

Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **16 de noviembre**
Precio: **59,95 €**



Las enormes posibilidades de diversión de Xbox 360 siguen atrayendo a nuevos tipos de jugadores. Ahora los cinéfilos no pueden dejar pasar Scene It?, la versión del mítico juego de sobremesa sobre el Séptimo Arte. Más de 1.800 nuevas preguntas, acompañas de vídeos de las películas en Alta Definición, retarán nuestra sabiduría cinematográfica. ¡Y esta edición incluye preguntas sobre cine español! Scene It? viene acompañado de cuatro pulsadores que te harán sentir como en un concurso de televisión.



CONCURSOS & PROMOCIONES



concurso

HALO 3

Un éxito de otra galaxia

Los récords de ventas están para romperlos, y Halo 3 los han pulverizado todos. Para celebrarlo, Microsoft sortea decenas de premios... ¡y la armadura del Jefe Maestro!

170 millones de dólares recaudados en su primer día a la venta. Más que Spider-Man 3, el mejor estreno cinematográfico de la historia. Después de ser saludado por la crítica como uno de los grandes juegos de acción de todos los tiempos, ahora los jugadores disfrutan en masa con Halo 3. Y no es de extrañar, porque su aventura para un jugador deja huella: la lucha final del Jefe Maestro contra la raza alienígena Covenant alcanza unas cotas épicas nunca vistas en un juego de acción. Y el modo multijugador en Xbox Live no tiene rival en el mercado. Para celebrar este éxito, Microsoft sortea increíbles premios. Alístate en www.halo3alistate.com y entrarás directamente en el sorteo de decenas de regalos: una Edición Legendaria del juego Halo 3 firmada por Carmen Electra, las figuras del spot publicitario del juego, y la armadura del Jefe Maestro, el mismísimo Mark VI Mjolnir. Si eres fan de Halo, ya estarás corriendo a apuntarte.

Promoción

¡Cinco películas gratis con tu reproductor HD-DVD!



Si estás pensando pasarte al cine en Alta Definición, estás de enhorabuena. Ahora, si compras el reproductor de HD-DVD para la consola Xbox 360, automáticamente ganas cinco grandes éxitos de Hollywood en este formato de Alta Definición. Una promoción alucinante para todos aquellos que compren su reproductor entre el 1 de octubre de 2007 y el 31 de enero de 2008.
Para más información puedes consultar la nueva web **www.xbox.com**.

Categoría A (elige 2): Troya | La Chaqueta Metálica | El Truco Final (El Prestigio) | Operación Swordfish
Categoría B (elige 2): Serenity | Crónicas de Riddick | Hule | Van Helsing | A Todo Gas: Tokyo Drift
Categoría C (elige 1): Norbit | Shooter: el tirador | El Mensajero del Miedo

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

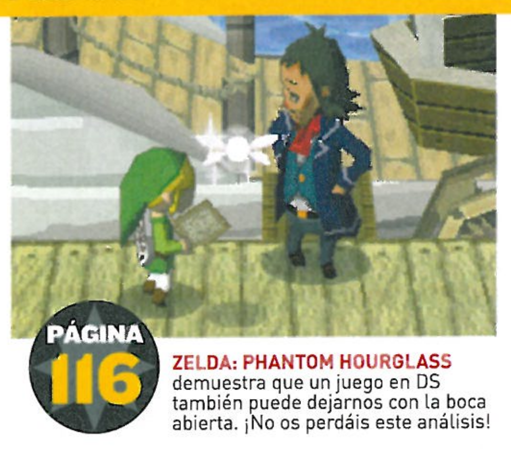
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 116

ZELDA: PHANTOM HOURGLASS demuestra que un juego en DS también puede dejarnos con la boca abierta. ¡No os perdáis este análisis!



PÁGINA 128

METROID PRIME 3: La veterana Samus Aran vuelve con un juego que aprovecha a tope el control de Wii. ¿Os venís de viaje por la galaxia?

PÁGINA 120

PROJECT GOTHAM 4 pretende rizar el rizo en esto de la velocidad: más kudos, pruebas para todos los gustos y unos gráficos de impacto son las claves de un juego que nos encanta. ¿Habrá superado a «Forza Motorsport 2»?

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM




SEXO

MIEDO

VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+

PARA RESCATAR A TETRA nos convertiremos en auténticos piratas. Nos acompañan el noble espíritu "Ciela" y el capitán Linebeck, todo un miedoso caradura ávido de tesoros. ¡Levad anclas!

EL HÉROE Y EL MAR

ZELDA: PHANTOM HOURGLASS



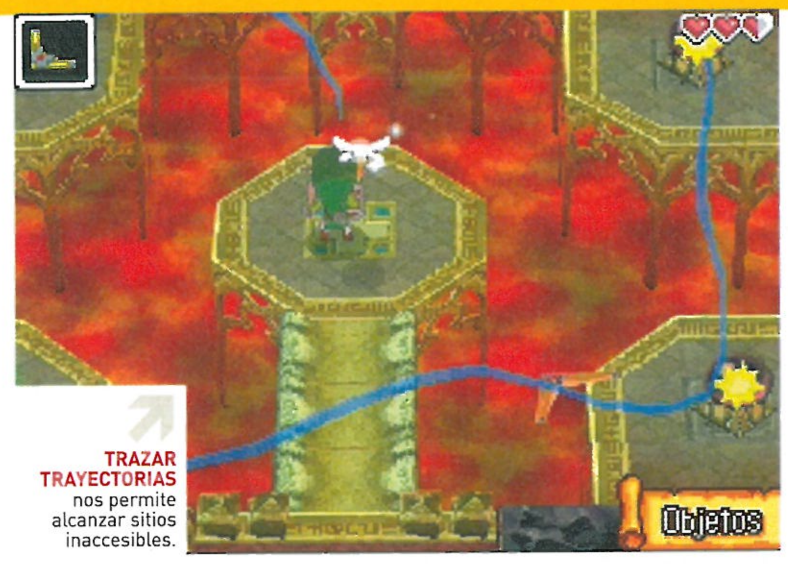
Para el enésimo rescate de la princesa Zelda volvemos a surcar los mares de Hyrule. La aventura definitiva de DS viene acompañada de muchos puzles y un control táctil.

■ **LAS HAZAÑAS DE LINK NO CONOCEN LÍMITES.** Tras salvar a Tetra (la reencarnación de Zelda) de las garras de Ganon en «Wind Waker» para GameCube, nuestro héroe vuelve a zarpar en búsqueda de nuevas aventuras. «Phantom Hourglass» narra el encuentro de Link, Tetra y su valiente banda de piratas con un oscuro navío que deja sin alma a aquellos que se cruzan en su camino. Tetra cae prisionera y nosotros, encarnando al joven guerrero de Hyrule, debemos salir en su búsqueda, derrotar al malo de turno y devolver la paz y tranquilidad al reino donde se desarrolla el juego. ¿Os suena?

→ **ESQUEMAS BÁSICOS, DIVERSIÓN RENOVADA.** Mientras la mecánica y desarrollo del juego siguen el planteamiento de los anteriores capítulos de la saga (exploramos aldeas, superamos mazmorras, vamos consiguiendo nuevas armas y objetos...), su control cien por cien táctil y un completo uso de la doble pantalla convierten a este «Zelda» en un revolucionario soplo de aire fresco. Manejar a Link es toda una gozada (basta con desplazar el lápiz táctil allá donde queramos ir) y el empleo de armas como el boomerang, el arco o la zarpa se vuelven más precisos que nunca gracias al stylus. Atacar, conver-







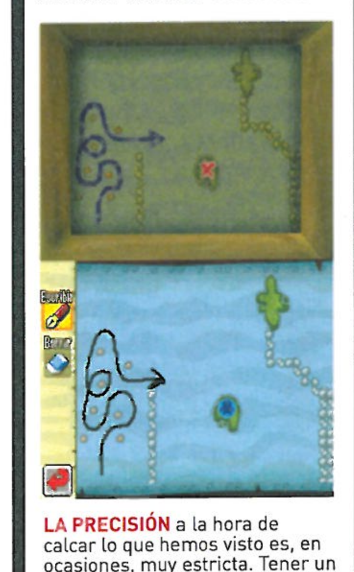
TRAZAR TRAYECTORIAS nos permite alcanzar sitios inaccesibles.



LOS ESPECTROS acechan en cada mazmorra. Son casi invencibles.

EL PODER DE LA ESCRITURA

Tanto en las islas como en las cuevas, templos y mazmorras hay pistas que debemos rescatar apuntándolas en nuestro mapa. Esta posibilidad es muy útil para localizar la situación de los tesoros y acceder a zonas secretas.



LA PRECISIÓN a la hora de calcar lo que hemos visto es, en ocasiones, muy estricta. Tener un buen pulso es muy importante.



CADA ISLA encierra secretos bien enterrados: tesoros, cartas náuticas...



LOS GRÁFICOS son muy coloridos y con una estética que recuerda a los dibujos animados.



UN HÉROE DE LEYENDA

Nuestro protagonista cuenta con grandes habilidades:

1. **TOCANDO CON EL STYLUS** en la pantalla táctil nos desplazamos, atacamos, interactuamos, etc. Las armas secundarias las activamos con los botones L o R.
2. **ESCRIBIR EN LA PANTALLA** es vital para solucionar los puzles.
3. **EL BARCO** nos permite desplazarnos de isla en isla. Si lo personalizáis bien mejorará.



sar, navegar o utilizar objetos nunca resultó tan sencillo e intuitivo. Olvidaos de los botones y dejaos envolver por la magia del juego. Toda una delicia.

→ LOS PUZLES SON LOS GRANDES PROTAGONISTAS, y para resolverlos qué mejor que aprovechar las posibilidades de Nintendo DS. Preparad vuestras neuronas, porque «Phantom Hourglass» está repleto de enigmas matemáticos, pistas que debemos anotar para utilizar más adelante y un montón de rompecabezas con una solución siempre lógica. La facultad de escribir en los mapas es todo un acierto que se adapta "como la seda" al concepto de aventura. Gracias a esta opción tenemos un control completo sobre la posición de los tesoros, las cuevas, etc.

En el plano técnico, nos encontramos con unos gráficos en

LINK →

Este intrépido joven es el héroe del mágico reino de Hyrule. Lleva una espada y un escudo que lo protegen de sus enemigos. Su potencial como guerrero es incuestionable.

DIARIO DE BITÁCORA

Para viajar de isla a isla es necesario hacerlo en barco. Nuestro compañero Lenebeck coge el timón y nosotros marcamos la ruta con el stylus. También podemos saltar o disparar.



LA NAVEGACIÓN tiene sus riesgos: obstáculos, abordajes, tiburones que nos acechan... Ser pirata no es nada fácil.





PERSONALIZAR EL BARCO es fundamental para mejorarlo.





LOS MINIJUEGOS dan variedad al título. En "tiro al arco", si superamos la máxima puntuación, recibiremos un premio.



EL PUNTERO es en realidad un poderoso espíritu. Podemos hacerlo subir de nivel, y lo mismo pasa con nuestra espada.



LA COOPERACIÓN es necesaria en la isla Goron. Manejamos a otro personaje que nos posibilita conseguir un metal puro.

JEFES FINALES

¿QUÉ SERÍA DE UN «ZELDA» SIN ELLOS? Cada uno tiene sus puntos débiles, y para descubrirlos necesitamos paciencia y el uso de nuestros objetos. Según avancemos, su resistencia irá en aumento, llegando a convertirse en verdaderas pesadillas. En pantalla podéis ver a la araña Krustanos (izquierda) y al despiadado pulpo de la Isla del Viento (derecha). La victoria tendrá recompensa.





TETRA

Se trata en realidad de la princesa Zelda. Tras inspeccionar el "Barco Fantasma" desaparece sin dejar rastro.

cel-shading (con estilo de dibujos animados) que muestran un excelente diseño en los personajes, enemigos y escenarios, tanto en las mazmorras como en las islas. La banda sonora rescata las clásicas melodías de Hyrule, acompañando perfectamente nuestro avance en todo momento. Un resultado que aprovecha al cien por cien las posibilidades de la consola.

UN EQUILIBRIO PERFECTO CON SABOR A CLÁSICO, es la mejor definición que podemos encontrar para «Phantom Hourglass». El adaptado control y la mayor cantidad de puzles respecto a anteriores entregas hacen más accesible la experiencia de juego a aquellos que nunca hayan probado un «Zelda», pero a su vez mantiene prácticamente intacta la esencia y diversión que durante años y años han cautivado a los seguidores más experimentados. Una armonía que reina a lo largo de todo el título y que engancha hasta el final.

Su duración está a la altura del resto de apartados, con más de 30 horas de juego y una graciosa opción multijugador. No podemos comparar a «Phantom

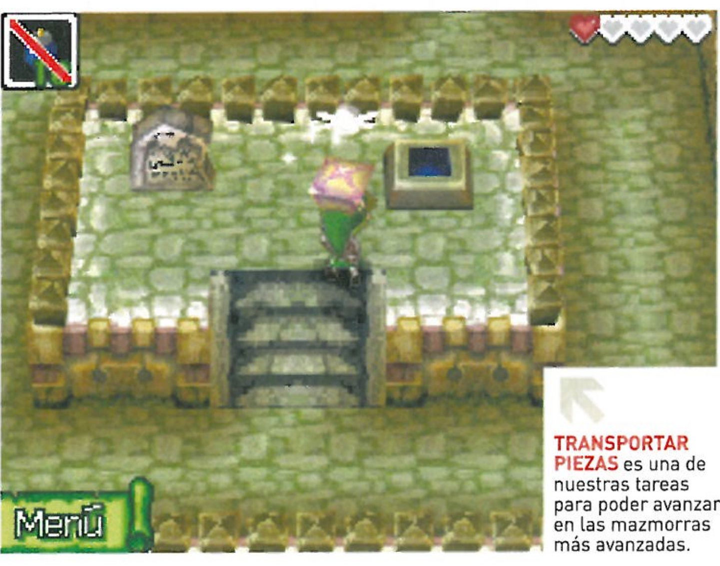


LAS SECUENCIAS hacen gala de un humor y dramatismo que llegan a su mayor esplendor cuando descubrimos el verdadero estado de Tetra. Un momento para el recuerdo.

■ EL CONTROL TÁCTIL Y LA ESCRITURA EN LA PANTALLA SON UNA GRAN NOVEDAD ■



EL BARCO FANTASMA y su primera aparición son de lo mejorcito del juego.



TRANSPORTAR PIEZAS es una de nuestras tareas para poder avanzar en las mazmorras más avanzadas.

Hourglass» con obras únicas como «Ocarina of Time» o «Twilight Princess» (le falta un argumento y profundidad que sólo Shigueru Miyamoto ha sabido impregnar hasta el momento), pero está muy cerca de «Wind Waker». Y eso, hablando de una portátil, es decir mucho. El rey de la aventura está de vuelta y, esta vez, con un resultado que encandilará a todos los públicos. ¡Larga vida a la princesa Zelda!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL CONTROL** es completo, fácil, preciso, intuitivo... Nos faltan adjetivos para esta maravilla táctil.

■ **TOMAR NOTAS** nos permite tener un control completo de cada puzle, tesoro, cueva, mazmorra...

lo peor

■ **LA NAVEGACIÓN** hace gracia al principio, pero se vuelve algo pesada para poder ir a cada isla.

■ **RECOMENZAR LAS MAZMORRAS** desde el principio cada vez que morimos es frustrante.

alternativas

Hay pocos juegos que puedan compararse a un «Zelda», y menos cuando el resultado es tan acertado como este. Por su gran componente de puzle, os podemos recomendar **«Lost in Blue»**, ambientado en una misteriosa isla, y las aventuras gráficas **«Another Code»** y **«Hotel Dusk»**. Con cualquiera de ellos acertaréis de pleno.

■ **GRÁFICOS** Escenarios muy coloridos, excelentes diseños de personajes, enemigos y mazmorras... NDS a la máxima potencia. 96

■ **SONIDO** La banda sonora recoge los temas más clásicos de «Zelda» e incluye algunos otros de excelente factura. Acompaña perfectamente. 94

■ **DURACIÓN** Entre 30 y 40 horas de juego en el modo historia más todos los objetivos secundarios. El modo multijugador lo alarga. 95

■ **DIVERSIÓN** El juego engancha desde principio a fin. El control es soberbio y cada isla y mazmorra encierran un nuevo reto. 97

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

El lanzamiento de cada nuevo «Zelda» es sinónimo de expectación y revuelo, casi siempre bautizado como un nuevo clásico incluso antes de que haya salido al mercado. Con «Phantom Hourglass» teníamos nuestras dudas al no saber si el control estaría a la altura, además de ser continuación directa del peculiar «Wind Waker». Temores infundados: estamos ante una joya de esas que no se deben dejar escapar. Divertido, completísimo, muy largo... Disfrutaréis con él desde el primer minuto de juego.

DIVERSIÓN PARA DOS

Además del modo historia, tenemos varias posibilidades para compartir nuestra experiencia con otros jugadores y alargar la duración del juego.
La opción "duelo" permite batallas Wi-Fi entre dos jugadores, mientras que con el "Connect Mode" podremos intercambiar objetos y tesoros con todo el mundo. No es que sean para tirar cohetes...



EL DUELO nos permite manejar a Link con los tres trozos de Trifuerza o a los 3 espectros en su busca y captura. Divertido.



CONNECT MODE o como compartir tesoros con el resto del mundo. Poco útil, la verdad. Está escondido en Isla Mercay.



■ VELOCIDAD ■ BIZARRE ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

EMOCIONANTES CARRERAS a lo largo de 8 ciudades reales y muy detalladas nos esperan en la cuarta entrega de esta popular saga, en la que conducir bien es la clave.

CONDUCCIÓN "DE LIBRO"

PROJECT GOTHAM 4

1

A partir de ahora conducir bien no sólo nos evitará multas, si no que también nos servirá para conseguir puntos y mejorar nuestra clasificación en los torneos del nuevo «Project Gotham».

■ **CONDUCIR RÁPIDO, PERO CON ESTILO** siempre ha sido la premisa de la serie «Project Gotham» y, por supuesto, esta nueva entrega (segunda en Xbox 360) se mantiene fiel e incluso potencia este espíritu. No sólo nos obliga a ser los más rápidos, sino que nos premia si realizamos una conducción "de libro".

De todas formas, son muchas las novedades que se han incluido en esta cuarta parte, por lo que será mejor que empecemos desde el principio, hablando de los verdaderos protagonistas: los vehículos. Y es que es precisamente aquí donde nos encontramos la mayor novedad, ya que por primera vez en la historia de la saga se han incluido motocicletas reales y de distinta cilindrada, como la Ducati 999R Xerox o la BMW K1200R. Sumadas a las decenas de coches, también reales y de marcas como BMW o Ferrari, componen un enorme y muy atractivo garaje. ¡Tiene cerca de 130 vehículos! Con ellos podemos competir en cuatro modos de juego, que incluyen Arcade, contrarreloj y Online.

➔ **LA CARRERA GOTHAM ES EL MODO PRINCIPAL,** y en él nuestro objetivo es llegar a convertirnos en el mejor piloto del mundo. El primer paso para lograrlo es crear un conductor personalizado eligiendo







LAS MOTOCICLETAS son una de las mayores novedades. Dominarlas lleva su tiempo, pero cuando lo hacemos es difícil que nos alcancen.



EL MODO FOTO nos permite pausar en cualquier momento y tomar instantáneas usando distintos tonos o filtros.



LAS OPCIONES ONLINE son enormes: podemos organizar torneos, carreras de eliminación, de "gato y ratón"...

VEHÍCULOS PARA SOÑAR

Hay más de 120 vehículos disponibles. Todos ellos son reales y están agrupados en categorías dependiendo de su potencia y exclusividad, por lo que encontramos desde turismos "normales", como el Ford GT a joyas como el Murciélago.



EL FERRARI F50 GT es uno de los coches más potentes y atractivos de todo el juego.



LA KAWASAKI NINJA ZX es un auténtico tiro, así como todo un lujo de diseño y aerodinámica.





CARRERA GOTHAM

Aquí tenéis un repaso rápido a la mecánica que sigue el modo principal de juego:

1. **CREAMOS UN PILOTO** a nuestro antojo, eligiendo aspectos tan concretos como su sexo o la ropa.
2. **CONSEGUIMOS KUDOS** conduciendo bien y ganando las carreras de los torneos amateurs.
3. **COMPRAMOS VEHÍCULOS** cada vez más potentes, con los que poder acceder a competiciones de mayor nivel.

distintos aspectos, como su sexo o indumentaria. Tras esto accedemos a un calendario en el que nos señalan los distintos campeonatos a los que podemos entrar, y que a su vez están divididos en diferentes pruebas, como carreras, retos contrarreloj o de eliminación, o circuitos de conos.

Esta vez han desaparecido las medallas en este modo, y ahora todo el sistema de puntuación se basa en los ya clásicos Kudos, que son puntos que obtenemos al ganar carreras, conducir bien, o realizar acciones espectaculares, co-



FERRARI

EL LUJOSO FABRICANTE ITALIANO presta alguno de sus modelos más emblemáticos para la ocasión. Llegar a dominar su enorme potencia es todo un reto.

LA VUELTA AL MUNDO

Ocho son las ciudades por las que podemos correr; entre ellas están Quebec, San Petersburgo, Macao, Shangai o Las Vegas. Como veis, todas son muy dispares, pero están igual de bien recreadas:



LONDRES es un clásico de la saga, y una de las ciudades más bonitas en lo que se refiere a monumentos y edificios.



NUEVA YORK destaca por sus enormes dimensiones. Atención al circuito que discurre por el puente de Brooklyn.



TOKIO es un auténtico espectáculo por la noche debido a sus enormes edificios, luces de neón, carteles publicitarios...



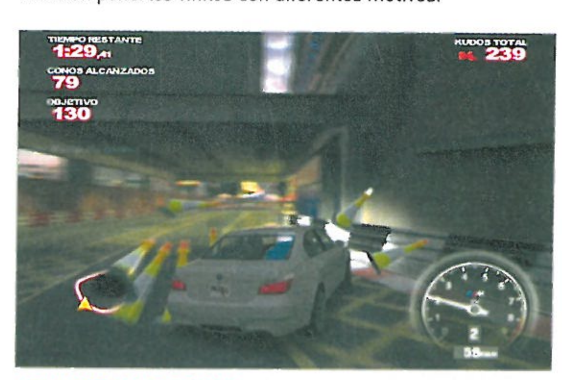
HACER TRUCOS como este con las motos sirve, además de para fardar ante los colegas, para obtener Kudos extra.



EL EDITOR DE DISEÑO nos permite pintar nuestros coches y también ponerles vinilos con diferentes motivos.



EL CONTROL varía muchísimo de un coche a otro, por lo que hay que conducir de manera acorde con el que llevemos.



LAS PRUEBAS DE CONOS son de dos tipos: las clásicas de esquivarlos y unas nuevas en las que hay que derribarlos.



LA VISTA INTERIOR resulta la más espectacular. Desde ella podemos apreciar el interior de los vehículos, que está realizado con todo lujo de detalle.

CLÁSICOS

El parque de coches es muy variado, y encontramos desde los modelos más clásicos a los últimos prototipos de algunas marcas.

mo derrapes con los coches o caballitos con las motos. Estos puntos nos sirven para ascender en el ranking mundial, desbloquear nuevos torneos y comprar vehículos, circuitos y accesorios, por lo que conducir bien resulta más importante que nunca.

EL SISTEMA DE CONTROL SE MANTIENE FIEL al espíritu de la saga y está a caballo entre el arcade y la simulación, ofreciéndonos unas carreras muy emocionantes y reñidas. Cabe destacar el acierto a la hora de implementar este sistema en las motocicletas: se manejan de una forma muy precisa, aunque cuesta algo más cogerles el "tranquillo", sobre todo cuando las condiciones atmosféricas no acompañan. Y es que otra de las grandes novedades es la inclusión de un espectacular sistema de meteorología en tiempo real, en el que la nieve, niebla o lluvia afectan al comportamiento de los vehículos o a la visibilidad. Cualquier cambio climático está recreado de forma magistral y se funde a la perfección con los



EL GRADO DE REALISMO con el que están realizados tanto los escenarios como los vehículos es muy alto, y nos permiten apreciar cualquier detalle que nos apetezca.




¿QUÉ TIEMPO HACE HOY?

El clima es un aspecto fundamental en las carreras, ya que debemos adaptar la conducción dependiendo de las condiciones concretas:



LA LLUVIA hace que el coche pierda adherencia y que se provoque el "aquaplaning".



LA NIEBLA reduce notablemente la visibilidad, por lo que hay que estar muy atento a las curvas.



LA NIEVE nos hace patinar a la mínima, así que hay que frenar con suavidad e ir más despacio.



DE NOCHE se distinguen peor todos los elementos del circuito, como las curvas o los rivales.

LA IDEA DE MEZCLAR COCHES Y MOTOS EN LAS CARRERAS HA SIDO UN ACIERTO




EN EL GARAJE podemos pasear libremente para deleitarnos, y hasta sacar fotos de nuestros vehículos (Izq.). También podemos echar unos "vicios" a la continuación del arcade Geometry Wars (derecha).

circuitos, que discurren por las zonas más emblemáticas de 8 ciudades distintas, como Nueva York, Londres o Tokio. Lo mismo se puede decir de los vehículos, que lucen un modelado impresionante y hacen gala de unos efectos magníficos, como los reflejos en tiempo real o las partículas de lluvia o nieve que se van adhiriendo a la carrocería. Parecía difícil de conseguir, pero los chicos de Bizarre se han vuelto a superar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA INCLUSIÓN DE MOTOS ha dado un soplo de aire fresco a la saga y aporta mucha variedad.

LOS EFECTOS DE CLIMA afectan mucho al desarrollo y están reflejados de manera sublime.

lo peor

EL SISTEMA DE DAÑOS es muy sencillo y los vehículos no se destrozan demasiado con los golpes.

NO HAY CIRCUITO ESPAÑOL. ¡Con lo que molaba correr por Las Ramblas en «Project Gotham 2»!

alternativas

Si buscáis un simulador, **«Forza Motorsport 2»** se sale, ya que el realismo que desprende es difícil de superar. Por otro lado, y ya más enfocado a la velocidad sin control, tenéis **«Burnout: Revenge»**, en el que los accidentes son la clave. En un termino medio está **«Test Drive: Unlimited»**, que nos ofrece una enorme isla para circular.

GRÁFICOS La recreación de las ciudades es magnífica, así como la del clima. Los vehículos siguen la misma línea, pero se "rompen" poco. 93

SONIDO El sonido de los motores es tan real que asusta, y hay un buen número de emisoras para elegir con temas licenciados: Rock, Hip-Hop, etc. 94

DURACIÓN El modo Carrera no es muy largo, pero el emocionante Arcade y, sobre todo, las enormes posibilidades online le añaden duración. 95

DIVERSIÓN Las carreras son tan emocionantes como siempre, y la inclusión de las motos y el clima han resultado todo un acierto. 93

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Esta nueva vuelta de tuerca a la saga ha introducido un buen número de jugosas novedades. Empezando por la inclusión de motocicletas o el nuevo sistema de puntuación por Kudos, que nos insta a conducir siempre de la mejor manera posible. Todo esto sin olvidar los espectaculares efectos de clima, que afectan al desarrollo de las carreras y están recreados con todo lujo de detalle, ambientando a la perfección unos ultra-detallistas escenarios. ¡Esto es volver por la puerta grande!

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: 7 de noviembre ■ 7+



LA NUEVA ENTREGA de esta saga de plataformas recupera el estilo original de la saga. El origen de Ratchet nos espera tras interminables niveles de acción y plataformas.

UN ARSENAL DE DIVERSIÓN

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES

La galaxia está en serio peligro, y nuestra única esperanza no es ningún superhéroe "cachas", sino un simpático gato espacial y su ayudante mecánico.

■ **LA EXTRAÑA PAREJA FORMADA POR RATCHET** y su robot Clank regresa a sus orígenes: las plataformas en 3D. Después de protagonizar un par de juegos en PS2 enfocados hacia el modo multijugador, nuestros héroes vuelven a recorrer la galaxia superando obstáculos y enfrentándose a un ejército de robots y piratas espaciales. Lo que nos espera es una aventura de enormes proporciones en la que podremos descubrir el origen de nuestro protagonista mientras visitamos un sinfín de planetas.

La acción no se detiene ni un instante. A medida que avanzamos nuestros enemigos resultan más duros e ingeniosos, pero para eso contamos con un arsenal de más de 20 armas (tan originales como una pistola de gelatina, un disfraz de robot pirata o unas torretas automáticas) que podemos mejorar progresivamente y que nos permiten adoptar infinitas estrategias de combate dependiendo de cada situación.

→ **UN BUEN PUÑADO DE MINIJUEGOS** completa este desarrollo de acción y plataformas. Podemos pilotar una nave en emocionantes niveles de disparo, practicar el baile pirata pulsando una secuencia de botones o combatir sin descanso en la arena de los gladiadores. Además, el de-





EL RITMO DE JUEGO es frenético. Cuando no nos enfrentamos contra decenas de robots piratas, tenemos que superar zonas de plataformas o resolver puzles.



LOS NIVELES tienen un diseño muy colorido y están llenos de detalles, como las naves que vuelan en segundo plano.



LAS PLATAFORMAS de estilo clásico se alternan con constantes enfrentamientos y minijuegos.

REFUERZOS MECÁNICOS

Aunque normalmente Clank se limita a acompañarnos (en forma de mochila) y echarnos una mano con sus gadgets, también protagoniza algunos niveles del juego. Aquí os enseñamos la mecánica de estas fases:



CLANK PUEDE DAR ÓRDENES A LOS ZONI, unos pequeños seres mecánicos que habitan en los lugares más insospechados.



EN EL ESPACIO, Clank se pone a los mandos de una torreta para cubrir la parte trasera de nuestra nave espacial.

2



3



¡A LAS ARMAS!

La cantidad y variedad de armas disponibles nos permite utilizar las estrategias más variadas en combate:

1. **EL LÁTIGO ELÉCTRICO** sirve como arma cuerpo a cuerpo y también para balancearnos en algunos salientes.
2. **PARA APUNTAR** podemos pasar a una perspectiva más cercana, desde el hombro de Ratchet.
3. **LOS NANO MONSTRUOS** se comportan como una torreta que dispara automáticamente.

tector de movimientos de nuestro Sixaxis también nos sirve para resolver pequeños puzles de equilibrio, manejar una especie de ala delta o esquivar los misiles que persiguen a Ratchet cuando se lanza en caída libre.

Clank, nuestro compañero mecánico, también tiene sus "cinco minutos de gloria". Su misión consiste en resolver pequeños niveles de habilidad dando órdenes a los zoni, unos seres mecánicos que nos siguen a todas partes y se encargan de abrirnos el paso. Además, entre las nuevas habilidades que ha aprendido se cuenta la de ralentizar el tiempo para superar algunos obstáculos.

→EL JUEGO DERROCHA SENTIDO DEL HUMOR, tanto por los personajes como por el diseño de los niveles, llenos de detalles cómicos. Además, el salto a PS3 nos permite disfrutar de



RATCHET →

EL ÚLTIMO DE LOS LOMBAX (nuestro querido Ratchet) descubrirá su origen a lo largo del juego. Como siempre, irá acompañado por su robot Clank y contará con el arsenal más alucinante que podáis imaginar.



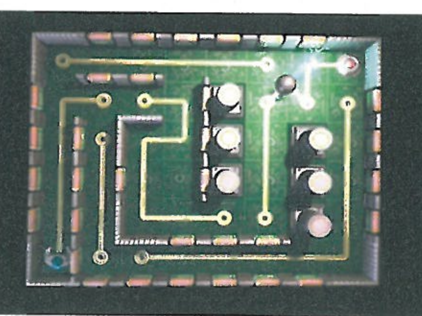
EL SENTIDO DEL HUMOR propio de esta saga se traduce en los comentarios de Ratchet, en algunos detalles de los escenarios y, sobre todo en el alocado diseño de nuestras armas.





LA ACCIÓN NUNCA SE DETIENE EN ESTE PLATAFORMAS CON TINTES DE AVENTURA





EL MANDO SIXAXIS nos servirá para superar minijuegos de vuelo en un ala delta (pantalla izquierda) o hackear algunas cerraduras con nuestro equilibrio (a la derecha).

MINIJUEGOS A MANSALVA

Este desarrollo de plataformas con toques de aventura está salpicado por pequeños niveles de bonus que añaden mayor variedad al juego. Además, la mayor parte de estos minijuegos se pueden repetir para conseguir extras o, simplemente, por lo divertidos que resultan. Aquí os mostramos los más originales:



EN LA ARENA DE GLADIADORES podemos enfrentarnos a interminables oleadas de enemigos a cambio de premios.



A BORDO DE NUESTRA NAVE derribamos escuadrones enemigos manejando un punto de mira, como en un "shooter".



EL BAILE PIRATA se supera imitando los movimientos de los tres robots del coro. Para mover la cadera agitamos el Sixaxis.

unos escenarios amplios que podemos recorrer libremente. Los protagonistas son grandes y están bien animados, pero esperábamos más de su paso a PS3.

Sin duda, el mayor atractivo de «Armados hasta los dientes» radica en su ritmo frenético, capaz de enganchar como pocos. La libertad de acción y el diseño del armamento le ponen la guinda a un desarrollo que seguro que le encantará a los fans de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS ARMAS DE DISEÑO ALOCADO,** que nos permiten utilizar las estrategias más variadas.
- **EL SENTIDO DEL HUMOR** que se refleja en el diseño de personajes, en los escenarios y en los diálogos.

lo peor

- **NO TIENE MULTIJUGADOR,** que había sido el plato fuerte de las anteriores entregas para PS2.
- **LOS GRÁFICOS NO ESTÁN TAN ELABORADOS** como cabría esperar de un juego de PS3.

alternativas

Todavía no hay demasiados juegos de plataformas en el catálogo de PS3. Ni **«Sonic the Hedgehog»**, ni **«Ratatouille»**, ambos protagonizados por personajes muy conocidos, alcanzan el gran nivel de **«Ratchet & Clank»**. Dentro de poco aparecerá **«Lego Star Wars The Complete Trilogy»**, que también tiene un buen sentido del humor.

- **GRÁFICOS** Escenarios grandes y coloridos, aunque no muy detallados, sirven como campo de batalla a unos personajes bien animados. **84**
- **SONIDO** El doblaje es impecable y muy gracioso, y además la banda sonora encaja a la perfección con este desarrollo frenético. **91**
- **DURACIÓN** La historia principal puede superar las 12 horas de duración, pero aún os quedarán cientos de secretos por descubrir. **89**
- **DIVERSIÓN** El ritmo acelerado, la cantidad de armas y el sentido del humor que destila todo el juego consiguen engancharnos hasta el final. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Ratchet y su compañero Clank se estrenan en la nueva generación con un desarrollo alocado, que no nos deja ni un segundo de respiro. Saltos, disparos, minijuegos y mucho sentido del humor son los principales ingredientes de esta aventura, que se apoya sobre un diseño de armas "marca de la casa". Sin embargo, sus enormes niveles de diversión contrastan con un apartado técnico muy colorido, pero no tan detallado como cabría esperar de un título de nueva generación. Aun así, es un seguro de entretenimiento.

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



ESTA AVENTURA ESPACIAL se desarrolla en primera persona, y alterna los disparos con puzles y largas fases de exploración. El control en Wii es sobresaliente.

SAMUS TOMA EL MANDO

METROID PRIME 3 CORRUPTION

1

Si jugar a «Metroid» en primera persona ya nos parecía una experiencia alucinante, esperad a ver cómo se manejan todas las armas de esta cazarrecompensas con el mando de Wii.

■ **CAZARRECOMPENSAS DE TODO EL UNIVERSO** han unido sus fuerzas para luchar contra los piratas espaciales y Samus Aran, la protagonista de «Metroid», no podía faltar a esta cita. En la tercera entrega de la saga «Prime» (el décimo «Metroid» que ha aparecido hasta la fecha) volvemos a meternos en su armadura: desde una perspectiva en primera persona recorremos los planetas Nozon, Bryyo y Elysia librándonos de cientos de enemigos y explorando unos espectaculares escenarios alienígenas repletos de zonas ocultas.

Pese a la vista subjetiva, el planteamiento es más propio de una aventura que de un "shoot´em up". Estamos obligados a retroceder constantemente para encontrar las diferentes mejoras de nuestra armadura (misiles, garfio, arma de hielo...), que nos permitirán explorar nuevas zonas, y además podemos escanear las formas de vida extraterrestres y crear un gigantesco archivo con sus datos. Y todo mientras disfrutamos de un argumento apasionante, con el regreso de un enemigo clásico: Dark Samus.

→ **EL SISTEMA DE CONTROL SE ADAPTA MUY BIEN** a las prestaciones de Wii. Como ya hemos visto en otros "shooter" anteriores, utilizamos el stick analógico para







EL SISTEMA DE PUNTERÍA es semiautomático. Podemos bloquear la cámara para que siga a un enemigo determinado.



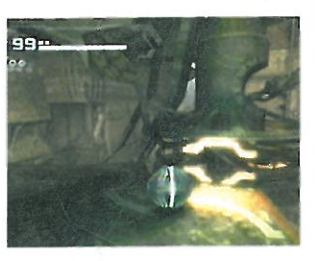
PODEMOS ABSORBER ALGUNOS ÍTEMS especiales si mantenemos el gatillo apretado durante un tiempo.



EL ASPECTO DE SAMUS va cambiando a medida que incorporamos nuevas funciones a nuestra armadura.

SAMUS HACE LA PELOTA

Con sólo pulsar un botón Samus puede transformarse en bola, con lo que ganamos acceso a lugares estrechos y además podemos colocar potentes bombas de explosión retardada.



PODEMOS RESOLVER PUZLES y recorrer laberintos a toda velocidad en forma blindada.



EL CONTROL de la morfosfera se realiza con el stick analógico. Las bombas, con el botón A.

2



3



LOS 3 PLANETAS

Estos son los mundos que tenemos que explorar en «Metroid Prime 3»:

1. **NORION** es la base de la flota galáctica.
2. **BRYYO** aúna en su superficie jungla, grutas y polos.
3. **ELYSIA** tiene una capital construida en el cielo.

desplazarnos, mientras el Wiimote nos sirve para apuntar. Sin embargo, «Metroid Prime» marca la diferencia con el resto gracias a detalles como la velocidad de respuesta o al hecho de que la pantalla no gire sin control cuando apuntamos fuera del televisor.

Dada la gran cantidad de acciones disponibles, el juego requiere un cierto aprendizaje. Pero no os asustéis, porque cuando llegue el momento de enfrentarnos a cualquier enemigo final (a cual más espectacular) seremos capaces de combinar varios ataques sin problemas. Lo mismo ocurre cuando Samus se transforma en morfoesfera (presionando el gatillo del nunchaku) o usa cualquiera de sus nuevas habilidades.

→ ENTRE LAS NUEVAS ACCIONES DE SAMUS nos encontramos con el llamado sistema de interacción sensitiva. Este sencillo interfaz nos permite mover las manos de nuestra protagonista para activar botones o tirar de una palanca de un modo muy intuitivo, simplemente presionando el botón A en el lugar adecuado. Otro de ▸▸

SAMUS ARAN →

ESTA CAZARRECOMPENSAS espacial ha multiplicado sus habilidades para su estreno en Nintendo Wii. Sólo así podrá derrotar a su archienemiga, la poderosa Samus Oscura.

HABILIDADES ESPACIALES

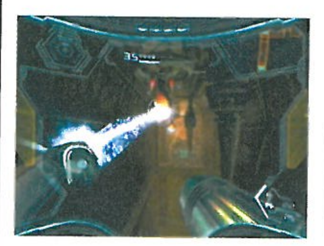
Las posibilidades de nuestra armadura son inagotables. A medida que avanzamos, se multiplican las acciones disponibles:



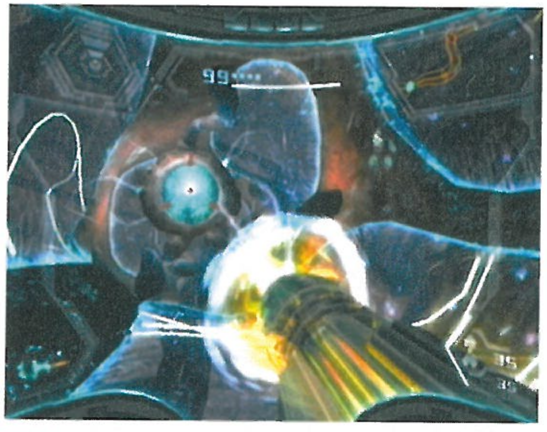
PARA INTERACTUAR con teclados y palancas manejamos la mano izquierda de Samus.



LOS VISORES sirven para investigar el entorno y encontrar el punto débil de los enemigos.



EL GARFIO nos permite sujetarnos (con una sacudida del nunchuck) a ciertos salientes.



TODOS LOS EFECTOS EN TIEMPO REAL de los juegos de GameCube están presentes en «Metroid Prime Corruption».



LOS ENEMIGOS (aliens y piratas espaciales) son muy duros y se comportan con inteligencia. Su diseño es espectacular.



CADA UNA DE NUESTRAS ARMAS resulta más efectiva contra cierto tipo de enemigos. Es cuestión de estrategia.



LAS SECUENCIAS DE VIDEO están realizadas con el motor del juego y dobladas por primera vez, aunque al inglés.

UN PODER QUE "CORROMPE"

CUANDO LLENAMOS LAS RESERVAS DE PHAZON (después de eliminar unos cuantos enemigos) podemos acceder al hipermodo. Samus entra en un estado especial, con la imagen en blanco y negro, en el que nuestros disparos resultan más poderosos y podemos lanzar ráfagas eléctricas. Sin embargo, si abusamos de este modo durante el juego, terminaremos infectados por un virus.



los aspectos destacables es el uso del hipermodo: a lo largo del juego vemos cómo nuestro cuerpo se va contaminando de Phazon, una poderosa fuente de energía, lo que nos permite entrar en un estado especial en el que nuestras armas causan más daño. Sin embargo, si abusamos del hipermodo acabaremos "corrompidos" y tendremos que volver a empezar.

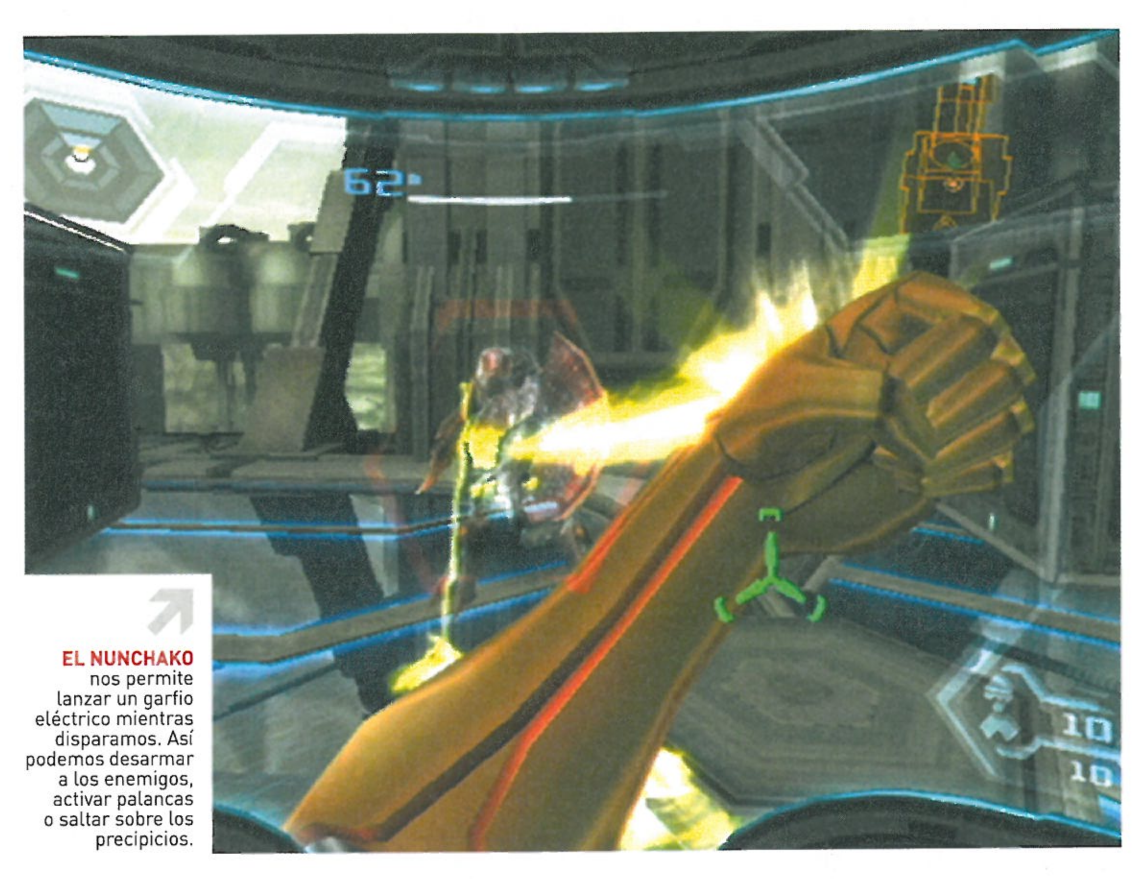
EN CUANTO A LOS ASPECTOS TÉCNICOS, «Corruption» mantiene el excelente nivel de las dos últimas entregas para GameCube. El motor gráfico es el mismo, por lo que se conservan la mayoría de efectos, como los reflejos en tiempo real o la condensación, aunque el diseño de los personajes ha sido mejorado. Los escenarios sí marcan un punto de inflexión, ya que resultan más variados y cuentan con más elementos interactivos. La impresión que nos deja es sobresaliente, y en este caso está rematada por un doblaje que nos hace sumergirnos aún más en la historia... pero está en inglés.

«Corruption» cierra de esta forma una trilogía espectacular. El



CONTROL

El mando de Wii se adapta perfectamente al desarrollo en primera persona de «Metroid Prime». La respuesta es inmediata y además el puntero resulta muy preciso.

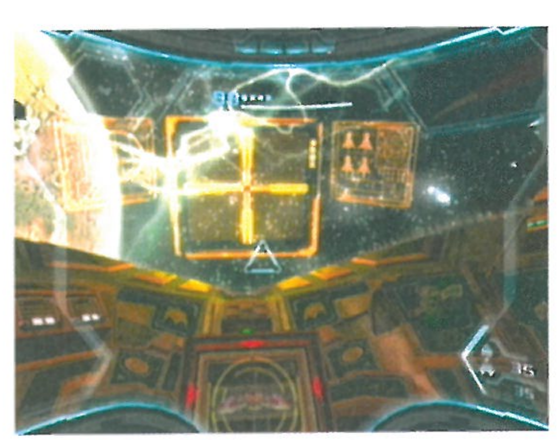


EL NUNCHAKO nos permite lanzar un garfio eléctrico mientras disparamos. Así podemos desarmar a los enemigos, activar palancas o saltar sobre los precipicios.

■ EL MANDO DE Wii NOS PERMITE USAR TODAS LAS HABILIDADES DE SAMUS ■



EL DISEÑO DE ESCENARIOS es impresionante, y nos sorprende por la buena integración de algunos puzles.

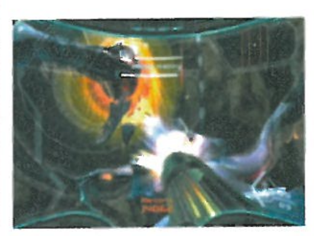


DESDE NUESTRA NAVE podemos consultar las estadísticas, recargar nuestros niveles de energía o viajar entre planetas.

desarrollo no sorprende demasiado, pero la realización técnica y el modo en que se han adaptado los controles de Wii son inmejorables. Eso sí, conviene hacer una última advertencia: «Metroid Prime» es un juego bastante difícil, en el que tanto los enemigos finales como los laberínticos escenarios os harán sudar. Si os atrevéis con este planteamiento, la experiencia que os espera en vuestra Wii es inolvidable.

ENEMIGOS DE INFARTO

Los enormes jefes finales continúan siendo una de las señas de identidad de la saga «Metroid». Además de sorprendernos por su aterrador aspecto, cada uno de ellos sólo es vulnerable a un tipo de ataque, lo que multiplica la dificultad de los enfrentamientos. He aquí algunos ejemplos de lo que nos espera en el juego:



RIDLEY es un pájaro gigantesco al que nos enfrentamos mientras caemos al vacío.



RUNDAS es otro de los cazarrecompensas que ha sido corrompido por Dark Samus.



MOGENAR requiere una estrategia muy complicada. Tiene varios puntos débiles.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL SISTEMA DE CONTROL** encaja con este desarrollo aventurero en primera persona.

■ **LOS GRÁFICOS**, realizados con el mismo motor de los juegos de GC, alcanzan un nivel nunca visto en Wii.

lo peor

■ **NO TIENE MULTIJUGADOR** ni opciones online, que hubieran multiplicado la duración del juego.

■ **SU NIVEL DE DIFICULTAD** es muy alto, especialmente en los combates con los enemigos finales.

alternativas

Si buscáis un buen "shooter" en primera persona, no hay ninguno que alcance el nivel de este «Metroid Prime Corruption», aunque **«Call of Duty 3»** y **«Red Steel»** también os harán pasar un buen rato frente a la consola. Como aventura (en tercera persona, eso sí) **«Zelda The Twilight Princess»** sigue siendo insuperable.

■ **GRÁFICOS** Escenarios y enemigos son los más espectaculares que hemos visto en Wii. Los efectos de los anteriores juegos se mantienen. **96**

■ **SONIDO** Por primera en la saga, podemos disfrutar de un estupendo doblaje (en inglés). Melodías electrónicas y buenos efectos. **87**

■ **DURACIÓN** El desarrollo supera las 20 horas, aunque casi se duplica si queréis conseguir el 100% de la aventura. No tiene multijugador. **93**

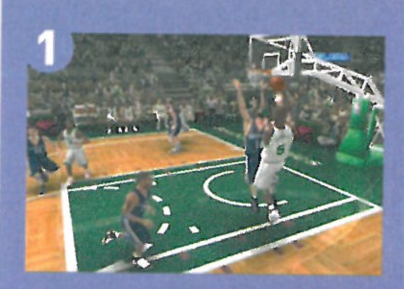
■ **DIVERSIÓN** «Corruption» consigue el equilibrio perfecto entre exploración, puzles y disparos. Su dificultad nos reta a jugar sin parar. **95**

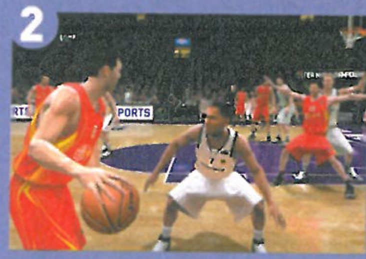
PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

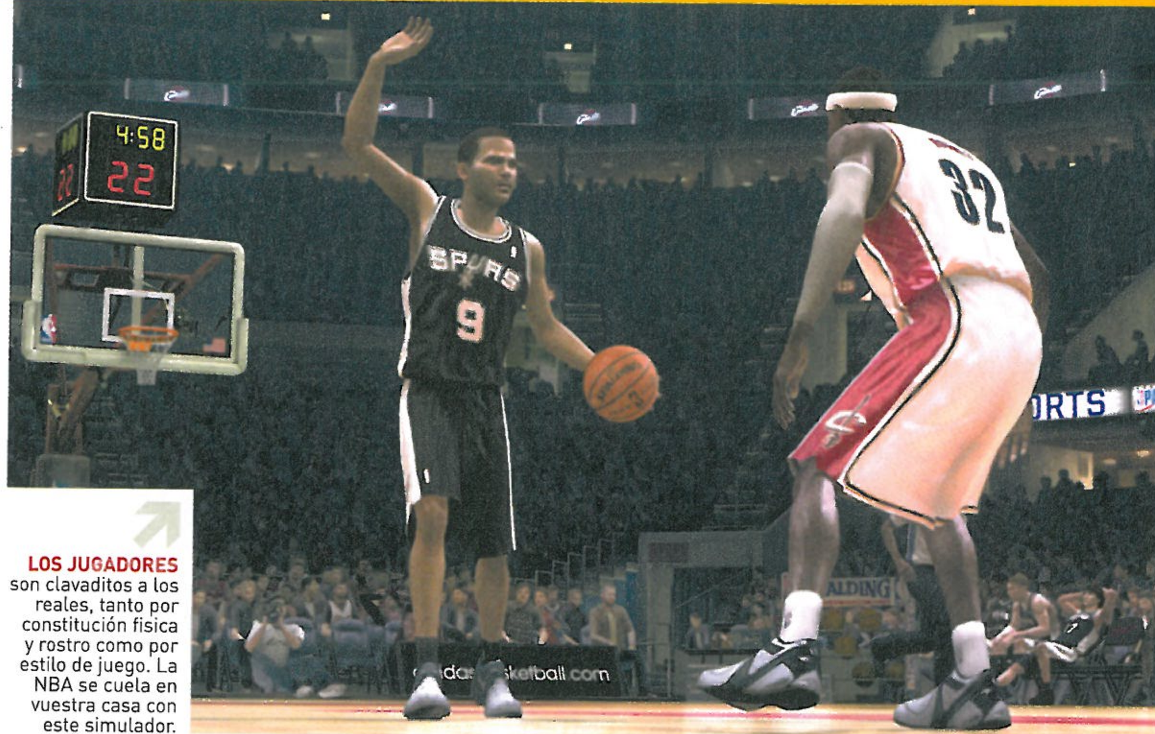
Quizá «Metroid» sea la saga que mejor ha sabido adaptarse al sistema de control de Wii. Aunque no es el primer "shoot 'em up" que aparece en esta consola, su ritmo, a medio camino entre los disparos y la aventura, y su interfaz para interactuar con los escenarios encajan perfectamente con el modo de jugar "inmersivo" que predica la máquina de Nintendo. Por supuesto, tanto el argumento como el apartado técnico están a la altura de esta prestigiosa saga, es decir, que resultan magistrales.

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









LOS JUGADORES son clavaditos a los reales, tanto por constitución física y rostro como por estilo de juego. La NBA se cuela en vuestra casa con este simulador.

JUGONES DE CLASE MUNDIAL

NBA LIVE 08

La NBA al completo vuelve a nuestra consola, pero esta vez viene en compañía de las mejores selecciones nacionales, incluida la española. ¿Estáis listos para asumir el reto?

BENDITAS LICENCIAS

Como todos los juegos de EA Sports, «NBA Live 2008» viene cargadito de licencias, que nos permiten disfrutar de las siguientes ventajas:

1. **PLANTILLAS ACTUALIZADAS:** Kevin Garnett y Ray Allen en Boston, Rashard Lewis en Orlando, "la bomba" Navarro en Memphis. ¿Quién da más?
2. **EQUIPOS NBA Y SELECCIONES:** En total más de cuarenta equipos que podéis elegir. Tenéis para rato.
3. **MOVIMIENTOS PERSONALIZADOS:** Los jugadores estrella se mueven como en la realidad. ¿Reconocéis a Vince Carter cayéndose hacia atrás al tirar?

PAUL GASOL → La gran estrella de los Memphis es la portada del juego. ¡Y ahora le podemos controlar también con España!

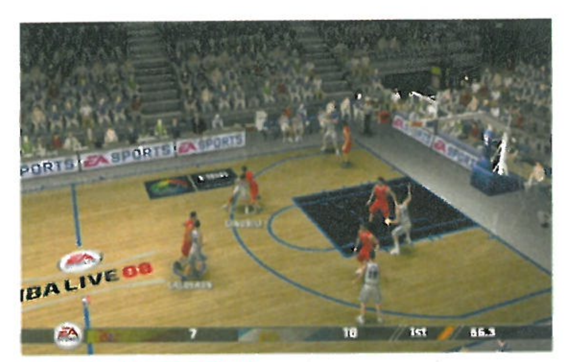
■ **LOS FANÁTICOS DEL BALONCESTO** están de enhorabuena, porque la mejor liga del mundo vuelve a PS2 en un juego más completo que nunca. La novedad más destacada de «NBA Live 2008» es la inclusión de ocho selecciones nacionales (España, Grecia, Francia, Alemania, Italia, Argentina, China y EEUU) y la posibilidad de enfrentarlas a todas en un torneo FIBA en el que podréis llevar a Gasol y compañía a lo más alto. Además de esta opción tan "internacional" y del modo Online, que nos permite echar partidos con nuestros amigos a distancia, seguimos contando con los 30 equipos de la NBA para jugar los clásicos modos Temporada, All Star Weekend, Uno contra Uno, Desafío Freestyle, y por supuesto el modo Dinastía, en el que tomamos control absoluto de una de las franquicias. Es aquí donde debemos demostrar si tenemos madera de "General Manager", ya que somos los encargados de fichar al cuerpo técnico, realizar traspasos, solucionar problemas de vestuario... y jugar los partidos, claro.

→ EN EL ASPECTO JUGABLE HAY VARIAS NOVEDADES con respecto al año pasado. La más destacada es la eliminación de los Movimientos de Superestrella, que daban a los buenos jugadores la posibilidad de realizar ciertas jugadas según su especialidad. En su lugar se ha incluido una serie de "Movimientos Personalizados", que hacen que las estrellas se muevan como en la realidad (Kobe da una patada al aire cuando

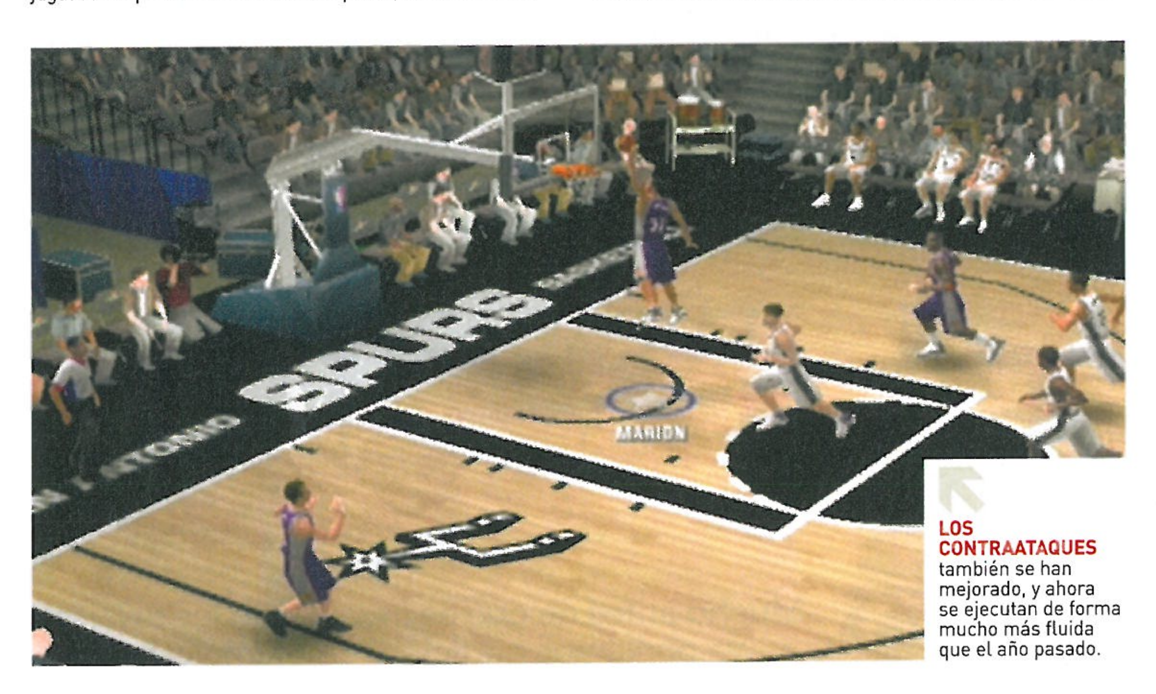




LAS REPETICIONES nos permiten apreciar las mejores jugadas del partido a cámara lenta. ¡Kobe, hasta la cocina!



LA SELECCIÓN ESPAÑOLA está representada al completo, y es uno de los mejores equipos del juego ¡A luchar por el oro!



LOS CONTRAATAQUES también se han mejorado, y ahora se ejecutan de forma mucho más fluida que el año pasado.





ALL STAR WEEKEND

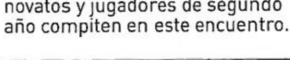
Un año más, podemos disfrutar del fin de semana más movidito de todo el calendario NBA. Sólo los mejores consiguen llegar hasta aquí, ¿estáis preparados?



ALL STAR GAME: el partido de las estrellas enfrenta a los mejores del Este y el Oeste.



ROOKIES VS. SOPHOMORES: novatos y jugadores de segundo año compiten en este encuentro.





CONCURSO DE MATES: elegid a los mejores "machacadores" de la NBA y hacedles volar.



CONCURSO DE TRIPLES: demostrad quién es el tirador más letal desde siete metros.

tira, Duncan lanza a tablero, etc.). Por otra parte, ahora los jugadores tienen "Hot Spots", puntos de la cancha desde donde su tiro es especialmente efectivo (basado en estadísticas reales de la temporada pasada). Esto redondea uno de los simuladores de baloncesto más completos del mercado, que ha mejorado considerablemente respecto a la edición anterior. Si os gusta el deporte de la canasta, pasaréis grandes ratos con él.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS SELECCIONES NACIONALES** suponen un aliciente para los aficionados al baloncesto.
- **LOS MOVIMIENTOS PERSONALIZADOS**, que crean la sensación de manejar a las estrellas.

lo peor

- **LA VELOCIDAD DEL JUEGO** es más lenta de lo que debería, pero se puede solucionar en los menús.
- **LAS MEDIAS DE ALGUNOS JUGADORES** no se corresponden con su calidad en la realidad.

alternativas

La saga **«NBA 2K»** es su mayor competidora en lo que a baloncesto "realista" se refiere, aunque la edición de este año todavía no está disponible. Si os gusta más el basket callejero, hacer mates estratosféricos y romper los tobillos al personal con vuestros driblings, no dejéis de probar la saga **«NBA Street»** o **«Street Hoops»**.

GRÁFICOS Los jugadores son clavados a los reales, con sus tatuajes, zapatillas, y unas caras que en algunos casos parecen fotografías. **94**

SONIDO Los gritos y clamores de las aficiones, los comentarios, y la excelente banda sonora completan un apartado sobresaliente. **97**

DURACIÓN Numerosos modos de juego, equipos, opciones de personalización y de actualización, multijugador... casi interminable. **94**

DIVERSIÓN Los partidos resultan entretenidos, intensos y emocionantes, y los piques con amigos son antológicos. Muy divertido. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

«NBA Live 2008» corrige muchos de los fallos de su predecesor, como la frecuencia y efecto de las colisiones o la fluidez de los contraataques. Además, la renovación de todas las plantillas, la inclusión de las selecciones nacionales, de los "Movimientos Personalizados" y de los "Hot Spots" suponen razón suficiente como para "jubilar" la edición del año pasado. A la espera de ver «NBA 2K8», este título de EA Sports se erige como el mejor juego de baloncesto "serio" que podéis encontrar en PlayStation 2.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



LAS BATALLAS AÉREAS, a lomos de un dragón, lucen de manera espectacular en este juego, que se controla "obligatoriamente" con el Sixaxis.

DOMINA A LA BESTIA

El sistema de control es uno de los aspectos más revolucionarios de «Lair». Estas son las claves del "pilotaje" de dragones:

1. VOLAMOS inclinando el mando Sixaxis como si se tratase de las riendas de nuestro dragón. Al principio resulta difícil.

2. PODEMOS ATERRIZAR pulsando R2 y L2 para devorar a los soldados enemigos o para eliminar sus catapultas con mayor precisión. Cuando estamos en tierra, el control pasa a los sticks analógicos.

3. CUERPO A CUERPO podemos luchar contra otros dragones utilizando nuestras zarpas, dientes y llamaradas.

FUEGO EN EL CIELO
LAIR

Mucho antes de que se inventaran los aviones, ya podíamos participar en intensas batallas aéreas y "escupir" fuego a lomos de un dragón.

■ LA GUERRA ENTRE DOS REINOS FANTÁSTICOS, Asylia y Mokai, se decide en los cielos. Los jinetes de dragón (entre los que nos contamos) son capaces de controlar estas bestias y arrasar ejércitos enteros con su aliento de fuego, pero el caos se desata cuando los asylios son traicionados por uno de sus generales. Este es el punto de partida de «Lair», un "shooter" de Factor 5 (los creadores de la saga «Rogue Squadron») que llega dispuesto a revolucionar el género de las batallas aéreas.

Pero no va a ser nada fácil dominar a estos dragones. Una vez en vuelo, sólo podemos dirigir a nuestro animal inclinando el mando Sixaxis, mientras seleccionamos los objetivos y escupimos fuego con los botones del pad. Este sistema puede resultar un poco duro al principio (sobre todo a la hora de eliminar algunos objetivos terrestres), pero si pilotamos con suavidad no tardaremos en acostumbrarnos. ¡Y además la respuesta de nuestra montura es excelente!

→ TODOS LOS ASPECTOS TÉCNICOS están muy cuidados. «Lair» nos entra por los ojos gracias a unos escenarios enormes, abarrotados por cientos enemigos y que cuentan con unas texturas llenas de detalle. Los dragones y las armaduras tienen un diseño muy realista, que también se refleja en algunos aspectos físicos, como la forma en que se mueven las alas con el viento o en el comportamiento del agua durante las batallas navales. Y para terminar, los enemigos finales tienen un aspecto y un tamaño aterrador.

ROHN →

El protagonista del juego es un jinete asyliano que está obligado a luchar en solitario después de sufrir una traición.





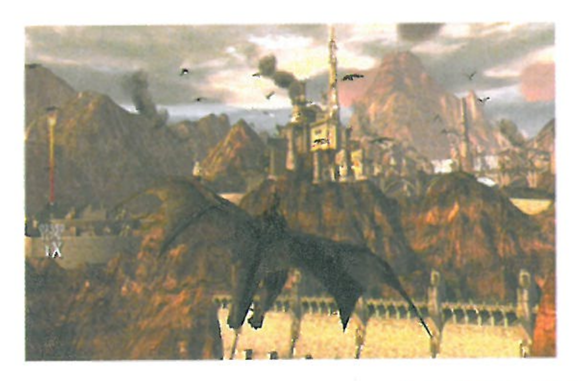
LOS ENEMIGOS FINALES "ridiculizan" a nuestro dragón. Para derrotarlos debemos encontrar sus puntos débiles.



ARRASAMOS EJÉRCITOS ENTEROS escupiendo fuego con nuestro dragón. Somos recompensados al causar más daño.



EL DISEÑO DE LOS DRAGONES está muy cuidado, y tiene un toque oscuro. Las animaciones resultan muy suaves y "realistas".





ESCENARIOS DE LEYENDA

Los reinos de Alysia y Mokai abarcan todo tipo de terrenos. En el juego vamos a visitar 15 niveles (desde la costa al desierto) con un horizonte y una climatología muy diversos:



EL DISEÑO DE LAS CIUDADES resulta muy impresionante. Son enormes y están muy detalladas.



LA BATALLA DEL PUENTE es uno de los niveles más espectaculares del juego.



POR LA NOCHE atravesamos un valle vigilado por los focos de los centinelas mokai.



SOBRE EL AGUA tenemos que enfrentarnos a la gigantesca flota de guerra asyliana.

El argumento y el apartado sonoro (el primero que podemos disfrutar en 7.1 y con la certificación THX) son igualmente geniales, y contribuyen a darle un tono épico a las batallas que consigue hacernos vibrar. Así, «Lair» combina un control innovador con un diseño espectacular, aunque puede que los jugadores más tradicionales no terminen de acostumbrarse a dominar su montura con inclinaciones de muñeca.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO ES ESPECTACULAR.** Tanto los dragones como el diseño de niveles.
- **LA RESPUESTA DE NUESTRO DRAGÓN** a los giros del Sixaxis resulta muy suave y precisa.

lo peor

- **NO SE PUEDE CONTROLAR CON EL STICK,** por lo que tenemos que practicar hasta dominarlo.
- **NO HAY MULTIJUGADOR,** y el modo online se reduce a una clasificación de pilotos.

alternativas

Lo más parecido que podéis encontrar es **«Blazing Angels»**, un simulador de combate aéreo ambientado en la Segunda Guerra Mundial que no resulta tan espectacular como «Lair». Si os atraen las grandes producciones con tintes medievales, **«Heavenly Sword»** también presume de un buen argumento y de un apartado técnico muy cuidado.

GRÁFICOS	Los dragones lucen un aspecto impresionante, al igual que unos escenarios inspirados en sagas como "El Señor de los Anillos".	92
SONIDO	La banda sonora está muy cuidada, y el doblaje al castellano es estupendo. Además, es el primer juego en 7.1 con certificado THX.	93
DURACIÓN	Los 15 niveles del juego rondan las 6 horas de duración, pero no hay modo multijugador y las opciones online son escasas.	75
DIVERSIÓN	El control con el mando Sixaxis requiere práctica, pero transmite la impresión de montar a lomos de un dragón.	85

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«Lair» ha servido como tarjeta de presentación de PS3. Su impecable apartado técnico (con una banda sonora de lujo) y su innovador uso del Sixaxis son la mejor demostración de lo que es capaz de hacer nuestra consola. Sin embargo, tendremos que invertir unas cuantas horas hasta que consigamos dominar a nuestro dragón. Una vez que lo hayamos conseguido, vamos a vivir una experiencia muy intensa, que sólo se empaña por la ausencia de modos multijugador y por su duración, algo limitada.

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 -4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









EL ESTRENO de esta licencia en Wii se estropea debido a un control complicado y unos modos de juego exclusivos para Wii un poco decepcionantes.

"CONTROLANDO" EL BALÓN

La adaptación de «FIFA» al control del Wiimote no ha sido todo lo satisfactoria que se podía esperar:

1. A LA HORA DE MOVERNOS hay que estar pendientes de demasiadas cosas: cuatro botones, el joystick y los «toques» al mando para regatear o tirar a puerta.

2. LOS REGATES y los movimientos especiales se hacen con el botón «C» del nunchako y los movimientos del Wiimote. No son complicados, pero tampoco intuitivos.

3. LOS SAQUES DE BANDA se realizan igual que si tuviéramos un balón entre las manos. Las movemos de atrás hacia delante con fuerza.

FÚTBOL EN MOVIMIENTO
FIFA 08

Los partidos de fútbol dan un giro inesperado con Wii: después de toda una vida jugando con los pies, ahora resulta que el control se centra en las manos.

EL FÚTBOL MÁS REAL HA LLEGADO A Wii de la mano de la gran franquicia de EA, con la que podemos disfrutar de más de 14.000 jugadores reales o 570 equipos licenciados. Esta versión se intenta acercar a toda la familia aprovechando el manejo exclusivo del Wiimote. Y decimos lo intenta porque se queda a mitad de camino entre la versión de PS2 y una adaptación muy particular al estilo típico de Nintendo.

Para empezar se han perdido el modo «Conviértete en Profesional», que en otras consolas es la gran novedad de esta edición, y también el modo Manager. Sí que se mantienen las Ligas Interactivas, que se juegan online, los torneos y los partidos rápidos.

→ LAS CARACTERÍSTICAS EXCLUSIVAS DE Wii no terminan de formar un conjunto sólido. Se incluyen tres modos inéditos, con unos gráficos al estilo de «Wii Sports»: "Malabarismos", que consiste en dar toques al balón; "Golpéalo", que es un lanzamiento alocado de penaltis, y "Futbolín".

Pero lo más importante es el control, que nos ofrece dos opciones: una "familiar", en la que sólo usamos el mando para pasar y tirar, mientras la máquina mueve a los jugadores; y otra más "profesional", que aúna mando

RONALDINHO

El brasileño sigue siendo la imagen del juego, aunque para Wii le han convertido en un Mii, otorgándole un aspecto más desenfadado y familiar.



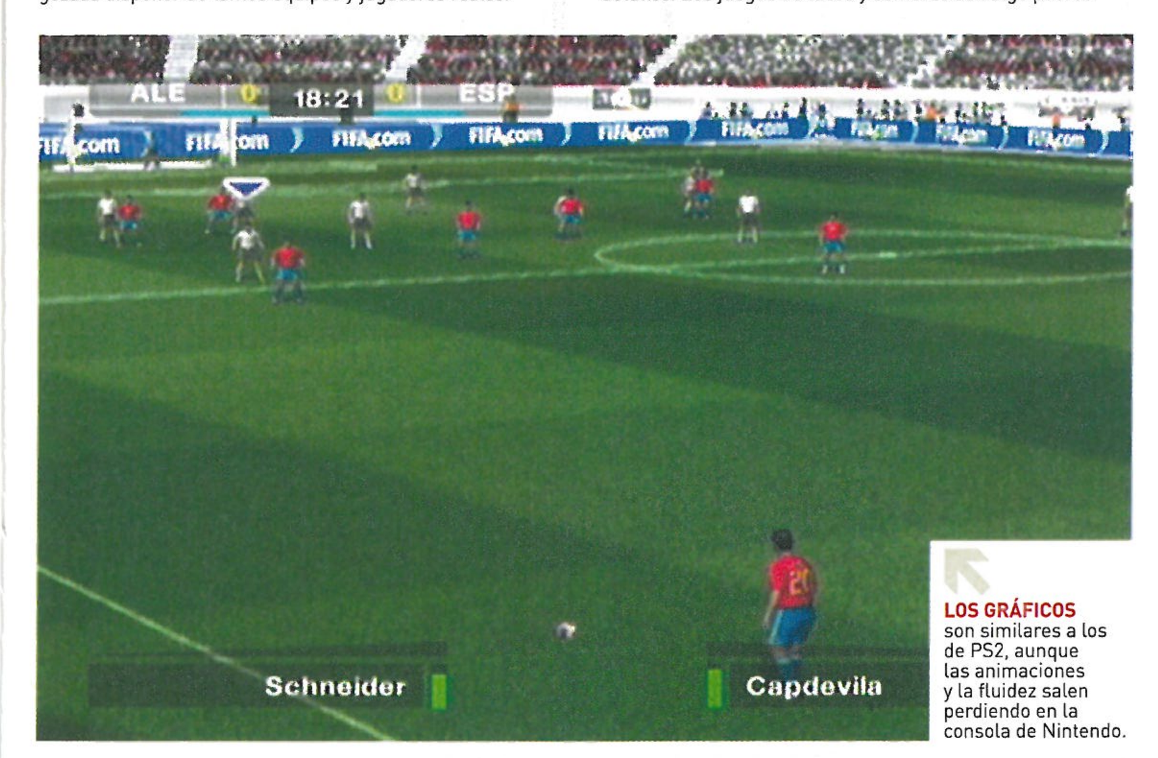




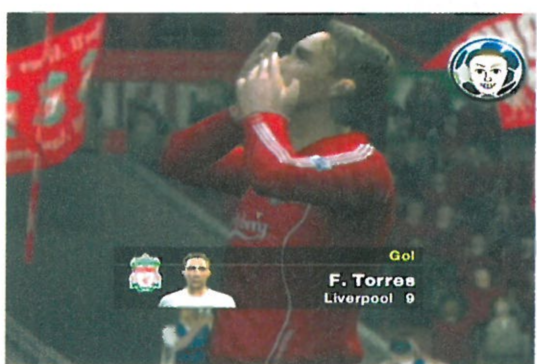
LOS PARTIDOS tienen la emoción de siempre. Es toda una gozada disponer de tantos equipos y jugadores reales.



LOS ESTADIOS son reales y muestran gran cantidad de detalles. Los juegos de luces y sombras son algo pobres.



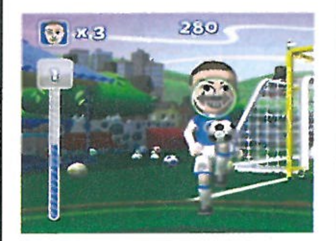
LOS GRÁFICOS son similares a los de PS2, aunque las animaciones y la fluidez salen perdiendo en la consola de Nintendo.





LOS MODOS EXCLUSIVOS

La versión de Wii viene con tres modalidades de juego propias. En ellas los protagonistas son los Miis y todas presentan un acabado desenfadado y divertido al estilo de «Wii Sports». Al principio están bien, pero terminan siendo un poco repetitivos.



MALABARISMOS: Damos toques al balón al tiempo que seguimos con el Wiimote las indicaciones que aparecen en la pantalla.



GOLPÉALO consiste en tirar penaltis a diestro y siniestro para conseguir una serie de puntos afinando la puntería.



FUTBOLÍN: Es el más adictivo de los tres y además podemos desbloquear distintas mesas según vamos ganando partidos.

y nunchako. La primera peca de ser demasiado simple, mientras que la segunda se vuelve muy complicada: debemos manejar cuatro botones y el joystick mientras movemos el Wiimote para chutar a puerta o regatear.

Los gráficos están al nivel de PS2 (un poco por debajo, quizás) mientras que el sonido es tan excepcional gracias a la narración de Lama y González y a una ambientación de altura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS LICENCIAS**, que nos aseguran miles de jugadores reales y cientos de equipos oficiales.
- **TIENE MODOS EXCLUSIVOS**, aunque al final sean menos de lo que aparentan en principio.

lo peor

- **EL CONTROL**, muy farragoso, extraño y difícil de dominar, incluso después de mucha práctica.
- **SE PIERDEN MODOS DE JUEGO** importantes como Manager o Conviértete en Profesional.

alternativas

De momento hay poco entre lo que elegir. En el futuro aparecerá **«Pro Evolution Soccer»** con su apuesta por el realismo más absoluto. Dentro del género arcade encontramos **«Mario Strikers Charged Football»**, el título protagonizado por el fontanero bigotudo y compañía, que ofrece partidos divertidos, pero lejos del fútbol de «FIFA» o «PES».

GRÁFICOS Más o menos están al nivel de los de PlayStation2, aunque aquí son un poco peores. Sin duda se podían haber mejorado. **81**

SONIDO Claramente lo mejor del juego. Grandes comentarios de Manolo Lama y Paco González. La BSO y la ambientación son potentes. **93**

DURACIÓN Como todos los «FIFA» da para mucho, sobre todo al jugar online o con los colegas. Se han perdido un par de modos importantes. **88**

DIVERSIÓN Los partidos son emocionantes, pero el hecho de tener un control tan complicado hace que todo sea un poco irritante. **73**

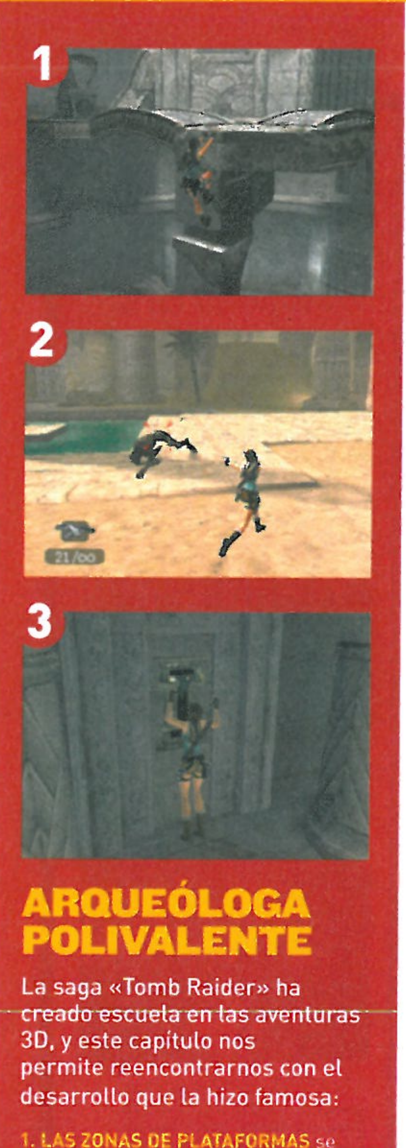
PUNTUACIÓN FINAL 75

valoración

Es de agradecer el hecho de que uno de los grandes simuladores de fútbol se esfuerce por adaptarse la consola de Nintendo y sus grandes posibilidades. Sin embargo, ha sido un error apostar por un control tan "sui generis", sobre todo porque los partidos dejan un sabor agridulce: dulce, porque podemos disfrutar de las mejores ligas y unos partidos emocionantes, y agrio porque no se tiene la sensación de controlar al 100% el juego en ningún momento debido a lo complicado de los botones.

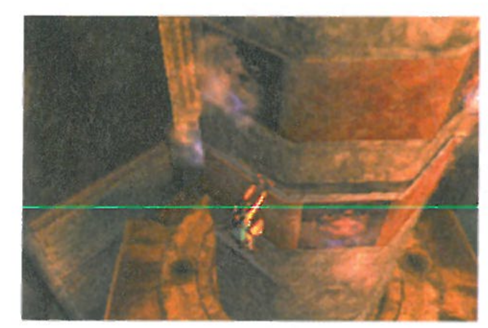
CARLOS HERGUETA

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+





LARA VIAJARÁ por todo el mundo para encontrar todas las piezas del Scion (un objeto mitológico) en este "remake" de su primera aventura.





LARA NO SE ESTÁ QUIETA. Lo mismo la vemos sorteando trampas de fuego (izquierda) que pegando tiros como una loca contra murciélagos, tigres, panteras o gorilas (der.).

ARQUEÓLOGA POLIVALENTE

La saga «Tomb Raider» ha creado escuela en las aventuras 3D, y este capítulo nos permite reencontrarnos con el desarrollo que la hizo famosa:

1. LAS ZONAS DE PLATAFORMAS se parecen más a las de la saga «Prince of Persia». Salientes, columnas, barras... todo le sirve a Lara para brincar. Ah, y cuenta con un garfio con el que alcanzar plataformas inaccesibles.

2. LOS TIROTEOS aportan los momentos de mayor tensión del título. En esta entrega, volviendo a los orígenes de la saga, los animales son los enemigos que encontraremos.

3. LOS PUZLES son una parte fundamental de una aventura muy "sesuda". Interruptores, mecanismos, ítems ocultos... tendréis que observar muy bien el escenario para encontrar la próxima pista que os ayude a avanzar.

PEQUEÑA, PERO MATONA

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Curvas de vértigo, paisajes exóticos... no son unas vacaciones en el Caribe, sino la última aventura de Lara, que llega a nuestra portátil.

■ **LA ARQUEÓLOGA MÁS FAMOSA** del mundo virtual regresa a la portátil de Sony tras sorprender con el renovado estilo de la anterior entrega, «Tomb Raider Legend». Este «Anniversary» es el "remake" de su primera aventura en Saturn y PSX, que hace un par de meses ya visitó PS2. De hecho, comparte desarrollo –plataformas, tiroteos y puzles- y, lo que es más llamativo, un apartado técnico casi clavado. Por un lado alucinaréis con el nivel alcanzado, y por otro lamentaréis no disponer de una pantalla más grande en la que apreciar los fabulosos paisajes que recorremos en nuestra épica búsqueda de un objeto mitológico: el Scion.

→ **EL CUERPAZO DE LARA LUCE DE LUJO**, al igual que los enormes escenarios, que completan unos gráficos plagados de detalles. La música contextual y los variados efectos sonoros (con doblaje al español incluido) redondean un apartado técnico brillante.

La única pega a esta larga aventura (unas 15 horas más extras) viene dada por el propio diseño de PSP: la falta de un segundo stick nos obliga a apuntar y girar la cámara con L y R, y se hace incómodo. Poco más que objetar a una gran versión, que se convierte en una de las mejores aventuras que existen para PSP.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	87

Valoración «Tomb Raider Anniversary» es un juego sobresaliente y equilibrado en todos sus apartados, que sólo se ve empañado por la falta de un segundo stick, lo que afecta al control.

PUNTUACIÓN FINAL 88


TÚ CONTRA EL MUNDO, ONLINE 1 CONTRA 1
Virtua Fighter 5™
Este es el Quinto Torneo de Lucha Mundial. Con dos nuevos luchadores y 15 afamados campeones, tus opciones serán intermi-nables, aunque tus posibilidades sólo unas pocas. Gracias al nuevo sistema de manejo puedes controlar cada una de las acciones de todos los combatientes. Así que lanza tus golpes y esquiva sus combos con precisión y garbo. Tú nunca has luchado antes como ahora, y ganar nunca antes fue tan importante y reconfortante.
16+
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
www.sega-europe.com/virtuafighter5
SEGA
www.sega-europe.com

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



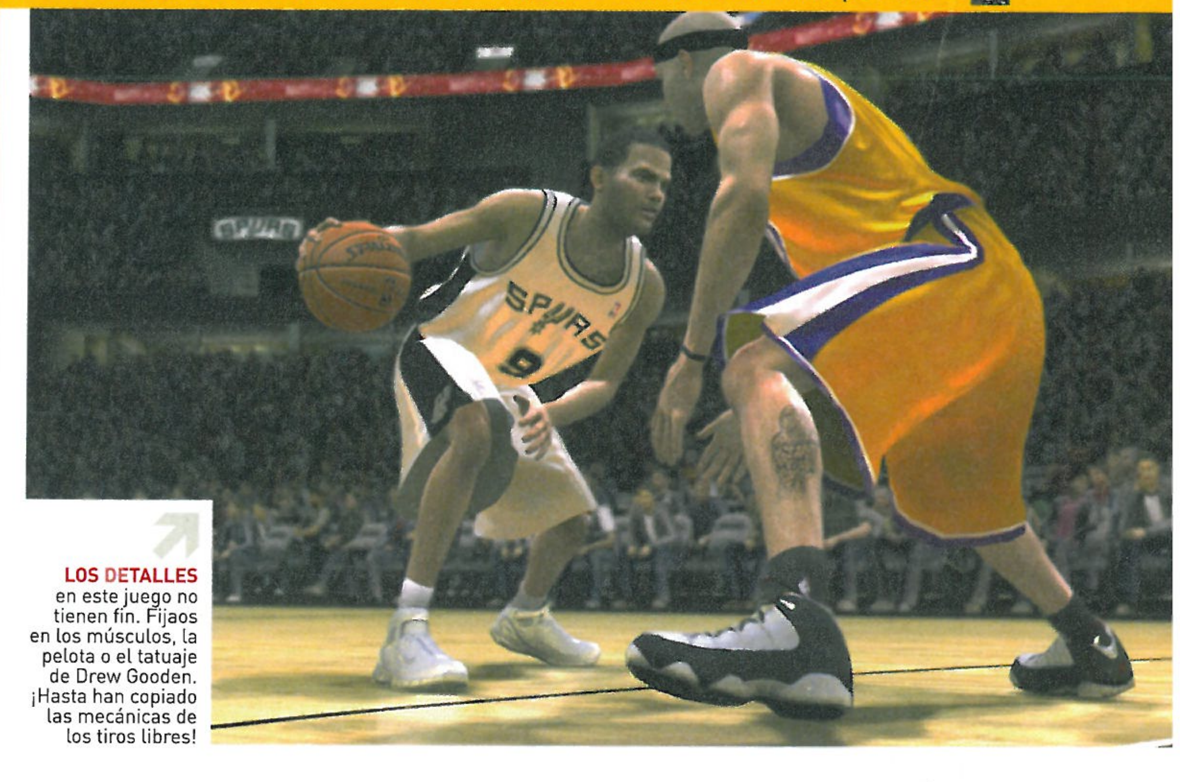




FORMAS DE DIVERTIRNOS

Uno de los elementos que hacen a este juego tan completo es su gran variedad de modos de juego. Además de disputar el All Star Weekend una vez más, podemos disfrutar de los siguientes:

1. DINASTÍA: Nos convertimos en un "General Manager", y controlamos todo lo relativo a una franquicia durante las temporadas que queramos.
2. CAMPEONATO FIBA: Un torneo que disputan las 8 selecciones nacionales disponibles: España, Francia, Alemania, Grecia, Italia, China, Argentina y EEUU.
3. QUICK PICK: Tan sencillo como escoger 12 jugadores y juntarlos en el mismo equipo para un solo partido.



LOS DETALLES en este juego no tienen fin. Fijaos en los músculos, la pelota o el tatuaje de Drew Gooden. ¡Hasta han copiado las mecánicas de los tiros libres!

BALONCESTO ESPECTÁCULO
NBA LIVE 08

Con cinco españoles en la NBA, ya es hora de que os vayáis poniendo un poco al día de lo que se cuece en esta liga. Este juego os ofrece una gran manera de conseguirlo.

GASOL

Como ya había hecho en las últimas ediciones de la saga, EA Sports ha elegido a nuestro mejor jugador para que preste su imagen a la portada del juego en España.



■ LA NBA VUELVE A LA NUEVA GENERACIÓN cargada de novedades gráficas y jugables que a veces nos harán dudar entre si hemos puesto la consola o estamos viendo un partido de verdad. Para hacer este simulador más completo que nunca, a opciones clásicas como disputar la temporada completa se ha añadido un Torneo FIBA y la posibilidad de elegir entre ocho selecciones nacionales, con la española a la cabeza. También se han eliminado los "Movimientos de Superestrella" y se han sustituido por "Movimientos Personalizados", que hacen que los jugadores estrella tiren y se muevan exactamente como lo hacen en la realidad. Además, EA Sports ha recopilado las estadísticas de la temporada pasada y ha establecido desde qué puntos de la cancha es más o menos efectivo el tiro de cada jugador (los "Hot Spots"). Por supuesto, las plantillas vienen totalmente actualizadas para que podamos disfrutar de todos los traspasos que se han realizado durante el verano.

➔ EN LA NBA PRIMA EL ESPECTÁCULO SOBRE TODO, y esta faceta se ve perfectamente reflejada en los partidos. Animaciones muy cuidadas, jugadores con un aspecto completamente fotorrealista (si nos fijamos bien, podemos ver hasta las gotas de sudor), público que está en continua actividad, entrenadores que no paran quietos, reflejos en el parquet... una auténtica delicia visual. Y eso a







EL CONCURSO DE MATES vuelve más espectacular que nunca. Así podemos realizar vuelos como éste de Lebron.



PODEMOS ORDENAR JUGADAS y nuestros jugadores las ejecutarán. Bloqueo de Duncan y Nowitzki recibe solo.



LAS EXPRESIONES FACIALES cambian según las emociones del jugador. Cuando hace falta ponerse serio y meter puntos, Pau no nos falla.





¡PERO QUÉ GRÁFICOS!

Uno de los aspectos que más destacan de este simulador es el apartado visual, que os dejará boquiabiertos con detalles como los que os mostramos a continuación:



LOS JUGADORES son clavaditos a los reales. ¿Reconocéis a Tracy McGrady y a Pau Gasol?



LOS MOVIMIENTOS PERSONALIZADOS os harán creer que estáis viendo a las estrellas.



LAS REPETICIONES ofrecen la perspectiva más espectacular para nuestras mejores jugadas.



LA AMBIENTACIÓN está muy conseguida. Mirad cómo presentan a Garbajosa en casa.

pesar de que hay aspectos que aún se deben mejorar, como por ejemplo la fluidez del juego o la Inteligencia Artificial de los jugadores en ciertas ocasiones. Otros detalles, como el trivial de baloncesto que aparece mientras cargan los partidos o la gran cantidad de sistemas de ataque y defensa que podemos ejecutar, hacen de «NBA Live 2008» un título con el que los "basketmaníacos" disfrutarán durante una buena temporada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, porque el nivel de realismo es asombroso.
- **LAS LICENCIAS**, que nos han traído a todos los equipos de la NBA, las ocho selecciones, los concursos de triples y mates, el all star...

lo peor

- **EL NIVEL DE DIFICULTAD MÁS ALTO** hace que nuestros jugadores no sean capaces de meter una canasta.
- **LA FLUIDEZ** de los partidos no es siempre la deseada.

alternativas

«NBA Street: Homecourt», que apuesta por el baloncesto más callejero y arcade, es otra buena opción para los aficionados a este deporte. A este «NBA Live 2008» no le falta espectacularidad ni opciones de juego, y se convierte en el rey del género más "serio" hasta que veamos si el próximo **«NBA 2K8»** consigue superarle.

- **GRÁFICOS** Muy buenos, tanto animaciones como modelos y efectos. Los jugadores son totalmente reconocibles y el pabellón está vivo. **90**
- **SONIDO** EA Sports ha incluido una banda sonora tan buena como siempre, llena de artistas conocidos. La afición vibra con los partidos. **94**
- **DURACIÓN** Con la cantidad de modos de juego, la posibilidad de actualizar plantillas, el online, y el multijugador... no se termina . **94**
- **DIVERSIÓN** A los partidos les falta un toque de fluidez, pero aún así siguen resultando divertidos y emocionantes, sobre todo al final. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

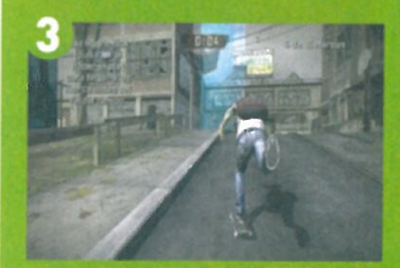
Con «NBA Live 2008», EA Sports ha tomado el camino correcto. La eliminación de los "Movimientos de Superestrella" es un acierto para la jugabilidad (eran canasta casi segura), el poder jugar con la selección española es un aliciente para cualquier aficionado, y el apartado técnico hace que los partidos sean realmente espectaculares. Aunque estamos seguros de que en una generación tan joven como esta todavía existe margen de mejora, nos encontramos ante un título que no defraudará a nadie.

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 2 de noviembre ■









CONTROL TOTAL

Las posibilidades con nuestra tabla son casi infinitas. Mirad unos ejemplos de las "diabluras" que hacemos en plena ciudad.

1. **NAIL THE TRICK.** En los saltos, con cada stick controlamos una pierna. Hay que golpear con cuidado la tabla para que gire sin separarse de nosotros.
2. **USAR LOS EDIFICIOS** para realizar grandes saltos os proporciona una buena dosis de puntos, aunque cuesta trepar.
3. **PATINAR** es tan sencillo como mantener pulsado un botón. Si pulsamos el gatillo derecho a tiempo, podemos dar un impulso extra a la carrera.



PARA PATINAR COMO NADIE tenemos que tener los reflejos suficientes como para aprovechar cualquier objeto de la ciudad y hacer mil piruetas.

LA CIUDAD BAJO TUS RUEDAS

TONY HAWK'S PROVING GROUND

Una barandilla, la fachada de un museo, el tendido eléctrico... cualquier elemento urbano supone un reto para vuestro monopatín.

■ **EL PATINAJE MÁS EXTREMO VUELVE** cuando no ha pasado ni un año desde el anterior «Project 8». Como en él, tenemos una gran ciudad para explorar a nuestras anchas (que en realidad es una "fusión" de Philadelphia, Baltimore y Washington), en la que podemos activar toda clase de pruebas: echar carreras, realizar ciertas piruetas mientras nos graban, etc. Muchos retos son opcionales, pero otros sirven para avanzar en la historia.

Según las pruebas superadas, nuestro personaje mejora unas características u otras (salto, grind...), y de acuerdo con ellas el patinador entra en una de estas categorías: profesional (ha de preocuparse por los patrocinios y la fama), hardcore (hay que patinar a saco y ya está, aunque haya gente que intente bloquearnos el paso) o constructor (debe modificar el terreno para crear nuevos retos). Y es que siempre que queramos podemos añadir nuevas rampas o tramos a la ciudad gracias a un sencillo editor.

➔ EL CONTROL ES SENCILLO EN PRINCIPIO. Basta con pulsar un botón para patinar y con soltarlo para saltar. Al combinar con los sticks y otros botones podemos hacer piruetas. En un salto grande podemos activar el modo "Nail the Trick", en el que el tiempo se ralentiza y somos capaces de mover individualmente cada pie con precisión. La novedad es que ahora también podemos hacer eso con

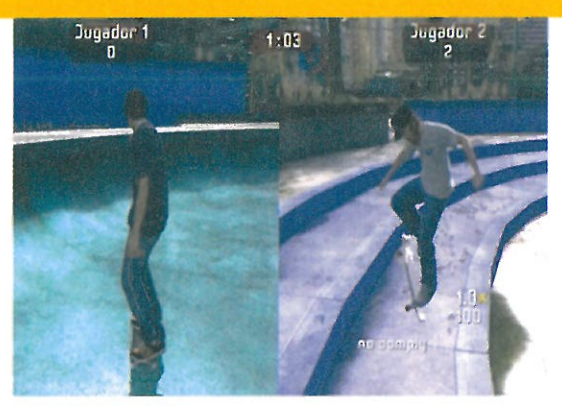
SKATER ➔

En el modo Carrera podemos crear a nuestro propio patinador, pero también vemos en el juego a estrellas como el propio Tony Hawk o su colega Bam Margera.





PODEMOS MOVERNOS LIBREMENTE por la ciudad, mientras una flecha marca la distancia al objetivo clave.



EL MULTIJUGADOR puede ser a pantalla partida u online y nos permite utilizar a los patinadores más conocidos.



HACER LAS PIRUETAS es más fácil que nunca, pero combinarlas en largas series requiere un tiempo de práctica previo.

PATINAJE A TU MEDIDA

Si hay algo que no os guste del juego... ¡cambiadlo! Hay un montón de opciones de personalización para que todo quede más a vuestro gusto. Aquí las tenéis:



EL EDITOR DE PERSONAJES nos permite remozar el look y la ropa de nuestro patinador de una forma rápida y sencilla. Luego podéis volver a "retocarlo".



EL EDITOR DE ESCENARIOS se puede usar siempre. Invertimos dinero en rampas, barras y otros objetos para crear obstáculos donde a nosotros nos convenga.







EL ESPECTÁCULO está garantizado. Se muestran personajes muy detallados y expresivos (izq). En los momentos más chulos podemos tomar fotos o hasta editar vídeos (centro). También hay clips reales de patinadores famosos (der.).

los "grinds" o los "manuals", con lo que nuestro control sobre las piruetas es total. El problema es que algunas pruebas son bastante complejas y nos piden hacer montones de maniobras en décimas de segundo, lo que puede poner de los nervios a los novatos. Pero si no os asustan los retos complicados, vais a disfrutar de un juego amplio y adaptable a vuestros gustos. Además, el apartado técnico luce mejor que nunca.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS** son más llamativos que nunca. Mención especial para los personajes.
- **EL CONTROL** se ha depurado en gran medida y ahora se puede dominar con relativa facilidad.

lo peor

- **ENCADENAR COMBOS** se hace lioso en las pruebas más complicadas. Se requiere paciencia.
- **ES MUY SIMILAR A LA ANTERIOR ENTREGA.** Se echan de menos más cambios y novedades.

alternativas

En ambas consolas sale este mes **«Skate»**, que tiene un nivel muy similar, aunque quizá es más asequible para los jugadores novatos. También os pueden servir **«Amped 3»** (de snowboard y sólo en Xbox 360) o **«Tony Hawk´s Project 8»**, que tienen un planteamiento similar y están al mismo nivel técnico. En PS3 no hay nada más por ahora.

GRÁFICOS La ciudad tiene un aspecto muy realista (aunque un poquito vacío) y la expresividad de todos los personajes principales es estupenda. 89

SONIDO Más de cincuenta canciones que incluyen temas de Nirvana, Rolling Stones o Foo Fighters. Las voces, correctas y en castellano. 91

DURACIÓN El modo Carrera es más largo y abierto que nunca. El multijugador es lo bastante completo como para entreteneros muchas tardes. 85

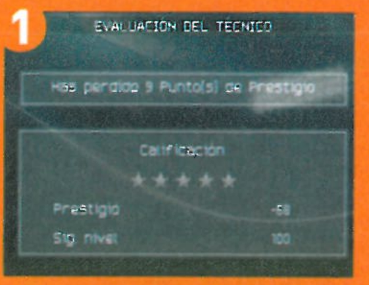
DIVERSIÓN Los controles son más asequibles que antes, aunque encadenar "combos" en algunas pruebas sigue siendo muy complicado. 86

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Aunque la fórmula principal no ha cambiado, esta saga de skate vuelve a llamar la atención: los controles se han suavizado, los gráficos son más llamativos que nunca y la oferta multijugador es más que aceptable. Sin embargo, se mantienen algunos problemas de títulos previos. Sobre todo la dificultad de los combos en determinadas pruebas, que nos hacen recurrir al ensayo y error más de lo deseable. A pesar de eso, el juego es tan amplio, bonito y desenfadado que seguro que os hará disfrutar de un montón de jornadas de patinaje.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







EN LA VARIEDAD ESTÁ EL FÚTBOL

Esta versión incluye muchas opciones para los exigentes:

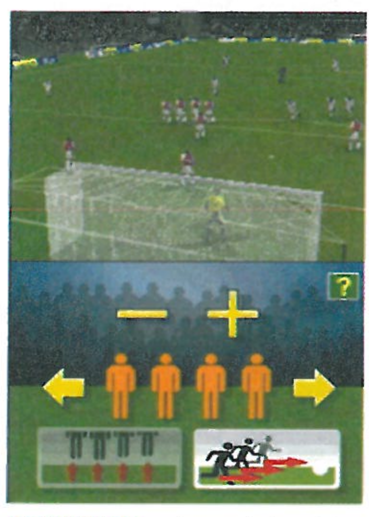
1. **LOS MODOS DE JUEGO.** Además de los clásicos, tenemos dos exclusivos: "Entrenamiento", y "Escenario", para jugar superando ciertos retos.
2. **LAS OPCIONES ONLINE** son muchas y nos dan la opción de echar un partido contra cualquier rival del mundo.
3. **LA PANTALLA TÁCTIL** se emplea para lanzar a balón parado. Podemos ajustar el efecto o la fuerza del disparo.

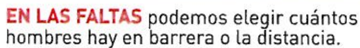


LOS MEJORES EQUIPOS del mundo están disponibles, pero las plantillas no están actualizadas.



LOS MÁS TÉCNICOS pueden cambiar la estrategia rápidamente con el stylus.





EN LAS FALTAS podemos elegir cuántos hombres hay en barrera o la distancia.



LOS CLÁSICOS del fútbol pueden ser recreados si descargamos online partidos memorables..

PARTIDOS AL PRIMER TOQUE

FIFA 08

Los forofos que ven el fútbol en la pantalla de la tele ahora pueden cambiarse a la doble pantalla de DS y seguir disfrutando a tope.

■ **LA LICENCIA DE EA SE HA LAVADO LA CARA** este año para ofrecer en la portátil de Nintendo un simulador futbolístico a la altura: incluye mejoras gráficas (sobre todo en los estadios y en las repeticiones), un control más ajustado (aunque presenta ciertos problemas para tener una respuesta rápida de los jugadores), y unas notables opciones online, que nos permiten competir con rivales de todo el mundo o compartir, por ejemplo, himnos que hayamos grabado con el micrófono.

→ **LA PANTALLA TÁCTIL** se usa para lanzar faltas y se convierte en radar durante los partidos; el resto de acciones se realizan con los botones y la cruceta. Respecto a los modos de juego, a los ya vistos en las demás versiones (partido rápido, torneo y manager) se unen dos exclusivos de DS: los entrenamientos y los escenarios de juego, que nos dan la posibilidad, por ejemplo, de disputar la segunda parte de un partido con un 3-0 en contra o recrear momentos reales (descargándolos online) como la remontada con la que Real Madrid ganó la Liga ante el Mallorca. Los comentarios, algo pobres, están en inglés y las plantillas no vienen actualizadas, pero aún así se nota el esfuerzo para hacer «FIFA 08» un buen juego de fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	75
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	84

Valoración Esta edición de «FIFA» mejora aspectos como el control o el apartado online respecto a las anteriores entregas. Le ha faltado pulir la fluidez, las actualizaciones o el sonido.

PUNTUACIÓN FINAL 83


12+
www.pegi.info
METROID
PRIME 3
CORRUPTION
Nintendo
Apunta. Acaba con la corrupción.
Quítate la máscara y afronta tus miedos en el asombroso final de la primera trilogía de Metroid para Wii. Experimenta un nuevo nivel de control con el Mando y el Nunchaco de Wii, y sumérgete en una aventura épica en la que el único modo de frenar la corrupción es encargarse de ella.
Wii
METROID
PRIME 3
CORRUPTION
12+
PAL
Nintendo
Wii
move you
www.wii.com

■ VELOCIDAD ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



LA CATEGORIA REINA del motociclismo está fielmente reflejada en este simulador, apto para todo tipo de jugadores gracias a sus tres modos de control.

LA EMOCIÓN DEL MUNDIAL

MOTO GP 07

Los mejores pilotos se suben a las motos más potentes del planeta para competir en el mundial de Moto GP... y en vuestra consola ¿Vais a dejar que Rossi os arrebate la pole?

¡A POR TODAS!

El campeonato de Moto GP es la prueba de fuego para los pilotos y escuderías. Así es como tenemos que luchar por el triunfo:

1. **ELEGIMOS UN PILOTO** de entre todos los disponibles. Ninguno ha faltado a la cita y podemos encarnar a Pedrosa, Rossi, Hayden, Stoner... ¡Casi nada!

2. **LAS RONDAS DE ENTRENAMIENTO** y clasificación sirven para familiarizarnos con el circuito y ordenar la parrilla de salida en base a los tiempos.

3. **EN LAS CARRERAS** es donde nos jugamos todo. Es fundamental ser constante, ya que una caída puede dejarnos sin posibilidades de ganar.

PEDROSA

El campeón del mundo de 125CC y bicampeón de 250CC, compite por segundo año en la categoría reina del motociclismo.

■ **EL MUNDO DE LAS DOS RUEDAS REGRESA A PS2** con una nueva entrega de «Moto GP», la primera desarrollada por Capcom tras adquirir la licencia oficial (antes era de Namco). Como es lógico, tenemos a nuestra disposición a todos los pilotos del mundial, con los que podemos disputar el campeonato de Moto GP al completo, con el mismo sistema de puntuación y clasificaciones reales. Otras opciones pasan por disputar carreras contrarreloj, con un amigo a pantalla partida e incluso participar en los 100 eventos que componen el modo desafío, y que están divididos en pruebas de velocidad, eslalon y carreras en distintas condiciones.

LOS 3 TIPOS DE CONTROL QUE HAY SON LA CLAVE, ya que según el que elijamos la moto se comporta de una forma distinta. Así, si optamos por el control Arcade el juego es mucho más sencillo gracias a ayudas como la dirección asistida, mientras que en Simulación nosotros manejamos todos los aspectos de la máquina, haciendo que tengamos que trazar siempre de manera perfecta. El control Avanzado, por último, es una opción intermedia. Esto hace que «Moto GP 07» sea asequible para todo el mundo, tanto para los novatos en este tipo de simuladores como para los más puristas del género. Sin duda van a ser éstos







LA VISTA INTERIOR es la más espectacular, y la que mejor refleja la sensación de conducir un motocicleta de Moto GP.

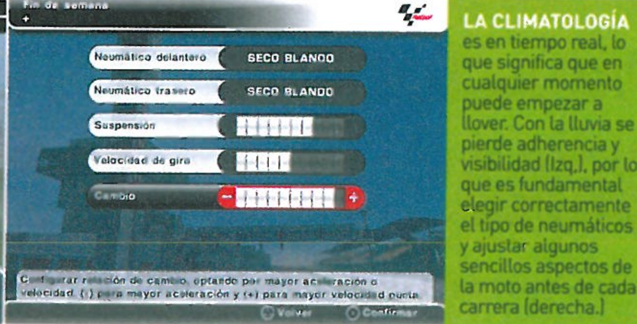


EL MODO ÓRBITA nos permite pausar en cualquier momento y posicionar la cámara a nuestro antojo.



LOS RIVALES hacen gala de una avanzada IA, por lo que cada carrera se convierte en todo un reto de habilidad y estrategia por nuestra parte.





LA CLIMATOLOGÍA es en tiempo real, lo que significa que en cualquier momento puede empezar a llover. Con la lluvia se pierde adherencia y visibilidad (Izq.), por lo que es fundamental elegir correctamente el tipo de neumáticos y ajustar algunos sencillos aspectos de la moto antes de cada carrera (derecha.)

ACEPTA EL DESAFÍO

Con un funcionamiento similar al sistema de logros de los juegos de Xbox 360, el modo Desafío combina algunas pruebas exclusivas con otros objetivos a cumplir en el modo Moto GP. Así es como funciona:



DESDE EL MENÚ accedemos a las pruebas exclusivas o vemos los logros a conseguir, como correr 100 Km con un piloto.



LAS PRUEBAS DE VELOCIDAD nos obligan a pasar a una velocidad superior a la indicada en los radares de ciertas zonas.



TAMBIÉN HAY CARRERAS que disputar, y su dificultad suele ser mucho más elevada que la de las del modo Mundial.

últimos los que más disfruten, ya que el realismo conseguido en las carreras es muy alto gracias a la IA de los pilotos rivales, que hacen lo imposible por cerrarnos o adelantarnos, y a efectos metereológicos en tiempo real como la lluvia, que afectan a la conducción y están fielmente reflejados. La gran sensación de velocidad y la recreación hiperdetallada de las motos culminan su notable apartado técnico. ¡A por la pole!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA LICENCIA OFICIAL** está actualizada al máximo y no falta ni un piloto ni circuito del mundial.

■ **LOS 3 MODOS DE CONTROL** hacen que casi cualquier jugador pueda disfrutar desde el principio.

lo peor

■ **ES MUY SIMULADOR**, así que olvidaos de ir "haciendo el cabra" con la moto. Hay que trazar bien.

■ **SE PUEDE HACER PESADO**, ya que en cada prueba hay que entrenar, clasificarse y competir.

alternativas

Basados en el mundial de Moto GP, tenéis las anteriores entregas de la saga, cuya jugabilidad es muy distinta debido al cambio de desarrolladora. Por otro lado, si os apasionan las motos en general no os podéis perder **«Tourist Trophy»**, el "mastodóntico" juego de motociclismo desarrollado por los creadores de la saga **«Gran Turismo»**.

■ **GRÁFICOS** La recreación de las motos es muy buena, así como la velocidad. Los circuitos siguen la misma línea, pero están algo vacíos. **90**

■ **SONIDO** El sonido de los motores ha sido grabados directamente de las motos reales, mientras que la banda sonora cumple sin más. **88**

■ **DURACIÓN** Si no nos saltamos ninguna ronda de entreno o clasificación, el mundial es muy largo, y superar los 100 desafíos es todo un reto. **88**

■ **DIVERSIÓN** Los distintos modos de control lo hacen asequible para casi cualquiera, y la emoción de las carreras de Moto GP está presente. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

El cambio de desarrolladora le ha sentado bastante bien a esta nueva entrega de la saga. Y es que todos los apartados tienen un aire mucho más simulador que en anteriores entregas. Destaca la presencia de los 3 sistemas de control, capaces de poner las cosas muy difíciles a los "moteros" más experimentados o simplificarlas al máximo para los novatos, pero siempre buscando el máximo realismo y obligándonos a tener en cuenta todos los aspectos, como la metereología o la IA de los rivales. ¡Bien por Capcom!

MARIO JIMÉNEZ



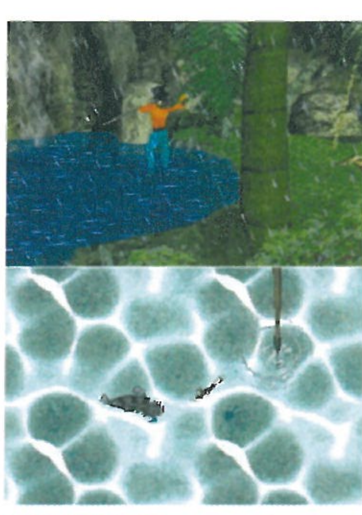
■ ROL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







LA EXPLORACIÓN de la isla requiere que investiguemos con el stylus los principales objetos de cada estancia.



HAY MINIJUEGOS como este de pesca u otros como por ejemplo cazar insectos.





ES POSIBLE NADAR Y BUCEAR por primera vez en un juego de los Sims.



LAS RELACIONES con otros personajes no pasan de ayudarles e intercambiar objetos con ellos.

LA VIDA DE UN NÁUFRAGO

Sobrevivir en la isla depende de cómo nos organicemos.

1. CONSEGUIR COMIDA es fácil. Hay frutas, peces, insectos... Incluso podemos cocinar en una hoguera.

2. CONSTRUIR HERRAMIENTAS nos permite hacernos con objetos como una caña de pescar, un refugio mejor o ropa con la que vestirnos.

3. EXPLORAR la isla es fundamental. Podemos encontrar maderos, joyas o clavos. Cualquier cosa puede ser útil.

"VACACIONES" EN EL MAR

SIMS: NÁUFRAGOS

Los Sims nos muestran su lado más salvaje y nos proponen sobrevivir a una aventura en una auténtica isla desierta.

SI VIAJÁRAMOS A UNA ISLA DESIERTA y tuviéramos que elegir lo que llevarnos, cada uno se decantaría por una cosa distinta, pero lo que está claro es que los Sims se llevarían unas ganas de hacer amigos tremendas y mucha diversión. Eso es lo que se deduce de su nueva aventura, que tiene un punto de partida bien claro: después de sufrir un accidente aparecemos en una isla en la que tenemos que relacionarnos con otros náufragos mientras conseguimos comida y objetos con los que sobrevivir.

→ EL DESARROLLO SE CENTRA EN EXPLORAR cualquier rincón de la isla donde pueda haber comida, objetos o materiales. De esta forma podemos construir herramientas para pescar, tallar madera o escalar. Si, por ejemplo, conseguimos fabricar una barca con un trozo de tronco, podremos visitar una parte de la isla inaccesible en un primer momento.

Al avanzar conocemos a otros personajes a los que podemos ayudar o con los que es posible negociar, aunque el tipo de relación que establecemos con ellos no pasa de ahí. Superado el estilo clásico de esta saga (relacionarse y formar una familia), ofrecer una historia nueva, con "guión" y muy adictiva, supone una mejora importante para los fans.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	79
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	88

Valoración El juego es divertido, adictivo y propone una historia con bastante originalidad. Una buena opción para pasarse unas cuantas horas "colgados" con nuestra portátil DS.

PUNTUACIÓN FINAL 87



■ SHOOT'EM UP ■ SIERRA ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+







ENTRE TIROS, UNA PAUSA

Este juego de disparos en primera persona combina un desarrollo lineal e intenso con las posibilidades que ofrece manipular el tiempo.

1. **EL FRAGOR DE LA BATALLA** no nos dejará tiempo de descanso, con constantes y numerosos enemigos.
2. **POR SUERTE PODEMOS MANIPULAR EL TIEMPO** y así llegamos a convertirnos en el soldado más rápido e infalible.
3. **SALVAR DETERMINADOS OBSTÁCULOS** con nuestras habilidades temporales es curioso, aunque suele ser bastante sencillo.



EL TIEMPO es un arma constante en este vibrante shooter. Esperan disparos envueltos en todo tipo de efectos gráficos.

TRAJE



Este espectacular atuendo nos otorga increíbles poderes que hacen estragos entre los enemigos. Tendréis el tiempo en vuestras manos.

EL TIEMPO ES PLOMO
TIMESHIFT

Si ya domináis los "shooters" en 3D, acostumbraos ahora a la cuarta dimensión, que ofrece el control del tiempo. Pausad, ralentizad y rebobinad, pero sin soltar el gatillo.

■ **CUANDO UN ACCIDENTE REVIENTA SU LABORATORIO,** un científico es obligado a ponerse un traje que controla el tiempo. Entonces salta a una línea temporal alternativa regida por un dictador, se une a la resistencia y se propone averiguar qué hay detrás de la explosión. Aquí comienza «Timeshift», una "ensalada de plomo" en primera persona que, además, introduce una nueva dimensión en los tiroteos: el control del tiempo. Gracias al traje podemos ralentizar, congelar o rebobinar la acción, y tiene otras ventajas como regenerar nuestra vida y avisarnos de peligros mediante un sistema de inteligencia artificial conocido como S.S.A.M.

Con el tiempo en nuestras manos (y un poco de práctica) realizamos con soltura acciones tan útiles como congelar a los enemigos, rodearlos y coserlos a tiros antes de que reaccionen; movernos más rápido que los proyectiles hostiles ralentizando la acción o rebobinar hasta el segundo antes de caer por un precipicio.

→ **TAMBIÉN TENEMOS QUE USAR ESTOS PODERES** para avanzar: si paramos el tiempo andamos sobre el agua y no nos afectan la electricidad o el fuego. Aunque podemos elegir manualmente la acción que queremos usar, hay un sistema automático en el que pulsamos un botón y el juego elige la que más convenga.

Todo este parar, ralentizar y rebobinar los tiroteos contribuye a hacer más espectacular el ya de por sí notable apartado gráfico. Somos testigos de cómo gotas y nubes de humo se congelan, o cómo las estelas de bala cortan el aire. Todo para redondear un



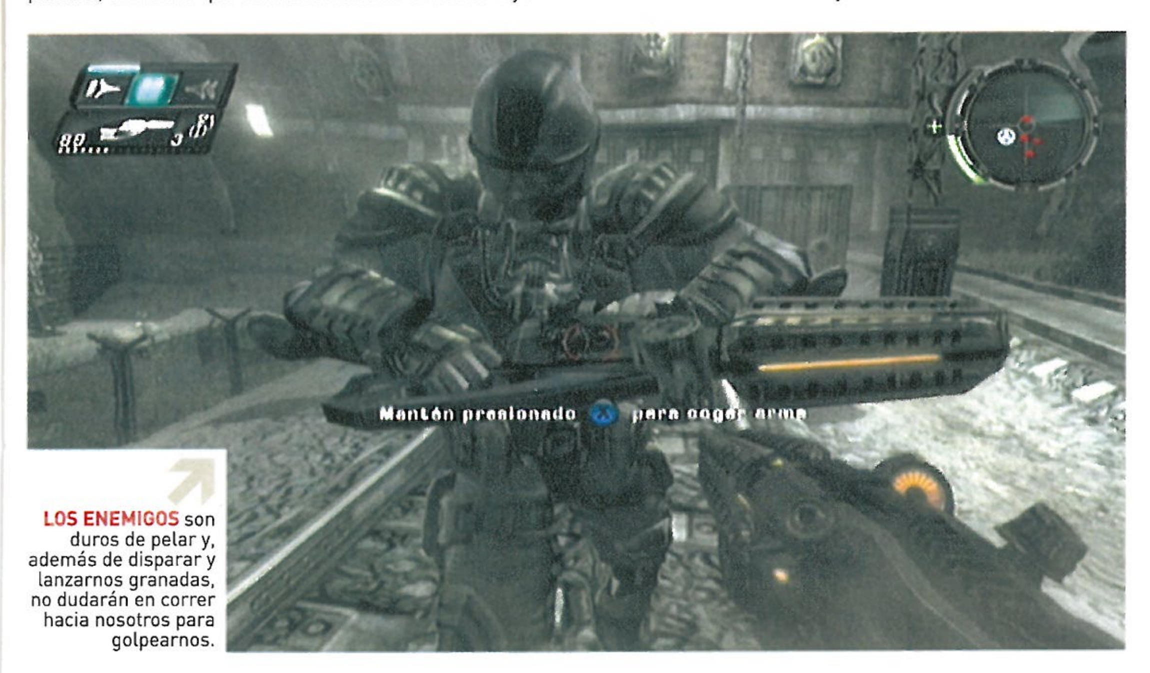




NOS ENCONTRAMOS CON ENEMIGOS que también tienen poderes, como éste que se mueve como un auténtico rayo.



LA AMBIENTACIÓN sigue una acertada estética futurista, y los buenos efectos visuales y sonoros resaltan la acción.



LOS ENEMIGOS son duros de pelar y, además de disparar y lanzarnos granadas, no dudarán en correr hacia nosotros para golpearnos.





TÓMATE TU TIEMPO

Manipular el tiempo a nuestro antojo nos brindará múltiples posibilidades en mitad de los tiroteos. Aprended a usar el tiempo, porque será vuestra mejor arma.



PAUSAR: Nos otorga una ventaja absoluta contra los enemigos y nos recarga la vida.



RALENTIZAR nos permite esquivar proyectiles como este o simplemente ser más rápidos.



REBOBINAR nos salva de morir en momentos así. Si nos caemos podemos volver atrás.



DEBEMOS COMBINAR TODAS LAS HABILIDADES para sortear algunos obstáculos puntuales.

apartado técnico generoso en efectos de partículas y detallados personajes y texturas, acompañado de un buen doblaje y una gran variedad de efectos sonoros.

El único defecto del juego es que aunque tiene un modo historia largo y el control temporal le añade un punto estratégico, el desarrollo resulta lineal y poco profundo. Al menos los modos multijugador vía interconexión y online alargan su vida...

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL DEL TIEMPO**, que aporta nuevas posibilidades a los constantes tiroteos.
- **LOS EMOCIONANTES TIROTEOS** contra la multitud de enemigos que nos salen al paso.

lo peor

- **TERMINA HACIÉNDOSE REPETITIVO**, porque realmente no hacemos mucho más que disparar.
- **NO TIENE MULTIJUGADOR** a pantalla partida, algo que le habría dado más vidilla a la duración.

alternativas

Xbox 360 va sobrada en este género. **«Halo 3»** es una gran opción para aquellos que quieran disfrutar del más completo multijugador y **«Bioshock»** es sólo para un jugador, pero técnicamente mejor acabado y algo más profundo. Ambientado en la segunda guerra mundial está **«Call of duty 3»** y, a un módico precio, el "veterano" **«Perfect Dark Zero»**.

GRÁFICOS En general se ha conseguido un apartado muy espectacular, repleto de efectos que plasman muy bien los movimientos temporales. **87**

SONIDO Muy bueno. Los distintos efectos de pisadas y disparos, los sonidos de ambiente y las voces en castellano os harán disfrutar a tope. **92**

DURACIÓN El modo historia os durará muchas horas (15 aproximadamente), y además podéis seguir disparando en el multijugador online. **90**

DIVERSIÓN El control temporal incorpora un nuevo factor que aporta estrategia a unos tiroteos constantes, pero puede hacerse repetitivo. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

«Timeshift» se ha destapado como un notable shooter en primera persona, que por un lado ofrece un sistema de juego clásico basado en apretar el gatillo sin descanso, pero por otro logra aportar una experiencia distinta a lo visto anteriormente gracias al control del tiempo. Este matiz ofrece posibilidades nuevas en un primer momento, pero al final su estructura lineal hace que todo se reduzca a disparar. Si os gustan los shooters que no tienen muchas complicaciones, esta es una buena opción.

■ AVENTURA / LUCHA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 31 de octubre ■









ASÍ SE HACE UN NINJA

Muchos retos esperan al chaval hiperactivo de la Hoja. Aquí tenéis un repaso al desarrollo que tiene la aventura principal.

1. EN LA VILLA DE LA HOJA: nos movemos libremente para buscar las misiones o las tiendas que nos convenga. También podemos preguntar direcciones a los transeúntes.

2. LAS MISIONES SECUNDARIAS incluyen tareas como participar en un divertido reparto de ramen o saltar de árbol en árbol "a lo ninja".

3. LOS COMBATES Son muy parecidos a los originales (como en la serie, en algunos tenemos el chakra bloqueado, en otros estamos furiosos, etcétera), aunque sólo jugamos a los protagonizados por el propio Naruto.



EL NINJA MÁS GAMBERRO va a revivir en este juego toda su progresión desde que es un don Nadie hasta que se convierte en todo un luchador.

NIÑO CON ALMA DE HÉROE

NARUTO: RISE OF A NINJA

Cada cierto tiempo aparece en la Villa de la Hoja un ninja que supera a la media. ¿Y si os convertís vosotros en el próximo candidato?

■ **NARUTO SALTA A LA NUEVA GENERACIÓN** después de haber protagonizado juegos para todos los gustos en otras consolas. En esta ocasión tenemos una aventura abierta (salvando las distancias, al estilo de un «Grand Theft Auto»), en la cual podemos recorrer con libertad la Villa de la Hoja para recibir misiones de todo tipo: buscar objetos, derrotar a bandidos... Muchas de estas tareas son optativas y sirven para ganar dinero o aumentar nuestra salud y chakra. Las misiones principales nos llevan por el argumento de los primeros ochenta episodios de la serie: desde que Naruto es un ninja novato hasta la batalla final contra Orochimaru y Gaara. A lo largo de la aventura, Naruto se vuelve poco a poco más fuerte: aprende a esprintar, saltar más, correr por las paredes... Vamos, que va madurando como ninja al mismo ritmo que en la serie original.

➔ **EL SISTEMA DE JUEGO** alterna la aventura (podemos explorar la villa y los alrededores, hablar con la gente, pasar zonas plataformeras o usar el dinero ganado en tiendas) con los momentos de combate. En estos últimos casos, todo se desarrolla como en un juego de lucha normal. Tenemos movimientos especiales (como la Multiplicación Oculta o la Técnica Erótica) que se ejecutan a base de combinaciones de direccio-



Este no es el primer juego que protagoniza, pero sí es el que más atención presta a su evolución como ninja. ¡Conoceréis a fondo sus habilidades!

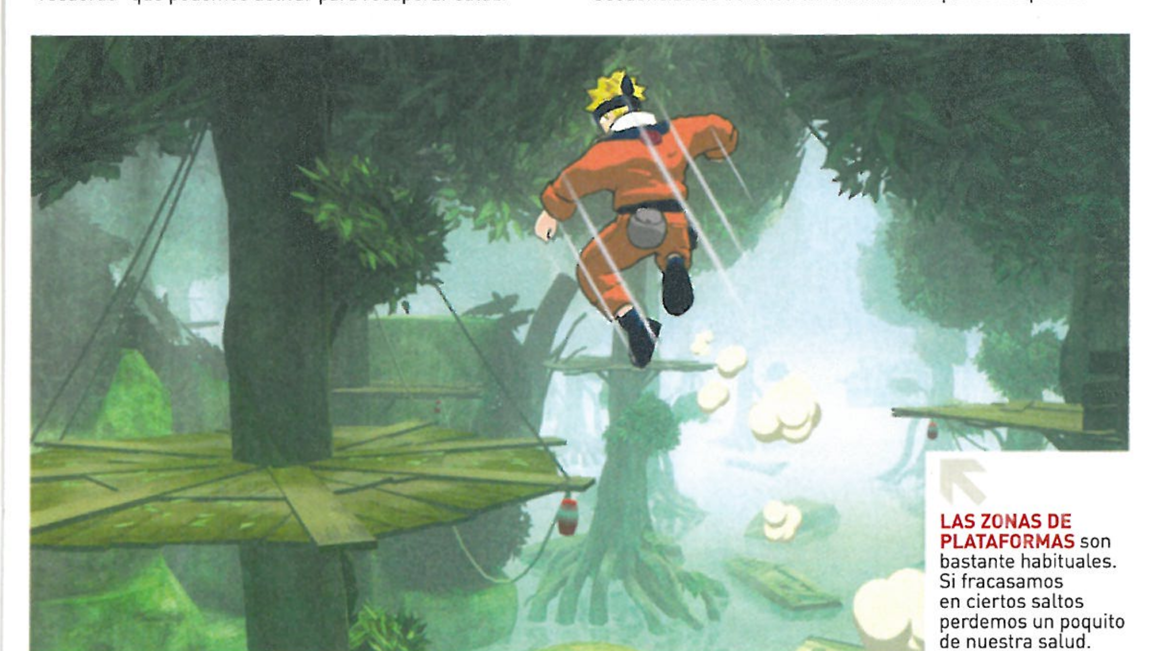




AL SUPERAR LOS COMBATES MÁS DUROS recibimos un "recuerdo" que podemos activar para recuperar salud.



LOS GOLPES ESPECIALES se resuelven pulsando secuencias de botones en el momento que corresponda.



LAS ZONAS DE PLATAFORMAS son bastante habituales. Si fracasamos en ciertos saltos perdemos un poquito de nuestra salud.

MOMENTOS DE DESCANSO



EL MODO VERSUS nos permite manejar a todos los protagonistas y ejecutar sus golpes. Mola más online.



LOS EXTRAS que podemos adquirir incluyen bocetos o vídeos extraídos directamente de la serie de animación.

TRUCOS DE UN SHINOBI

Pegar puñetazos y saltar a lo loco está muy bien, pero no es suficiente para sobrevivir entre ninjas. Mirad otras habilidades que ayudan a Naruto en determinados momentos.



LA MULTIPLICACIÓN de cuerpos es útil en combate y para romper ciertas barreras.



EL ESPÍRITU DEL ZORRO de Nueve Colas se libera en las peleas para ser más agresivos.



CAMINAR POR LAS PAREDES es útil para buscar los objetos mejor escondidos de cada zona.



SALTAR ENTRE ÁRBOLES es un divertido minijuego que pone a prueba nuestros reflejos.

nes. En algunos casos se activan minijuegos en los que hay que pulsar botones en el momento justo. Todo esto se puede probar en los modos Versus y Torneo (en una consola u online), en los que no sólo controlamos a Naruto, sino también a otros personajes: Kakashi, Kiba, Sakura... Así, el juego encantará a los seguidores de la serie, mientras que el resto seguro que la considera una aventura muy agradable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES EL MÁS FIEL A LA SERIE** por el argumento y la inclusión de vídeos y música del original.
- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** alarga en mucho el juego y nos permite evolucionar a nuestro ritmo.

lo peor

- **ALGUNAS MISIONES**, como las de buscar objetos, se hacen un poco pesadas con respecto a las otras.
- **SE BASA EN LA SERIE AMERICANA:** los diálogos están en inglés y hay escenas censuradas.

alternativas

«Crackdown» o **«Saints Row»** se parecen en su desarrollo (en especial el primero), si bien su planteamiento es más adulto y se basa más en las armas de fuego. Si os gusta el manga, **«Blue Dragon»**, el RPG con diseños de Toriyama, es interesante. En la lucha, lo mejor por ahora es el reciente **«Virtua Fighter 5»**.

GRÁFICOS Los escenarios son enormes, detallados y parecidos al original. Los personajes no son espectaculares, pero están bien animados. 83

SONIDO Tener la misma música que en la serie es un puntazo. Las voces están en inglés, aunque su actuación es bastante convincente. 84

DURACIÓN La aventura nos llevará unas diez horas, pero además hay misiones secundarias y un versus que robará tiempo a los fanáticos. 86

DIVERSIÓN Serán los "narutomaniacos" los que más disfruten un desarrollo que, sin ser impactante, es variado y cada vez más complejo. 84

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Las "aventuras abiertas con superpoderes" se han convertido en un género por sí solo. El juego tiene lo necesario para convencer: desarrollo con pruebas variadas, evolución escalonada y una buena ambientación. A los fans les encantará la fidelidad con la que se ha reproducido la historia (en eso es el mejor «Naruto» hasta hoy), mientras que el resto puede encontrar algo sencillos los gráficos o reiterativas las tareas de búsqueda de objetos. Aún así, es tan largo y completo que entretendrá a todos por igual.



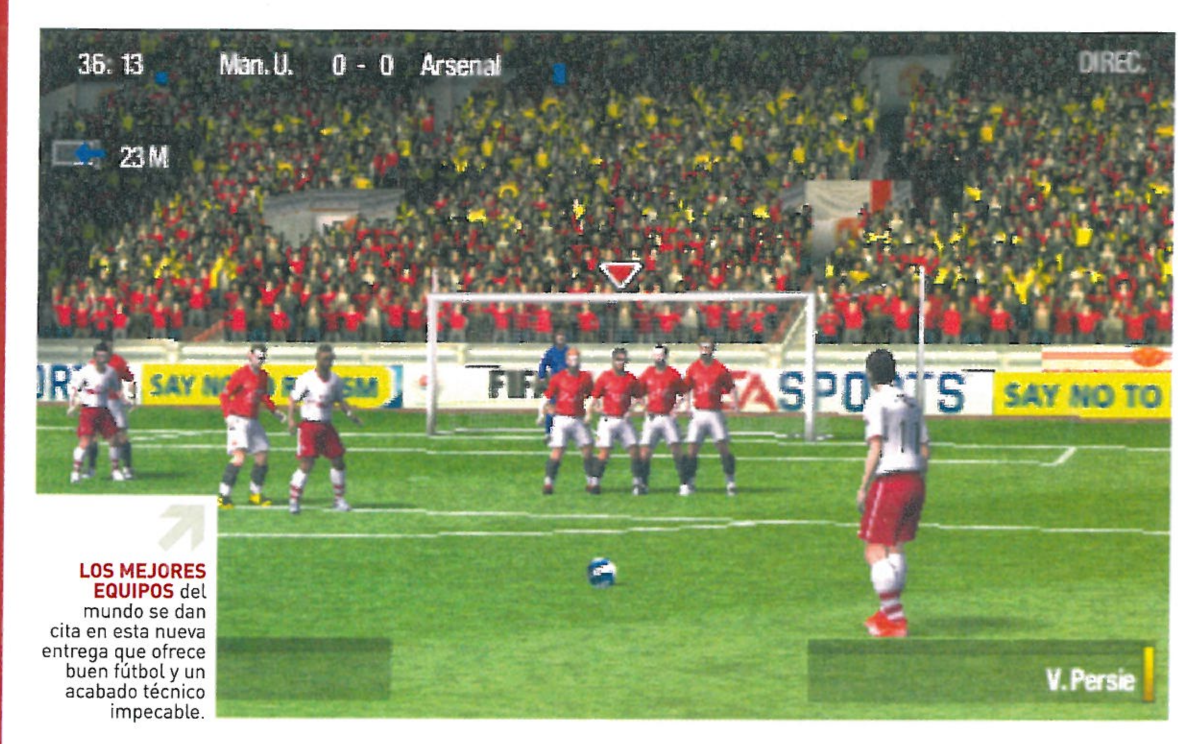
■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



FÚTBOL PARA TODOS

Las muchas opciones de juego y el nuevo Trivial del Fútbol consiguen que este título sea aún más atractivo que en las ediciones anteriores:

1. **LOS MODOS CLÁSICOS:** Partido Rápido, Manager (en la imagen) Torneos o Ligas Interactivas, ofrecen la diversión de siempre, pero con más jugadores, nuevas ligas y más estadios.
2. **EL NUEVO TRIVIAL** nos plantea preguntas de dificultad creciente sobre nuestro equipo o liga favoritos. Si acertamos avanzamos hacia un portería. Cada gol marcado es un punto. Es curioso y sirve para aprender y luego fardar con los colegas.
3. **LOS MINIJUEGOS** Malabarismo y La Pared, son exclusivos de PSP. Aunque no son un modo de juego en sí sirven para desbloquear elementos y "oxigenar" un poco el título.



LOS MEJORES EQUIPOS del mundo se dan cita en esta nueva entrega que ofrece buen fútbol y un acabado técnico impecable.





LA FLUIDEZ EN LOS PARTIDOS está a un gran nivel gracias a un control muy ajustado y a unas animaciones increíbles. En EA han cuidado al máximo todos los detalles.

YA PODEMOS IR CON EL FÚTBOL A TODAS PARTES

FIFA 08

Más jugadores, más control, mejor aspecto... Preparaos para jugar a la mejor versión de este simulador en la portátil.

■ **TODO EL MUNDO DEL FÚTBOL CABE EN PSP** gracias a la nueva entrega de «FIFA», que presenta este año una base de datos renovada (con más de 12.600 jugadores reales, además de 30 ligas licenciadas) y la misma diversión de siempre. La mayoría de los modos de juego repiten con respecto a la edición anterior. Son Partido rápido, Manager, Ligas Interactivas, Torneos y los minijuegos de malabarismos con el balón y "La pared" (hay que derribar unos bloques disparando contra un muro), exclusivos de PSP. La única novedad es un "Trivial del fútbol" que pone a prueba nuestros conocimientos sobre el deporte rey.

→ **EL CONTROL DEL BALÓN Y DE LOS JUGADORES** es bastante mejor que el año pasado. Se han corregido deficiencias con respecto al movimiento, por lo que los partidos resultan más realistas y la diversión está asegurada.

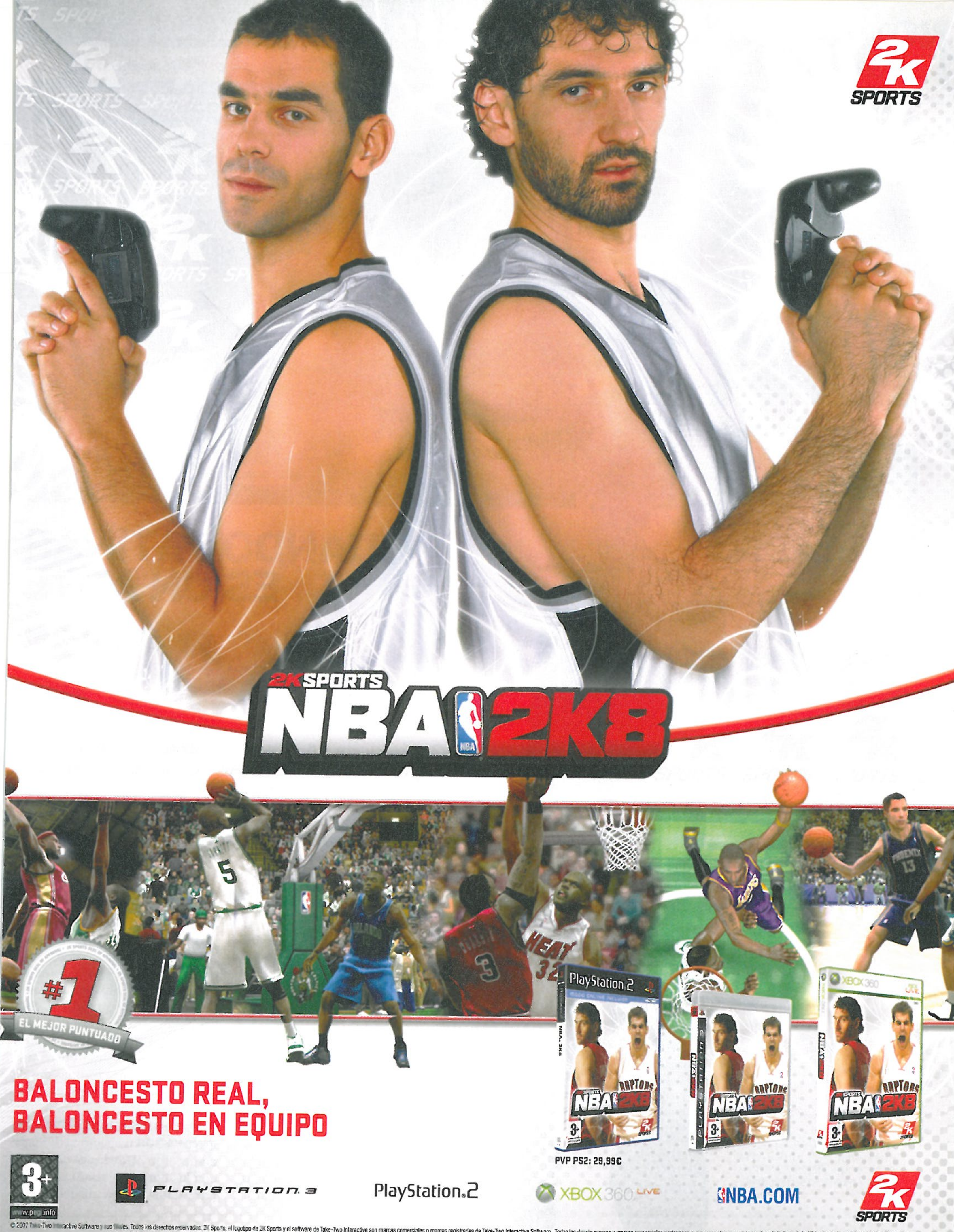
Técnicamente, «FIFA 08» supera también a ediciones anteriores: los gráficos están a un gran nivel, aunque los jugadores menos conocidos se parecen poco. Por su parte, el sonido sigue siendo excelente tanto por la música como por los comentarios de Lama y González. Ya sabéis: ahora el mejor fútbol se ve en vuestra portátil, no en la televisión.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	94
■ DURACIÓN	92
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Esta edición de «FIFA» ha mejorado los aspectos técnicos y el control. Además cuenta con modos exclusivos e incorpora un curioso trivial. Muy bueno.

PUNTUACIÓN FINAL 90


2K SPORTS
2K SPORTS
NBA 2K8
#1
EL MEJOR PUNTUADO
BALONCESTO REAL,
BALONCESTO EN EQUIPO
PlayStation 2
XBOX 360
PVP PS2: 29,99€
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
NBA.COM
2K SPORTS
© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y el software de Take-Two Interactive son marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Los distintivos de la NBA y de cada equipo de la NBA que se usan en este producto son marcas comerciales, diseños registrados o propiedades intelectuales de NBA Properties, Inc. y de los equipos de la NBA correspondientes y no se pueden usar, en su totalidad o en parte, sin permiso por escrito de NBA Properties, Inc. © 2007 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



PARA DOMINAR LA CIUDAD tenemos que deslumbrar a todos los "skaters" con nuestros trucos. Antes de eso hay que superar montones de duras pruebas.

PRUEBAS VARIADAS

Aunque lo importante es ascender en nuestra carrera, podemos hacer toda clase de retos para desconectar. Aquí tenéis unos ejemplos.

1. SKATE: Tenemos que imitar los trucos que hace nuestro rival y también ejecutar otros que él no sea capaz de duplicar. El que falle cinco veces, pierde.

2. PERSECUCIÓN Y CARRERA: En la primera hay que seguir al rival sin alejarse o acercarse mucho. En la segunda debemos llegar los primeros.

3. CONQUISTAR TERRITORIOS: Hay que hacer una pirueta complicada en determinadas zonas. Si nos sale bien, "conquistamos" ese territorio.

CUANDO PATINAR ES UN ARTE

SKATE

¿Quién quiere limitarse a pasear por la ciudad cuando se la puede dominar usando nuestro monopatín? ¡Preparad vuestras piruetas!

■ **LA ENORME CIUDAD DE SAN VANELONA** es el nuevo paraíso de los patinadores. En ella se citan las principales estrellas del mundillo, para dar lo mejor de sí mismos en escaleras, barandillas, edificios... cualquier sitio puede servir de pista de patinaje. Nosotros encarnamos a un recién llegado que quiere convertirse en el nuevo rey del skate, y conocemos a "cracks" de las tablas que nos proponen diferentes pruebas para mejorar: copiar sus movimientos, perseguirlos, hacer piruetas delante de una cámara... Estos objetivos prioritarios sirven para que avancemos en la historia (básicamente, la cosa va de conseguir patrocinadores y volvernos cada vez más famosos), pero también podemos superar retos opcionales que nos premian con interesantes recompensas: nueva ropa, mejora de habilidades...

Lo mejor es que nosotros decidimos el orden de los eventos, ya que nos movemos libremente por la ciudad y afrontamos cada prueba cuando queremos. San Vanelona es tan grande que podemos ir en metro para atajar, y desde el minimapa buscamos objetivos cercanos o zonas donde tomar fotos o grabar vídeos.

➔ **EL SISTEMA DE CONTROL ES INNOVADOR** respecto al de sagas como «Tony Hawk»: pedaleamos con los botones y usamos el stick para saltar y hacer piruetas. Pue-

➔ PJ LADD

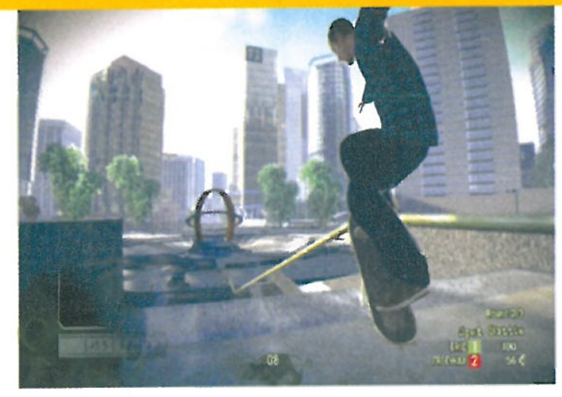
Uno de los patinadores más famosos del mundo aparece en el juego para ayudarnos a conocer los mejores trucos. ¡Hay muchas estrellas más!







CUANDO GRINDAMOS o hacemos "manuals", la cámara se acerca para verlo todo en detalle. ¿Cuánto podéis aguantar?



EL MULTIJUGADOR se hace por turnos y consiste en competiciones de movimientos o de equilibrio sobre barra.

REGISTRA TU ÉXITO

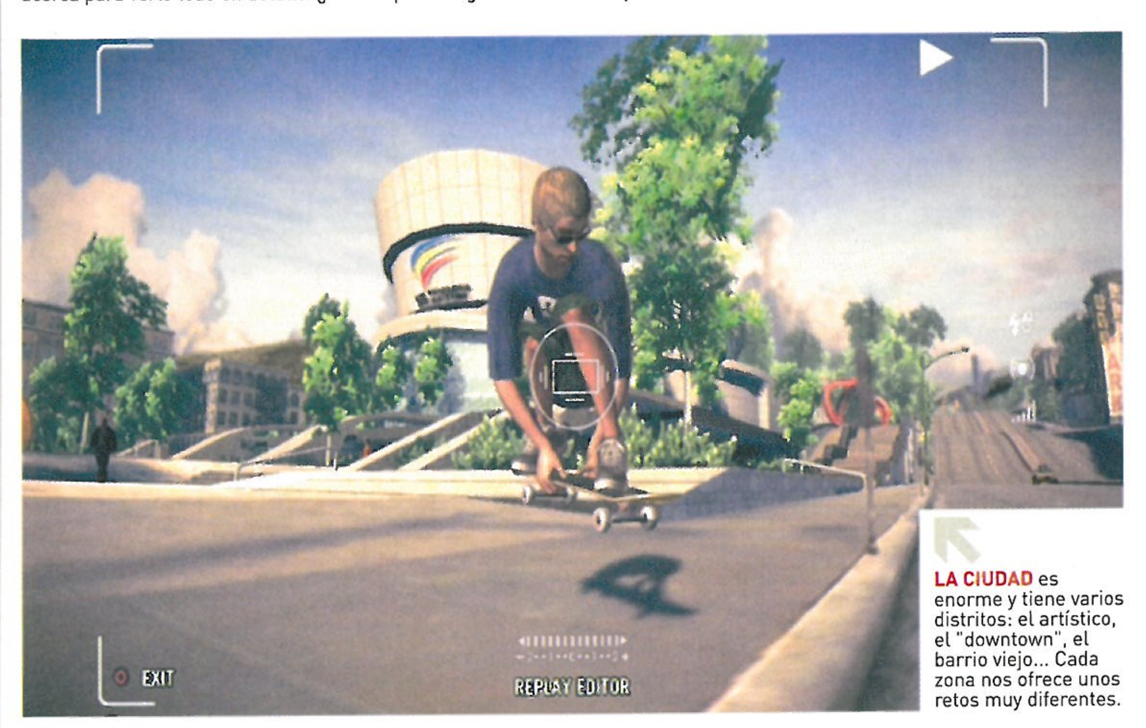
Hacer piruetas mola mucho, pero no sirve si no las conservas para la posteridad. El juego incluye opciones para que "rememoremos" nuestras actuaciones estelares.



FOTOS: En ciertas zonas podemos hacer trucos para que un fotógrafo los registre. Luego podemos colocar la foto que prefiramos en una revista.



EL REPLAY se activa cuando queramos. Podemos ver la "moviola" a la velocidad que deseemos y desde varias cámaras, editar un vídeo...



LA CIUDAD es enorme y tiene varios distritos: el artístico, el "downtown", el barrio viejo... Cada zona nos ofrece unos retos muy diferentes.







LOS GRÁFICOS son realistas y espectaculares. Podemos ver patinadores famosos (izquierda) o crear otro a nuestra medida (centro). Durante la partida todo se ve desde una llamativa perspectiva trasera (derecha).

de confundir al principio, pero a la larga resulta bastante natural. También podemos "grindar" o hacer "manuals" a base de mover el stick. Al mejorar vamos conociendo más trucos y accedemos a duras competiciones contra otros patinadores. A este reto continuo se une un apartado técnico lustroso: la ciudad está detallada y llena de transeúntes, coches, etc. Vamos, que es casi como llevar un monopatín en la vida real.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LA LIBERTAD para movernos por la ciudad y hacer lo que queramos en cualquier momento.

■ ES ESPECTACULAR en la ejecución de los trucos y en el uso de la cámara lenta de los "replays".

lo peor

■ CUESTA ENCADENAR MOVIMIENTOS y en algunas zonas hay demasiados obstáculos.

■ EL MULTIJUGADOR está bien, pero habría mejorado con opciones para partidas simultáneas.

alternativas

Este mes sale también «Tony Hawk's Proving Ground» para las dos consolas, que tiene un nivel técnico y una variedad similares, pero se centra más en la evolución del patinador dentro del modo Carrera. En Xbox 360 también podéis encontrar «Amped 3» y «Tony Hawk's American Wasteland» para hacer piruetas a precio reducido.

■ GRÁFICOS Las ciudades son enormes y están llenas de vida. Los movimientos de los patinadores, resultan muy creíbles y llamativos. 91

■ SONIDO Decenas de canciones de grupos tan famosos como ZZ Top, The Ramones o Nirvana. Las voces están bien dobladas al castellano. 91

■ DURACIÓN El modo Carrera está lleno de objetivos, que entretienen por semanas. El multijugador es un incentivo interesante. 86

■ DIVERSIÓN La libertad de movimientos y la variedad de trucos nos encantan, aunque la dificultad es alta en algunos momentos. 87

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

El patinaje lleva muchos años en las consolas, por lo que se agradece que un juego innove: toma lo mejor de sagas consagradas como «Tony Hawk» y le da un nuevo enfoque gráfico, muy al estilo de los últimos títulos de EA. Además de un apartado técnico sobresaliente, tiene todo lo que se puede pedir a un juego así: libertad de acción, trucos para aburrir... Hacer los trucos es más complejo que en «Proving Ground», pero una vez que nos acostumbramos queda un título completísimo que nos invita a jugar a nuestro estilo.









3

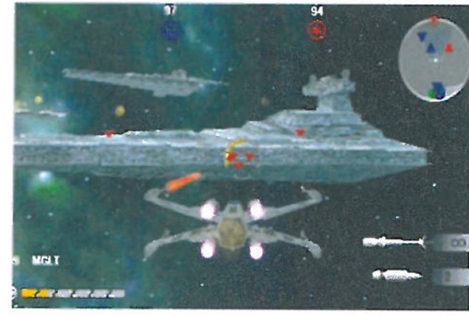
CONQUISTA LAS GALAXIAS

Este modo de juego, exclusivo de PSP, ha evolucionado considerablemente. Además de contar con el editor de personajes, se ha vuelto más estratégico y además su aspecto está mucho más cuidado:

1. **LA ESTRATEGIA** juega un papel fundamental en este modo. Tenemos que reclutar soldados, mover nuestras tropas entre los planetas, conseguir recursos en las zonas conquistadas...
2. **PODEMOS USAR LAS NAVES** que hemos visto en las películas, y luchar en los mismos campos de batalla que ya se han hecho famosos. ¿Recordáis los temibles AT-AT del planeta Hoth?
3. **TAMBIÉN PODEMOS USAR HÉROES** y villanos sacados de las películas, aunque antes tendremos que haberlos "comprado" con los recursos que haya generado nuestro creciente imperio.



LAS BATALLAS ONLINE con un máximo de 16 jugadores son lo más apreciable de este shoot'em up ambientado en la saga Star Wars.





HAY DOS ÉPOCAS disponibles (una por cada trilogía) y también podemos escoger entre batallas espaciales o de superficie, ambientadas en 22 planetas.

UNA GALAXIA EN EL BOLSILLO

STAR WARS BATTLEFRONT III

Seis películas, más de veinte planetas, cuatro ejércitos, dos eras... ¿quién iba a pensar que todo Star Wars cabía en PSP?

TODAS LAS BATALLAS DE LA SAGA STAR WARS (las 6 películas) están recogidas en el nuevo «Battlefront», secuela de uno de los superéxitos de PSP. Podemos escoger bando (entre rebeldes, imperiales, Federación o clones) y luchar por el control de 22 escenarios, a pie o a bordo de todas las naves de la serie.

El sistema es muy sencillo: disparar a todo lo que se mueva (manejando un punto de mira) e ir capturando las bases enemigas. En esta ocasión, además, el control se ha mejorado, incluyendo un nuevo sistema de puntería y un piloto automático que facilita muchísimo nuestra labor.

EL EDITOR DE PERSONAJES ES LA GRAN NOVEDAD. Además de escoger el aspecto de nuestros soldados, podemos mejorar sus habilidades y cambiar el equipamiento. El juego cuenta con un modo campaña en el que luchamos a las órdenes de Han Solo, pero también nos sorprende con escaramuzas, conquista galáctica (un minijuego de estrategia espacial) y con un modo online que soporta hasta 16 jugadores.

Puede que su apartado técnico no sea ninguna maravilla, pero la ambientación es perfecta y además contiene todos los planetas, vehículos y personajes que hemos visto en las películas.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	78
SONIDO	87
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	81

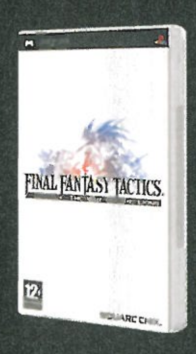
Valoración Aunque no ha cambiado mucho respecto a la anterior entrega, la fidelidad a las películas y su notable modo online dejarán satisfecho a cualquier aficionado a la saga.

PUNTUACIÓN FINAL 81

OBRA MAESTRA



De las Mentes Creativas detrás de FINAL FANTASY® XII









SQUARE ENIX

www.finalfantasytactics.es



■ LUCHA ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 26 de octubre ■ 12+







LOS COMBATES MÁS TÉCNICOS se disputan en este juego, donde luchadores de estilos y países muy distintos dan lo mejor de sí en el cuerpo a cuerpo.

LOS MODOS DE JUEGO

Hay varias formas de repartir mamporros. Os guste pelear en solitario o con amiguetes, tenéis varias opciones para elegir.

1. EL MODO ARCADE nos hace pelear contra los luchadores "normales" hasta llegar a la enigmática Dural, que copia todos los movimientos.

2. EL MODO CARRERA propone pasar de un salón recreativo a otro para retar a campeones "virtuales" y así subir de rango. Es aquí donde liberamos el nuevo vestuario.

3. EL MODO VERSUS se puede disfrutar en una sola consola u online. Es la opción más divertida de todas las que incluye este juego.

MÁS REAL QUE VIRTUAL

VIRTUA FIGHTER 5

Estos muchachos no lanzan enormes ondas de fuego, y tampoco vuelan, pero sus llaves y directos son tan contundentes que os van a doler de verdad.



VANESSA

Esta practicante de Vale Tudo es una luchadora muy completa, pero los otros 16 luchadores también son expertos en sus respectivas disciplinas...

■ **ARRANCA OTRO TORNEO DE LA SAGA DE LUCHA** 3D más veterana. Como en las partes anteriores, en este juego se ven las caras luchadores de países y estilos de lucha muy distintos, con el objetivo final de enfrentarse a la poderosa Dural y demostrar su valía. Las reglas son sencillas: gana el que consiga antes un K.O., eche al rival del ring o haya dañado más al enemigo al agotarse el tiempo. A diferencia de otros títulos, aquí no hay golpes estratosféricos ni ondas de energía, sino que la mayoría de los ataques son muy realistas. Cada uno de los 17 luchadores tiene su estilo: Jeffrey es más contundente en la corta distancia, Pai es más ágil... Los dos personajes nuevos respecto al cuarto episodio, Eileen y El Blaze, se unen al despliegue visual al que ya nos tenían acostumbrados sus compañeros. Pero todo esto ya lo vimos el pasado marzo en PS3...

➔ **ESTA VERSIÓN INCORPORA NOVEDADES** con respecto a la de la consola de Sony. La más importante es el modo Online, gracias al cual podremos pelear contra rivales de todo el mundo o incluso participar en torneos.

Además, esta vez podemos elegir entre controlar a los luchadores con el stick o con la cruceta, y lógicamente se ha incluido vibración. El modo Dojo también se







LOS GOLPES ESPECIALES no son difíciles de ejecutar, pero encajarlos es duro debido a la férrea defensa de los rivales.



EL CONTROL se compone de 2 botones de ataque corto, uno de patada y otro de defensa. Al pulsar dos, hacemos presas.



LAS DISCIPLINAS de lucha incluyen Karate, Lucha Libre, Ninjutsu... Sus movimientos típicos se han reproducido con mucho realismo.

IMPORTA TANTO SABER PROTEGERSE COMO ENCADENAR BUENOS GOLPES





ha ampliado con una lista mundial de los mejores jugadores o nuevas opciones de entrenamiento. Para rematar, la inteligencia enemiga se ha pulido con respecto a PS3 y los enemigos son ahora más "puñeteros": saben cubrirse y contraatacar mejor, nos encadenan largos combos... El resultado es un juego muy técnico y llamativo, sin duda el mejor juego de lucha de la nueva generación por ahora.

LUCHA "NEXT-GEN"

De un tiempo a esta parte echábamos de menos un título de lucha que hiciera justicia a las consolas de nueva generación. Parece que este título de Sega es el primero en conseguirlo de veras. Aquí tenéis algunas muestras de lo más destacable que se ha conseguido con respecto a los títulos del pasado:



LOS GRÁFICOS son lo primero que llama la atención. Los modelados de los personajes y su expresividad van más allá de todo lo visto hasta ahora.



LA INTELIGENCIA de los rivales se ha pulido aún más que en PS3, con lo que cada combate es todo un reto. Y si preferís rivales humanos, ahora hay online.



LA PERSONALIZACIÓN de los luchadores incluye un amplio abanico de opciones: vestuario, complementos... El único título a su nivel es «Soul Calibur III».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS GRÁFICOS**, sin duda los más vistosos vistos hasta la fecha en cualquier juego de lucha.

■ **LA PROFUNDIDAD**, tanto de los combates como de los modos de juego. Hay lucha para mucho tiempo.

lo peor

■ **EL MODO ARCADE ES DURO** para los novatos. A pesar de eso, sigue habiendo rutinas para ganar.

■ **EL MODO MISIÓN ES ALGO REITERATIVO**: hay que pasar por un montón de combates iguales.

alternativas

A pesar de llevar bastante tiempo en el mercado, 360 no tiene demasiados juegos de lucha. **«Dead or Alive 4»** es el que más se parece a este título, pero queda bastante por debajo en calidad técnica y posibilidades de juego. **«Def Jam Icon»** es un interesante título de lucha urbana, bastante más interesante que el soso **«Rumble Roses»**.

■ **GRÁFICOS** El modelado de los personajes es fabuloso y los escenarios, sin ser innovadores, tienen un nivel de detalle realmente increíble. **92**

■ **SONIDO** Ningún aspecto destaca especialmente (las voces están en japonés e inglés), aunque la música "da el pego" bastante bien. **70**

■ **DURACIÓN** La incorporación del online y la mejora del modo Dojo expanden un juego que ya de por sí era larguísimo en la versión de PlayStation 3. **92**

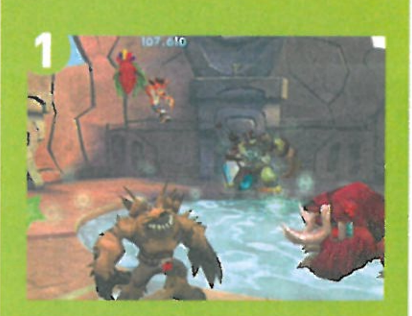
■ **DIVERSIÓN** Quizá los novatos encuentren algo exigentes los combates, pero una vez conocido, el juego es profundísimo y se hace muy intenso. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Hace unos meses mostrábamos nuestro agrado ante la excelente versión del juego que probamos en PS3. También criticábamos los fallos que tenía... y que han desaparecido en gran medida en 360: ahora hay un modo online bastante majo, la IA de los enemigos está más pulida... Es verdad que sigue habiendo algunas rutinas que podemos hacer para ganar ciertos combates, pero por lo demás es un juego completísimo, muy técnico y tremendamente vistoso, que gustará sobre todo a los luchadores más veteranos.

■ PLATAFORMAS ■ VIVENDI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (PS2) / 39,99 € (Wii) ■ Lanz.: Ya disponible ■







LOS TITANES son unas poderosas bestias modificadas genéticamente. Lo mejor de todo es que podemos controlarlos y usarlos a todos.

CRASH, EL DOMADOR

Para poder controlar a los Titanes y usar sus poderes primero debemos dejarles K.O. con nuestros puños.

1. **DARLES LEÑA** a los Titanes hasta que se queden atontados nos permite colocarnos en la "chepa" de los bichos.
2. **APRETAR EL CÍRCULO** en el momento adecuado sirve para que Crash salte a lo Matrix y coloque una máscara en la cara de los Titanes. ¡Ya son todo nuestros!
3. **SEGÚN EL TAMAÑO** de la bestia costará más o menos abatirles. Su poder también es proporcional a la envergadura.



EL SEÑOR DE LAS BESTIAS

CRASH: LUCHA DE TITANES

Crash ya tuvo que saltar y volar para salvar el mundo. Esta vez viene dispuesto a enfrentarse a las bestias más horribles del planeta.

CRASH ➔ Este pequeño y extraño animal vuelve a calzarse las botas de saltar y regresa con un juego de plataformas muy completo.

■ **LAS PLATAFORMAS ESTÁN DE ENHORABUENA** con la llegada del nuevo título de Crash. En esta ocasión, a los malvados planes del doctor Cortex para dominar el universo se añaden los de su sobrina Nina, que pretende mutar a todas las criaturas y transformarlas en terribles bestias. Además, los amigos de Crash han sido raptados y no podrán ayudarle en su aventura.

El juego se desarrolla en ocho mundos plagados de enemigos, que pueden ser de dos tipos: los pequeños, a los que no cuesta trabajo eliminar, y los Titanes, unas enormes bestias difíciles de abatir. Hay 15 tipos de Titanes, y lo primero que debemos hacer es aturdirlos a base de mamporros.

➔ **UNA VEZ NOQUEADOS PODEMOS CONTROLARLOS** subiéndonos sobre sus hombros para aprovechar sus poderes: superfuerza, gases tóxicos o una cola de escorpión gigante que destruye cualquier cosa. Muchos de ellos son complicados y lo mejor es encontrarles el punto débil. Eso sí, una vez controlados no habrá







ALGUNOS PUZLES SENCILLOS ponen a prueba no sólo nuestra habilidad con el mando, sino con las plataformas.



PODEMOS CONSEGUIR COMBOS que nos dan puntos y nos ayudan a desbloquear los (escasos) extras del juego.



LOS ESCENARIOS, aparte de ser muy distintos entre sí, son larguísimos. Todos son lineales y están cargados de enemigos a abatir.





EL CONTROL EN Wii

El juego es exactamente igual en las dos consolas: los mismos mundos, idénticos Titanes, las mismas opciones. Lo único que los diferencia es la manera de manejar a Crash y a las bestias haciendo uso del Wiimote.



CON EL WIIMOTE manejamos un puntero que nos sirve para recoger las bolas de Mojo (la energía de Crash) a distancia.



A LOS TITANES los dominamos pulsando hacia abajo la cruceta del mando en lugar de apretar Círculo, como sucede en PS2.



LOS ATAQUES ESPECIALES de las bestias se consiguen levantando el Wiimote y el Nunchako con un golpe seco.

enemigo que se resista. Además, en cualquier momento podemos jugar a dobles con un colega, que asume el papel de Carbon-Crash, el álter ego del protagonista.

El juego es sobresaliente: gráficamente está muy bien hecho, con miles de colores y unos escenarios de gran profundidad, y el doblaje al castellano es perfecto. En definitiva, más de 15 horas de diversión que conforman un gran título de plataformas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **CONTROLAR A LOS TITANES**, unos bichos de lo más divertido, es el gran punto fuerte del juego.
- **EL ACABADO TÉCNICO** muy cuidado, sobre todo en los gráficos, coloridos y con mucho detalle.

lo peor

- **NO HAY MUCHA VARIEDAD DE ENEMIGOS**, sobre todo en los más pequeños.
- **TIENE POCOS EXTRAS** una vez acabado el juego: sólo bocetos, escenarios y poca cosa más.

alternativas

Dentro del género de las plataformas en PS2 podemos elegir entre **«Jak & Daxter»**, algo superior a este título, o cualquiera de las entregas del amigo **«Sly Racoon»** o **«Rachet & Clank»**. En Wii no hay tantas opciones. Sólo podemos recurrir a **«Sonic y los Anillos Secretos»** o a **«Super Monkey Ball»**, divertido pero peor que Crash.

GRÁFICOS La profundidad de los escenarios es impresionante, el colorido muy llamativo y las animaciones bien trabajadas. 92

SONIDO Viene doblado y traducido al castellano. Las voces de los dobladores son extraordinarias y el guión muy divertido. 95

DURACIÓN En total son más de quince horas de juego, todas muy intensas. Eso sí, se echan de menos algunos extras al acabar. 82

DIVERSIÓN La mezcla de las plataformas con la posibilidad de controlar a los Titanes es explosiva. Además, aporta el carisma de Crash. 90

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Estamos ante un gran juego de plataformas, quizá el mejor de Crash Bandicoot. Con unos gráficos muy cuidados en ambas consolas y cargados de detalle y un doblaje al castellano excelente (con un gran guión además), «Lucha de Titanes» nos asegura muchas dosis de diversión y más de 15 horas cargadas de saltos, golpes y las típicas locuras de su protagonista. Además, el hecho de poder controlar a los Titanes le da variedad y frescura a tanta plataforma. Se echa de menos, sin embargo, algún extra una vez que nos terminamos el juego.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LAS ARTES OCULTAS

Adentrarse en el mundo de los muertos requiere una preparación exclusiva, no apta para todos los mortales:

1. **ELEGIR PROTAGONISTA** es lo primero que debemos hacer antes de comenzar cada capítulo. Los acontecimientos que sucedan con Keats afectan al desarrollo de la aventura de Ellen. Cada uno dispone de diferentes poderes y habilidades.
2. **ATACAR** una vez estemos en Netherworld dependerá del "folk" o espíritu que tengamos asignado a cada botón del Dualshock. Son de lo más variados, desde campos de fuerzas para defendernos hasta contundentes golpes de corta o media distancia.
3. **ABSORBER ALMAS** es necesario para obtener nuevas acciones o "folks". Una vez la criatura haya sido reducida, basta con pulsar R1 y agitar el Sixaxis hacia arriba. Podemos realizar combos.



BELLOS MUNDOS IMAGINARIOS esperan a Keats y Ellen a lo largo de siete episodios. Todos ellos basados en cuentos de hadas.







LOS JEFES FINALES presentan puntos débiles que debemos descubrir con ayuda de nuestros "folks" y las pistas de "El señor de los faerys". No son demasiado difíciles.

LA VERDAD ESTÁ AHÍ FUERA

FOLKLORE

Los cuentos de hadas y el más allá se reúnen en una inquietante aventura donde la vida y la muerte nunca han estado tan cerca.

■ **LA CURIOSIDAD Y UN OSCURO PASADO** arrastran a los dos protagonistas de este juego, el periodista Keats y la huérfana Ellen, hasta la aldea irlandesa de Doolin. Resulta que el lugar es el portal de Netherworld, un universo sobrenatural donde "reposan" espíritus y criaturas con cuentas que zanjar, y nosotros debemos cruzar este umbral y recorrer los siete mundos con los que cuenta esta aventura de acción hasta llegar a la verdad que tanto buscamos. Las armas con las que contamos son el poder y la magia de los rivales a los que derrotamos en nuestro camino.

→ **SUS BONITOS GRÁFICOS Y UN ARGUMENTO ORIGINAL** son las mejores bazas de «Folklore». Más allá del completo uso que hace del Sixaxis para derrotar a los enemigos (agitamos el mando para absorber nuevas habilidades) y de los coloridos y variados escenarios y enemigos que presenta (con un motor gráfico similar al de «Genji»), nos encontramos con una aventura bastante sencilla, corta y lineal, que tiene una escasa intensidad en la acción. Asimismo, las áreas de exploración no encierran demasiados secretos. Aunque dispone de algunos enfrentamientos brillantes, falla en su mecánica y desarrollo, quedándose en una "acuarela en movimiento".

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	70

Valoración Aunque la propuesta es interesante, la escasa intensidad en la acción hacen que solo podamos destacar su notable apartado gráfico. Bastante mejorable.

PUNTUACIÓN FINAL 72

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.




PLAYSTATION 3
THE EYE OF JUDGMENT

■ ESTRATEGIA ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 99,95 € ■ 12

TRADICIÓN Y TECNOLOGÍA ESTRECHAN SUS MANOS.
Los juegos de cartas estilo «Magic: The Gathering» dan un paso adelante gracias a PlayStation Eye, la nueva cámara/periférico de Sony, que viene con el juego. También se incluyen el tablero y 30 cartas iniciales (hay un total de 100, que podremos ir comprando en tiendas especializadas). El objetivo es desplegar nuestras habilidades estratégicas para dominar 5 de las 9 casillas, y el mayor atractivo es que las cartas "cobran vida" en la tele cuando son leídas por la cámara. Sin embargo, todo se cae por su propio peso debido a que las reglas son complicadas incluso leyendo el tutorial, y a que debemos montar todo un "tenderete" cada vez que queremos jugar. Esperábamos más.

valoración Sólo los amantes de los juegos de cartas encontrarán algo de interés. Engorroso, difícil y muy mejorable. **68**

Wii | MYSIMS

■ SIMULACIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 3




Los Sims se reinventan y nos traen una especie de juego de construcción en el que hay que levantar una ciudad y ayudar a sus habitantes a salir adelante. El juego es simple, los gráficos carecen de detalle y el apartado sonoro resulta repetitivo.

valoración Repetitivo, simple y técnicamente pobre. Se ha perdido una oportunidad de "maquillar" esta exitosa saga. **69**

Nintendo DS | MYSIMS

■ SIMULACIÓN ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 3



Nuestro objetivo es devolver la gloria a una ciudad atrayendo nuevos vecinos, y para ello se plantean divertidos minijuegos, como pescar o jugar al frontón. Es adictivo, pero técnicamente regular: gráficos muy básicos y un sonido simple.

valoración MySims aporta entretenidas novedades. Es una pena que no esté un poco más "currado" en el apartado técnico. **79**



El especialista en videojuegos

GAME



por sólo 159,95€

2 + ...OD OF WAR + ...OD OF WAR II

...oción limitada 1.000 uds.



PSP SLIM NEGRA Ó PLATA + SEGA RALLY

por sólo 199,95€

Promoción limitada 1.000 uds.



PS3 BÁSICA (40GB) + RATCHET

por sólo 439,95€

Promoción limitada 1.000 uds. Lanzamiento 14/11/07




PS3 BÁSICA (40GB) + FIFA 08

por sólo 439,95€

Promoción limitada 1.800 uds.



PS3 BÁSICA (40GB) + ASSASSINS CREED

Promoción limitada 3.000 uds. Lanzamiento 15/11/07




2 + ...IGSTAR ...TINO + ...CROFONOS

por sólo 159,95€

...oción limitada 1.500 uds. Lanzamiento 21/11



PSP SLIM AMARILLA + LOS SIMPSON EL VIDEOJUEGO

por sólo 199,95€

Promoción limitada 2.300 uds. Lanzamiento 07/11



XBOX 360 + PES 2008

por sólo 384,95€

Promoción limitada 2.000 uds.



XBOX 360 + CALL OF DUTY 4

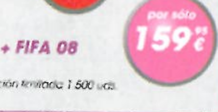
por sólo 384,95€

Promoción limitada 2.000 uds.



XBOX 360 ED. LIMITADA HALO 3 + HALO 3

Promoción limitada 3.000 uds.

2 + FIFA 08

por sólo 159,95€

...oción limitada 1.500 uds.




PSP SLIM ROJA + SPIDER-MAN 3 EL VIDEOJUEGO + SPIDER-MAN 3 PELÍCULA UMD

por sólo 204,95€

Promoción limitada 1.500 uds.



Wii + Wii SPORTS + CRASH LUCHA DE TITANES

por sólo 269,95€

Promoción limitada 1.000 uds.



NDS cualquier color **+ TMNT ó LOCOS POR EL SURF**

por sólo 169,95€

Promoción limitada 1.000 uds.

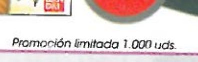


NDS LITE NEGRA, BLANCA, ROSA ó PLATA + ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Promoción limitada 3.000 uds. y a partir del 10 de noviembre

Promociones Exclusivas

NARUTO ULTIMATE NINJA 2 + CAMISETA EXCLUSIVA

Promoción limitada 1.000 uds.

RESERVA ASSASSIN´S CREED + BONUS DISC + LATA METÁLICA + COMIC



Promoción limitada 2.900 uds. Lanzamiento 11/07



COMPRA LOS SIMPSON + MANDO AMARILLO

POR SÓLO 5€+

CLIVE BARKER´S JERICHO Ó JERICHO ED. ESPECIAL + DVD MAKING OFF



Promoción limitada 1.000 uds. También disponible en XBOX 360.

RESERVA GUITAR HERO III + FACEPLATE EXCLUSIVO PARA TU GUITARRA.



Promoción limitada 1.200 uds. de cada plataforma. Regalo de un faceplate por cada juego.



COMPRA PES 2008 + MANDO BLANCO Ó BLAUGRANA

RECUERDA COMPRAMOS JUEGOS

...mociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/07. ...uestos incluidos.



El especialista en videojuegos

GAME







Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/07. Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 7

Aunque tiene unos rivales muy duros, el Dios de la Guerra sigue intratable en el primer puesto. ¡Te queremos, Kratos!

2 Gears of War
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 12

Su acción sin descanso y los "vicios" que nos echamos Online han hecho que este juegazo suba una posición.

3 Halo 3
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 2

Cuanto más jugamos más nos "flipamos" con las batallas del Jefe Maestro en su última y épica aventura.

4 Metal Gear 3
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 34

No sabemos si es por su habilidad para mimetizarse o por la calidad del juego, pero Snake no sale de nuestra lista.

5 Bioshock
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 3

Este genial shooter ha perdido un poco de "presión" y se hunde 3 puestos en la lista. ¡Pero nos sigue encantando!

6 Pro Evolution Soccer 2008
PS2, PS3, XBOX 360

! POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

La nueva entrega de la saga se ha aprovechado de la potencia de la Next-Gen... ¡Y de nuestra pasión futbolera!

7 Zelda: Phantom Hourglass
NINTENDO DS

! POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Otro que vuelve por la puerta grande. Link siempre es bienvenido, y más si nos trae una aventura tan divertida.

8 Resident Evil 4
Wii

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 33

Parece que los zombis le están perdiendo el respeto al mando de Wii, y la aventura de Leon baja dos puestos.

9 FIFA 08
PS2, PS3, XBOX 360

! POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

¿Qué somos futboleros decís? Comentar la jornada de Liga los Lunes mientras jugamos a «FIFA»... ¡no significa nada!

10 Call of Duty 3
PS3, XBOX 360, Wii

POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 12

Un añito llevan ya en nuestra lista estos heroicos soldados. ¿Se irán ahora que está a punto de salir la cuarta parte?

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo
1. Gears of War — XBOX 360
2. Metal Gear Solid 3 — PS2
3. FIFA 08 — XBOX 360
4. Pro Evolution 2008 — PS2
5. ForzaMotor. 2 — XBOX 360
6. Guitar Hero 80 — PS2
7. God of War II — PS2
8. Más Brain Training — DS
9. Resident Evil 4 — Wii
10. Virtua Tennis 3 — PSP

Javier Abad
1. Gears of War — XBOX 360
2. God of War II — PS2
3. New Super Mario B. — NDS
4. Zelda Phantom H. — NDS
5. Halo 3 — XBOX 360
6. Pro Evolution 08 — PS3
7. Resistance — PS3
8. Guitar Hero II — PS2
9. Zelda Twilight Pr. — Wii
10. Bioshock — XBOX 360

David Martínez
1. God of War II — PS2
2. Metal Gear Solid 3 — PS2
3. Call of Duty 3 — XBOX 360
4. Metroid Pirne 3 — Wii
5. Ninja Gaiden Sigma — PS3
6. Bioshock — XBOX 360
7. Halo 3 — XBOX 360
8. Resistance — PS3
9. Zelda Twilight Pr. — Wii
10. Zelda Phantom H. — NDS

Daniel Quesada
1. Halo 3 — XBOX 360
2. Bioshock — XBOX 360
3. God of War II — PS2
4. Resident Evil 4 — Wii
5. Shenmue II — XBOX
6. Str. Fighter II — XBOX 360
7. Guitar Hero II — XBOX 360
8. Zelda Phantom H. — NDS
9. Lost Planet — XBOX 360
10. Resistance — PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Grand Theft Auto IV
PS3, XBOX 360

El rey de las aventuras "mafiosas" prepara su regreso prometiendo más libertad de acción que nunca. ¡No os quedan uñas ya!



2 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Hideo Kojima no de deja de poneros los dientes largos con vídeos y pantallas que cada vez pintan mejor ¡Lo que os hace "de" sufrir!



3 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Aunque todavía no se conocen demasiados detalles de esta continuación, os basta con saber que es un nuevo «Resident» para esperarlo como agua de Mayo.



4 Mass Effect
XBOX 360

Este mes podéis disfrutar del preestreno de este juego, en el que la ambientación futurista y el apartado gráfico parecen sacados de otra galaxia. ¡Se acerca!



5 Devil May Cry 4
PS3, XBOX 360

Ya queda menos para volver a despachar demonios en la nueva entrega de esta saga. Se nota que eso del cambio de protagonista y los gráficos de infarto os llaman la atención.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS.

1 Pro Evolution 2008
Vuelve el simulador de fútbol que más pasiones despierta. En la entrega de este año combina la jugabilidad de siempre con una nueva inteligencia artificial que nos pone las cosas más difíciles y unas licencias más actualizadas. ¡Es fútbol en estado puro!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



HALO 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 193) fue de 96. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ ¡Viva el Jefe Maestro!

Roberto Culin (Madrid)

Por este juego me compré la Xbox 360 el día de su lanzamiento... ¡y no me arrepiento, señores! Menudo juegazo: desde el primer momento en que metes el DVD y suenan los primeros compases de la alucinante banda sonora hasta que llegas al épico final, todo son emociones fuertes y sorpresas. ¡Una pasada!

VALORACIÓN: 97

@ No es para tanto

Samuel Sanz (Valladolid)

No voy a discutir que «Halo 3» es un gran juego, pero a mi me da la sensación de que está muy sobrevalorado. Por ejemplo, gráficamente a mi no me parece nada del otro Jueves y, a la hora de jugar, creo que es muy parecido a los anteriores. En fin, que el juego mola, pero me parece que se están flipando demasiado.

VALORACIÓN: 91

@ Ya aprovecho mi ADSL

Josu (e-mail)

Voy a centrar mi crítica en lo que a mi parecer es lo mejor de «Halo 3». Tanto, que para mí el modo principal no deja de ser una mera anécdota. Hablo, claro está, del las partidas Online. Y es que veo difícil que se llegue a superar la capacidad de diversión que se ha alcanzado con este título. Yo ya no juego a otra cosa.

VALORACIÓN: 99

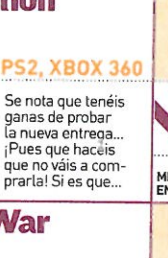
El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
PRO EVOLUTION 2008
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS



Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	FIFA 08	TODAS	! -	1	Me gusta el fútbol, los Domingos por la tarde... la la laaa. Parece que os ha encandilado la nueva entrega de la saga.
2	Halo 3	XBOX 360	! -	1	Que el Jefe Maestro tiene tirón no lo duda nadie. Y mucho menos vosotros, que os habéis volcado en su nueva aventura.
3	Zelda: Twilight Princess	GAMECUBE, Wii	→ 3	7	Link acaba de estrenar aventura en la portátil, pero se mantiene fuerte en vuestra lista con su anterior juego.
4	Resident Evil 4	PS2, GC, Wii	↓ 2	26	Leon y sus "amigos del pueblo" bajan don puestos, pero siguen siendo uno de vuestros juegos favoritos.
5	Pro Evolution Soccer 6	PS2, XBOX 360	↑ 6	5	Se nota que tenéis ganas de probar la nueva entrega... ¡Pues que hacéis que no váis a comprarla! Si es que...
6	Bioshock	XBOX 360	↓ 1	2	Este genial shooter ha cedido el trono al deporte rey este mes y se ha "sumergido" 5 puestos. Y es que... ¡Será por agua!
7	Gears of War	XBOX 360	↓ 5	11	Otro que ha bajado un par de puestos. Esperemos que Marcus sepa encajar los golpes y no se lie a tiros con todo.
8	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	↓ 7	6	Este clasicazo sigue inamovible de vuestra lista. No nos extraña, ya que es uno de los mejores juegos de la historia.
9	God of War 2	PLAYSTATION 2	! -	1	Aburrido de vigilaros desde el Olimpo, Kratos ha vuelto a bajar a la tierra para aparecer en vuestra lista de favoritos.
10	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 4	3	Este juego marcó época en la historia de las consolas... y en vuestro recuerdo, porque no dejáis de darle vuestros votos.















La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Halo 3 (Xbox 360)		S. Paper Mario (Wii)	
HC	El modo individual se sale, pero jugando online es incontestable.	96	La mecánica es divertida y variada, y la historia muy simpática.	90
GamePro	No hay duda: «Halo 3» es el juego más grande de la historia.	99	Una gran jugabilidad mezclada con un genial sentido del humor.	90
IGN.com	La potencia de 360 ha magnificado todo lo que hizo grande a «Halo».	95	La aventura de Mario no es de otro mundo, pero si de otra dimensión.	89
GameZone	Es tan bueno como siempre: vehículos, El Jefe, batallas...	97	Aunque la idea no es nueva, es tan divertido como siempre.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

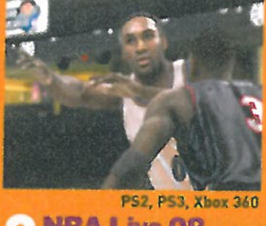
PARA VIVIR EL DEPORTE





Todas las consolas

2 FIFA 08 Decenas de estadios, cientos de equipos, jugadores... la nueva entrega de «FIFA» impresiona por sus números.



PS2, PS3, Xbox 360

3 NBA Live 08 Toda la espectacularidad de la NBA en este juego, en el que podemos por primera vez elegir selecciones europeas.



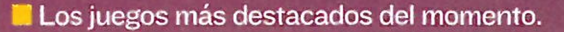
PS3, Xbox 360, PSP

4 Virtua Tennis 3 Ya podemos sentirnos Nadal por un día (aunque no tengamos sus brazos), gracias a este divertido juego de tenis.



PS3, Xbox 360

5 Skate Grindar, saltar y hacer trucos con el skate ahora es fácil, aunque tengamos menos equilibrio que un pato mareado.



LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO · € PRECIO REDUCIDO



PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 (Nuevo)	97
2 FIFA 08 (Nuevo)	96
3 Fifa 07	96
4 Pro Evolution 6	95
5 UEFA Ch. League 07 (€)	92

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy XII	98
2 Final Fantasy X (€)	96
3 Dragon Quest (€)	95
3 Kingdom Hearts II (€)	94
5 Final Fantasy X-2 (€)	94

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero II	91
2 Singstar Party (€)	90
3 Ace Combat 5 (€)	90
4 Guitar Hero 80s	89
5 Singstar Pop Hits (€)	88

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	94
2 Call of Duty B.R.O. (€)	94
3 Black (€)	93
4 Killzone (€)	93
5 M. Honor Rising Sun (€)	92

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5 (€)	95
2 Soul Calibur III (€)	95
3 Soul Calibur II (€)	94
4 Tekken 4 (€)	92
5 MK: Armageddon	92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 08
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVOLUTION 2008
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

Aventura/Acción	Puntuación
1 God of War II	98
2 Metal Gear Solid 3 (€)	97
3 GTA: San Andreas (€)	97
4 Metal Gear Solid 2 (€)	96
5 Splinter Cell 3 C.T. (€)	95
6 God of War (€)	95
7 Resident Evil 4 (€)	94
8 S. of the Colossus (€)	94
9 Splinter Cell D.A.	94
10 Prince of Persia 3 (€)	94

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter (€)	91
2 Sly Raccoon (€)	91
3 Crash Lucha de Tit. (Nuevo)	90
4 Sly Raccoon 2 (€)	89
5 Ratchet & Clank 3 (€)	88

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2 (€)	92
2 Full Spect. Warrior (€)	88
3 Los Sims 2 (€)	86
4 Los Sims: Mascotas (€)	86
5 Los Sims Toman la... (€)	86

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4 (€)	97
2 NFS Carbono (€)	93
3 Need for S. MW (€)	94
4 Burnout Revenge (€)	94
5 Colin McRae 2005 (€)	93

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 08 (Nuevo)	94
2 NBA 2K7 (€)	93
3 NBA Live 07 (€)	93
4 Tony Hawk Und. 2	92
5 Virtua Tennis 2 (€)	91

El juego del mes

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Por falta de tiempo, el mes pasado no pudimos incluir en estas listas las nuevas entregas de los dos grandes del fútbol en consola: «Pro» y «FIFA». Pero estamos seguros de que ya estáis disfrutando a tope de este simulador, que en la edición de este año tiene algunas interesantes novedades, como el sistema de inteligencia artificial Teamvision, mediente el cual la CPU "aprende" a contrarrestar nuestras jugadas, la inclusión de Maldini en los comentarios o el estreno de dos modos de juego.

Para los que "pasan por el aro"



NBA LIVE 08

Salta de nuevo al parquet de nuestra consola uno de los mejores simuladores baloncestísticos, y lo hace además cargadito de novedades. Las mejores: un apartado gráfico remozado, una nueva IA y, por fin, la inclusión de 8 selecciones de la FIBA. ¡A jugar con los chicos de oro!

Para los buenos "plataformeros"



CRASH: LUCHA DE TITANES

El regreso del que ha sido una de las mascotas más populares de las consolas de Sony ha sido toda una sorpresa. Nos hemos encontrado con un juego de plataformas divertido, variado y lleno de humor.

XBOX 360



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08 (Nuevo)	93
2 Pro Evolution 08 (Nuevo)	91
3 FIFA 07 (€)	91

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Blue Dragon	89
3 Final Fantasy X	76

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero II	92
2 Stuntman	83
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Bioshock	94
3 Prey (€)	93

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5 (Nuevo)	90
2 Dead or Alive 4	85
3 Def Jam Icon (€)	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- BIOSHOCK
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW2
- GUITAR HERO II
- HALO 3
- LOST PLANET
- OBLIVION
- VIRTUA FIGHTER 5

Aventura/Acción	Puntuación
1 Gears of War (€)	94
2 Splinter Cell D.A.	92
3 Lost Planet	91
4 Ghost Recon AW 2 (€)	91
5 T. Raider Legend (€)	91
6 Stranglehold	90

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Viva Piñata	89
2 B. por la T. Media 2	83
3 Football Manager	76

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Project Gotham 4 (Nuevo)	93
3 Colin McRae Dirt (€)	91

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 NBA Live 08 (Nuevo)	89
3 Virtua Tennis 3	89

El juego del mes

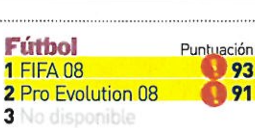
PROJECT GOTHAM 4

Más de 120 vehículos reales, entre coches y motos, nos esperan en el regreso de este genial juego de velocidad, que destaca por la genial rereación de las 8 ciudades y la impresionante inclusión de metereología a tiempo real.

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO · PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell D. A	92
2 Ninja Gaiden Sigma	90
3 Stranglehold	90
4 Ratchet & Clank (NUEVO)	89
5 Spiderman 3	88
6 Transformers	86

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08 (NUEVO)	93
2 Pro Evolution 08 (NUEVO)	91
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Resistance	93
2 Call of Duty 3	92
3 Ghost Recon AW 2	91

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Colin McRae Dirt	91
2 Motorstorm	90
3 NFS Carbono	89

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance	80
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 Def Jam Icon	82
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Eye of Judgment (NUEVO)	70
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 NBA Live 08 (NUEVO)	89
2 Virtua Tennis 3	89

Varios

	Puntuación
1 Singstar	88
2 World Ch. Snooker	65
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- COLIN McRAE DIRT
- FIFA 08
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- NINJA GAIDEN SIGMA
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPLINTER CELL D.A.
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



RATCHET & CLANK

Este simpático dúo de héroes viene "armado hasta los dientes" y dispuesto a hacernos disfrutar del mismo humor de siempre, así como de sus nuevas habilidades, que aprovechan a tope las características del pad de PS3. ¿Listos para "limpiar" la galaxia?

Wii

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3 (NUEVO)	95
3 Resident Evil 4	90
4 POP: Rival Swords	85
5 El Padrino	82
6 Transformers	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08 (NUEVO)	75
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 MOH Vanguard	78

Plataformas

	Puntuación
1 Super Paper Mario	90
2 Sonic y los Anillos S.	80
3 Super Monkey Ball	79

Velocidad

	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Rol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2	90
2 MK: Armageddon	88
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur	88
2 Mario Strikers	86
3 Wii Sports	85

Varios

	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Trauma Center	84

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- MORTAL K: ARMAGEDDON
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



METROID PRIME CORRUPTION

Samus debuta en Wii en una aventura que sigue las pautas marcadas por la anterior entrega en GameCube, pero adaptada al revolucionario sistema de control de la nueva consola de Nintendo. El resultado es una de las mejores aventuras de su catálogo

XBOX





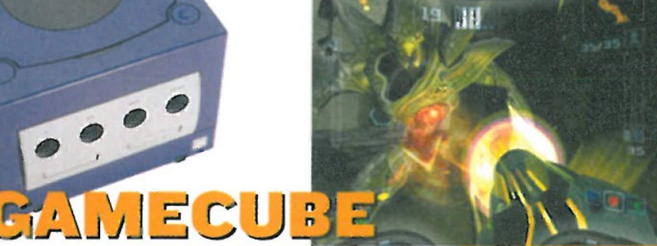
Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

SOUL CALIBUR II

Tras probar a fondo la nueva entrega de «Virtua Fighter» en 360, no hemos podido evitar recordar los grandes ratos que pasamos en Xbox con este genial arcade de lucha.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

METROID PRIME 2

Ahora que por fin tenemos disponible la continuación, es buen momento para retomar esta segunda parte y refrescar su argumento.



BOLSAS LICENCIADAS



BOLSA POKEMON 810



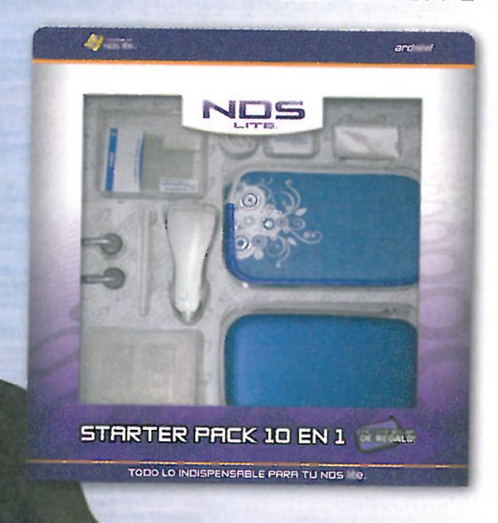
NDSL 400 - NDSL 80



MARIO M800



STARTER PACK 10 EN 1



PACK ROSA 10 EN 1



MEGAPACK 20 EN 1



NDS LITE™

PACKS CON BOLSA DE REGALO

PACK LISA

PACK BART

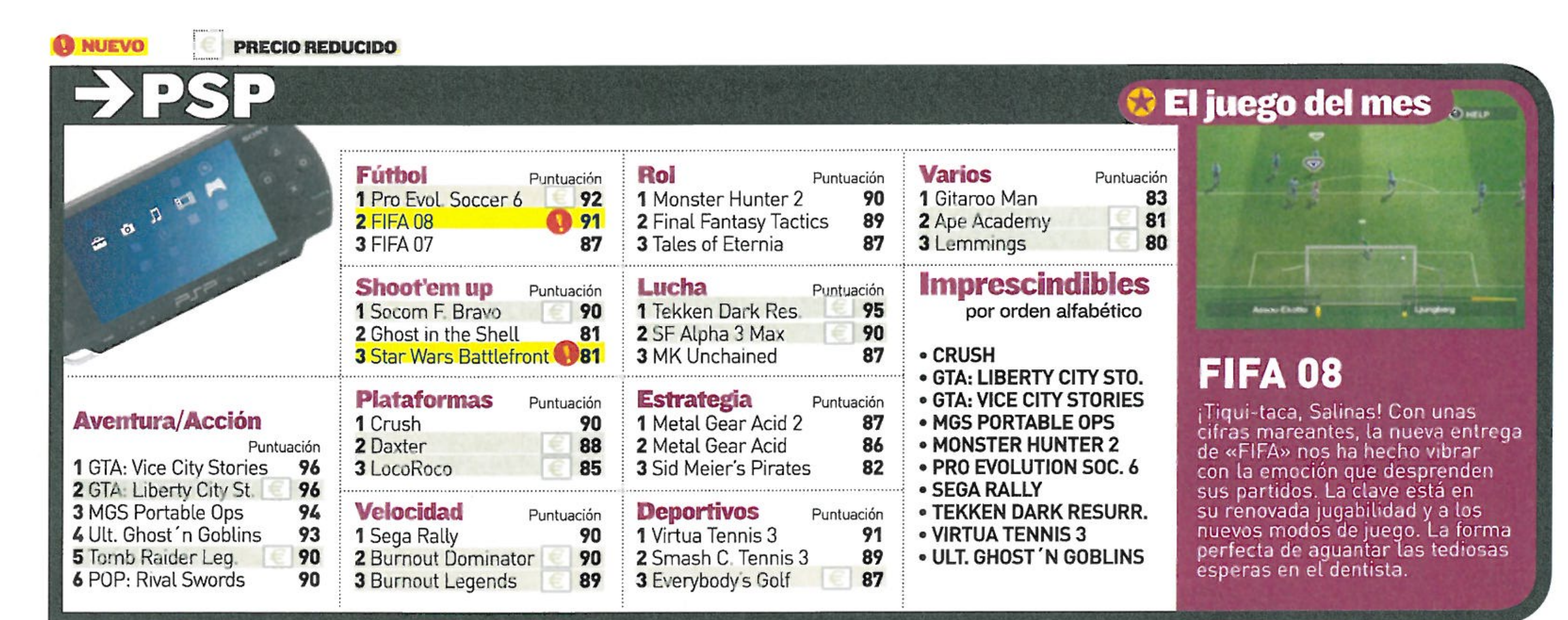


ECOPACK DELUXE 11 EN 1



Los juegos más destacados del momento.

NUEVO — PRECIO REDUCIDO



PSP

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: Vice City Stories 96
2 GTA: Liberty City St. 96
3 MGS Portable Ops 94
4 Ult. Ghost´n Goblins 93
5 Tomb Raider Leg. 90
6 POP: Rival Swords 90

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 92
2 FIFA 08 91
3 FIFA 07 87

Shoot'em up — Puntuación
1 Socom F. Bravo 90
2 Ghost in the Shell 81
3 Star Wars Battlefront 81

Plataformas — Puntuación
1 Crush 90
2 Daxter 88
3 LocoRoco 85

Velocidad — Puntuación
1 Sega Rally 90
2 Burnout Dominator 90
3 Burnout Legends 89

Rol — Puntuación
1 Monster Hunter 2 90
2 Final Fantasy Tactics 89
3 Tales of Eternia 87

Lucha — Puntuación
1 Tekken Dark Res. 95
2 SF Alpha 3 Max 90
3 MK Unchained 87

Estrategia — Puntuación
1 Metal Gear Acid 2 87
2 Metal Gear Acid 86
3 Sid Meier's Pirates 82

Deportivos — Puntuación
1 Virtua Tennis 3 91
2 Smash C. Tennis 3 89
3 Everybody's Golf 87

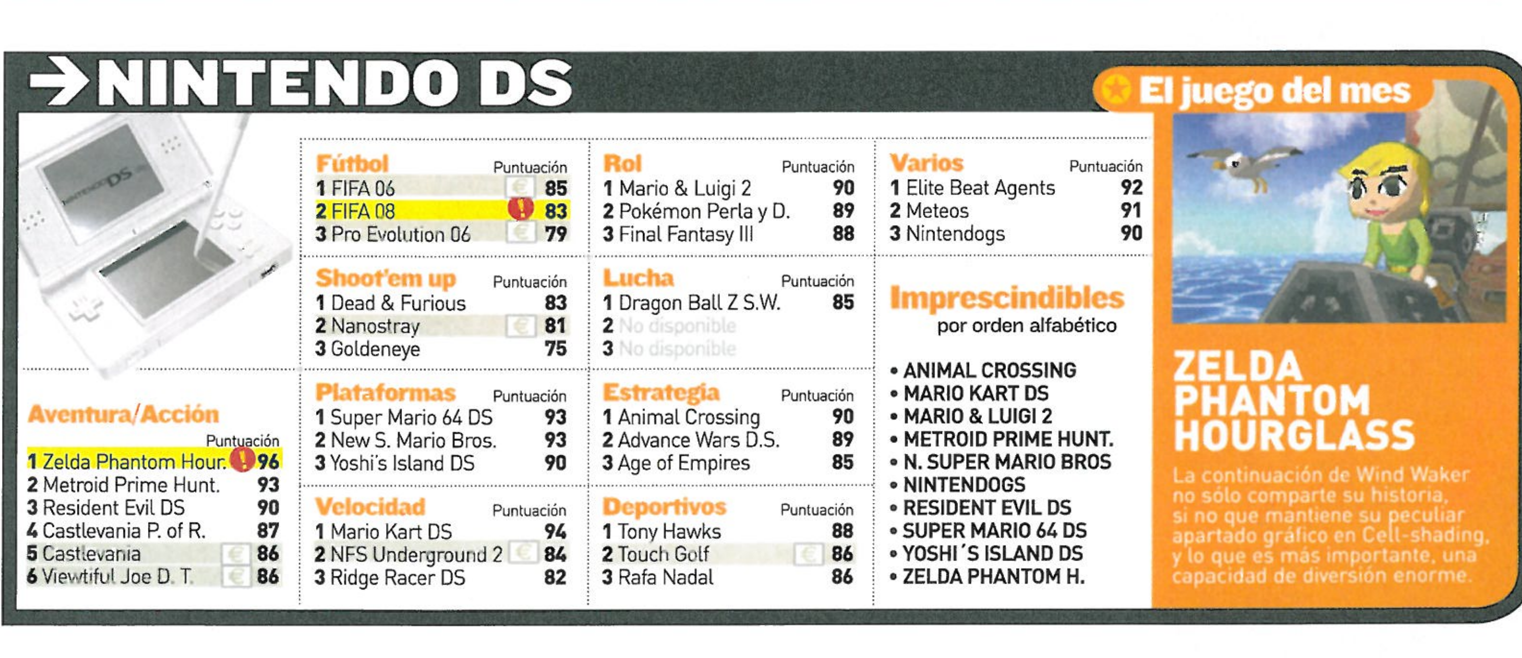
Varios — Puntuación
1 Gitaroo Man 83
2 Ape Academy 81
3 Lemmings 80

Imprescindibles
por orden alfabético
- CRUSH
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER 2
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes

FIFA 08

¡Tiqui-taca, Salinas! Con unas cifras mareantes, la nueva entrega de «FIFA» nos ha hecho vibrar con la emoción que desprenden sus partidos. La clave está en su renovada jugabilidad y a los nuevos modos de juego. La forma perfecta de aguantar las tediosas esperas en el dentista.



NINTENDO DS

Aventura/Acción — Puntuación
1 Zelda Phantom Hour. 96
2 Metroid Prime Hunt. 93
3 Resident Evil DS 90
4 Castlevania P. of R. 87
5 Castlevania 86
6 Viewtiful Joe D. T. 86

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 85
2 FIFA 08 83
3 Pro Evolution 06 79

Shoot'em up — Puntuación
1 Dead & Furious 83
2 Nanostray 81
3 Goldeneye 75

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Yoshi's Island DS 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart DS 94
2 NFS Underground 2 84
3 Ridge Racer DS 82

Rol — Puntuación
1 Mario & Luigi 2 90
2 Pokémon Perla y D. 89
3 Final Fantasy III 88

Lucha — Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W. 85
2 No disponible
3 No disponible

Estrategia — Puntuación
1 Animal Crossing 90
2 Advance Wars D.S. 89
3 Age of Empires 85

Deportivos — Puntuación
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf 86
3 Rafa Nadal 86

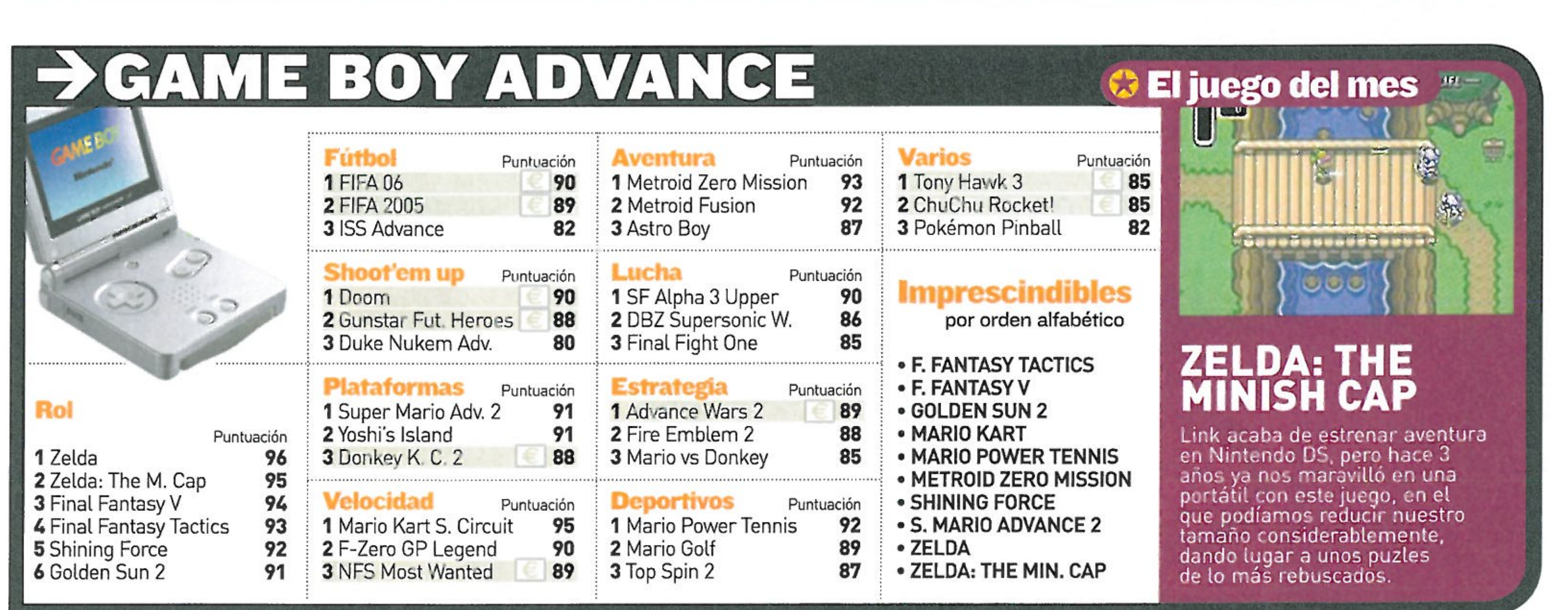
Varios — Puntuación
1 Elite Beat Agents 92
2 Meteos 91
3 Nintendogs 90

Imprescindibles
por orden alfabético
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

La continuación de Wind Waker no sólo comparte su historia, si no que mantiene su peculiar apartado gráfico en Cell-shading, y lo que es más importante, una capacidad de diversión enorme.



GAME BOY ADVANCE

Rol — Puntuación
1 Zelda 96
2 Zelda: The M. Cap 95
3 Final Fantasy V 94
4 Final Fantasy Tactics 93
5 Shining Force 92
6 Golden Sun 2 91

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 90
2 FIFA 2005 89
3 ISS Advance 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom 90
2 Gunstar Fut. Heroes 88
3 Duke Nukem Adv. 80

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Yoshi's Island 91
3 Donkey K. C. 2 88

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit 95
2 F-Zero GP Legend 90
3 NFS Most Wanted 89

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Mission 93
2 Metroid Fusion 92
3 Astro Boy 87

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper 90
2 DBZ Supersonic W. 86
3 Final Fight One 85

Estrategia — Puntuación
1 Advance Wars 2 89
2 Fire Emblem 2 88
3 Mario vs Donkey 85

Deportivos — Puntuación
1 Mario Power Tennis 92
2 Mario Golf 89
3 Top Spin 2 87

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 85
2 ChuChu Rocket! 85
3 Pokémon Pinball 82

Imprescindibles
por orden alfabético
- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

ZELDA: THE MINISH CAP

Link acaba de estrenar aventura en Nintendo DS, pero hace 3 años ya nos maravilló en una portátil con este juego, en el que podíamos reducir nuestro tamaño considerablemente, dando lugar a unos puzles de lo más rebuscados.

MEJORA TU CONSOLA

Para empezar...

■ **Nombre:** T-Megapack ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Si hace poco que os habéis hecho con una Wii o la tenéis un poco huérfana de complementos, quizá deberíais centrar vuestra atención en este completo pack, que incluye algunos de los periféricos más llamativos de la consola de Nintendo: un volante, una batería recargable y unas fundas para los mandos. El volante no tiene base, pero es de los mejor diseñados para Wii, ya que su cubierta de goma mejora el agarre. Además, tiene huecos para el puerto de infrarrojos y el del Nunchako. La estación de carga incluye pilas recargables y huecos para guardar los mandos.

■ **Valoración:** ★★★☆



NUEVO

Aprovecha tus Dual Shock 2

■ **Nombre:** Conversor Gamepad PS2-PS3
■ **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 9,95 €

Si os habéis comprado PS3 y ya teníais PS2, atentos a este accesorio. Se conecta por USB a la consola, y podéis conectarle un Dual Shock 2 para usarlo en PS3. Sacrificamos la detección de movimiento, pero su precio lo hace más que recomendable para disponer de mandos "secundarios".

■ **Valoración:** ★★★☆

Fundas "mágicas"

■ **Nombre:** DS Lite Magic Tube ■ **Compañía:** Big Ben
■ **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 12,90 €

Los fans de Nintendo con problemas para guardar los cartuchos de DS ya no tendréis excusa con estos nuevos estuches. Los hay de dos tipos, con dibujos de Mario o de Nintendogs, y además encierran una sorpresa: son "mágicos". Tres cintas entrelazadas permiten dar una vuelta completa a la tapa y mostrar así dos colores distintos. Tiene capacidad para cuatro juegos y dos stylus. Muy original, pero con poca capacidad.

■ **Valoración:** ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a Internet con un PC. **34,95 €**



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil. **30 €**



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**



TRANSPORTE — LEATHER CASE
Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**



MEMORIA — TARJETAS SD
Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP



MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**

CÁMARA — GO!CAM
Haz fotos y vídeos y edítalos en la propia consola. **9,95 €**



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**



TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil. **30 €**



TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables. **19,95 €**



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**



PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**

PS3 se tiñe de rojo



- **Nombre:** Ferrari GT Experience
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 49,95 €

La última consola de Sony recibe este mes un volante no sólo vistoso gracias a la licencia de Ferrari, sino muy bien acabado. Además, es compatible con PS2. Las buenas características abundan en el periférico: tiene un tamaño considerable, pedales grandes y de amplio recorrido, acabado de goma de rueda y una gran robustez general. Lamentablemente, también tiene importantes "peros", como que no funciona en juegos de PS2 cuando los reproducimos en PS3, o que la vibración no funciona en la última consola de Sony, aunque esto hay que "agradecérselo" al Sixaxis.

■ **Valoración:** 

PSP se cuela en la tele

- **Nombre:** Cable AV y Componentes ■ **Compañía:** Sony
- **Consola:** PSP ■ **Precio:** 14,95 y 19,95 €

El nuevo modelo Slim de PSP, que desde el pasado mes se encuentra en las tiendas, trae una de las opciones que más demandábamos: conexión de serie con cualquier televisor para poder reproducir vídeos, música, fotos e incluso juegos en la comodidad del hogar. Pero el cable no viene incluido, así que si queréis aprovechar la función, haceos con uno AV o por componentes, dependiendo del tipo de tele que tengáis, la clásico de tubo catódico, LCD o plasma.

■ **Valoración:** 

NO LO PIERDAS DE VISTA

PISTOLA Wii

Donde pongo el ojo, pongo el infrarrojo

- **Nombre:** Wii Light Gun ■ **Compañía:** Pega
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 15,95 €

Hace algunos meses ya os mostramos un periférico para convertir vuestros mandos de Wii en pistolas. A falta del desembarco del Wii Zapper en nuestro país, en este número queremos enseñaros otra opción muy interesante, que se diferencia de los dos anteriormente mencionados en que el Nunchako se queda fuera del accesorio y nos permite usar cada parte con una mano. La ventaja de este sistema es que se adapta a los "shoot´em up" que exigen movimientos independientes de los mandos, aunque por contra tiene un mal acceso a los botones superiores del Wiimote. Su empuñadura no es un gran ejemplo de ergonómica, pero con todo su excelente relación calidad-precio lo hace muy recomendable. Lo encontraréis en **www.tuconsola.com.**



■ **Valoración:** 

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €

XBOX 360

 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables 49,99 €	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44,90 €	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	**MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER Películas en alta definición 199,99 €

Wii

 **VOLANTES** VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €	 **PISTOLA** LIGHT GUN Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95 €	 **BATERÍA** T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

PLAYSTATION 3

 **ACCESORIO** WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. 49,95 €	 **CABLES** ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. 19,99 €	 **PADS CONTROL** SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. 49,95 €	**REFRIGERACIÓN** FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €	**ACCESORIO** Conversor Dual Shock 2 Para poder jugar con él en PS3. 9,95 €



ZONA DE DESCARGA

Wii está de enhorabuena, pues estrena el nuevo Canal Metroid y acoge al primer título de Neo-Geo dentro de la Consola Virtual: «Fatal Fury». Por su parte, PS3 nos sorprende con el estupendo «Warhawk» y 360 sigue recuperando clásicos.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	■ Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	■ Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	■ Para comprar online desde la consola hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos, pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	■ Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	■ Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros, salvo excepciones como «Warhawk».	■ Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	■ Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1200 Wii Points. Por ahora, los programas (no los juegos) son gratuitos.
4- JUGAR	■ Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	■ Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	■ Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Warhawk

■ Compañía: Sony ■ Género: Plataformas ■ Jugad.: 1 a 32 ■ Precio: 30 €

El precio de este juego es alto, pero merece la pena: se trata de una enorme batalla multijugador en la que tenemos desde un aluvión de armas hasta vehículos como tanques, aviones... Admite cuatro jugadores en cada consola y podemos personalizar nuestro avatar.

■ Valoración: ★★★★

MÁS NOVEDADES

- Syphon Filter
- Pixel Junk Racers



Pixel Junk Racers

NUESTROS FAVORITOS

1 Warhawk
2 Tekken Dark Resurrection
3 Gran Turismo HD Concept
4 Super Puzzle Fighter HD Remix
5 Blast Factor

LOCOROCO

■ Precio: 2,99 €
El clásico de PSP es aquí un pequeño juego en el que hay que guiar a todos los LocoRoco con una mariposa hasta al fin del nivel. Corto, pero alegre.



MEDIEVIL

■ Precio: 4,99 €
Otro clásico de PSone. Sir Daniel lucha contra hordas de monstruos a base de armas y hechizos. Mucho humor negro, acción y plataformas.

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



NINJA GAIDEN SIGMA se vuelve más difícil gracias a las dos nuevas expansiones que ya están disponibles. Cada una vale 3,99 euros. **«Spider-Man 3»** también crece. Con su expansión, que vale 5,99 euros, podremos jugar con el Nuevo Duende. Y hay demos de «Los Simpsons», «Folklore», «Jericho»....

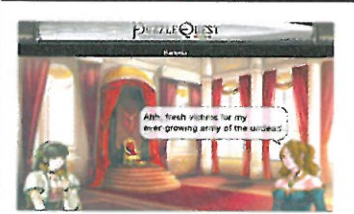
MULTIMEDIA



LAS IMÁGENES DE FONDO es un nuevo contenido que podemos descargar para decorar el menú de la consola. Son gratuitas e incluyen arte de juegos como «Heavenly Sword» o «Folklore». Entre los tráilers: «Infamous», «Pro Evolution Soccer 2008», **«Haze»** o «Snakeball».

XBOX 360

Juegos




Puzzle Quest

Comp.: Microsoft **Género:** Puzle **Jug.:** 1 ó 2 **Precio:** 1200 MP

Un original título que mezcla rol y puzles tipo «Columns». Hemos de elegir nuestra clase (soldado, guerrero, etc) y eso determina nuestras fichas. Nos movemos por varios reinos y hay que retar a los mejores en duelos en los que juntar series de 3 fichas iguales.

Valoración: ★★★★

SONIC 2

Precio: 400 MP

Uno de los mejores plataformas de la historia llega al fin a 360, con multijugador online y los largos niveles del juego original. Imprescindible.



SENSIBLE SOCCER

Precio: 400 MP

Este juego es un mito de los 90 y ahora regresa con las mismas premisas: vista aérea, partidos muy directos y diversión sencilla para cualquiera.



MÁS NOVEDADES

- Every Extend Extra Extreme
- Speedball 2: Brutal Deluxe
- Spyglass Board Games

NUESTROS FAVORITOS

1. Doom
2. Fatal Fury Special
3. Worms
4. Sonic 2
5. Castlevania S. of the Night

Otras descargas

DOS NUEVOS MODOS PARA «F.E.A.R.», contenidos dentro de «FEAR Files», amplían en mucho la vida del juego: Extraction Point y el nuevo Persus Mandate. En el apartado de demos, no perdáis la vista el nivel jugable de **«Los Simpson»** y las partidas de prueba con los esperados «Project Gotham 4», «Virtua Fighter 5», «Conan» o «Thrillville». ¡Este mes viene completito el bazar!

MULTIMEDIA



THE DARKNESS ya tiene una guía que ayuda a buscar los 100 objetos ocultos del juego. La guía está en partes que valen 50 Points cada una. Los fans de «Army of Two» encontrarán entrevistas y un tráiler, todos gratuitos. Y también este mes, el tercer capítulo de la creación de **«Fable 2»**.

Wii

Juegos

Fatal Fury

Consola: Neo-Geo (900 Wii Points)
Compañía: SNK **Género:** Lucha **Jugad.:** 1 ó 2

Con este mito de la lucha se estrena la categoría de juegos de Neo-Geo. Terry, Joe y Andy son los tres únicos personajes que podemos seleccionar, pero el resto de elementos de la saga están ahí: lucha en dos planos, montones de golpes especiales y combates más duros que en otros juegos. Aunque ha perdido con el tiempo, aún es un clásico.




Valoración: ★★



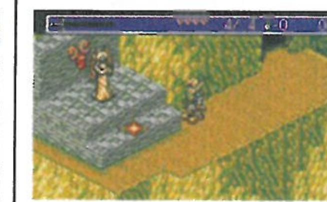


SUPER METROID

Precio: 800 Wii Points

Este juego salió hace ya 13 años en SNES, pero su jugabilidad y su enorme dificultad siguen enganchándonos como al principio. De nuevo controlamos a Samus y sus habilidades (varios tipos de disparo, traje bola, etc). ¡Mucho ojo a los descomunales jefes finales!

Valoración: ★★★★



LANDSTALKER

Precio: 800 Wii Points

Fue considerado por muchos el mejor RPG de la historia y, desde luego, fue el número uno en Mega Drive. Además de una atractiva historia, incluía una sabia mezcla de plataformas, puzle y acción. En 1993 era imposible jugarlo en España, así que aprovechad ahora.

Valoración: ★★★★



MÁS NOVEDADES

- Golden Axe III (MD)
- Ninja Gaiden (NES)
- Shining in the Darkness (MD)
- Sin & Punishment (N64)
- Sonic 3 (MD)
- Streets of Rage III (MD)

NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Street Fighter II Turbo (SNES)
4. Super Metroid (SNES)
5. Streets of Rage II (MD)

Otras descargas

CANALES

EL CANAL METROID sirve para que a los fans de la saga se les haga más corta la espera del nuevo «Metroid Prime 3». Desde este canal podéis ver por "streaming" todos los vídeos del juego: intros, partidas... Y es gratis.



Gran concurso 15 ANIVERSARIO

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción

La revista Nintendo Acción cumple 15 años y lo queremos celebrar por todo lo alto...

¡15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos para ti!

Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **anihc** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

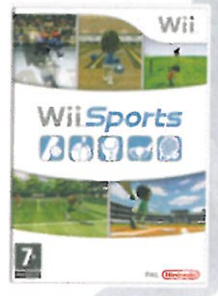
Ejemplo: anihc javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008

¡SORTEAMOS más de 300 Premios!

15 **Primer Premio**
Wii + Wii Sport



+



15 **Segundo Premio**
DS + Zelda



15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triiviial



+

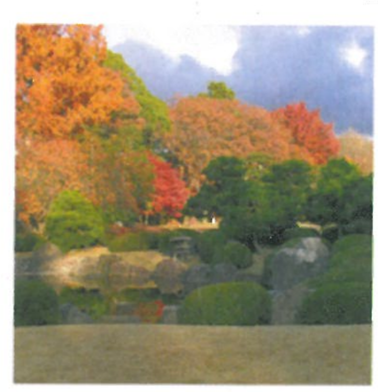


+



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otoño ya llegó sembrado de hojarasca, algo de frío y... ¡Muchas cartas!! Menos mal que puedo refugiarme en estos parques para responder. ¿No me veis detrás del lago?

Preguntas "tierra-aire"

@ Hola Yen. Soy seguidor incondicional de vuestra revista y me gustaría que me respondieras a unas cuantas preguntas sobre Xbox 360 y PS3:

¿Crees que merece la pena comprarse «GT5 Prologue» o es mejor esperar a «GT5»?

Teniendo en cuenta que «GT5» no llegará hasta bien entrado 2008, la versión prólogo se convierte en un juego imprescindible por su gran contenido (número de coches y circuitos) y modo on-line incluido.

¿Saldrá alguna entrega más de «WRC» para consola?

El acuerdo de la licencia de la FIA con el grupo de programación responsable de la saga «WRC» para PS2, Evolution Studios, llegó hace tiempo a su fin, así que estos han pasado a desarrollar otros títulos como «Motorstorm». Si quieres un buen simulador de rallies en nueva generación, no te pierdas «Colin McRae: DiRT».



ACE COMBAT 6: FIRES OF LIBERATION promete trasladar todas las virtudes del genial juego para PSOne y PS2 a la nueva generación. Es decir, acción a raudales, un poco de simulación y gráficos muy realistas. Además, se incluirá un completo modo on-line con partidas "todos contra todos" o cooperativas.

¿Sabes si «Ace Combat 6: Fires of Liberation» saldrá para PS3? ¿Si no es esta entrega, alguna otra compatible con el Sixaxis?

Parece ser que la exclusividad del juego de Namco Bandai en la consola de Microsoft es tan solo temporal y los usuarios de PS3 podrán surcar los cielos en una fecha por determinar en 2008.

Soy un fan de los simuladores de vuelo estilo «Flight Simulator» para PC. ¿Saldrá algo parecido en consola?

Este género no es muy prolífico en consola («Sky Odyssey» para PS2 o «Pilotwings 64» de Nintendo 64 son dos ejemplos muy lejanos) pero hay títulos que mezclan la simulación con grandes dosis de acción y que pueden llegar a gustarte. Prueba con «Blazing Angels II» (PS3 y Xbox 360) o «Heatseeker» (PS2, PSP y Wii).

¿Qué ha pasado con «The Getaway» para PS3? Hace tiempo que no se sabe nada de este título.

Algunos de los integrantes del estudio de programación responsable de los «The Getaway» para PS2 están ahora trabajando en Rockstar en «L.A. Noire», también para PS3 y de estética y desarrollo similar (aunque ambientado en los años 40). De momento « The Getaway» no ha pasado de ser más que una demo técnica para ferias como el E3.

Marcos 123 (e-mail)

Dudas de un "Wii-usuario"

@ Buenas, Yen. Es la tercera o cuarta vez que os escribo. A ver si hay suerte esta vez...

He visto por Internet imágenes de un juego llamado «Forever Blue». ¿Qué puedes avanzar?

Es un simulador de submarinismo en el que exploraremos las profundidades del mar, jugaremos con los animales de la



FOREVER BLUE trasladará toda la magia que encierra el océano en una experiencia de juego muy relajante. Buscar tesoros o interactuar con los "animalillos" del lugar (delfines, ballenas...) serán algunas de nuestras tareas.

¿La pregunta del mes?

¿Qué portátil me compro, PSP o Nintendo DS?

Estoy interesado en comprar una consola portátil. Me gustaría que me dieras tu opinión respecto a PSP y Nintendo DS.

Pues hagamos un pequeño repaso a las dos. Nintendo DS lidera el mercado de las portátiles en estos momentos. Puedes encontrarla a un precio de 149€ y la diversión de sus juegos radican principalmente en el uso de su pantalla inferior táctil. Su catálogo de juegos es original (los «Brain Training» son solo un ejemplo), prometedor y muy divertido. PSP se acerca más a lo que puedes encontrar en consolas como PS2, con muchas conversiones de títulos de esta consola. Su precio es de 169€ y sus opciones multimedia son amplísimas. También es muy potente a nivel gráfico. La diversión que encierran las dos consolas es grande. Todo depende de cómo te guste jugar.

Jesús Manuel Gómez (e-mail)

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

zona (ballenas, delfines y demás cetáceos) y buscaremos tesoros enterrados. Llegará a España el 9 de noviembre y promete originalidad por los cuatro costados.

¿Por qué no va a salir «Assassin's Creed» en Wii?

Mucho nos tememos que el resultado gráfico sería bastante decepcionante si lo comparamos con PS3 o Xbox 360. Sin embargo, una versión para NDS está en camino (saldrá en febrero de 2008) así que decir que no puede ser adaptado a Wii sería demasiado arriesgado. Eso sí. De momento, nada de nada.

He leído que «Metroid 3: Corruption» no tiene opciones on-line pero sí que dispone de alguna función relacionada con Wii-Connect. ¿Puedes decirme si es cierto y de qué se trata?

El juego protagonizado por Samus Aran no tiene opción multijugador pero sí que cuenta con un ránking online.

Diego Maroto (e-mail)

Fantasías "next-gen"

Hola Yen. Felicidades por la revista. Soy un gran seguidor de la serie «Final Fantasy» y quería preguntarte algunas cosas sobre ella:

¿Qué diferencias habrá entre «Final Fantasy XIII» y «Final Fantasy Versus XIII»?

Son dos proyectos diferentes y, por lo tanto, juegos distintos. No se han desvelado demasiados detalles del segundo, aunque detrás de él están los responsables de «Kingdom Hearts», «Final Fantasy VII: Advent Children» y «Crisis Core». Se esperan para finales de 2008 o 2009.

¿Qué juegos de rol van a salir para PS3?

Pues de entre lo más destacado tienes «White Knight Chronicles», de los creadores de «Rogue Galaxy» y «Dark Cloud». No pierdas de vista a «The Last Remnant» y «Fallout 3».



FINAL FANTASY XIII contará con gráficos espectaculares y unos combates más enfocados a la acción en tiempo real que a los clásicos ataques por turnos. El diseñador de los personajes es el mismo que el de «Kingdom Hearts».

¿Se sabe algo de un «God of War» para PS3?

Cory Barlog, director de la saga, anunció recientemente que el juego dará el salto a PS3 con resoluciones que alcanzarán los 1080p y, ahora sí, vibración y funciones de sensor de movimiento para el Sixaxis. De momento, nada de fechas.

¿Para cuando un «Dragon Ball en PS3?

De momento nos tendremos que conformar con Naruto a lo largo del año que viene. Un «Dragon Ball Online» MMORPG (juego de rol masivo) está siendo desarrollado pero solo para PC. Tendremos que esperar, pero seguro que la obra de Akira



¿Sony mira hacia Europa?

Antonio (e-mail)

Últimamente los jugadores europeos estamos viviendo situaciones estrambóticas en comparación con Japón o EE.UU. La más reciente para mí ha sido la publicación de «Warhawk» en la PlayStation Store europea 48 horas más tarde que en la americana. Sí, son solo dos días pero la cosa ya empieza a cansar. Al final, ¿cuál es el valor añadido del que tanto hablan? Yo solo lo veo en el euro. Es decir, pagamos más, esperamos más, aguantamos más. Me parece increíble que resulte igual de caro y más rentable comprar un juego o consola en una tienda de importación que en la que está al lado de mi casa. Con esto quiero decir que muchos de nosotros hemos adquirido una PS3 o PSP japonesa o americana porque no vemos esa mejora que, desde las distribuidoras españolas (más concretamente desde SCE España), nos intentan "vender". Y voy a acabar con dos reflexiones: el proyecto filantrópico "Folding Home" sube como la espuma gracias a las conexiones europeas y si sumamos las 48 horas de las que hablo respecto a «Warhawk» con las de otros juegos o consolas, el tiempo de espera se dispara hasta la estratosfera.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Te doy la razón respecto a la "dejadez" de Sony respecto a un mercado tan importante como el europeo. Las decisiones de marketing que están tomando no han sido muy acertadas hasta el momento pero esperamos que con la rebaja y el nuevo modelo de PS3 continúen por nuevos derroteros. Un tirón de orejas.

« TEAM ICO DESVELARÁ LOS PRIMEROS DETALLES DE SU NUEVO JUEGO PARA PS3 DURANTE EL PRÓXIMO MES DE NOVIEMBRE »

Toriyama no tardará mucho en llegar a la consola de Sony.
John (e-mail)

Lo nuevo de Team Ico

@ ¿Qué tal estás, Yen? Espero que bien. Tengo 16 años y un montón de dudas "consoleras":

■ **Me encantó «Shadow of the Colossus». ¿Se sabe algo de un nuevo «ICO»?**

Los desarrolladores de ambos juegos para PS2 (Team ICO) desvelarán nuevos detalles de su próximo título para PS3 el próximo mes de noviembre. Se había rumoreado que el nombre del nuevo juego sería «The Last Canyon» y se desarrollaría en escenarios gigantescos basados en entornos rocosos como Death Valley o el Desierto de Nevada. Este rumor ha sido desmentido recientemente aunque tendremos que esperar un poco más para ver en qué quedan todas estas especulaciones.

■ **He escuchado algo sobre «Oblivion» para PSP. ¿Es cierto?**

Se llamará «The Elder Scrolls Travels: Oblivion» y se centrará en las mazmorras, dejando los espacios abiertos que tanto nos han impresionado para las versiones de PS3 y Xbox 360. Se espera para primavera de 2008 con una línea argumental totalmente renovada.

■ **¿Qué se sabe de la continuación de «Trauma Center: Second Opinion» para Wii?**

Pues básicamente, que contará con un ansiado modo multijugador para que dos personas puedan operar al mismo tiempo y que su lanzamiento en Europa se espera para 2008. Su nombre: «TC: New Blood».
Carlos Plaza (e-mail)



TRAUMA CENTER: NEW BLOOD será el primer juego de la saga en incluir el esperado modo para dos jugadores. Eso sí, no tendremos la posibilidad de operar con otros jugadores on-line. Lo esperamos muy impacientes.



TEKKEN 6 será, por el momento, exclusivo de los salones recreativos y PS3. Contará con el elenco de luchadores más grande de toda la saga y su motor gráfico promete exprimir al máximo las posibilidades de la consola de Sony.

Un futuro comprador

@ ¡Hola Yen! Te escribo desde Motril (Granada). Tengo unas cuantas dudas:

■ **¿Se sabe algo de «Kingdom Hearts 3»?**

Como habrás podido leer en nuestro reportaje sobre el reciente Tokio Game Show, se han presentado dos nuevos «Kingdom Hearts» pero para PSP y NDS (el de móviles es caso aparte). De momento tendremos que esperar para la tercera entrega, pero es muy segura su salida en la consola de Sony.

■ **¿Hay alguna novedad sobre «Tekken 6»?**

El juego llegará a los salones recreativos y PS3 a lo largo de 2008, con nuevos personajes, muchos viejos conocidos (contará con el mayor número de luchadores de toda la saga) y opciones de personalización en ropa y estilismos varios. También contará con modo on-line.

■ **¿Cuando saldrá «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3»?**

En PS2 a finales de año mientras que en Wii habrá que esperar a principios de 2008. Parece ser que ha habido algún problemilla con la versión para la consola de Nintendo.

■ **Con la rebaja de PS3, me la compraré en breve. Recomiéndame algún juego. Me gustan el rol y los "shooters".**

Según tus gustos, de obligada adquisición es «Oblivion» y «Resistance: Fall of Man», ambos del catálogo inicial de la conso-

la. Con el aluvión de novedades que se preparan para estas Navidades lo vas a tener difícil. Si quieres un poco de todo, lánzate a por «Ratchet & Clank», «Uncharted: El Tesoro de Drake», «Gran Turismo 5 Prologue» y «Call of Duty 4».

Álvaro G.C. (e-mail)

Cuestión de formato

Hola Yen. Soy fiel a vuestra revista desde hace bastantes años. Me gustaría saber tres cosas:

¿Puedo jugar con los títulos de PS2 americanos en mi PS3 de aquí?

Los juegos en EE.UU. (NTSC) no son compatibles con las consolas que se distribuyen en Europa (PAL). Mucho me temo que no podrás disfrutar de ellos.

¿Saldrá «WipeOut HD» en formato Blu-Ray? ¿Cuándo?

Al igual que «Warhawk», «SOCOM: Confrontation» o «GT5 Prologue», se pondrá a la venta tanto en la PlayStation Store como en las tiendas en formato Blu-Ray. Su fecha está planeada para finales de año.

¿Para cuándo el GPS y la aplicación Go! Messenger para PSP? ¿Serán compatibles con los modelos anteriores a la PSP Slim&Lite?

Aun no hay fecha definitiva para este periférico en Europa (Japón nos lleva casi un año de adelanto) mientras que las aplicaciones Go! (mensajería, TV, etc.) llegarán en formato UMD o a través de actualizaciones de firmware de la consola, totalmente compatibles con las PSP modelo antiguo.

Juan Soriano (e-mail)

Intriga de nueva generación

Hola Yen. Espero que puedas resolver mis dudas:

He visto un juego de nombre «Rainy Woods» que se parece mucho a «Alan Wake» de Xbox 360. ¿Sabes de qué trata y cuándo saldrá?

El juego saldrá para PS3 y Xbox 360 a lo largo de 2008 y, si has visto la serie «Twin Peaks», su argumento se asemeja bastante a ella. Un pueblo perdido de EE.UU., una joven asesinada, investigación por parte del FBI... El título mezclará aventura y acción a partes iguales.

Tengo una PS3 y una Xbox 360. ¿Qué juegos exclusivos me recomiendas para estas navidades?

En Xbox 360: «Halo 3», «Bioshock», «Project Gotham Racing 4» y «Mass Effect». Para PS3 «Uncharted: El Tesoro de Drake», «Haze», «GT5 Prologue» y «Ratchet & Clank».



GO! MESSENGER será una de las prestaciones que tendréis con PSP gracias a periféricos como la cámara (ya a la venta). Cuando se comercialice el GPS y se ponga en marcha el servicio de TV, la consola será todo un centro multimedia.



La Guerra de las Fantasías

Antonio Hernández (e-mail)

"Un joven muchacho llamado Vaan (Skywalker) que no tiene padres, tiene una vida sencilla. Su deseo es salir de su ciudad y vivir grandes aventuras. Para ello necesita una nave. En una taberna se encuentra a un pirata del aire (contrabandista) llamado Balthier (Han Solo) acompañado de su inseparable amiga/o Fran (Chewaka) que posee el Strahl (Halcón Milenario). Juntos formarán un grupo rebelde para luchar contra el Imperio. También se unirá a la lucha la princesa Ashe (Leia) que intenta recuperar su reino y devolver la paz. Al frente se encuentran los jueces (Darth Vader) que poseen la fortaleza aérea Bahamut (Estrella de la Muerte), la cual solo puede ser destruida desde dentro..." Y todo esto sin contar con las batallas espaciales entre las naves, las ciudades en el desierto con su moradores de las arenas Yensa, la musiquita épica... ¡Vamos, Que solo les ha faltado incluir espadas láser! Ahora lo llaman homenaje. Antes era plagio.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Las similitudes entre «Final Fantasy XII» y "La Guerra de las Galaxias" son evidentes pero, como decía el gran poeta Pablo Neruda: "la poesía no es de quien la escribe sino de quien la necesita". Que todos los "plagios" sean tan buenos y espectaculares como el juego que nos ocupa.





UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE es una mezcla entre Indiana Jones y Lara Croft, con todo lo bueno de ambos reunido en un juego de acción que se convertirá en una de las aventuras de estas Navidades. Los usuarios de PS3 ya tienen una razón más para saltar de alegría con su consola. ¡Es exclusivo!

¿Hay alguna noticia sobre «Shenmue 3»

Yu Suzuki lleva mucho tiempo sin pronunciarse al respecto. Han existido noticias que lo acercaban a Xbox 360 pero al final todo ha quedado en rumores sin confirmar.

Jordi Gimenez (e-mail)

Clásicos renovados

@ ¡Muy buenas, Yen! Llevo mucho tiempo siguiéndote la pista y tengo un par de preguntas que espero me puedas responder:

¿Qué pasa con «Devil May Cry: Dance of Sparda» para PSP?

De momento los chicos de Capcom están centrados en la cuarta parte para las consolas de nueva generación. Aun no sabemos si la futura entrega para PSP será una adaptación de algún título de la serie (se hablaba de una conversión de la tercera para PS2) o un juego completamente nuevo.

¿Llegaremos a ver un nuevo «Klonoa»?

Poco se ha sabido de este carismático personaje desde su último juego para PS2. A ver si Namco se anima a adaptarlo para PSP. De momento, nada.

Pedro Hernando (e-mail)

> « DURANTE EL RECIENTE TOKIO GAME SHOW SE HAN ANUNCIADO TRES «KINGDOM HEARTS» PERO NI RASTRO DE LA TERCERA PARTE »

El futuro de Wii

@ Hola Yen. Tengo 13 años y 4 de ellos siguiendo vuestra revista:

¿Saldrá un nuevo «Wii Sports»? Si es así, ¿Sabes qué tipo de juegos vendrán incluidos?

Por parte de Nintendo no se ha confirmado nada pero Bandai Namco sí que ha anunciado recientemente algo similar que se llamará «Family Trainer: Athletic World». Vendrá acompañado de una alfombrilla al más puro estilo «Dance Dance Revolution» para simular diversas disciplinas deportivas junto al wiimote.

¿Se sabe ya la fecha de lanzamiento de «Super Smash Bros. Brawl?

Pues en Japón saldrá el 24 de enero. EE.UU. lo recibirá el 11 de febrero de 2008 y Europa... Esperemos que para primavera o verano como muy tarde.

¿Hay alguna posibilidad de ver un nuevo «Star Wars Battlefront» y un «Starfox» en Wii?

Shigeru Miyamoto confirmó hace tiempo que la saga «Starfox» hará su debut en Wii haciendo especial uso del control de la consola. Sin embargo, poco ha trascendido aparte del estado de desarrollo en el que se encuentra el juego. Respecto a «Star Wars», se esperan la recopilación «LEGO Star Wars: The Complete Saga» y «Star Wars: The Force Unleashed».

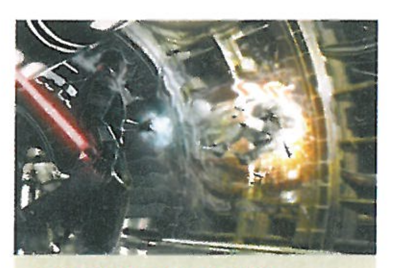
Santiago Fábregas (e-mail)

Preguntas de bolsillo

@ Hola Yen. Te escribo desde Madrid para ver si puedes aclararme unas dudas respecto a PSP y Nintendo DS:

¿Se sabe algo sobre «Phoenix Wright: Ace Attorney Trials & Tribulations»?

De momento este juego se ha "caido" de entre los lanzamientos de Nintendo Europa para el presente año. En Japón y EE.UU.



STAR WARS: UNLEASHED promete romper con todo lo visto en los juegos basados en la obra de George Lucas hasta ahora. No solo por sus espectaculares gráficos y línea argumental. Y es que en este título nuestro personaje empieza directamente en el "Lado Oscuro".

ya están disfrutando de él.

¿Qué información nueva hay sobre «Kingdom Hearts» para NDS?

El juego, titulado «Kingdom Hearts: 358/2 Days» está protagoniazdo por Axel y Roxas de «KH II» y su historia tiene lugar durante los acontecimientos de este segundo capítulo para PS2.

Amanda Su (e-mail)

Fechas de PS3

Hola Yen. Es la primera vez que os escribo pero os compro desde hace un par de años. Tengo 14 años y las consolas Wii, PS2, PSP y, para Navidades, PS3:

¿Se sabe ya la fecha exacta del nuevo DualShock 3 en Europa?

Primavera y, según últimas declaraciones de altos cargos de Sony Computer Entertainment Europa, es probable que coincida con el lanzamiento de «Metal Gear Solid 4».



KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS es el misterioso nombre que ha recibido este título para DS protagonizado por Roxas, uno de los personajes de «KH II». El juego contará con un potente motor gráfico en 3D y toda la magia de los anteriores capítulos de la saga.

¿Es cierto que con la bajada de precio te regalan la película «Spider-Man 3»?

No. Esta saldrá en un pack con la consola a un precio de 420€.

Cosme Colmenero (e-mail)

Preguntas exclusivas

@ Hola Yen. ¡Te escribo para ver si después de 15 años me publicais una carta! Es broma. Ahí van mis dudas:

Hace unos cuantos números leí en vuestra columna "en voz baja" que Microsoft había perdido la exclusividad de «Gears of War». ¿Podremos verlo en PS3?

Epic Games, responsables del juego, no publicará el título más allá de PC, ya que este sido financiado cien por cien por la propia Microsoft para su desarrollo en Xbox 360.

Después de ver el vídeo que regalasteis, no dejo de alucinar con «Killzone 2». ¿Se sabe algo más de él? ¿Fecha de lanzamiento?

De momento la fecha que se ha facilitado es 2008, sin mes confirmado. Se va a realizar una beta pública durante los próximos meses para testar los servidores del modo on-line que incluirá el juego. Tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los juegos del próximo año. Por gráficos, argumento, diversión...

Mikel Casares (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ EN EL «NEED FOR SPEED CARBONO, ¿SE PUEDE SUBIR AL CAÑÓN?

Yen: Si te refieres a la chica que aparece en el juego, lo siento pero no estoy autorizado a dar su número de teléfono. ¡Es mi tesoro!

@ ¿CÓMO PUEDO PONER A LOS JUGADORES DE «PRO EVOLUTION SOCCER» CABEZAS DE AVESTRUZ?

Yen: En Carnavales saldrá una expansión descargable que te permitirá disfrazarlos de cochinillos, avestruces y papagallos. Se llamará «PES 2008 Samba Edition».

@ ¿SALDRÁN MÁS JUEGOS PARA GAMECUBE?

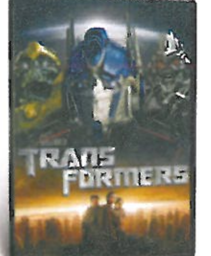
Yen: Creo que los de Nintendo se han quedado sin discos tan pequeños y por eso ya no sacan más.

MUCHO MÁS QUE





Transformers



- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Shia LaBeouf, Megan Fox, Josh Duhamel, Jon Voight, Bernie Mac...**
- Director **Michael Bay**
- Precio **19,95 €**
- Disponible en HD-DVD

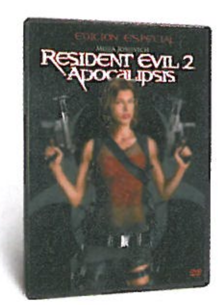
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★





ARGUMENTO: La lucha entre los Autobots y los Decepticons, unas razas alienígenas con forma de robots transformables, saltó al cine hace unos meses y el próximo 14 de noviembre sale en formato DVD. Está producida por Spielberg, y nos ofrece un espectacular despliegue de efectos visuales.
EXTRAS DVD: Menús interactivos, selección de escenas, comentarios del director.

Resident Evil 2 Apocalipsis



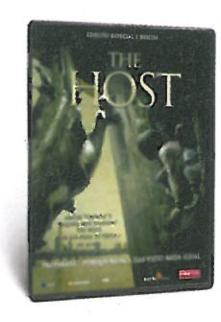
- Género **Acción**
- Protagonistas **Milla Jovovich, Sienna Guillory, Razzag Adoti...**
- Director **Alexander Witt**
- Precio **11,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Coincidiendo con el estreno en el cine de la tercera parte de esta saga tan "consolera", sale a la venta una edición especial en dos discos. No sólo nos permite recordar las peripecias de Alice en la segunda película, sino que además podemos disfrutar de un montón de extras inéditos.
EXTRAS DVD: Diario de un Apocalipsis, Entrenamiento de retentiva, Prueba POV de perro zombie, La evolución de Resident Evil, galería de archivos...

The Host



- Género **Terror**
- Protagonistas **Kang-ho Song, Hie-bong Byeon, Hae-il Park...**
- Director **Joon-ho Bong**
- Precio **21,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Esta película coreana fue toda una sorpresa para los aficionados al terror y la fantasía. Su argumento nos cuenta como los habitantes de Seúl se enfrentan a una pavorosa criatura mutante. El ejército fracasa en su intento de eliminarla, pero el modesto dueño de un quiosco lucha por recuperar a su hija, que ha sido raptada por la bestia.
EXTRAS DVD: Audiocomentarios, Como crear la criatura, El equipo de Animatronix, Escenas eliminadas...



MÚSICA

Foo Fighters

Esta banda estadounidense acaba de publicar su sexto trabajo grabado en estudio, "Echoes, Silence, Patience & Grace". En él recuperan el estilo rockero que les ha llevado a vender más de 13 millones de discos en todo el mundo, tras algunos "coqueteos" anteriores con otros sonidos.

- Compañía **BMG** - Precio **21,75 €**



LIBROS

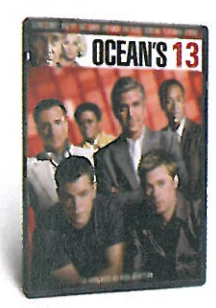
Naruto: Voluntad de Fuego

Nuestro compañero Daniel Quesada es el auto de este libro, que analiza todo lo relacionado c "Naruto": el manga, la serie, los juegos, las in- fluencias... ¡240 páginas con todas las claves!

- Editorial **Dolmen** - Precio **15 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



Ocean's 13

- Género Acción
- Protagonistas G. Clooney, Brad Pitt, Matt Damon, Al Pacino...
- Director Steven Soderbergh
- Precio 18 €
- Disponible en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: Dany Ocean y su "glamourosa" banda de ladrones vuelven a la acción para afrontar su mayor golpe: desplumar un casino de Las Vegas el día de su inauguración. Así conseguirían vengarse de su propietario (Al Pacino).
EXTRAS DVD: Las Vegas: Una ilusión opulenta, Visita el casino con el productor de la película, Escenas adicionales...



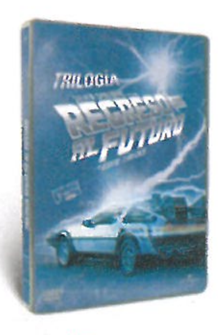
Hostel 2

- Género Terror
- Protagonistas Jay Hernández, Roger Bart, Richard Burgi, Edwige Fenech...
- Director Eli Roth
- Precio 19,99 €
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Tres jóvenes estudiantes que viven en Roma reciben una sugerente invitación para pasar un fin de semana en un lugar paradisíaco. Pero no todo es tan bueno como parece, porque en vez de una oportunidad para relajarse lo que se encontrarán allí será una trampa mortal de la que es difícil salir. Ojo, porque es una película para mayores de 18 años con escenas muy fuertes.
EXTRAS DVD: Escenas Eliminadas, reportajes, tráilers promocionales...



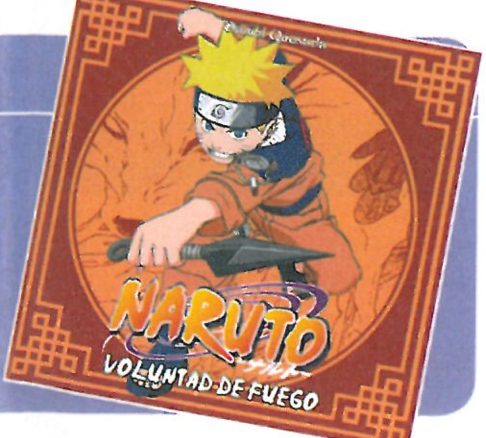
Pack Regreso al Futuro

- Género Fantástica
- Protagonistas Michael J. Fox, Christopher Lloyd...
- Director Robert Zemeckis
- Precio 19,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Este estuche metálico contiene las tres películas en las que se dividen las peripecias de Marty McFly y sus viajes temporales. En la primera retrocede hasta 1955, en la segunda visita el futuro y en la tercera viaja hasta el Salvaje Oeste. Todo un clásico que nunca nos cansamos de ver.
EXTRAS DVD: ¿A qué no lo sabías?, Anécdotas, Archivos de producción, Cómo se hizo, Tomas falsas, Vídeo musical, Libreto de 16 páginas...



CINE

Resident Evil: Extinción

La tercera entrega de la adaptación cinematográfica de «Resident Evil» pone a Alice (Milla Jovovich) en una situación límite: debe atravesar el desierto de Nevada junto a un grupo de supervivientes, pero el virus T avanza, y un ejército de zombis no está dispuesto a permitírselo.

- Productora Sony Pictures
- Estreno 31 de octubre



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



UNAS FIGURAS DE MIEDO

La compañía Neca ha lanzado una serie de figuras para celebrar el 10 aniversario de la saga «Resident Evil». Además de a Tyrant, podéis llevaros a casa un zombi, un hunter o un licker.
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 19 €

JUEGA CON LAS ESTRELLAS DE LA LUCHA

Los seguidores de la lucha libre americana no pueden perderse las figuras articuladas de sus estrellas favoritas. Están Jeff Hardy, John Cena, Chris Benoit... ¡Subid al ring!
Más información en: www.normacomics.com
Precio: 18,50 €



«GRAND THEFT AUTO» TE VISTE DE MODA

Las camisetas con mensaje molan, y si son de un juego como «GTA» más todavía. La podéis comprar en manga corta, larga, bicolor, sudadera con capucha...
Más información en: www.ropafriki.com
Precio: Desde 13,90 €



MANGA PARA OTAKUS

Kingdom Hearts Final Mix 1

Llega a nuestro país la adaptación de la exitosa saga de videojuegos. La historia trata del viaje que un chaval llamado Sora emprende al universo de Disney. Allí, junto a Goofy y Donald, tendrá que ayudar a Mickey a recuperar su trono perdido y descubrirá que tiene mágicas habilidades.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 5,95 €



CONCURSO

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

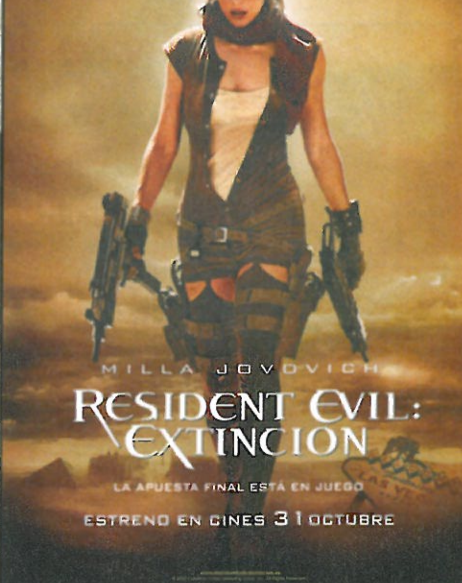
1 CAZADORA SHOTT + BSO de la película Resident Evil: Extinción

Y ADEMÁS:

9 BSO de la película Resident Evil: Extinción







"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2007.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra evilhc194** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con PLAY12
+ un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 46
TOP
3092 ALLA TU
3093 MOBI LOVER
3090 NEONZONE
7741 SONIC THE HEDGEHOG
3024 DESEOS OCULTOS
3096 MOBI LOVERMAN
1459 SEXY SHANGAI
2034 ZUMA
2611 BOCA SECA MAN
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
5577 VIRTUA TENNIS MOBILE
1451 Mystery mansion Pinball
3087 SEXINVASION
1495 Roger Federer's Tennis Open
1714 BUBBLE GUN
3085 FLEXIS
3104 ESCUELA DE VAGOS
1091 BLOCK BREAKER DE LUXE
3097 PAU GASOL 07
2079 SHANGAI
1069 Sonic The Hedgehog Part 2
2613 Mujeres Desesperadas
0258 DOMINO FEVER
3103 BIKINI VOLLEYBALL
1661 TRAGACOCOS DELUXE
1460 ASPHALT URBAN GT 2
Shrek Tercero cod 3091
Pipemania cod 3101
cod 3110
Bourne cod 3116
Real Football 2007 cod 3025
Dogz cod 3089
cod 1836
Miami Nights cod 3035
Entrena tu mente cod 2616
Mejora tu inglés cod 3112
Sonic Jump cod 3025
Bubble Ball cod 1051
Perdidos cod 3088
Conecta 4 cod 1181
ARTISTAS ORIGINALES
MÚSICA REAL
para bajártelo envía EXITOS31
+ un espacio + código al 7808
28645 A tu lado
28646 Feeling good (Anuncio electrodomésticos)
26189 BSO Los Simpsons
26196 The Ministry Of Magic
17782 Barracuda (BSO Shreck 3)
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
7186 BSO La pantera Rosa
3677 BSO Gladiator
2340 BSO El ultimo mohicano
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
3679 El Padrino
6368 El Exorcista (Tubular bells)
9100 Pulp Fiction
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
4901 BSO Pretty woman
4846 Main Tile (BSO El Padrino)
13567 BSO Anatomia de Grey
4887 BSO Fraggle Rock
2339 Imperial March (BSO Star Wars)
2338 BSO Terminator 2
2335 BSO The Benny Hill Show
3678 BSO Mision imposible
3681 BSO Ghost - Unchained Melody
7189 BSO Cazafantasmas
9806 BSO Memorias de Africa
0726 BSO James Bond Casino Royale
0158 BSO American Beauty
1797 Now we are free (BSO Gladiator)
2334 I'll be there for you (BSO Friends)
2337 BSO Sex and the city
25017 Umbrella Rihanna
7312 Himno 100 F.C.
0358 Atrevete-te Calle 13
17644 Amor gitano (BSO El Zorro) Al Fernandez
25569 Lamento Boliviano (XTM Rmx) Dani Mata
13725 Las de la intuicion Shakira
13552 Que hiciste Jennifer Lopez
28660 Hot Summer Night (Oh La La La)
14244 All good things Nelly Furtado
25394 Como la vida (Vuelta ciclista 07) Hanna
13744 Quiero que sepas Andy y Lucas
BSO DE CINE
TOP
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
POLIEXITOS
para bajártelo envía POLIS81
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
TOP
83737 Dragon Ball Z
84295 Hikari-Kingdom hearts
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83733 Resident Evil
92061 Amor gitano (El Zorro)
83739 Final Fantasy
83732 Mortal Kombat
83754 Halloween town
83757 Sonic The Hedgehog
80039 Eye of the tiger (Rocky III)
84440 El señor de los anillos
84064 Darth Vader Mimperial
84692 Rasca y pica
83750 Super Mario Brothers
83766 Final Fantasy 3 - Battle
83700 Crash Bandicoot Warped
83745 Final Fantasy 6 - intro
83708 Resident Evil - 1st Floor
83714 Street Fighter
VIDEOJUEGOS
83753 Tetris
83731 metal Gear Solid 2
83712 Super Mario 2
83711 Super Mario 1
83762 Pac Man
83756 Sonic The Hedgehog
83706 Worms
83777 Final Fantasy 2 - Airship
83707 Gran Turismo - Winner
83762 Pac Man - Remix
83771 Final Fantasy 2
83758 Puzzle Bobble - ska Remix
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger
83765 Ghouls and goblins
83752 Tetris - Music 1
83744 Bubble Bobble
83769 Final Fantasy 1
83741 Donkey Kong Country
83775 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83688 Bruce Lee
83743 Doom - Level 1
83703 Duke Nukem
CINE
84724 El bueno, el feo y el malo
85529 El ultimo mohicano
85606 Vals de Amelie
80082 La pantera Rosa
85607 El pajaro loco
85024 El Exorcista
84207 El Padrino
84759 Gladiator
80096 Pulp Fiction
TELECOÑAS
806 55 68 75
GASTAMOS BROMAS A DOMICILIO
citaciegas Una chica llamará a tu amigo para proponerle una cita muy especial.
condonería Lo llamarán de la condonería Las 1001 Gomas para ...
pizzero Tu amigo recibirá la llamada de un repartidor de pizzas.
ladron acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
gay Un chico llamará a tu amigo desde unos servicios públicos.
masaje Lo llamará una chica que necesita un masaje urgentemente.
cocherobado Dale una sorpresa haciéndole creer que ha adquirido un coche robado.
concurso Un locutor de radio llamará a tu amigo para anunciarle que ha ganado
multas Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
fontanero Lo llamará un fontanero muy borde para cambiar las tuberías de su casa.
casting Lo llamarán de una agencia de modelos: ha sido seleccionado.
vecina Una señora histérica llamará a tu amigo haciéndose pasar por su vecina.
embaraza Una chica embarazada llamará para anunciarle que él es el padre
biblioteca para reclamarle la devolución de unos libros que retiró hace meses
orgasmomasc Tu amigo escuchará un orgasmo masculino muy explosivo
orgasmo Tu amigo escuchará un orgasmo femenino muy explosivo
hacienda Hacienda pidiéndole explicaciones por su última declaración de la renta.
FONDOS
envía un mensaje con WAP79
+ un espacio + código 7494
FONDOS A TU IMAGEN A TODO COLOR
45177
45212
45148
45128
39331
37817
45193
26100
47074
45495
ANIMADAS
MARVEL
TEMAS
envia un sms con TEMA71
+ un espacio + código al 7494
código tema TOP
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
3786 Kamasutra
1935 Perrillos
3509 Hadas
FONDO + ICONOS
Los hombres de Paco
código 28708
¿TU MÓVIL HABLA?
TONOS DE MENSAJE
envía TONOS86
+ un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
78868 R.MADRID - COGE EL MOVIL
9451 GOL BETIS
78849 BARÇA - FORZA BARÇA
77435 OSEA TE COJO EL TELEFONO
77395 MENSAJE DEL CAUDILLO
77894 Richard coge el teléfono que...
27457 PADRE NUESTRO PIJO
9453 GOL CELTA
78862 SEVILLA - HASTA LA MUERTE
9454 GOL DEPORTIVO
26735 COGE EL MALDITO TELÉFONO
8026 TOROS TOQUE DE CORNETA
79386 F1 ALONSO
77762 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA
78851 BARÇA - LA LA LA FC BARCELONA
78854 R. MADRID - FIELES Y LEALES
78860 Betis - Sentimiento verdiblanco
MESSENGER para moviles
¡¡¡Todos tus contactos y tus emoticonos!!!
ENVIA MSX25 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA DONDE Y CUANDO QUIERAS!!!
GARANTIZADO

JUEGOS PARA MÓVILES

Vale, lo del fútbol, los coches o las plataformas está muy bien, pero ya iba siendo hora de que alguien nos hiciese pasar un poco de miedo con nuestros móviles. ¡Que hasta ahora sólo nos asustábamos con las facturas!

EL JUEGO DEL MES

precio: 4 € ■ compañía: CAPCOM ■ género: ACCIÓN
dónde descargarlo: Movistar y Orange

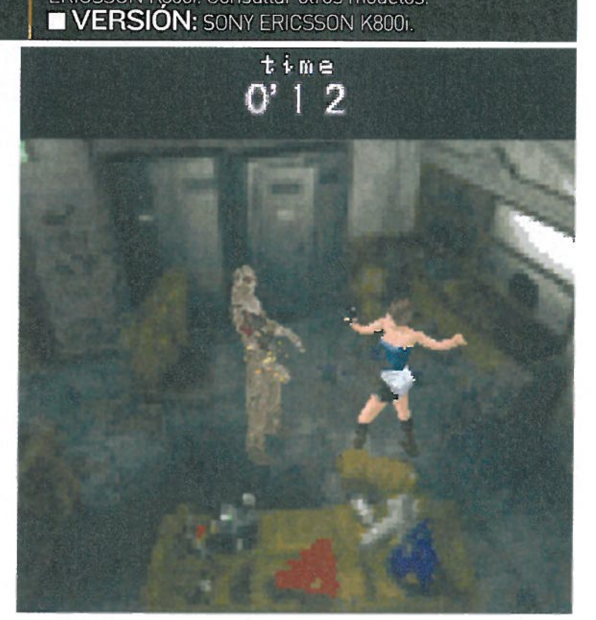
■ MÓVILES COMPATIBLES: SONY ERICSSON K800i. Consultar otros modelos.
■ VERSIÓN: SONY ERICSSON K800i.



1. EL TERRIBLE NEMESIS hace acto de presencia en determinados momentos, y lo más frecuente es que sólo podamos escapar de él.

2. EL CUCHILLO es nuestro último recurso cuando nos quedamos sin munición y las cosas se ponen feas. ¿Alguien quiere un filete de zombi?





LA LLAMADA DEL MIEDO

RESIDENT EVIL: THE MISSIONS

Tras un intento más bien fallido, la saga de terror más célebre vuelve a saltar de la consola al móvil, ¡y con todos sus ingredientes!

EL PRIMER «RESIDENT EVIL» PARA MÓVILES era un simple shooter que no sacaba partido a esta jugosa licencia, así que nosotros seguíamos esperando un título que conjugase la ambientación de esta saga, su acción, sus personajes, su historia y su asfixiante desarrollo. Y eso es ni más ni menos lo que hace «RE: The Missions», pues es un estupendo calco de lo que ha supuesto esta saga en las consolas. A ello contribuye mucho su genial apartado gráfico, con personajes en 3D y unos escenarios renderizados de lo más currado.

NOS ESPERA UN TOTAL DE 100 MISIONES, con objetivos del tipo encontrar una llave, llegar hasta una sala o salvar a un civil, y muchas de ellas debemos superarlas contrarreloj. Empezamos con Jill Valentine, pero cada vez que consigamos acabar la aventura (es decir, escapar de la comisaría), tendremos acceso a nuevos personajes, ítems y misiones. El control es quizá lo más flojo del juego, pues se resiente bastante cuando nos vemos rodeados por zombis o "hunters", o cuando Nemesis nos persigue a toda pastilla. En todo caso, este título recoge lo mejorcito de la saga «RE» y es un gustazo para sus seguidores y para los fans de los "survivals" en general. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	95
SONIDO	93
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	88

Valoración Sus gráficos son de auténtico lujo, y su desarrollo es de lo más intenso. Si su control no resultase desesperante en algunas situaciones, esta aventura llegaría todavía más alto.

PUNTUACIÓN FINAL 92

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Jugador 3G busca...



Tengo un Toshiba TS705 de Yoigo y quería saber dónde puedo bajarme juegos 3G.

Lo tienes un poco difícil, pues los móviles Toshiba no están demasiado extendidos, o al menos no en nuestras tierras. Tienes muchos juegos en www.gameloft.com, pero como te interesan exclusivamente los juegos 3G, ahí la cosa está más limitada. En esta página tienes varias opciones: dos de velocidad, («Pro Rally Racing» y «Rayman Kart»), uno de fútbol (el nuevo «Real Football 2008») y otro que combina conducción y acción («Driver: L.A. Undercover»). En el resto de grandes distribuidoras, por lo pronto, no hemos encontrado nada para tu móvil, aunque siempre puedes explotar los juegos 2G, que también los hay muy buenos.

Chicho L. (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

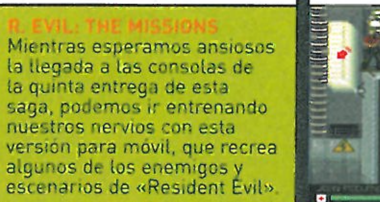
1. Real Football
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. Asphalt Urban GT 2
6. María Sharapova Tennis
7. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
8. Moto GP 3
9. André Agassi Tennis
10. Rainbow Six 3

Los más descargados

MOVISTAR
1. Hexic
2. Tetris
3. La Jungla 4.0

VODAFONE
1. ¡Allá tú!
2. Coches de Choque
3. La Jungla 4.0

ORANGE
1. Mi Ahorcado
2. Shin Chan en la Playa
3. WRC Rally de Catalunya



R. EVIL: THE MISSIONS
Mientras esperamos ansiosos la llegada a las consolas de la quinta entrega de esta saga, podemos ir entrenando nuestros nervios con esta versión para móvil, que recrea algunos de los enemigos y escenarios de «Resident Evil».



LA JUNGLA 4.0
Por si no tuvisteis suficiente acción con esta película en las salas de cine, aquí tenéis la posibilidad de continuar con las andanzas de John McClane en el móvil. Los tiroteos y las escenas de riesgo están garantizadas en este título.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

FICHAJES GAMELOFT

No, esta vez no ha sido el Madrid, ni el Milan, ni el Chelsea, sino Gameloft quien ha incorporado a su plantilla a tres cracks de la talla de Robinho, Cannavaro y Crouch. **Ellos abanderan la nueva entrega de la saga «Real Football»,** que cuenta además con un nuevo motor gráfico que nos permite disfrutar de jugadores y estadios en 3D, así como seguir la acción mediante cámaras dinámicas.

C.S.I. MIAMI

Horatio y su equipo desembarcan en nuestros móviles para resolver un misterioso asesinato. Una joven aparece muerta en South Beach, y nosotros **tenemos que recoger pruebas, interrogar a los sospechosos y hasta hacer autopsias**, con tal de meter al culpable entre rejas. Para ayudarnos, el juego pone a nuestra disposición distintos objetos, como pinzas, pipetas y recolectores de huellas.

NOKIA N81

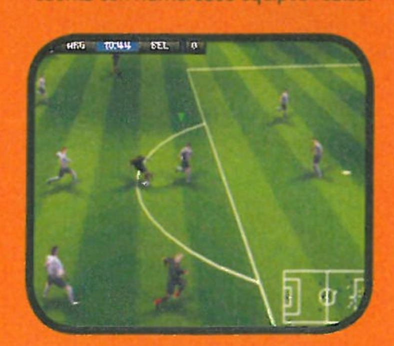
La marca finlandesa se ha unido al cantante Juanes para lanzar su nuevo modelo de la "Nseries". El N81 **sale al mercado con el flamante disco del colombiano** ("La vida... es un ratico") guardado en su memoria interna. Y esto es sólo un ejemplo de las posibilidades de entretenimiento de este móvil, pues sus usuarios tendrán acceso a música y juegos de los servicios Nokia Music Store y N•Gage, cuando ambos se encuentren disponibles.

DELTA FORCE

Los fans de la acción bélica están de enhorabuena, pues Vivendi les trae la secuela de «Black Hawk Derribado». En esta ocasión **podemos elegir entre un soldado, un ingeniero y un francotirador para hacer frente a una peligrosa organización terrorista.** La acción tiene lugar bajo unas condiciones climatológicas de lo más realista, y se ve aderezada por la inclusión de minijuegos como descifrar códigos o proteger civiles.

FIFA 08

Los chicos de EA Mobile nos proponen una nueva entrega de su simulador de fútbol, que hará honor más que nunca al término "simulador", pues ahora **disfrutamos de un renovado motor gráfico 3D, y de unos jugadores que incluso se cansarán** si les hacemos jugar demasiados partidos. El juego está disponible en exclusiva para los usuarios de Movistar y, por supuesto, cuenta con numerosos equipos reales.



Artistas Originales

MÚSICA REAL

7313	50 CENT In da club
6701	ACDC Highway to hell
3798	AKON Lonely
26129	ALEJANDRO FERNANDEZ Te voy a...
9698	ALEJANDRO SANZ Te lo agradezco...
27511	ALEX GAUDINO C. W. Destination Calabria
2762	AMARAL Sin ti no soy nada
25310	ANDREA CORR Shame on you
13588	ANDY Y LUCAS Quiereme
13744	ANDY Y LUCAS Quiero que sepas
9150	ANTONIO CARMONA Para que tu no llores
43157	AVRIL LAVIGNE Girlfriend
25581	BANGHRA My own way
26113	BELINDA Bella traición
14630	BEYONCE Beautiful liar
28566	BEYONCE Green Light
7769	BOB SINCLAR World hold on
13748	BONEY M Daddy cool
29615	BRITNEY SPEARS Gimme more
13567	BSO Anatomia de Grey
77224	BSO El bueno, el feo y el malo
3679	BSO El Padrino
2340	BSO El ultimo mohicano
4887	BSO Fraggle Rock
3681	BSO Ghost
3677	BSO Gladiator
726	BSO James Bond Casino Royale
7186	BSO La pantera Rosa
26189	BSO Los Simpsons
9806	BSO Memorias de Africa
9100	BSO Pulp Fiction
3680	BSO Rocky III
9908	BSO YO SOY LA JUANI Como en un...
29509	CHENOA Todo ira bien
25138	CLEOPATRA STRATAN Ghita
17576	CONCHITA Nada que perder
17769	DADDY YANKEE Impacto
2766	DAFT PUNK Around the world
4883	DAVID BISBAL Torre de Babel
9499	DAVID DEMARIA Caminos de ida y vuelta
25129	DAVID TAVARE Hot Summer Night
28403	DIANA NAVARRO Mira lo que te has...
4858	DIEGO MARTIN Déjame verte
28498	DIEGO MARTIN Todo se parece a ti
9342	DOVER Let me out
17989	EDURNE Ven por mi (Come with me)
27416	EL BICHO Los rokipankis
6150	EL CANTO DEL LOCO Besos
25357	EL KOALA Mi Carro
25116	EL MAKI Mi tigresa
14609	EL SUEÑO DE MORFEO Para toda la...
17797	ENRIQUE IGLESIAS Dímelo
17798	ENRIQUE IGLESIAS Do you know
9070	ERPECHE El aire ke respiro
6151	ESTOPA No quiero verla mas
26455	FERNANDO CASTRO Perdóname
26122	FITO Y FITIPALDIS Acabo de llegar
13517	FITO Y FITIPALDIS Me equivocaria otra...
9481	FITO Y FITIPALDIS Por la boca vive el pez
17880	GIANNA NANNINI Meravigliosa creatura
27504	GREEN DAY The Simpsons Theme
7548	GUNS N ROSES Sweet child of mine
29735	HANNA Por tí daría
27505	HIM The kiss of dawn
27569	HOMBRES G Me siento bien
6664	IL DIVO Regresa a mi
28565	ISMAEL SERRANO Casandra
27415	JAMES BLUNT 1973
3885	JAMES BLUNT You´re beautiful
25395	JARABE DE PALO Déjame vivir
28648	JENNIFER LÓPEZ Do it well
28644	JORGE DREXLER Todo se transforma
28746	JUAN PEÑA A mi vera
28523	JUAN PEÑA Mentías (BSO Arrayán)
9422	JULIETA VENEGAS Limon y sal
17998	KIKO Y SARA Le pido a Dios
17996	KIKO Y SHARA Ven provócame
1488	LA QUINTA ESTACION Sueños rotos
25541	MACH y DADDY La Botella XTM Version
14773	MALA RODRÍGUEZ Nanai
8997	MANA Labios compartidos
25344	MAREA El trapecio
27868	MAROON 5 Wake up call
1479	MELENDI Calle la pantomima
27812	MELENDI La Aceituna
14358	MIGUEL BOSE Morenamia
13073	MIKA Grace Kelly
13169	MOTEL Dime ven
14564	NATASHA BEDINGFIELD Unwritten
9030	PAULINA RUBIO Ni una sola palabra
27692	PEREZA Aproximación
9203	PIGNOISE Te entiendo
25500	PINO D´ANGIO Ma quale idea
17792	RAGE AGAINST THE MACHINE Killing...
17594	RBD REBELDE Celestial
17591	RBD REBELDE Ser o Parecer
13763	RICKY MARTIN Pegate
1593	RICKY MARTIN Tu Recuerdo
14302	SFDK Pruebalo
13235	SHAILA DURCAL Vuelvete a la Luna
6622	SHAKIRA Hips dont lie
17697	SORAYA Call me
28757	SORAYA La Dolce Vita
13884	TATA GOLOSA Micromania
3694	THE POLICE Every breath you take
17562	TINA TURNER Simply the best
17568	VANESSA MARTIN Aún no te has ido

TOP

Poli	Real	Artista	Título
92272	25017	Rihanna	Umbrella
91237	1486	La Quinta estacion	Me muero
91207	0358	Calle 13	Atrevete-te
92551	25569	Dani Mata	Lamento Boliviano
92747	28376	Peter Bjorn y John	Young folks
91504	13725	Shakira	Las de la intuicion
92634	27825	Tiga	Far from home(Mahou)
91412	13552	Jennifer López	Que hiciste
92665	28362	Juanes	Me enamora
92612	27654	Mika	Relax
92466	26133	Melendi	Me gusta el fútbol
92360	25394	Hanna	Como la vida (Vuelta 07)
91632	14244	Nelly Furtado	All good things
92011	17452	Kiko y Shara	Adolescentes
90328	9696	Alejandro Sanz	En la planta de tus pies

Envía **SONO** Código POLI MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 25017 al 5888 para que suene la V.O de UMBRELLA cantada por RIHANNA, o envía SONO 92272 al 5888 para escuchar la polifónica



Poli	NACIONAL
89849	Para que tu no llores
82022	A puro dolor
82078	Amarte una vez más
82066	Alguién Tiene Que Ceder
90385	Torre de Babel
92011	Adolescentes
91237	Me muero
92204	Dímelo
92577	Aproximación
92463	África
91212	Salve del Ole
90283	Como en un mar eterno
92468	Demasiado tarde
88627	Besos
90375	Como la primera vez

Poli	CINE / TV
84724	El bueno, el feo y el malo
92061	Amor gitano (El Zorro)
84207	El Padrino
80082	La pantera Rosa
85529	El ultimo mohicano
84966	24 - Serie TV
84560	Curro Jimenez
84067	El Exorcista
85607	El pajaro loco
83883	Fraggle Rock
80017	Mision imposible
80039	Rocky III
85606	Vals de Amelie
84437	Shin Chan
80108	Benny Hill
83648	La familia Monster
84064	Darth Vader M.Imperial
84999	CSI Miami
85441	Sintonia Verano azul
80096	BSO Pulp Fiction
84233	BSO La historia interminable
80074	El equipo A
83834	La abeja maya

Poli	HIMNOS
85220	Himno de la legión
83808	Himno de España
84494	La internacional
84446	Cara al sol
85507	Partido popular
82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84362	Champions League
85333	You´ll never walk alone
82123	Athletic De Bilbao
82124	Atletico De Madrid
84489	Els segadors
84490	Asturias patria querida

SONIDOS REALES

TARZAN	El grito de Tarzán igual que en la peli...
TELEFONO	Sonará como el tlf de tu abuela
CHINCHETA	Soy el chincheta, coje el ...
CINTURON	Ponte el cinturón
PADREPIJO	Oirás un Padre Nuestro muy pijo
ORGASMO	Oirás como disfruta una chica
GALLINA	Gallina imitando un fórmula 1
GITANO	Ja payo, llevo lo,malacatone en la fregoneta
POROMPOMPOM	¡Pero en versión borracho!
GOLLUM	El teléfono es mi tesoro
ELCAUDILLO	España es una nación grande...
SUPERPIJA	O sea.. Te cojo el teléfono
MULTIPLICA	Multiplicate por 0 (Chico de Springfield)
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe
EXORCISTA	Coge el puto teléfono...
POLICIA	Tendrás el sonido de una sirena

Ej: Envía SONO TARZAN al 5888 para escuchar el GRITO

OléMovil.com

CANCIONES DEL MUNDO

1101	SHAKIRA	La pared
6617	SHAKIRA	La tortura
14513	F. CESPEDES	Vete de mi
5331	PAULINA R.	Lo hare por ti
6774	RBD REBELDE	Rebelde
3703	DADDY Y.	Lo que pasó...
7320	RICKY MARTIN	Jaleo
6708	MARC A.	Valio la pena
14799	JUAN L. G.	Cancioncita...
5586	JORGE D.	Al otro lado del...

Envía **SONO** Código MUSICA Al **5888**

JUANES

3684	A Dios le pido
6207	Es por ti
5294	Fotografía
3581	La camisa negra
5287	La paga
5288	Mala gente
3685	Nada valgo sin ...
4312	Para tu amor
8624	Te busque
3686	Volverte a ver

Ej: Envía SONO 3686 al 5888 para escuchar en tu móvil a Juanes







Envía **MAS** Código TEMA Al **5888**

Ej: Envía MAS 2238 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por CALAVERAS

También lo más sexy:

ANGELAS
PINGUINOS
PERRILLOS
BRUJAS
NINFAS
COCHES
ARTESMARCIALES
MASCOTAS
DEPORTIVOS
HADAS
LOBOS
CHOPPERS
EGIPTO
UNICORNIOS
TUNEADOS
AVIONES
DEMONIOS
VESPAS
COCHES
ZOMBIES

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu movil por UNICORNIOS, envía MAS UNICORNIOS al 5888



Envía **JUEGO** Código JUEGO JAVA Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 3109 al 5888 para jugar al SPYRO en tu móvil







Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



DISTRIBUCIONES
VIDEOGRAFICAS DIGITALES

C/ABRIL, 42 - 28022 MADRID
TEL. 916 699 660 - FAX. 916734438















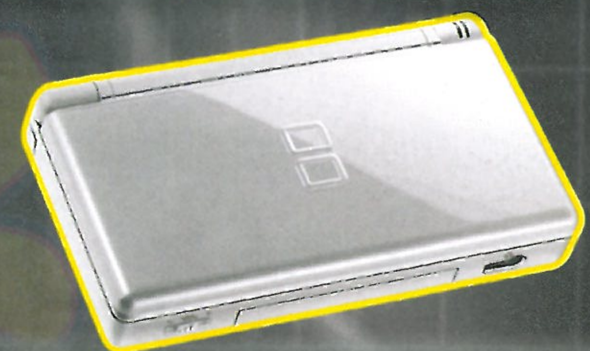


NUEVOS MODELOS PSP SLIM Y NDS SILVER





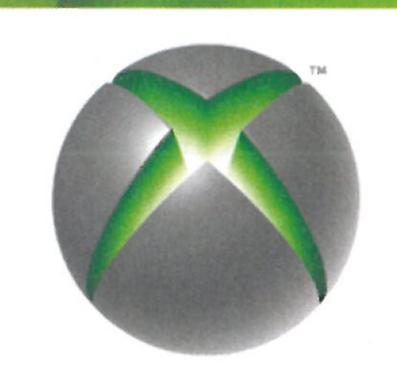




¡¡ SOMOS TU MAYORISTA !!

de videojuegos

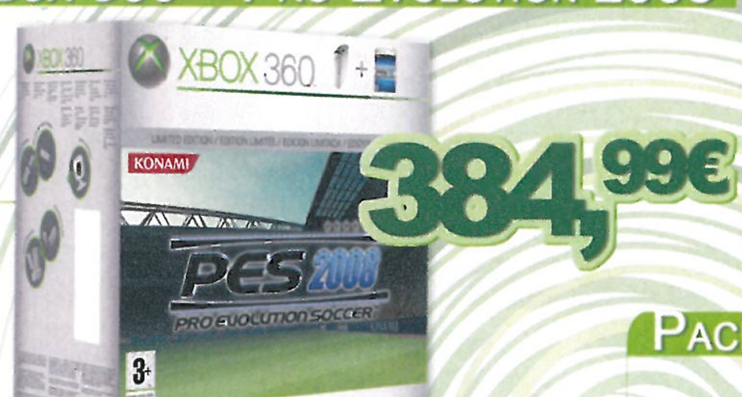
Llámanos 916 699 660



XBOX 360

LLEVÁTELA EN DIVERTIENDA Y PIDE TU REGALO

PACK XBOX 360 + PRO EVOLUTION 2008



384,99€

PACK XBOX 360 + HALO 3



384,99€

PACK XBOX 360 + PGR 4



384,99€



ahorra hasta 18€ en tus compras

46,99€*

* Precio aplicado al entregar el cliente un juego con PVP oficial de 59,95 €. El centro se reserva el derecho a aceptar la operación y valorar el importe del juego entregado por el cliente. Solo para socios de Divertienda.


DIVER TIENDA
¿JUEGAS?
DIVER TIENDA
TARJETA DE SOCIO
PLAY AGAIN
TODO LO QUE PUEDES ENCONTRAR
JUEGOS, ACCESORIOS Y FINANCIACIÓN DE CONSOLAS
DSKUENTOS PARA SOCIOS
4€
6€
INTRKMBIO DE JUEGOS
PLAY AGAIN
COMPRA Y VENTA DE JUEGOS USADOS
RVISTAS
Nintendo Acción
HOBBY
Micromanía
Computer Juegos
RKARGA DE MÓVILES
payzone
Y MUCHO MÁS EN : WWW.DIVERTIENDA.COM
¿QUIERES FORMAR PARTE DEL MUNDO DEL VIDEOJUEGO?
ÚNETE A NUESTRA CADENA DE FRANQUICIAS
Y SI TIENES UN NEGOCIO... DESCUBRE NUESTROS CORNERS DT
Infórmate en el 952 36 42 16 o en franquicias@divertienda.com
NUEVA APERTURA
Divertienda Toledo
C.C. Puerta de Toledo (Autovía Madrid-Toledo Km. 59)
Tel. 925 49 16 36 - toledo@divertienda.com
PRÓX. APERTURA
Divertienda Huelva
C/ Concepción 4, 6 Bajo
ALBACETE
Divertienda Hellin
C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2
Tel. 967 68 12 21
hellin@divertienda.com
ALICANTE
Divertienda Elche
C/ Reina Victoria, 45
Tel. 966 09 40 83
elche@divertienda.com
CÁCERES
Divertienda Plasencia
Sor Valentina Mirón, 18
Tel. 927 41 11 41
plasencia@divertienda.com
CÓRDOBA
Divertienda Priego
Federico Martín Bahamontes, 34
Tel. 957 54 16 46
priego@divertienda.com
MÁLAGA
Divertienda Alhaurín El Grande
Gerald Brenand, 75
Tel. 952 59 65 92
alhaurin@divertienda.com
Divertienda Benalmádena
Av. Tivoli, Jdnes. de Benamainar
Tel. 952 57 57 20
benalmadena@divertienda.com
Divertienda Coin
Manuel García, 12
Tel. 952 45 15 70
coin@divertienda.com
Divertienda Franju El Palo
Alonso Camilo Albornoz, 6
Tel. 952 29 75 00
franju@divertienda.com
Divertienda Casablanca El Palo
Av. Juan Sebastián Elcano, 156
Tel. 952 29 76 97
casablanca@divertienda.com
Divertienda Estepona
Luis Buñuel, 5
Tel. 952 80 13 20
estepona@divertienda.com
Divertienda La Unión
La Union, 28
Tel. 952 34 15 17
launion@divertienda.com
Divertienda El Torcal
(Av.Velázquez) C/ José Palanca,1
Tel. 952 35 54 06
eltorcal@divertienda.com
MURCIA
Divertienda Cartagena
Alfonso XIII, 66 · Tel. 968 12 16 78
cartagena@divertienda.com
Divertienda Torre-Pacheco
Av. Juan Carlos I · Tel. 968 57 86 02
torrepacheco@divertienda.com
SEVILLA
Divertienda Ecija
Av. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8
Tel. 955 90 27 93
ecija@divertienda.com
TOLEDO
Divertienda Talavera
Joaquina Santander, 37
Tel. 925 68 25 15
talavera@divertienda.com
Venta Alquiler Play Again Tarjeta Socio
Contactar con la central: Tel.: 952 36 42 16 · divertienda@divertienda.com
EVOLUCION 1.0





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
W W W . G A M E S H O P . E S

PSTWO BÁSICA NEGRA	129.95€
PSTWO + 2 MANDOS + MEMORY	149.95€
PSTWO + FIFA 08	149.95€
PSTWO + NBA LIVE 08	149.95€
PSTWO + LOS SIMPSONS	149.95€
PSTWO + WWE SMACK 08	159.95€
PSTWO + SINGSTAR LATINO	159.95€









CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

BUZZ! HOLLYWOOD	+BUZZERS 56.95€	37.95€
BUZZ! JR MONSTERS	+BUZZERS 56.95€	37.95€
CRASH LUCHA TITANES	ED. ESPECIAL 37.95€	29.95€
CSI TRES DIMENSIONES		29.95€
DOGZ		29.95€
DBZ TENKAICHI 3	ED. ESPECIAL 66.95€	56.95€
EYETOY ASTROZOO	+CÁMARA 56.95€	29.95€
FIFA 08		42.95€
GUITAR HERO 3	+GUITARRA 76.95€	46.95€
JUICED 2		42.95€
LA BRÚJULA DORADA		37.95€
MOTO GP 07		42.95€
NARUTO U. NINJA 2		56.95€
NBA 2K8		29.95€
NBA LIVE 08		37.95€
NFS PROSTREET		46.95€
PES 2008		42.95€
PURSUIT FORCE 2		46.95€
SINGSTAR LATINO	+MICROS 56.95€	29.95€
SINGSTAR 90S	+MICROS 56.95€	29.95€
SYPHON FILTER DARK M.		46.95€
SPIDERMAN AMIGO		37.95€
SPYRO NOCHE ETERNA		29.95€
LOS SIMPSONS		46.95€
LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS		46.95€
TONY HAWK P.GROUND		46.95€
WWE SMACKDOWN 08		46.95€

HAZ TU RESERVA



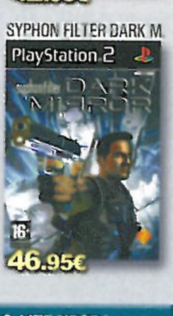

















PSP SLIM & LITE (3 COLORES)	169.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + RATCHET + TEKKEN	199.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + FIFA 08	189.95€
PSP SLIM & LITE NEGRA + NBA LIVE 08	189.95€
PSP SLIM & LITE AMARILLA + LOS SIMPSONS	199.95€
PSP SLIM & LITE ROJA + UMD + SPIDERMAN 3	204.95€








CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

CODED ARMS 2	37.95€
CASTLEVANIA DX	37.95€
FINAL FANTASY T.	37.95€
FIFA 08	46.95€
NBA LIVE 08	46.95€
PES 2008	37.95€
PURSUIT FORCE 2	37.95€
SEGA RALLY	42.95€
SILENT HILL ORIGINS	37.95€
SOCOM T. STRIKE	37.95€
SONIC RIVALS 2	42.95€
SPIDERMAN 3	46.95€
SW RENEGADE SQUAD	46.95€
WWE SMACK 2008	42.95€
SF LOGAN SHADOW	37.95€
LOS SIMPSONS	46.95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS	46.95€
TOMB RAIDER AN	46.95€
W40K SQUAD COM.	42.95€
WIPEOUT PULSE	37.95€

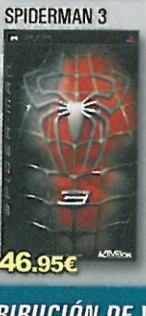


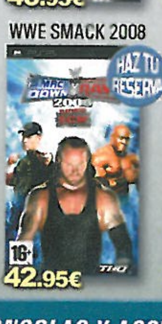















VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

Wii



Wii + Wii SPORTS 249.95€


REMOTE CONTROL 42.95€


NUNCHAKU 19.95€


CLASSIC CONTROLLER 19.95€


ADAPTADOR LAN 29.95€


ZAPPER + LINK CROSSBOW CONS. HAZ TU RESERVA


BOOGIE +MICRO 56.95€


BULLY CONS. HAZ TU RESERVA


CRASH L. TITANES 37.95€


DBZ TENKAICHI 3 56.95€ HAZ TU RESERVA


DOGZ 56.95€


ENDLESS OCEAN 37.95€


FIFA 08 56.95€


GUITAR HERO 3 +GUITARRA 86.95€ HAZ TU RESERVA

LA BRÚJULA DORADA 46.95€ HAZ TU RESERVA


LEGO STAR WARS C. 46.95€


MARIO & SONIC OLIMPIC 56.95€ HAZ TU RESERVA


METROID PRIME 3 46.95€


MY SIMS 56.95€


NBA LIVE 08 56.95€ HAZ TU RESERVA

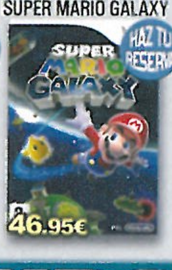

NFS PRO STREET 56.95€ HAZ TU RESERVA


EA PLAYGROUND 37.95€


POKEMON BATTLE R. 46.95€ HAZ TU RESERVA


RAYMAN RR 2 56.95€ HAZ TU RESERVA

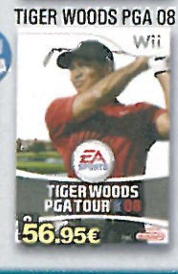

R.EVIL UMBRELLA 46.95€ HAZ TU RESERVA


SUPER MARIO GALAXY 46.95€ HAZ TU RESERVA


SUPER PAPER MARIO 46.95€


TABLE TENNIS 37.95€


LOS SIMPSONS 56.95€ HAZ TU RESERVA


TIGER WOODS PGA 08 56.95€


TONY HAWK P.GROUND 56.95€ HAZ TU RESERVA

TRIIVIAL 42.95€ HAZ TU RESERVA


WWE SMACKDOWN 08 56.95€ HAZ TU RESERVA


NINTENDO DS

NINTENDO DS LITE - 4 COLORES 149.95€

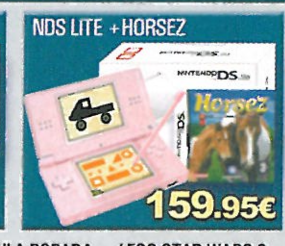

NDS LITE + SHREK OGROS Y ASNO 169.95€


NDS LITE + SONIC RUSH ADV. 169.95€


NDS LITE + MINDQUIZ 159.95€



NDS LITE + LOS SIMS 2 159.95€


NDS LITE + HORSEZ 159.95€


DISNEY FRIENDS 39.95€ HAZ TU RESERVA


CATZ MÁS FELINOS 37.95€ HAZ TU RESERVA


CRASH LUCHA TITANES 37.95€


DK JUNGLE CLIMBER 39.95€


DOGZ MÁS PERROS 37.95€ HAZ TU RESERVA


IMAGINA SER... 37.95€ HAZ TU RESERVA

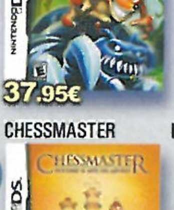

JAM SESSIONS 37.95€


LA BRÚJULA DORADA 37.95€ HAZ TU RESERVA

LEGO STAR WARS C. 37.95€


LET'S YOGA 29.95€


MARIO PARTY DS 39.95€ HAZ TU RESERVA


CHESSMASTER 29.95€


INGLÉS PARA EL DÍA A DÍA 29.95€


PES 2008 37.95€


EA PLAYGROUND 37.95€


POKÉMON DS 39.95€


RAYMAN RR 2 37.95€ HAZ TU RESERVA

SHINCHAN FLIPA COLOR 42.95€ HAZ TU RESERVA


SHREK OGROS & ASNOS 37.95€ HAZ TU RESERVA


SIGHT TRAINING 29.95€ HAZ TU RESERVA


MY SIMS 37.95€


SONIC RUSH ADVENT 37.95€


WWE SMACK 2008 42.95€ HAZ TU RESERVA


LOS SIMPSONS 37.95€


SIMS 2 NÁUFRAGOS 37.95€

W40K SQUAD COMMAD 37.95€ HAZ TU RESERVA

ZELDA PHANTOM HOUR 39.95€


VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

XBOX 360









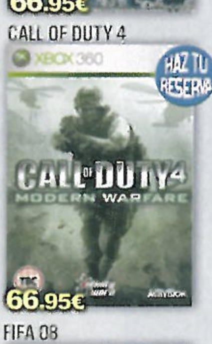






Producto	Precio
XBOX360 PRO SYSTEM	349.95€
XBOX360 ELITE SYSTEM	449.95€
XBOX360 PRO + HALO 3	384.95€
XBOX360 PRO + PGR 4	384.95€
XBOX 360 PRO + CoD4	384.95€
XBOX 360 PRO + PES2008	384.95€
MESSENGER KIT	29.95€
120Gb HD	179.00€
HD-DVD PLAYER (5 TÍTULOS HD-DVD DE REGALO!!!)	179.95€





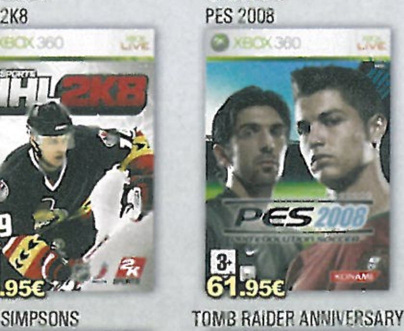
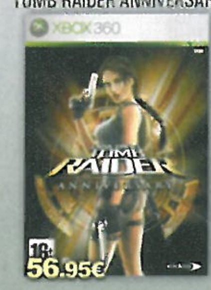


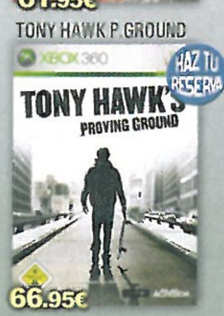






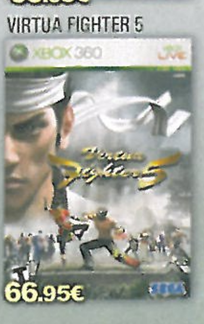






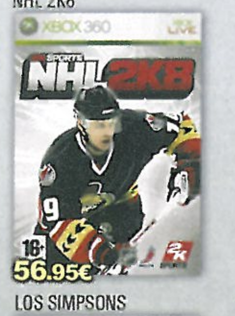











Juego	Precio	Notas
ACE COMBAT 6	66.95€	HAZ TU RESERVA
ARMY OF TWO	66.95€	HAZ TU RESERVA
ASSASSINS CREED	66.95€	ED.ESPECIAL 86.95€; HAZ TU RESERVA
BIOSHOCK	61.95€	
BLACKSITE AREA 51	66.95€	
BLADESTORM	66.95€	
BLUE DRAGON	61.95€	
BULLY	CONS.	HAZ TU RESERVA
CALL OF DUTY 4	66.95€	HAZ TU RESERVA
CONAN	61.95€	
CRASH LUCHA TITANES	46.95€	
CSI PRUEBAS OCULTAS	42.95€	
DEVIL MAY CRY 4	CONS.	HAZ TU RESERVA
ETERNAL SONATA	66.95€	HAZ TU RESERVA
FEAR FILES	56.95€	HAZ TU RESERVA
FIFA 08	66.95€	
GUITAR HERO 3	96.95€	+GUITARRA; HAZ TU RESERVA
HALF LIFE 2 ORANGE	66.95€	HAZ TU RESERVA
HALO 3	61.95€	ED.ESPECIAL 71.95€
JERICHO	66.95€	
JUICED 2	61.95€	
KANE & LYNCH	56.95€	HAZ TU RESERVA
LA BRÚJULA DORADA	66.95€	HAZ TU RESERVA
LEGO STAR WARS COMP.	46.95€	HAZ TU RESERVA
MASS EFFECT	61.95€	ED.ESPECIAL 71.95€; HAZ TU RESERVA
MEDAL HONOR AIRBORNE	51.95€	
MOTO GP 07	61.95€	
NARUTO RISE OF NINJA	66.95€	
NBA 2K8	66.95€	
NBA LIVE 08	56.95€	HAZ TU RESERVA
NEED FOR SPEED PROSTREET	66.95€	HAZ TU RESERVA
NHL 2K8	56.95€	
PES 2008	61.95€	
PROJECT GOTHAM R.4	61.95€	
SEGA RALLY	66.95€	
SKATE	66.95€	
STRANGLEHOLD	66.95€	ED.ESPECIAL 76.95€
WWE SMACKDOWN 2008	61.95€	HAZ TU RESERVA
LOS SIMPSONS	66.95€	
TOMB RAIDER ANNIVERSARY	56.95€	
TONY HAWK P.GROUND	66.95€	HAZ TU RESERVA
VIRTUA FIGHTER 5	66.95€	

Los contenidos más destacados del próximo número

Assassin's Creed

Super Mario Galaxy

Call of Duty 4

¡AVALANCHA DE NOVEDADES!

No te pierdas los análisis más completos de los grandes juegos que van a llegar al final del año

Mass Effect

Smackdown vs Raw 2008

Need for Speed ProStreet

Uncharted: El tesoro de Drake

Resident Evil Umbrella Chronicles

¡Y MUCHOS JUEGOS MÁS!

Además...

¡EXAMEN A LAS CONSOLAS!

PlayStation 3, Wii y Xbox 360 ya están asentadas y han ajustado su precio para triunfar en la campaña de Navidad.

¿QUÉ OFRECE CADA UNA? ¡NOSOTROS TE DAMOS LA RESPUESTA!

Y de regalo... DVD con todas las novedades de Nintendo

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Ana del Valle (ilustración de portada)

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 12/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

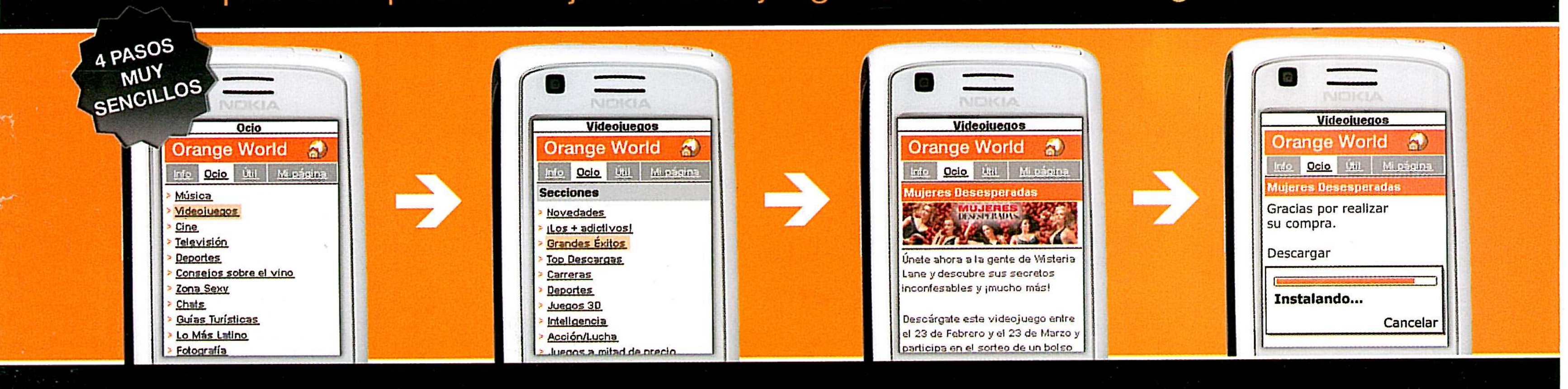
gameloft sports

REAL FOOTBALL 2008

Descárgate este juego en Orange

Envía GAMELOFT al 222

¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!





Precio de descarga: 3€. PVP con IVA 3.48€. Precio de tráfico de datos 0.50€. PVP con IVA 0.58€. PVP válidos para Peninsula y Baleares. Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla





MATT GROENING

¡Yuju!

¡INCLUYE MÁS DE 40 MINUTOS DE ANIMACIÓN EXCLUSIVOS!

simpsonvideojuego.es




PlayStation®2 PLAYSTATION®3



